

magazine for all msx - users

VMSX

VIEW

verschijnt 6 maal Per jaar
nr.3

MSX

MAGAZINE

in dit nummer o.a:



SPELBESPREKINGEN

LISTINGS (FM-PAC)

NIEUWS

SPELTIPS EN POKE'S

ADVERTENTIES

SPEL TOP -10

BOEKBESPREKINGEN



msx-turbo-r



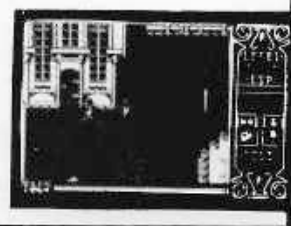
DISCOVER 6

FAMICLE PARODIC 2



NYAROLE

XAK II



MSX-CLUB

LANDSMEER

M
E
m
H
B
A
R
B
A
M
E
X
P
T
M
W
G
M
R
B
I
L
L
L
L
L
A
R
R
H
L
L
L
V
M
V
6

INHOUD

STAFF

MSX-VIEW

Is een uitgave van
msx club landsmeer.

HOOFDREDACTEURS

Bart van Leeuwen
Arnold Guth

REDACTEURS

Bart van Leeuwen
Arnold Guth

MEDEWERKERS

Erik Laarman
Xander Bakker
Peter Knibbe
Toon Guth
Michiel Vorstman
Wim van de goot
Guido Klerk
MSX-Centrum

REDACTIE ADRES

Bart van Leeuwen
Ipenstein 8
1121 gt
Landsmeer
tel:02908-4097

Arnold Guth

Rhijnestein 3
1121 va
Landsmeer
tel:02908-4213

VERSCHEIJNING

MSX-VIEW
verschijnt
6 maal per jaar

INHOUD

VOORWOORD

LISTINGS

heroes eyes(FM-PAC)
Blue Snownight

SOFTWARE-RECENSIE

Xak2
Famicle parodie 2
Dragonslayer 6
Burai
La valeur

BOEKRECENSIE

MSX ASCII MAGAZINE NR.18
MSX-FAN NR.11
MSX-FAN NR.8

SPELTIPS EN POKE'S

SPEL TOP-10

NIEUWS

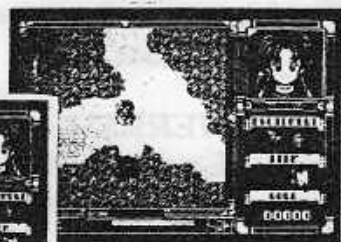
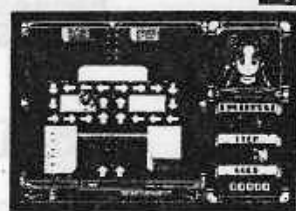
MSX-TURBO-R
Cartridge voor NINTENDO spellen(verder
uitgediept)

ADVERTENTIES

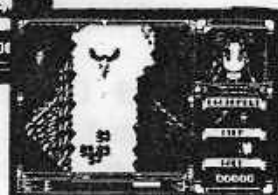
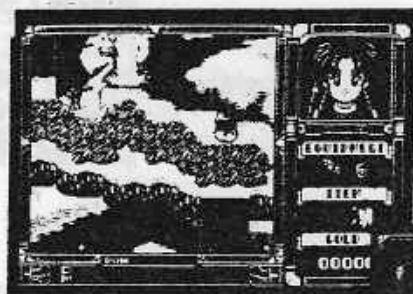
Het nieuwe jaar is begonnen (ALLANG), met veel mopie plannen gaan we het nieuwe jaar tegemoet. In dit nummer een groot verslag van de MSX-TURBO-R (volgende keer FRAY en SEED OF DRAGON, twee spellen voor de MSX-TURBO-R). We hebben al geruchten gehoord dat de MSX-3 aan het einde van dit jaar zal verschijnen op de Japanse markt, dus dat belooft wat. Verder gaan wij in dit nummer wat verder in op de FAMILY-CARD (voor Nintendo spellen op je MSX) waar je in het vorige nummer al het een en het ander van hebt kunnen lezen. Ook in dit blad een recensie van o.a: XAK2 en FAMILIC PARODIC 2. De FM-PAC listings zijn ook weer van de partij. Eigengeschreven programma's, muziek enz zijn nog steeds van harte welkom. Een kleine advertentie plaatsen is gratis, dus als je wat kwijt wil of je zoekt juist iets op MSX gebied stuur het dan gewoon op, je advertentie komt er zeker in te staan.

Bart van Leeuwen
Arnold Guth

FRAY



COMING SOON!!!



FOR

MSX turbo R

FM-PAC LISTINGS

```

500 PLAY #2,B3$, "AA.AL12BEB>CCC", "AA.AL12BEB>CCC", "AA.AL12BEB>CCC", "EE4AA", "AG4>C4", "C04E4", "EEEEEEAA", B2$, B$, D$
510 PLAY #2,B3$, "<B>C<FE2", "<B>C<FE2", "<B>C<FE2", "D4C.", "<B4A.", "G4E.", "GGEEEEEE", B2$, B0$, D0$
520 PLAY #2,B3$, "L8AA.A>C4.C", "L8AA.A>C4.C", "L8AA.A>C4.C", "AA", ">CC", "EF", "AAAAAAA", B2$, B$, D$
530 PLAY #2,B3$, "L12<B>C<BL8BA&A2", "L12<B>C<BL8BA&A2", "L12<B>C<BL8BA&A2", "AA2G4", "D4C2<B4", "F4E2D4", "AAAAAAG6", B2$, B$, D$
540 PLAY #2,B3$, "A4.L16AB>C4A4", "A4.L16AB>C4A4", "A4.L16AB>C4A4", "A2A4>C4", ">C2C4E4", "E2E4AA", "EEEEEECA", B2$, B$, D$
550 PLAY #2,B3$, "E1", "E1", "E1", "E1", "G1", "B1", "L4BGE", B2$, B$, D$
560 '
570 ' (C)
580 '
590 PLAY #2,B3$, "a16C4F8L16GFL8EDC4", "a16C4F8L16GFL8EDC4", "a16C4F8L16GFL8EDC4", "a2>E4A8L16BAL8GFE4", "a20A1", "a205C1", "a205F2E2", B2$
600 PLAY #2,B3$, "04E4A2.", "04E4A2.", "04E4A2.", "04E4A2.", "04E4A2.", "04E4A2.", "04E4A2.", "04E4A2.", B2$
610 PLAY #2,B3$, "06R1R1C1", "06R1R1R16E2.&E16", "06R1R1R8A2.&A8", "a160A1A1<A1", "a1605C1C1<R16C2.&C8.", "a1605E1E1<R8E2.&E8", "a3303A1E1<A1", B2$
620 _PLAY(0,A):IF A=-1 THEN 620
    
```

ERIK LAARMAN

ADVERTENTIE



BIT²



Postbus 195 2040 AD ZANDVOORT

Nu direct uit Japan leverbaar : **MIDI SAURUS** Fl. 399,-
 De cartridge voor MSX 2/2+ en Turbo R met zowel MIDI IN als MIDI OUT mogelijkheden.

Benut uw FM-PAC optimaal : **SYNTH SAURUS VERSIE 2.0**
 Lees de test in MCM no. 42. Van Fl. 169,- -- nu voor Fl. 124,50

Alle BIT² produkten uit voorraad leverbaar met Nederlandse handleiding.
 Levering uitsluitend onder remboursement.

Opsturen aan :			
BIT² EUROPE	... MIDI SAURUS á Fl 399,-	
Postbus 195	... SYNTH SAURUS á Fl 124,50	
2040 AD	Rembourskosten	10,-	
Zandvoort		-----	
	Totaal	
Naam :	Adres :	
Postcode :	Woonplaats :	
Telefoon :		

FAMICLE

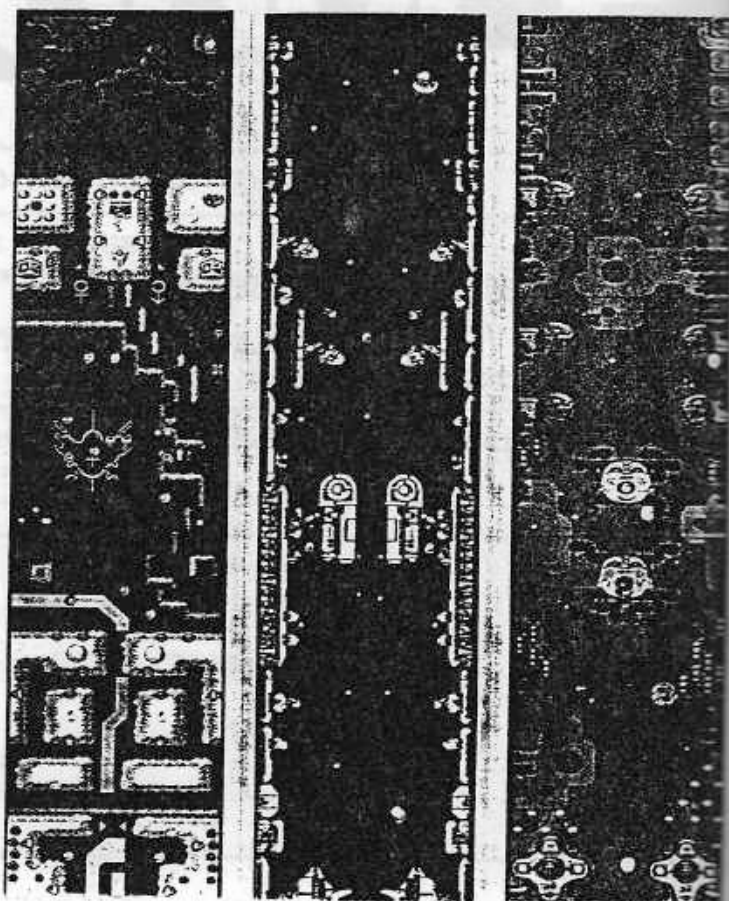
De opvolger van Famicle Parodic is er. Nu nog maffer dan Famicle Parodic 1. Dit spel werkt met FM-PAC en bestaat uit 2 diskettes, een demodisk en het spel zelf. De demo is fraai getekend en heeft leuke muziek. Het spel zelf is ook mooi getekend en heeft goede muziek, vooral als je MIDI-SAURUS er op aan gesloten hebt want daar werkt het spel mee. Aan het begin van het spel kun je kiezen uit verschillende soorten synthesizers zoals de Roland MT-32, verder kun je kiezen uit FM-sound(FM-PAC) en NON sound system(zonder geluid). Na je keuze kun je weer kiezen maar dan uit vliegtuigjes met elk hun eigen eigenschappen. Het



spel bestaat uit 7 levels met elk een tussen en eindmonster(nou ja, monsters???). Onder het spelen heb ik altijd het gevoel dat er een kat op de achtergrond zit te krijsen, maar dat kan aan mij liggen(het zal me poes wel zijn). Je kan weer verschillende wapens en voorwerpen pakken die je zonodig kan veranderen. Het beeld scrollt van boven naar beneden net als alleste. Een aanrader voor iedereen die van een beetje humeur houdt en het niet erg vindt door een slagroomtaart te vliegen.

PARODIC

2

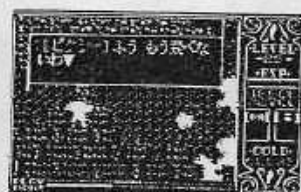




XAK 2

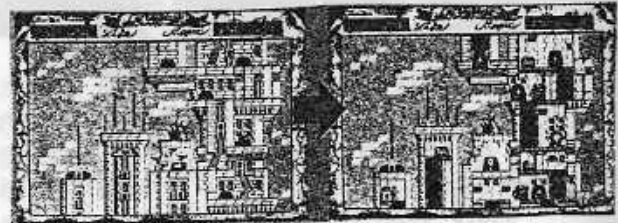
Hij is er, de opvolger van XAK, XAK2. Dit spel is natuurlijk weer een topper en staat uitgebreid beschreven in MSX-FAN nr.11. Het spel zit in een super grote doos met een verhaal erop, IN HET ENGELS!!!. Nu moet je niet vragen wat voor engels, maar het is engels. Het spel bestaat uit maar liefst 5 diskettes en werkt met FM-PAC (de muziek is weer even mooi als XAK1). Je krijgt natuurlijk weer een mooie maar vooral lekker lange demo met te gekke muziek. Hierna begin je het spel. De scroll is verbeterd, maar wat nu ook leuk is, het spel bevat meerdere scrollen, net als YS-3. Wat echt opvalt aan het spel is dat het mooier getekent is, wel in screen5. Je begint ergens in een bos waar je het elfje tegen komt en iemand die vastgebonden aan de boom zit, daarna ga je naar het dorp, je kan 4 richtingen op, naar boven, naar beneden, naar links, en naar rechts. Het is verstandig eerst even wat rond te lopen in het dorp en hier en daar een huisje in te gaan. Hierna kun je het beste de rechter

uitgang nemen want de rest is of te moeilijk, of je kunt er niks doen. Je merkt al gauw dat het dorp verscholen ligt in het bos. Zo zijn er meerdere dingen verscholen die je kan ontdekken als er tekst ophet beeld verschijnt. In dit spel zit weer lekker veel actie. Je kan weer de nodige ITEMS, WAPENS, en DERGELIJKE vinden of krijgen. Je kan ook weer net als XAK1 je speelstand save of laden in het spel op disk of S-RAM. Ook kun je je ITEMS en WAPENS bekijken als je op een van de F-toetsen drukt. Verder zijn er nog heel veel dingen die je kunt doen en die in menuutjes in het engels geschreven staan net als XAK1 maar dat stond in het Japans. Deze menuutjes zitten verscholen achter de F-toetsen (zie: XAK1). Dit spel is echt de moeite waard en ik raad hem ook aan iedereen aan.

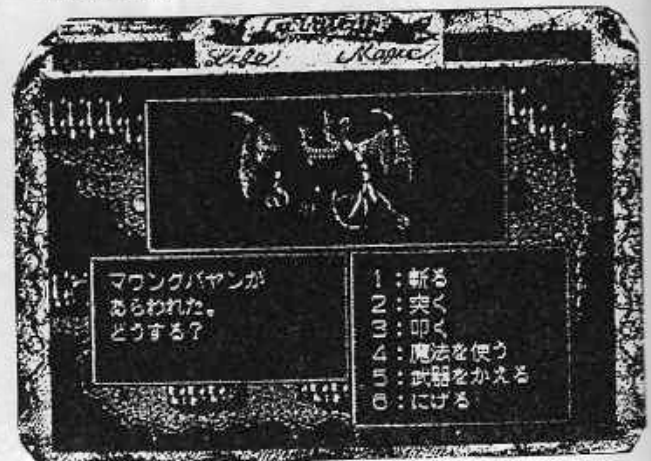
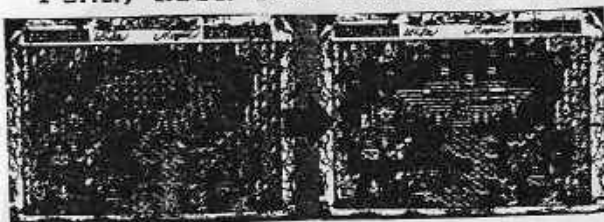


LA VALEUR

LA VALEUR luidt de naam van dit spel en is als gewoonlijk weer een RPG adventure. Dit spel staat op 2 diskettes. Wat me opvalt is dat het spel veel weg heeft van DRAGON SLAYER 6 (van dit spel ook een recensie in ons blad). Verder werkt het spel natuurlijk met FM-PAC, en de muziek is redelijk, maar wel leuk om aan te horen. Om het spel te spelen stop je disk b in de disk-drive en hij gaat het spel laden, je krijgt nu het introscherm te zien dat er mooi uit ziet, druk nu op de spatie en we gaan beginnen. Ik zal een kleine uitleg geven van dit spel want er komt nog al veel japans in voor. Nu zal je wel zien dat je in een dorp begint, je kan steeds naar boven lopen en komt ondertussen allemaal huisjes tegen. Ga deze huisjes allemaal in voor de zekerheid. Nu zal je zien dat boven in een doorgang zit, loop die in en je bent nu in een bos. Loop wat rond, dood wat monsters en



ga terug naar het dorp, nu zal je bij het rechter huisje power kunnen kopen. Dat lijkt op een soort vlees. Als je dat hebt gedaan moet je op de onderste of bovenste knop van de joystick drukken, als je geen joystick heb op esc. Nu kom je in een menu met een hele hoop japans. Hier kan je uit 6 dingen kiezen 1 je items, 2 je wapens veranderen, 3 is voor je leven, magic enz op te vullen, 4 weet ik zelf niet, 5 dat is om weg te saven, dat kan je op de demo disk doen, en 6 is om weer terug te gaan naar het spel. Zo nu moet je er wel uit komen. Verder is het spel mooi getekend. Als je wilt laden bij dit spel moet je disk b erin doen, als je het intro scherm ziet doe dan disk a (demo-disk) erin en druk op return, nu word de spelsituatie geladen. Ik wou nu verder nog een ding kwijt speel ze en veel succes.

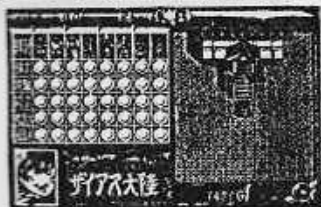


BURAI

Om te beginnen wil ik eerst even zeggen dat dit spel met een kanji rom werkt, het spel vraagt dus om japanse tekens. Als je geen MSX2+ of MSX-TURBO-R hebt krijg je last van witte balken op het beeld, maar daardoor is het spel nog wel te spelen. De echte doorzetters onder ons moeten er wel uit kunnen komen. Dit spel lijkt veel op Grimson 2 en is ook net als Grimson 2 en 3 een RPG. Dit spel staat op (schrik niet) 6 diskettes!! en maakt gebruik van de FM-PAC en S-RAM. Dit spel is van het merk riverhill soft, waar ik nog nooit een spel onder handen van heb gekregen. Als je het spel opstart krijg je een super mooie demo van ongeveer 3 kwartier lang. Als de demo is afgelopen staat er op het beeld dat je de computer moet resetten en disk b er in moet doen. Nu zal je 6 regels japans(of balken) krijgen als je fm-pac er in zit, want de s-



ram mode zit er nu bij. Zonder fm-pac zal je 3 balken te zien krijgen, nu moet je even wat klooiën en daarna begint het spel in een gevangenis waar je al meteen moet vechten tegen een bewaker. Onder het vechten blaast het stereo (FMPAC+PSG) uit je versterker(als je die er op aangesloten hebt, dit raad ik je wel aan). Als je de bewaker gedood hebt krijg je sleutels van hem en nu kan je alle gevangenis deuren openen waar mannetjes gevangen zitten. Tussen die mannetjes zitten ook manetjes van jou. Want je kan met 8 mannetjes spelen. Verder is het spel mooi getekend en de fm-pac is natuurlijk prachtig.



Eindelijk weer eens een nieuwe Dragonslayer van Falcom en wel het zesde deel: "The legend of heroes". Wat mij niet bekend is is het vijfde deel van Dragonslayer, maar waarschijnlijk is die in Japan alleen op de PC verschenen. Dit spel staat op vijf diskettes en zit in een prachtige doos wat we gewend zijn van Falcom. Het spel werkt met FM-PAC en de S-RAM ervan, waarmee je je speelstand in het spel zelf kan save of laden, dit kan je ook doen met een USER-DISK. Het spel begint met een supersonische demo met grote plaatjes en goede muziek (eerste FM-PAC van Falcom). Na de demo krijg je een menuutje waar je kan kiezen uit drie dingen, het eerste is gewoon beginnen met het spel, er word dan verzocht disk 1 erin te doen, het tweede is laden van S-RAM, disk, of RAM? En het derde is waarschijnlijk om een USER-disk aan te maken, dit is mij ook nog niet geheel bekend, want ik heb gewoon een geformateerde diskette gebruikt om me speelstand op te save. Je begint natuurlijk, hoe kan het ook anders, in een dorp waar je in je bed ligt te pitten en wakker gemaakt word om mee te komen en te praten (JAPANS!!!). Daarna kan je op vrije voeten gaan om het dorp eens te verkennen. Je moet nu naar beneden met de wachtertjes

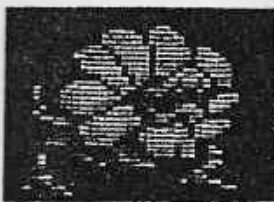
gaan praten, daarna ga je vanzelf naar een of andere boer toe die je mee neemt naar boven naar een opening in de schutting waar je het dorp uit gaat, maar je kunt nog niet veel doen zonder geld of wapens, dus ga je weer terug het dorp in waar je opa je staat op te wachten, die neemt je mee naar je bed waar je even lekker gaat slapen en waarna je daarna geld enz. krijgt en word neergepropt in de stoel waar wat tegen je gezegt word, hierna word je de kast ingeduwtd waar de hele familie daarna schijheilig voor gaat staan want er komen een heleboel wachters het huis binnen die jou dus waarschijnlijk niet mogen zien. Nu kan je weer het dorp uit waar het avontuur kan beginnen. Je komt allerlei vijanden tegen die je pas ziet wanneer je er tegen aan loopt en dan gaat vechten op de S.D. Snatcher manier met goede muziek. Je kan met dit spel vier mannetjes krijgen waar je tegelijk mee speelt, je kan dus onder het spelen verwisselen van mannetje bijvoorbeeld, elk mannetje heeft zijn eigen sterkte. Het spel heeft veel weg van YS-1 en YS-2. In het spel zelf kan je ook save of laden en nog veel meer met behulp van de joystick knoppen of de F-toetsen. Het is een absolute aanrader voor mensen die van dit soort spellen houden en vooral veel van japanse puzzelspellen houden???

dragonslayer

6



the legend of heroes



MSX-FAN NR.11

In dit nummer van MSX-TURBO-R en de dit blad. Op de MSX-FAN staat als programma's laatste twee we de eerste daarvan in. Ook bladzijden vinden bladzijde bekijken b a s i c we nog een grote een reclame van programmatuur is reclame van SEED het nieuwe spel aanwezig, voor de OF DRAGON. Nu is van Micro-Gabin, actieve intypers ook eindelijk de XAK2. Op de onder ons. Er staan achterkant van de tweede bladzijde o o k w e e r Japanse bladen vinden we FRAY. De schitterende FM-PAC verandert, er staat voorkant is als listings in. Kortom nu geen MSX2+ meer gewoonlijk weer ge z e g t : e e n op maar een MSX-heel mooi, met helehoop typwerk. TURBO-R. d e z e k e e r Er zijn ook nog mannetje en elfje andere dingen in van xak 2. In dit dit blad te zien blad worden zoals de CD-dus(het kan niet reclame, het nodige anders) Xak2 en nieuws, en nog veel Fray besproken. Er meer. Nou we zijn staat ook weer zo'n beetje op het nieuws over de einde gekomen van



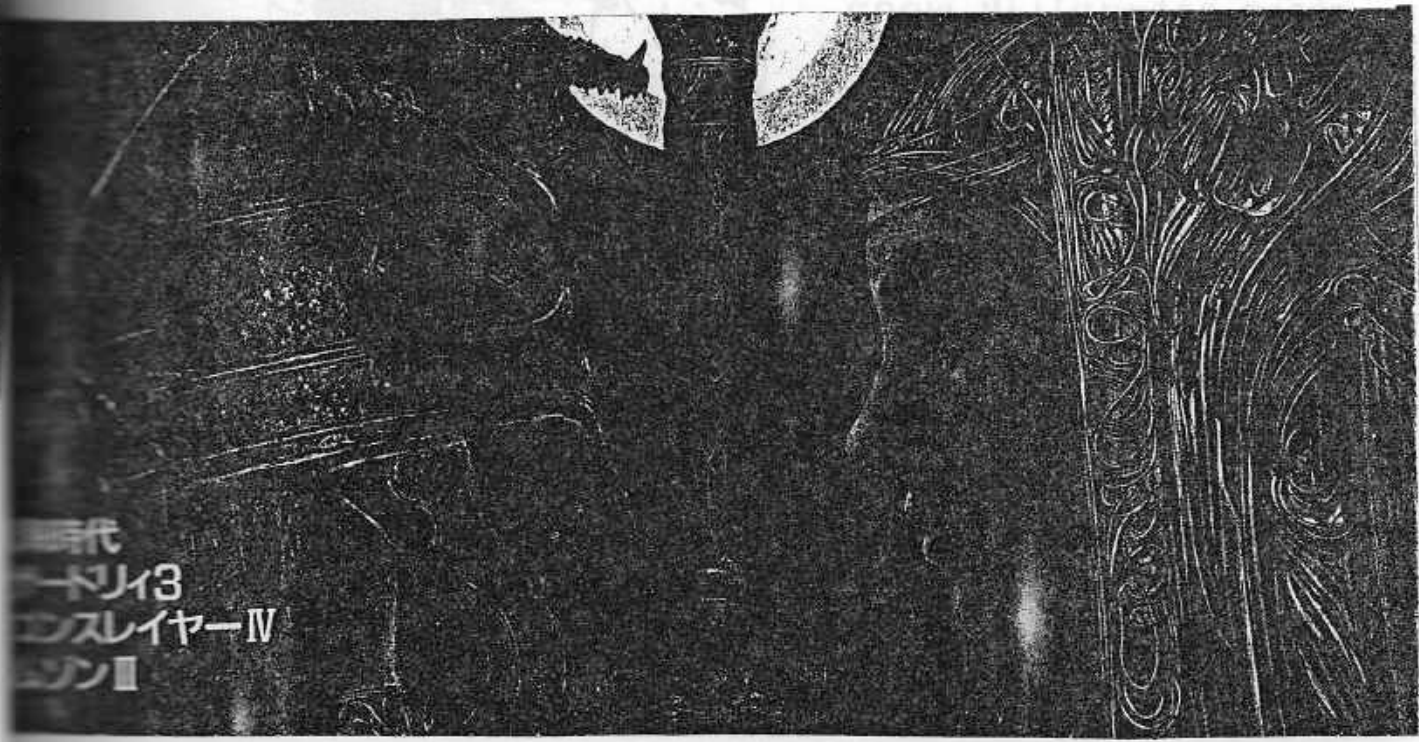
ASCII MAGAZINE NR 10

In dit nummer van Ascii Magazine staat het eerste nieuws van de MSX-TURBO-R dat we vinden op pagina 52 t/m 57. Op bladzijde 55 staan foto's van de MSX-TURBO-R (zie: voorkant). Op de volgende bladzijde vinden we spellen voor de MSX-TURBO-R, zoals: Fray en Seed of Dragon. Verder staat er bij het TURBO-R verslag nog enkele plaatjes van een Desktop Publishing

programma voor de TURBO-R. In dit blad staan verder nog grote verslagen van o.a.: Dragonslayer 6, Crimson 3, en Musica (een muziekprogramma voor FM-PAC, SCC, en PSG. Bij de NEW-SOFT vinden we o.a.: veel seks spellen (waarvan ook een aparte rubriek te vinden is), Diskstation 17, Misty vol. 5, en The Sanatorium of Romance. In dit blad staan ook de nodige foto's van

de speelfilm van METAL GEAR (zie ook in ons blad). Advertenties ontbreken ook niet in dit blad, en hetzelfde geldt voor de CD's. We vinden ook veel FM-PAC listings in het blad met o.a.: Quarth, Funky-Hoggee, Bigcore enz. Ook staan er wat leuke basic listingtjes in. Al met al een prima blad om op de hoogte te blijven van de nieuwste ontwikkelingen in Japan op MSX-gebied en om eens lekker door te kijken.

de
e
en
te
ED
is
de
en
at
er
X-



現代
トリイ3
コンスレイヤーIV
マンII

msx-fan nr.8

MSX-fan is een van de japanse tijdschriften, die in Nederland met veel interesse wordt bekeken (lezen is er niet bij door de japanse tekst). We bespreken hier het augustus nummer, nummer 8. laten we bij het begin beginnen. Op de tweede en derde pagina vinden we al meteen een reclame van **SOLID-SNAKE**. Pas op de vijfde pagina vinden we de inhoud, de inhoud bestaat uit veel besprekingtjes van SONY spellen (hardware en dergelijke). In dit blad staan natuurlijk weer veel spelbesprekingen van onder meer dragon slayer 6, solid snake en natuurlijk weer de nodige sexspellen. Ook wordt er

uitgebreid aandacht aan besteed aan **MIDI-SAURUS**. We vinden er ook heel wat reclame's van nieuwe software en hardware in. Er staan ook heel wat listings in waaronder de FM-PAC listings (heel mooi). Al met al een mooi blad, lekker dik en een aanrader voor de echte "MSX-FAN".



TIPS EN POKE'S

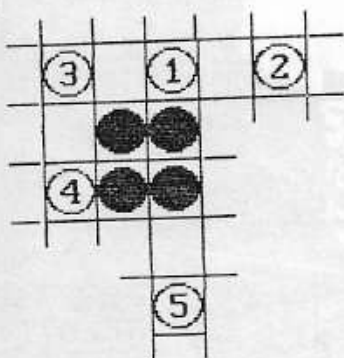
Bij XAK moet je bij het einde van de einddemo wachten tot de muziek is afgelopen, hierna krijg je een leuke uitleg met een leuk muziekje.

BART VAN LEEUWEN
ARNOLD GUTH













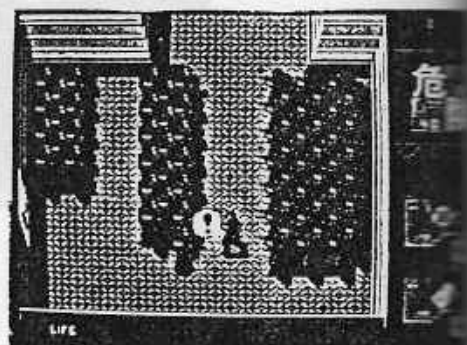
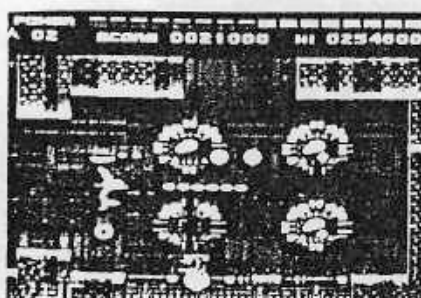
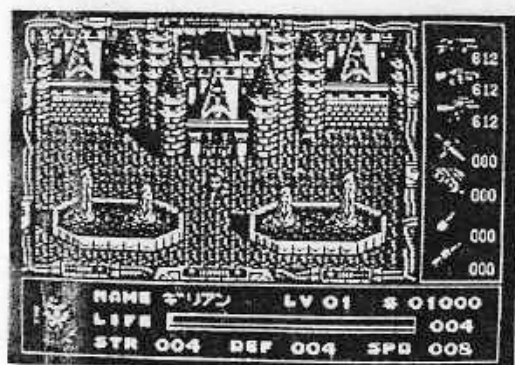
Bij Dragonslayer 6 moet je op een gegeven moment een puzzel spelen met een ouwe vent. Je moet stippen zetten, dit moet echter op een bepaalde volgorde, die volgorde zie je hieronder.

BART VAN LEEUWEN
ARNOLD GUTH



SPEL TOP-10

1		XAK 2	GRAFISCH: 10 GELUID : 10
2		SOLID SNAKE	GRAFISCH: 10 GELUID : 10
3		FAMICLE PARODIC 2	GRAFISCH: 9 GELUID : 9
4		SD-SNATCHER	GRAFISCH: 10 GELUID : 10
5		SPACE MANBOW	GRAFISCH: 10 GELUID : 9
6		YS-3	GRAFISCH: 10 GELUID : 8
7		DRAGON SLAYER 6	GRAFISCH: 9 GELUID : 9
8		BURAI	GRAFISCH: 9 GELUID : 8
9		LA VALEUR	GRAFISCH: 8 GELUID : 8
10		QUARTH	GRAFISCH: 8 GELUID : 9



MSX

ALWAYS ONE STEP AHEAD!!



(THE NEW GENERATION)

NIEUWS

Eindelijk is hij er dan de nieuwe MSX computer de MSX-TURBO-R. Jullie zullen er wel al heel wat over gehoord hebben maar wij zetten alles nog even op een rijtje. De computer is op de markt gebracht door Panasonic, en hij zit in een grijze kast, dezelfde als die van de Panasonic MSX2+. Deze nieuwe MSX bevat 2 micro-processors, de oude Z80 en de nieuwe R800. De R800 loopt niet op 3,6 Mhz zoals de Z80 maar op 7,16 Mhz, waardoor een heleboel instructies stukken sneller worden. Nu zul je je wel afvragen waarom nu de Z80. Dat is omdat in de R800 een paar fouten zitten, en als de computer dan op zo'n fout stuit kan hij op de Z80 terug vallen. De twee processoren worden gekoppeld door de S1990. Deze computer bevat tot tegenstelling tot de MSX2+ 256k geheugen(eindelijk). Voor de rest bezit de TURBO-R dezelfde videoprocessor als de MSX2+. Deze processor loopt op 20,0 Mhz. Deze videoprocessor bevat 12 verschillende screens, neem nou bijvoorbeeld screen 12, 1 9 2 6 8 k l e u r e n tegelijkertijd op het scherm met een resolutie van 256*212 en screen 5 met een resolutie van 512*212 met 16 kleuren tegelijkertijd op het scherm uit een palet van 512 kleuren. Wat zeer handig voor de BASIC

programmeur is, is dat er een directe mogelijkheid bestaat om gebruik te maken van deze videoprocessor vanuit BASIC(scrolls en dergelijke). Het geheugen van deze processor is gewoon 128k gebleven.

De mogelijkheden op het gebied van muziek zijn zeer groot. Zo bevat de TURBO-R drie geluidsprocessors namenlijk: De 8-bit PCM sampler(wat nieuw is op deze computer) met een in de computer gebouwde microfoon die je kan gebruiken met de PCM sampler voor een perfecte sample kwaliteit. Naast de PCM sampler bevat deze computer MSX-MUSIC met 6 kanalen FM geluid plus drumbergeleiding. En dan heb je natuurlijk nog de 3 kanalen bevattende PSG die je bijvoorbeeld kan gebruiken voor geluidseffecten. Al deze muziek mogelijkheden zijn vanuit BASIC te besturen.

Het geheugen van deze computer is 256k vRAM en 128k RAM. De computer kan natuurlijk fors worden uitgebreid.

De computer heeft net als alle andere MSX computers twee cartridge poorten. Er zitten heel wat uitgangen achter de computer: een RF uitgang, een RGB-SCART, een VIDEO en AUDIO uitgang, een printer aansluiting, en een EXT-MIC aansluiting. Wat echter ontbreekt aan de MSX-TURBO-R is de cassette aansluiting en alle routines in de ROM en BASIC daarvan.



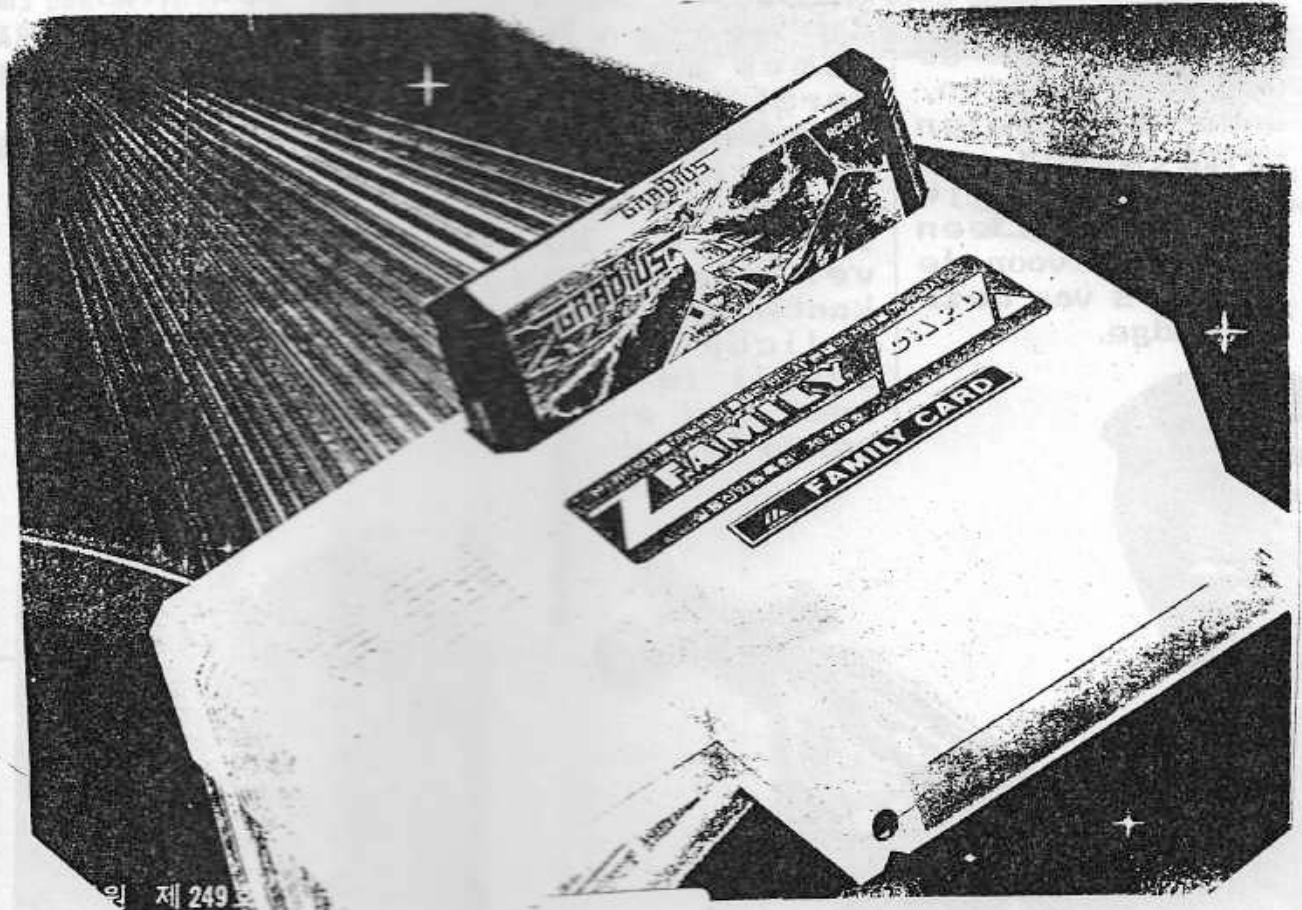
back ↙



front ↘

Julie hadden in het vorige nummer al een plaatje kunnen zien van een cartridge waar mee je NINTENDO spellen kunt spelen op je MSX-computer. Deze cartridge heet de FAMILY CARD en is gemaakt door ZEMINA. Met dit ding is het dus mogelijk om NINTENDO spellen te spelen op je MSX, maar er is wel een nadeel, je kunt alleen Japanse en Koreaanse NINTENDO spellen spelen want daar zijn de cartridges voor NINTENDO wat kleiner als hier. Er is wel een oplossing voor, je kan een verlengstukje kopen zodat je de NINTENDO spellen van hier kunt

spelen. De spellen uit Korea voor deze cartridge zijn mooi getekend en bevatten een uitstekende scroll, Het geluid is ook wel aardig. Verder zit er op dit mooie apparaatje een aansluiting voor audio, video, RF en een adaptor. Er zitten ook drie knopjes aan de bovenkant, een resetknop, een pauzeknop, en een vuurknop. Dit apparaat werkt op alle MSX-computers(NIET!!! op een commodeur.) en kost ongeveer F245,- bij MSX-CENTRUM in Amsterdam. We zullen in dit blad drie van de Koreaanse Nintendo spellen bespreken.



원 제 249

front

Mach Rider is het eerste spel wat we bespreken voor de Family Card. Het is een leuk motorcross spel. Het spel is goed getekent en de scroll is prachtig. Je hebt verschillende veldjes die je moet uitrijden. Onderweg moet je van alles ontwijken zoals, stenen, olieplasjes, waterplasjes enz. Het tempo is lekker pittig dus je moet goed kunnen ontwijken, maar geen nood want je hebt op je supermotor nog een schietapparaat zitten waar je dingen mee uit de weg kunt schieten. Onder het spelen krijg je ook een leuk deuntje muziek, dus een prima spel voor de bezitters van deze cartridge.

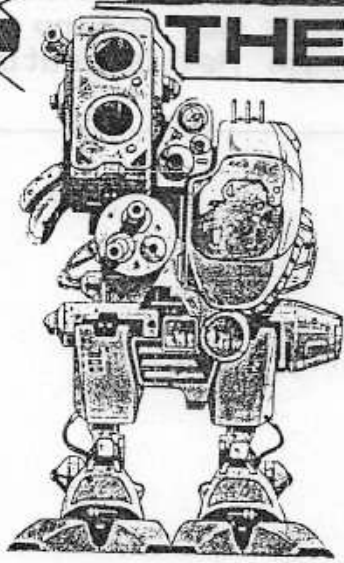
nintendo games

Het tweede spel dat we bespreken voor de FAMILY CARD is choplifter. Jullie zullen het spel wel kennen. Het is de bedoeling om met je helikopter mensen te redden die gevangen zitten en terug te brengen naar de thuisbasis. Om bij de mensen te komen moet je eerst de nodige vijandelijke doelen vernietigen op de grond en in de lucht. Je kan verschillende kanten op met je helicopter. De scroll is weer heel mooi en het geluid is leuk.

Het derde spel dat we bespreken voor de FAMILY CARD is MACROSS, het spel dat we net als choplifter ook kennen op de MSX1. Het verschil is natuurlijk de scroll. Het spel is grafisch heel mooi en hetzelfde geldt voor de muziek. Je vliegt als robot waarmee je in drie standen kan transformeren door de ruimte. Iedere stand waarin je kan transformeren is anders, de ene keer vlieg je snel en schiet je langzaam en de andere keer vlieg je langzaam en schiet je snel. Je hebt ook hier weer verschillende veldjes met op het einde een eindmonster.

METAL GEAR

THE MOVIE



Contact gezocht met MSX2,
MSX2, 128K, 256K, 512K, FM-
PAC, MUSIC-MODULE, 2DD
gebruikers Bart van Lanunen,
Ijzengat 8, 1131GT,
Landmeer.
Gezocht: FM-PAC voor
redelijke prijs. Xander
Bakker, tel. 0208-3296.

IN JAPAN VERSCHIJNEN
ER REGELMATIG CD'S
VAN SPELLEN.
SOMS OOK DE FILM
DAARVAN, ZOALS VAN HET SPEL YS
(tekenfilm).
OOK DE FILM VAN METAL-GEAR,
ZOALS JE HIER KAN ZIEN.



ADVERTENTIES

Zoek je iets op MSX-gebied of moet je iets kwijt stuur het dan naar ons op, ook als je contact zoekt met andere MSX-gebruikers kun je het naar ons opsturen. Het is gratis en het komt er altijd in te staan.

Contact gezocht met MSX2, MSX2+, 128k, 256k, 512k, FM-PAC, MUSIC-MODULE, 2DD gebruikers. Bart van Leeuwen, Ilpenstein 8, 1121GT, Landsmeer.

gezocht: FM-PAC voor redelijke prijs. Xander Bakker, tel: 02908-3596.



het

Faint, illegible text visible in the left margin, possibly bleed-through from the reverse side of the page.



het

Faint, illegible text visible on the left edge of the page, possibly bleed-through from the reverse side.