

VMSX VIEW



nummer: 5

be a member of the best !

SPELBESPREKINGEN

LISTINGS (FM-PAC)

NIEUWS

SPELTIPS EN POKE'S

ADVERTENTIES

SPEL TOP - 10

BOEKBESPREKINGEN



xak
3



MSX-VIEW

Is een uitgave van
msx club Landsmeer

HOOFDREDACTEUR

Bart van Leeuwen

REDACTEURS

Bart van Leeuwen
Arnold Guth

MEDEWERKERS

Erik Laarman
Xander Bakker
Wim van de Goot
Onno Geerdink
Michiel Vorstman

REDACTIE ADRES

Bart van Leeuwen
Ilpenstein 8
1121 GT
Landsmeer
tel:02908-4097

Arnold Guth
Rijnestein 3
1121 VA
Landsmeer
tel:02908-4213

VERSCHIJNING

MSX-VIEW
verschijnt
6 maal per jaar

FOTOGRAFIE

Bart van Leeuwen
Msx-Magazine
Msx-Fan

DRUK

Toon Guth

← STAFF INHOUD ↓**VOORWOORD****SOFTWARE-RECENSIE**

Sorcerian
Xak 3
Rune Master 3
Gorby's Pipeline
Dunbine

BOEKRECENSIE

MSX-FAN nr. 9(sept.)
MSX-FAN nr. 10(okt.)

SPEL TOP-10**SPELTIPS EN POKE'S**

Sorcerian
TURBO-R tips
e. a.

NIEUWS

De nieuwe MSX-TURBO-R(A1GT)
Binnenkort ILLUSION CITY(Micro Cabin)
voor TURBO-R

LISTINGS

FM-PAC

ADVERTENTIES

Kleine Advertenties

Ja, we weten het, we zijn veel te laat met nummer 5. Onze excuses hiervoor. Voortaan zullen we op tijd uitkomen, en zoals het er nu voor staat moet dat makkelijk kunnen. Nummer 6 zult u waarschijnlijk al over een maand krijgen omdat we heel wat weken hebben in te halen. Maar goed, in dit nummer weer de nieuwste en al wat oudere spelbesprekingen. Verder nieuws over de(ja,ja) nieuwe MSX-TURBO-R, en het aankomende nieuwste spel van MICRO CABIN, nee niet XAK 3, maar ILLUSION CITY voor de TURBO-R. Ook zijn er weer zoals gewoonlijk de gebruikelijke rubrieken. Behalve de MACHINETAAL CURSUS niet, daarvan zal deel 2 en 3 in nummer 6 verschijnen. Zoals u nu al weet zijn de speltips en poke's, en eigengemaakte listings van harte welkom. Voor de rest wensen we u nog veel lees en kijk plezier.

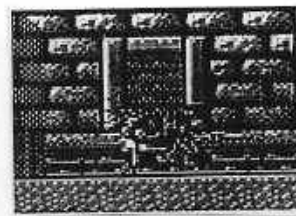
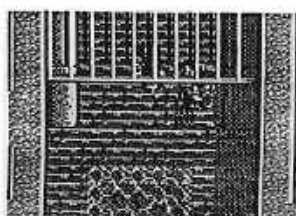
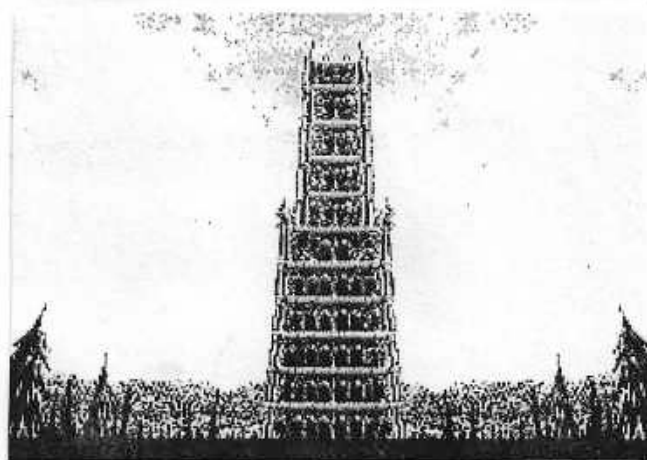
Bart van Leeuwen
Arnold Guth



XAK 3
THE TOWER OF GAZZEL

Micro Cabin lijkt niet meer te stoppen, na XAK, XAK 2, en FRAY komt nu XAK 3 eraan en over een tijdje ILLUSION CITY voor de MSX TURBO-R. In dit nummer houden we het bij XAK 3. Na het ongelooflijke succes van XAK 2 is er nu XAK 3, er zijn alleen enkele verschillen te bekennen. Ten eerste heet het spel officieel "XAK Tower of Gazzel" en zult u in het speelscherm alleen de naam GAZZEL aantreffen, ten tweede speel je nu niet alleen, maar met diverse personages zoals bij SORCERIAN. Zo komen we onder meer onze held uit FRAY tegen. Het spel heeft veel weg van XAK 2 en is natuurlijk weer schitterend getekend. Toch zal het spel niet zo duur gaan kosten, want als je de Japanse bladen doorleest zul je tot de ontdekking komen dat het spel een "Thanks giving price" heeft, een vrienden prijsje dus. Het spel bestaat uit 5 diskettes en werkt (natuurlijk!!!) met FM-PAC. Anders zal dat zijn

met ILLUSION CITY voor de TURBO-R dat waarschijnlijk ook met MIDI zal werken, maar daarover in het volgende nummer meer.



— SORCERIAN —

DRAGON SLAYER 5

Eindelijk na lang wachten is hij er dan, DRAGONSLAYER 5: SOCERIAN. Op de PC was hij er al een tijdje, zeker in Japan, maar voor onze computer bleek het niet te kunnen. Zo'n groot ingewikkeld spel uitbrengen, NEE!!!, dat kon niet, althans dat dacht FALCOM en ging rustig door na DRAGONSLAYER 4 met DRAGONSLAYER 6. Toch was er een bedrijf dat vond dat het moest kunnen, en bracht SORCERIAN uit voor MSX. Dat bedrijf was TAKURU. Een spel-automaten fabrikant in Japan. Als je het spel ziet is het aan de ene kant wel te begrijpen waarom FALCOM eerst heeft getwijfeld. Als je de eerste disk opstart krijg je een kort intro waarin wordt verteld " dat een hele lange tijd geleden, zo lang geleden dat herinneringen nog niet bestonden, liefde niet wijd verspreid was over de bevolking. Het waren magie en macht die de landen regeerden. Er waren mannen die uitgingen op avontuur om hun sterkte en moed te

bewijzen. Mensen noemden deze mensen. . .SORCERIAN." Hoe ik dit weet??? Engels, ja het intro is helemaal in het Engels, helaas nog niet het spel. Na het intro krijg je een nogal uitgebreid (Japans) menu. Je kunt hier uit allerlei dingen kiezen*. Je kunt in totaal met 4 mannetjes spelen met diverse eigenschappen. Je kunt na het invoeren van je naam kiezen uit FIGHTER, WIZZARD, DWARF, en ELF. Zo kan de FIGHTER goed vechten en de WIZZARD goed toveren. Daarnaast kun je nog kiezen of je een mannelijk of vrouwelijk persoon wilt zijn. Hierna heb je een paar bonuspunten waarmee je een aantal dingen op hoger level kunt zetten, zoals je streight en je karma*. Totaal kun je 10 namen invoeren. Hierna moet je naar het dorp* gaan en verschillende wapens en items kopen om je klaar te maken voor het eerste level. Daarna moet je een groep samenstellen om mee te spelen. Dan kun je beginnen. Je kunt kiezen uit 3

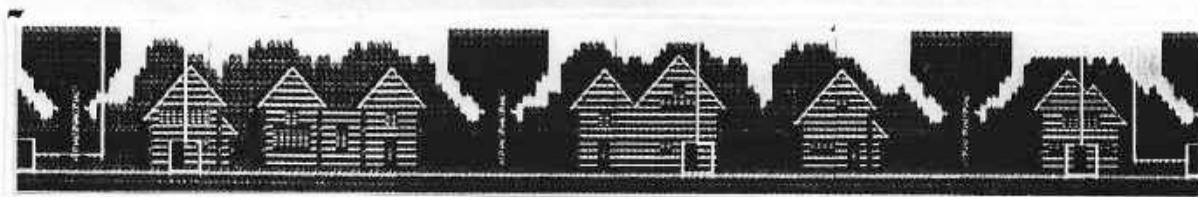
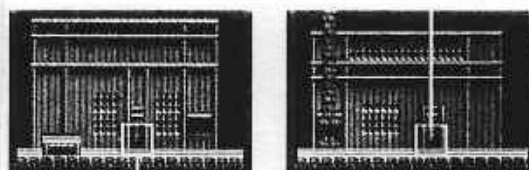


— **SORCERIAN** —
DRAGON SLAYER 5

scenario diskettes die ieder uit 5 levels bestaan, maar je moet natuurlijk beginnen met het eerste level van scenario 1. Het spel is fraai getekend en het is de bedoeling om diverse items te verzamelen en een aantal grote monsters te doden. Je zult tot de ontdekking komen dat je dit spel niet 1,2,3, hebt uitgespeeld. Zo groot, zo ingewikkeld, en je verdwaalt snel. Tijdens het spel kun je verschillende personen voorop zetten met behulp van de "C" toets. Met de "CAPS" toets kun je kijken hoe je ervoor staat wat betreft je HIT-POINTS en MAGIC-POINTS (hoe meer HIT POINTS hoe sterker). Met de de "I" toets kun je kijken hoeveel voorwerpen je bij je draagt en hoeveel. Tevens zie je hoeveel experience en geld(gold) je hebt, en met de "E" toets kun je zien wat voor spreuken, items en wapens je hebt en ze activeren. Het spelen laat ik aan jullie over. De muziek van het spel werkt met FM-PAC en is prachtig. Het is misschien ook

wel leuk om te weten dat er een goedkope en een dure versie op de markt is. De goedkope versie kun je in Japan uit de TAKURU automaat halen. Je krijgt dan de diskettes met een beknopte handleiding. Bij de dure versie krijg je natuurlijk een prachtige doos met de diskettes en een prachtige 186 pagina's tellende handleiding.

* hierbij geven wij uitleg in de speltips en poke's rubriek.



— RUNE MASTER 3 —

COMPILE lijkt niet meer te stoppen, DISK STATIONS, GORBY'S PIPELINE, en nu ook RUNE MASTER 3. Het enige echte verschil tussen Rune Master 3 en de vorige is dat deze uit maar liefst 3 diskettes bestaat. Elke diskette is een apart adventure die je met behulp van een menu kunt kiezen. Als je de eerste disk opstart krijg je een korte maar mooie intro en goede muziek. Daarna kun je kiezen met welk adventure je wilt beginnen. Als je dat hebt gedaan kun je kiezen uit beginnen of je gesavede data laden. Vervolgens kun je kiezen met hoeveel en watvoor mannetjes je wilt spelen. Het speelscherm is bijna hetzelfde opgebouwt als de vorige Rune Masters. Voor de mensen die het niet weten: Rune Master is een soort ganzeborden en je kunt het met meerdere mensen spelen, ieder gooit om de beurt met de dobbelstenen. Onderweg kom je gevaarlijke monsters tegen die je zult moeten vernietigen om sterker te

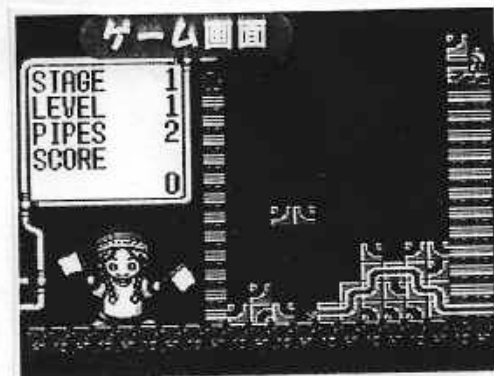
worden. Ook kun je items, wapens e.d. verzamelen. Het is de bedoeling als eerste aan te komen bij het eind. Het spel is mooi getekend en werkt met FM-PAC. Conclusie: een leuk, spannend en sfeervol actiespel voor de hele familie.



— GORBY'S PIPELINE —

Alweer een nieuwe van COMPILE, GORBY'S PIPELINE. Het spelidee doet een beetje denken aan COLUMNS. Het is de bedoeling een pijpleiding te leggen naar de overkant. Het spel telt aardig wat velden op verschillende niveaus. Boven staat een mannetje en gooit steeds delen van een pijpleiding naar beneden. Het is de bedoeling de stukken zo te draaien dat het water(de olie) erdoor kan. Je kunt zelf dus bepalen hoe je het water(de olie) naar de overkant brengt. Als het water(de olie) klem komt te zitten gaat het terug naar het begin waar het weer verder kan stromen. Ook gooit het mannetje bovenaan af en toe een voorwerp, een boor bijvoorbeeld of druppels water(de olie). Hier moet je voor uitkijken want je kunt de boor per ongeluk ook dwars door je pijpleiding gooien zodat je weer opnieuw kunt beginnen. Het spel is fraai getekend en heeft leuke muziek(fm-pac). Maar kan iemand mij

vertellen wat het meisje links op het speelscherm dat aan het spelen is met vlaggetjes hier mee te maken heeft???

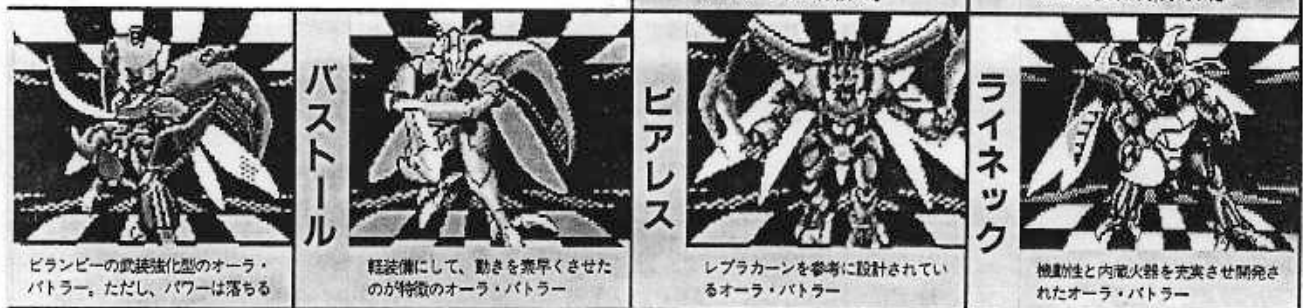


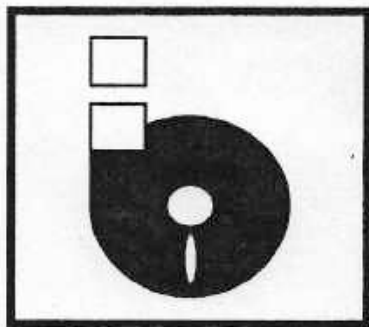
DUNBINE

AURA BATTLER VER. 1.1

Het voor mij onbekende merk Family Soft bracht in 1991 Dunbine (Aura Battler ver 1.1) op de markt in Japan. Dit spel speelt zich af in een wereld vol robotten. Wat leuk is om te weten is dat er in Japan ook een tekenfilm van Dunbine is. Het spel maakt gebruik van de TURBO-R (snelheid en PCM) maar werkt ook gewoon op de MSX 2/2+. Als je Dunbine opstart zal je al snel denken wat krijg ik nu weer op het scherm (witte balken). Dat zit zo: in een Japanse computer zit een jiss len2 rom die roms bevatten een ontegenwoordig zootje Japanse tekens, en dat bevat een Europese MSX niet. Je ziet het natuurlijk wel als je een Japanse computer hebt (2+,TURBO-R). Ik zal even uitleggen wat er op het scherm staat. In het begin kun je kiezen uit A of B. Kies je A dan kun je alle demo's bekijken van de veldjes die je hebt gehaald. En B is om het spel te beginnen. Het spel gaat als volgt te werk. Het is net als dammen. Je mag

steed even een zet doen. Alleen dit heeft geen regels. Als je de tegenstander hebt bereikt wordt het vechten geblazen. Dit gaat op dezelfde manier als DRAGON SLAYER 6 en BURAI. Op de TURBO-R krijg je hier samples te horen (PCM). Na een veldje te hebben uitgespeeld, wordt dat automatisch weggesaved, Zorg dus altijd dat je de disk op onbeveiligd hebt staan. Conclusie: het spel is aardig maar nogal zaai mede dankzij de muziek die niet echt mooi klinkt. Grafisch is het aardig (demo's). De spelkwatiteit moet jezelf maar beslissen, je moet er maar van houden. Ik raad je aan dit spel nooit te kopen, behalve als je er echt van houdt. Als je het spel hebt succes er mee.





BIT²

EUROPE

POSTBUS 195 2040 AD ZANDVOORT

Eindelijk is het dan zover: BIT² heeft haar eigen Europese importeur en leverancier gevonden. Al een aantal jaren houdt BIT² zich bezig met het maken van MSX2-software. En haar producten zijn niet alleen van uitstekende kwaliteit, er komt ook nog eens geen woord Japans in voor. Kortom: perfect geschikt voor de Europese markt. BIT² -Europe heeft momenteel een tweetal serieuze programma's in de aanbieding: Synthsaurus en MIDI-saurus. Maar dit is slechts het begin: in de toekomst zal het assortiment worden uitgebreid met de nodige spellen, demo-diskettes en ook het tekenprogramma van BIT², Graphsaurus. Alle software waarmee wordt geadverteerd is op voorraad aanwezig en wordt geleverd met een Nederlandse handleiding. En u betaalt pas als de postbode het pakket bij u thuis brengt! BIT²-Europe, zo Europees kan Japanse software zijn.

MIDISAURUS

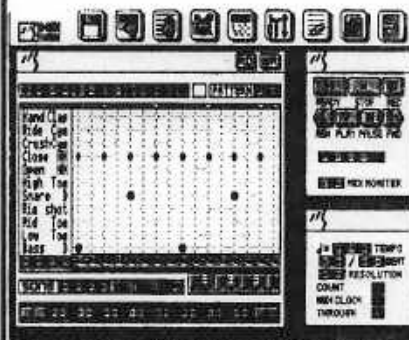
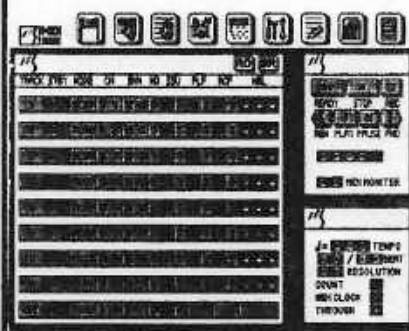
Het eerste volledige MSX-MIDI pakket is op de markt. Niet alleen kan elke willekeurige synthesizer of module worden aangestuurd, ook kunnen MIDI-signalen van een MIDI-keyboard worden ontvangen! Verschillende partijen kunnen worden ingespeeld om later tegelijk te worden afgespeeld! De cartridge is voorzien van twee MIDI-OUT en een MIDI-IN aansluiting. Nu direct leverbaar uit Japan voor MSX2 en 2+ tegen een bodemprijs:

Fl. 399,-

SYNTHSAURUS

Muziek luisteren is leuk maar muziek maken is nog veel leuker: met Synthsaurus wordt het mogelijk een willekeurig muziekstuk in notenschrift rechtstreeks op de computer in te voeren. U kunt tevens zelf drumpartijen en klanken ontwikkelen, en als klap op de vuurpijl: de zelfgemaakte muziek kan worden omgezet naar een Basic programma. Benut uw FM-PAC(K) optimaal en bestel Synthsaurus direct.

Super aanbieding: van Fl. 169,- voor slechts Fl. 124,50



Alle Bit² -produkten uit voorraad leverbaar met Nederlandse handleiding

Opsturen naar:
BIT² EUROPE

Postbus 195
2040 AD
Zandvoort

_____ MIDISAURUS	á Fl. 399,-	_____
_____ SYNTHSAURUS	á Fl. 124,50	_____
	Rembourskosten	10,=
	Totaal:	_____

Naam: _____ Adres: _____
 Postcode: _____ Woonplaats: _____
 Telefoon: _____

— MSX-FAN NR. 9 (SEPT.) —
1991

In nummer 9 van MSX-FAN is veel nieuws te bekennen. Na de eerste pagina te hebben omgeslagen zien we al een grote advertentie van het spel SORCERIAN. De bladzijde erna treffen we XAK 3, the tower of Gazzel aan, het is ongelooflijk in wat voor tempo MICRO CABIN spellen maakt, en dan ook nog met superieure kwaliteit. De screenshots van XAK 3 zien er prachtig uit. Daarna komen bij de FAN-ATTACK, en wel SORCERIAN (Dragonslayer 5 van FALCOM, TAKURU) incl. met een compleet boekje van dit spel. Hele velden staan erin besproken waaraan je wel kunt zien hoe groot(en mooi) dit spel is. In het bijgesloten boekje van SORCERIAN staat alles van het spel met vele mooie screenshots. Na SORCERIAN komen we weer bij de gebruikelijke FFB en GM&V rubriek waar diverse CD'S, EVENTS en andere dingen van diverse computers staan beschreven. Ook treffen we in dit nummer weer vele leuke BASIC programmatjes

en FM-PAC muziek aan voor MSX1,2,2+, en TURBO-R. Na de BASIC programma's vinden we nog de COMING SOON rubriek met velen nieuwe maar voor mij onbekende spelen. Verder staan er nog enkele plaatjes van SOLID-SNAKE en SD-SNATCHER in, waar bij staat dat ze opnieuw in produktie zullen gaan omdat ze zo snel waren uitverkocht de eerste keer. En dan zijn er nog de vele diskstations, en advertenties die erin staan van nieuwe spellen enz.



— MSX-FAN NR. 10 (OKT.) —
1991

Als we MSX-FAN nr. 10 openslaan komen we tot de ontdekking dat er een disk bij zit, netjes verpakt in een plastic mapje op een kartonnen plaat. We zullen nu eerst het blad bespreken. Op de eerste paar pagina's vind en we de FAN-ATTACK met XAK 3. Daarna treffen we weer SORCERIAN aan met de beschrijving van de veldjes die in FAN 9 niet besproken stonden. Ook treffen we de nu al uiterst bekende rubriek aan die we in FAN 9 helaas hadden moeten missen: de sex rubriek, met dit keer natuurlijk ook weer de mooiste plaatjes met (naakte) dames. In de Basic rubriek vinden we weer de nodige BASIC en FM-PAC listings. We zien af en toe een rechthoekje met een disk erin, waar dit teken staat daar staat wat van op de disk die erbij zit. Het uitgebreide verslag van wat er op de disk staat, staat achter in de FAN. Zo vinden we bijvoorbeeld de BASIC en de FM-PAC listings terug op de disk, maar ook

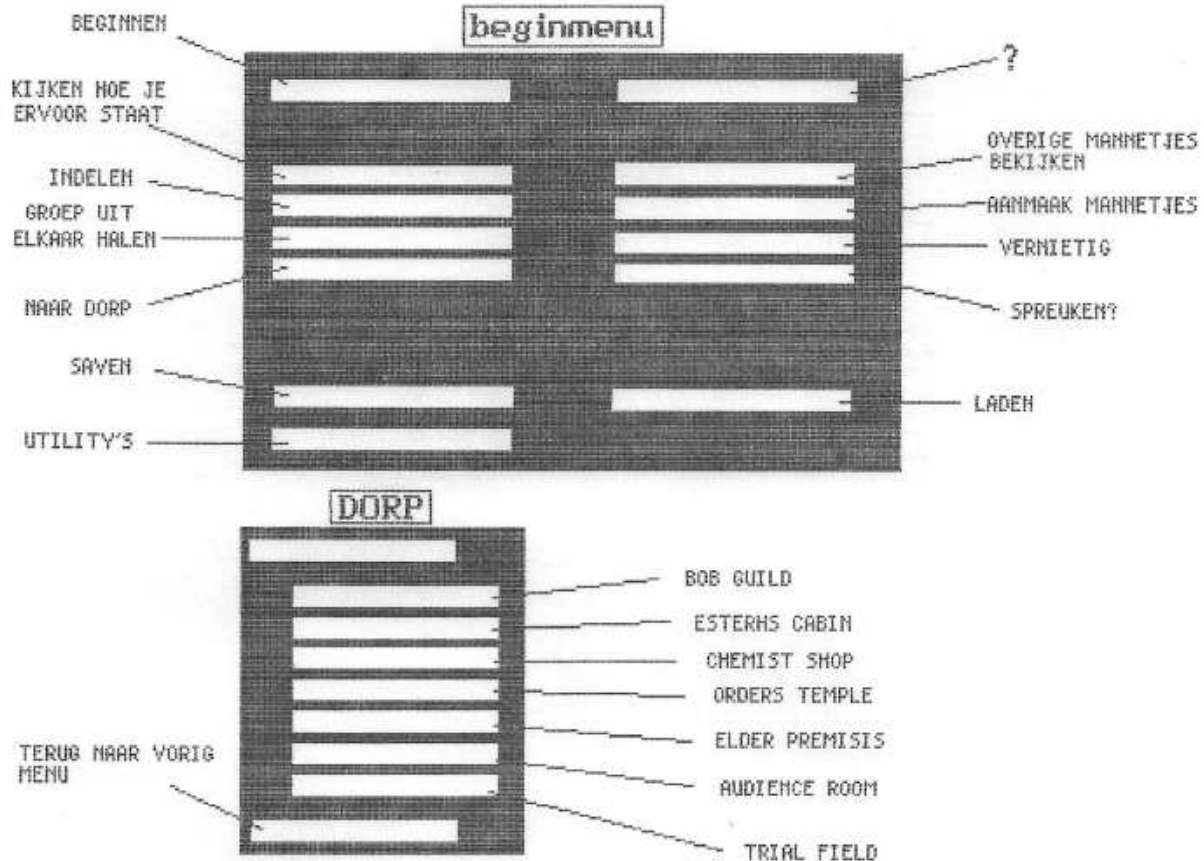
bijvoorbeeld(ja, ja) de begin demo van XAK 3 met uitermate mooie graphics, animatie en natuurlijk muziek. Verder staan er nog wat kleine dingen op voor MIDI e.d.



1991

Beter laat dan nooit. Hier nog even een kort verslag van de MSX-beurs te Zandvoort 1991. Het was weer vroeg opstaan, maar eenmaal aangekomen viel het wel mee. Dit keer gelukkig wel een ruimere zaal als vorig jaar. Alle grote merken waren weer aanwezig zoals: (hoe kan het ook anders) MSX-ENGINE, FAC, GENIC, MSX-CLUB RIJNSTREEK enz. Er waren weer vele mooie dingen te zien: FAC demo 5, FAC soundtracker 2.0, de nieuwe AWESOME, en een TURBO-R demo van MI-CHI, enz. Er waren weer vele midi programma's te zien en te koop, en de YS video's waren ook weer van de partij. Engine was er met SORCERIAN, en MSX-CLUB GOUDA met hun nieuwe MIDI programma. Binnenkort komt ook FAC met een nieuw midi programma, MIDI TRACKER en een eigengemaakte MIDI interface, we wachten met spannend af.

We zullen hier een paar menu's uit SORCERIAN vertalen. Waaronder, het beginscherm en het menu in het dorp.



STR. = STREIGHT-Je kan geen wapens gebruiken als je STR. op 0 staat

INT. = INTELLIGENT-Je kan geen magic gebruiken als je INT. 0 is

PRT. = PROTECTION-Als je power laag is, dan is je schade groter

MGR. = MAGIC-Zie:PROTECTION

VIT. = VITALITY-Als je VIT. hoger is kun je zware deuren openen

DEX. = DEXTILITY-Als je DEX. hoog is kun je een val onschadelijk maken

KRM. = KARMA-Als KRM. is +, dan ben je een goede man. Als je KRM. hoog is kun je goedkoper inkopen.

Velen van ons die een MSX TURBO-R hebben zullen al weten dat je met de POKE&HFCC1,0 Dynamic Publisher op de TURBO-R kan gebruiken. Bij sommige van ons duurt dat nogal lang als ze het programma in de R-800 stand willen gebruiken, omdat ze het steeds weer via BASIC moeten opstarten. Als je het spel DUNBINE hebt zul op de A-disk een file aantreffen genaamd:"R800.OBJ". Zet vervolgens deze file op de Dynamic Publisher disk en wijzig het AUTOEXEC.BAS bestand zoals hieronder.

```
1 POKE&HFCC1,0      ---- is er nieuw bij
2 BLOAD"R800.OBJ",R ---- is er nieuw bij
10 SCREEN 6
20 COLOR 2,0,2
30 COLOR=(1,0,0,0)
40 COLOR=(2,7,7,7)
50 CLS
60 COPY"LOADING"TO(20,10)
70 RUN"BOOT.BAS"
```

Dit werkt tevens ook bij bijvoorbeeld het programma TASWORD.

DP

Verder nog een leuke tip voor DYNAMIC PUBLISHER, maar dan moet je wel een MSX2+ of TURBO-R hebben want je hebt AUTOFIRE nodig. Kies in het middelste kolom WAARER en zet autofire aan. Hou nu de muis knop ingedrukt en beweeg met de muis heen en weer. Je ziet nu dat je hiermee leuke effecten kunt behalen.

EMERALD DRAGON

In Emerald Dragon zit een sound test. Start de demo disk op en houd dan de letters "C,D,E,F,G,H,I,J" ingedrukt. Je kunt nu een aantal muziekjes beluisteren.



De nieuwe MSX-TURBO-R komt eraan, de FS-A1GT. Het enigste wat we er van weten is dat er waarschijnlijk MIDI op zit.
(bron: MSX-ENGINE)

Nog meer nieuws voor de TURBO-R. Er komt (weer) een nieuwe spel van MICRO CABIN, voor TURBO-R, en wel: ILLUSION CITY. Dit spel schijnt schitterend, maar dan ook echt schitterend getekend te zijn en werkt waarschijnlijk met MIDI. Wij wachten met uiterste spanning af.
(bron: MSX-FAN nr. 10 oktober '91)

Konami brengt SD-SNATCHER en SOLID SNAKE opnieuw in produktie vanwege goede verkoopsuccesen afgelopen keer waardoor de gehele voorraad was uitverkocht.
(bron: MSX-FAN nr. 9 september '91)

SPEL-TOP 10

- 1 SORCERIAN
- 2 XAK 3
- 3 RUNE MASTER 3
- 4 GINDEN 2
- 5 GORBY'S PIPELINE
- 6 FRAY
- 7 DUNBINE
- 8 SEED OF DRAGON
- 9 XAK 2
- 10 PEACH UP SPECIAL

1010 PLAY#2, A3\$, B3\$, C3\$, D3\$, E3\$, B3\$, G3\$, H3\$
1020 PLAY#2, A2\$, B4\$, C2\$, D2\$, E2\$, B4\$, G2\$, H2\$
1030 PLAY#2, A5\$, B5\$, C5\$, D5\$, E5\$, B5\$, G3\$, H3\$
1040 PLAY#2, A2\$, B2\$, C2\$, D2\$, E2\$, B2\$, G2\$, H2\$
1050 PLAY#2, A3\$, B3\$, C3\$, D3\$, E3\$, B3\$, G3\$, H3\$
1060 PLAY#2, A2\$, B4\$, C2\$, D2\$, E2\$, B4\$, G2\$, H2\$
1070 PLAY#2, A5\$, B5\$, C5\$, D5\$, E5\$, B5\$, G3\$, H3\$
1080 PLAY#2, A6\$, B6\$, C6\$, D6\$, E6\$, B6\$, G2\$, H2\$
1090 PLAY#2, A6\$, B7\$, C6\$, D6\$, E7\$, B7\$, G2\$, H2\$
1100 PLAY#2, A6\$, B8\$, C6\$, D6\$, E6\$, B8\$, G2\$, H2\$
1110 PLAY#2, A9\$, B9\$, C9\$, D9\$, E9\$, B9\$, G2\$, H2\$
1120 PLAY#2, AA\$, BA\$, CA\$, DA\$, EA\$, BA\$, GA\$, HA\$
1130 PLAY#2, AB\$, BB\$, CB\$, DB\$, EB\$, BB\$, GB\$, H2\$
1140 PLAY#2, AC\$, BC\$, CC\$, DC\$, EC\$, BC\$, GC\$, HC\$
1150 PLAY#2, AD\$, BD\$, CD\$, DD\$, ED\$, BD\$, GB\$, H2\$
1160 PLAY#2, AE\$, BE\$, CE\$, DE\$, EE\$, BE\$, GC\$, HC\$
1170 PLAY#2, AB\$, BB\$, CB\$, DB\$, EB\$, BB\$, GB\$, H2\$
1180 PLAY#2, AC\$, BC\$, CC\$, DC\$, EC\$, BC\$, GC\$, HC\$
1190 PLAY#2, AF\$, BF\$, CF\$, DF\$, EF\$, BF\$, GF\$, HF\$
1200 PLAY#2, AH\$, BH\$, CH\$, DH\$, EH\$, BH\$, GH\$, HH\$
1210 GOTO 1000

MSX - INSCHRIJFFORMULIER - VIEW

Word nu lid van MSX-VIEW het beste maar ook het goedkoopste informatieve MSX blad van Nederland. Voor F22,50,- ben je maar liefts een heel jaar lang lid en krijg je om de twee maanden de nieuwe MSX-VIEW thuis gestuurd. Word lid en maak F22,50,- over op gironummer 6295155 t.n.v.

Bart v. Leeuwen
Ilpenstein 8
1121 GT Landsmeer

tel: 02908-4097

Losse nummers zijn ook op dit adres verkrijgbaar, hou er dan wel rekening dat je zelf de verzend kosten zult moeten betalen.



NAAM: _____

ADRES: _____

POSTCODE: _____

PLAATS: _____

COMPUTER (MERK/TYPE): _____