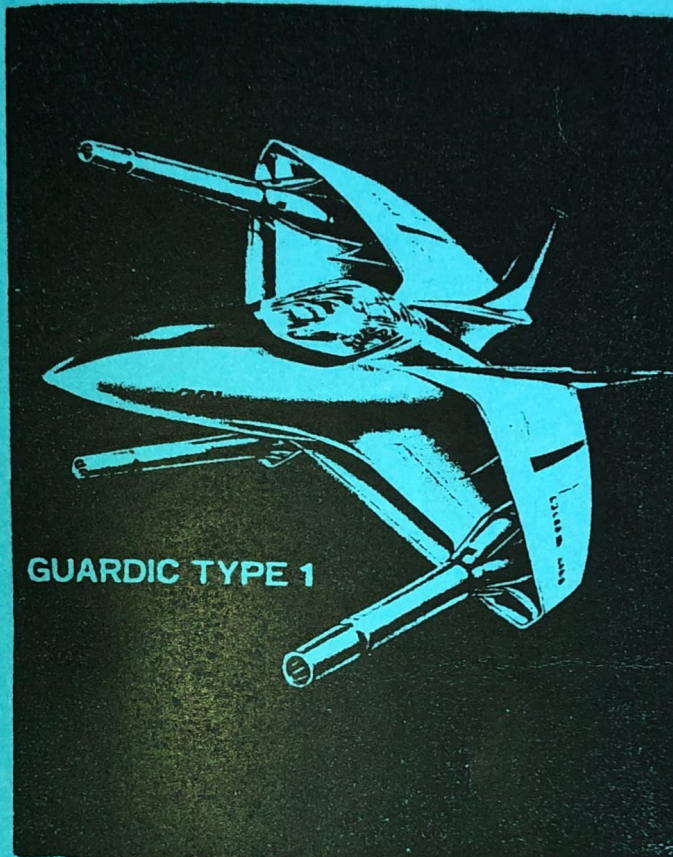


# M.G.F.

MSX  
Gebruikers-  
groep  
Friesland  
febr./mrt. 1994  
MAGAZINE



## MSX GEBRUIKERSGROEP FRIESLAND

in dit nummer: Psycho Ball  
Black Cyclon  
Uit den ouden doosch

### EN NOG VEEL MEER !!!

# Inhoud MGF Magazine nummer 4:

Voorwoord	.....	pagina 1
Colofon	.....	pagina 2
Wij lezen: De magazines	.....	pagina 3
Nieuwe software: Psycho Ball	.....	pagina 3
Black Cyclon	.....	pagina 4
Moonblaster Midi TSR	.....	pagina 5
Dass	.....	pagina 6
Oasis	.....	pagina 8
Speltips	.....	pagina 9
20 manieren om je harddisk te gebruiken	.....	pagina 11
Software in het kort	.....	pagina 11
Uit den ouden doosch	.....	pagina 13
Beurskalender	.....	pagina 15

# Voorwoord

MGF on the move! Het gaat steeds beter met de MGF: het clubblad verschijnt nog steeds (al is het dan niet regelmatig), we zijn aanwezig op praktisch alle beurzen, het nieuwe MGF diskmagazine is alweer verschenen, recensies van de nieuwste software etc. Veel leesplezier gewenst!

De redactie.



Zonder voorafgaande toestemming van de MGF mag niets uit deze uitgave worden vermenigvuldigd of overgenomen.

**Redakte:**

Haiko de Boer, Janny Boertien, Pieter Hulshoff, Johan B. Kooistra, Christ Meetsma, Róman van der Meulen, Jan van Valburg, Martin de Vries en Wiebe-Johan vd Werk.

**MGF BBS'en**

De MGF beschikt over vier BBS'en, waar u terecht kunt voor info over MGF en bestellingen van onze software.

MGF BASE #1: MSX-Engine BBS, 05114-2147.

**Offline**

Sysop: Wiebe-Johan vd Werk

MGF BASE #2: JoJo Company, 058-125665.

**Online: iedere dag 21.00-22.30 uur.**

Sysop: Johan B. Kooistra

MGF BASE #3: Pyramide, 058-136869.

**Online: zo.-vr. 21.00-07.00; vr.-ma. 21.00-07.00.**

Sysops: Martin de Vries & Janny Boertien.

MGF BASE #4: Sunrise BBS Noord, 05126-3458.

**Online: 24 uur.**

Sysop: Haiko de Boer

Redactieadres: MSX Gebruikersgroep Friesland

Postbus 40

9290 AA Kollum

Tel. 05114-2147 (tussen 18.00 en 22.00 uur)

Gironummer: 6401179

# DE BLADEN:

MCCM 63:

In deze aflevering van MCCM staat weer veel interessant nieuws te lezen.

O.a.: hoe bouw je een MSX in een PC kast, alleen voor soldeerbout- en knutselafanaten dunkt mij, maar wel leuk. Verder de gebruikelijke cursus Dynamic Publisher, uitleg over Pascal en Basic technieken.

Recensies zijn er van TETRAVEX, megacartridges, 3square, Video Manager, MSX2 Base en een Utility disk.

In de Maiskoek, die nu in KLEUR is, nieuws over het doorgaan van MSX-Contact, het Duitse MSX blad en ARC wordt weer leverbaar. Verder previews van Bet Your Life, Construction Craze en Cowboyana Jones, deze zit als extra disk bij het diskabbonement. Ik heb er naar gekeken, maar ik ben persoonlijk niet zo erg weg van Game Builder spellen, ik mis daar altijd de muziek bij...

Leuk is de Beurskoek met foto's van Zandvoort, deze geven een goed beeld van deze beurs.

Verder in dit nummer nieuws over de V9990 videochip en Clipbord, een overzicht van de nieuwste muziek disks die de laatste tijd uitgekomen zijn en uiteraard de vaste rubrieken, zoals BBS wereld, Wammes' kolom, Noorder Baken en de post.

*Conclusie: weer een goedgevuld blad met veel info, alleen heel jammer dat men besloten heeft de losse verkoop te gaan afbouwen en stopzetten in de toekomst. Dit kan misschien niet anders, maar dan ligt er straks helemaal geen MSX blad meer in de kiosken en hoe kun je MSX dan nog bekendheid geven?*

*Eigenlijk hoop ik dat Frank, Wammes en de rest van de redactie zich nog gaan bedenken.*

## Psycho Ball

In Zandvoort kocht ik Psycho Ball maar deze bleek d.m.v. een bug niet te zijn uitgekomen maar je kon hem wel alvast bestellen wat ik dus ook maar deed en daar heb ik geen spijt van gehad!

Het spel start op met het logo van RAT en daarna LOADING TAKES TIME YES A HELL LOT OF TIME en gelijk hadden ze; maar goed eenmaal in het menu aangekomen kun je kiezen uit "Game Start / Password / Story / Practice" nou de keuze story kun je wel liggen laten het woord zegt het al story net zoiets als prive die roddelbladen, etc. gewoon een klote verhaal wat totaal niets met het spel te maken heeft want men heeft het over waspoeder, maar goed dat laten we maar links liggen. Eenmaal Game Start gedaan te hebben krijgen we een figuur die ons

vertelt dat we niet van hem kunnen winnen goed, we zullen zien.  
We krijgen nu een overzicht op het scherm waarin we kunnen zien wat de effecten via de muren zijn (wat zeer origineel bedacht is) en wel in procenten, en hoelang het spel duurt en de snelheden en sterktes van de betreffende personen. Het spel lijkt precies op die van Shuffle puck alleen deze werkt ook op MSX 2 en het spel is vind ik veel mooier dan shuffle. Je kunt nu n.l. ook spelen met cursor en/of joystick wat bij shuffle alleen met muis mogelijk was. Ook de muziek is stukken beter en wel in Moonblaster.

Het spel op zich is in de eerste velden zeer gemakkelijk maar langzaam maar zeker wordt het moeilijker hoofdzakelijk de snelheid en de effecten van de muren. Dit kan soms hevige driftbuien veroorzaken.

Er zit ook een kleine bug in het spel want ik heb zo nu en dan vastlopers gehad op mijn GT foutje dus maar het schijnt dat er een Patch in omloop is.

Deze patch kan men vinden in diverse BBS'en heeft men geen BBS dan moet men even contact opnemen met RAT.

Wat nog mooier is van dit spel is dat het voor 1Player is maar er kan ook 2 Players tegen elkaar gedaan worden dit is ook een leuke optie die bij Shuffle puck ontbrak. Al om al is dit spel een must voor iedereen want voor maar f 10,-- kun je dit absoluut niet laten liggen; ik zou zeggen kopen !

Uitgever/Producent: RAT  
Muziek: Muziek Module / FM Pac(k)  
Type: MSX 2 / 2+ / Turbo-R (min. 64K)  
Prijs: f 10,--

Bestellen kan als volgt, d.m.v. schrijven naar :  
RAT, De Gondel 4, 3742 GM Baam.

## Black Cyclon

*Het vervolg van Vectron, Arc en Magnar is uit... Black Cyclon is de naam en wederom is de opzet een birdsview SF shoot-em-up adventure. Ondanks de uiterst onorginele opzet van het spel is het toch weer een grote verbetering t.o.v. Magnar.*

Het spel start op met de namen van de makers en een tweetal prachtige logo's van de programmeur en het spel zelf. We loggen in op een terminal waar een code moet worden ingetikt i.v.m. de beveiliging. Hierna kunnen we kiezen uit alle tot nu toe gehaalde levels. Na een onzinverhaaltje te hebben gelezen (wat gebruikelijk is bij het starten van een level bij dit spel) komen we in een mooi getekend veld. Er wordt gespeeld met een vliegtuigje dat allerlei andere machinerie moet neerknallen en ondertussen ook flink wat puzzels op moet lossen. Het spel

wordt een stuk leuker gemaakt door het verhaal dat er in zit gestopt. De puzzels die moeten worden opgelost zijn echter soms een beetje vergezocht en daardoor moeilijk. Het eerste level begint redelijk simpel en is afgelopen voor je er erg in hebt. De tweede is al veel moeilijker terwijl de vierde bijvoorbeeld weer heel makkelijk is. Dit is natuurlijk mijn eigen mening, iemand anders zou een ander level weer heel makkelijk kunnen vinden. Actie en adventure wordt goed afgewisseld, daar zal het niet aan liggen.

Verveling zal pas intreden als men met geen mogelijkheid verder komt of het spel al twee maal heeft uitgespeeld. De achtergronden van het spel zijn gewoon subliem. Soms een beetje saai doordat het vele kleurverlopen weinig verschillende kleuren toelaat maar er zitten echt juweeltjes van schermen tussen. De bewegingen zijn extreem soepel en de animaties prachtig. Wat dat betreft is dit spel echt van topkwaliteit. Er zijn maar weinig spellen die zo soepel lopen en zo mooi zijn getekend.

Overall is het een heel mooi spel dat lekker weg speelt. Het verhaal achter het spel is een beetje onsamenhangend en onlogisch maar het is ook moeilijk om iets goeds te bedenken. De prijs van het spel is 45 gulden inclusief verzendkosten. Dat is niet echt veel en ook niet echt weinig.

Het moet gezegd worden dat er zeker duurdere spellen te koop zijn die beduidend minder te bieden hebben. Voor zowel de aktiefanaten als de adventurefreaks is dit spel een goede koop. Naar mijn mening een betere dan bv. Pumpkin 2, Troxx, Magnar of Megadoom die ook ongeveer in dezelfde prijsklasse zitten.

Absolute aanrader.

Produkt: Black Cyclon  
Producent: Parallax  
Prijs: f 45,--

Het spel is te koop bij o.a. MSX Club Gouda.

## **MoonBlaster MIDI TSR**

MoonBlaster in combinatie met MIDI is eindelijk in trek. Overal schieten MIDI replayers als paddestoelen uit de grond. Ook MGF heeft er een gemaakt. Maar wat is het verschil tussen de andere replayers en deze? Even een aantal grote voordelen op een rijtje:

- Ondersteuning van o.a. instrumenten en volumewissels en modulatie.
- Instellingen zijn makkelijk te maken en worden in de moonblaster file zelf bewaard.
- De replayer is een MemMan TSR

Waar andere replayers vaak een scherm vol instellingen nodig hebben en de instellingen apart wegschrijven voorziet de MB MIDI TSR in een makkelijk te begrijpen instellingsprogramma dat toch in alle mogelijkheden voorziet.

Bovendien is de MIDI muziek ook te beluisteren terwijl u bv. in TED bezig bent.

Dan nog een voorziening die eigenlijk ieder MIDI programma zou moeten hebben: volledige ondersteuning van de FMI, de GT MIDI interface, de MSX-Audio MIDI interface en MIDI-Cart. Deze laatste MIDI interface wordt door MGF geleverd en bestaat uit een kabel die van de joystickpoort van uw computer naar een MIDI instrument loopt. Hij bestaat dus alleen uit een MIDI out maar kost dan ook maar 15 gulden:

MoonBlaster MIDI TSR: f 15,--  
MIDI-Cart midi interface: f 15,--  
Beiden in een koop: f 25,--

Beide produkten zijn te bestellen bij MGF. Alle prijzen zijn exclusief verzendkosten.

## D.A.S.S.

*'Dames en heren, koop nu het fantastische spel DASS inclusief geluidscassete voor maar negenenvijftig gulden! De MSX-Engine medewerkers aan de rechterkant van de stand zullen u graag verder helpen... En dat is natuurlijk links voor u.'*

MSX-Engine ('Dix') brengt een nieuw spel uit. Het moet op de beurs in Tilburg uitkomen, zeer compleet zijn, fantastisch mooi getekend en prachtig geluid hebben, en peperduur zijn (gerekend dat het een Nederlands spel is). Is dit spel werkelijk alles wat MSX-Engine belooft? Lees verder.

Het spel wordt geleverd met een handleiding van het normale soort (onder de 10 pagina's) met wat, meestal overbodige, tips over hoe je moet opstarten e.d. Het spel staat op een diskette, en daarbij horen ook nog een introverhaalboek met het verhaal van het spel. Dit boekwerk bestaat uit 70 (zeventig!) bladzijden. In de 'user manual' die verder geheel in het Nederlands is staat dat de gewelddadige scenes niet geschikt zijn voor jeugdige lezers. Ik dacht dat dat onzin was en bedoeld was om het lekker professioneel te doen lijken, maar na dit introverhaalboekwerkje te hebben doorgelezen bleek inderdaad dat in bepaalde scenes uitgebreid wordt uitgelegd hoe iemand geëlektrokuteerd wordt (ogen die uit elkaar spatten, grote zwarte blazen die exploderen, etc.) en daarna over zijn hoofd wordt gekotst. Leuk om te weten, maar dit is slecht 'ter omlijsting van D.A.S.S.'



Het spel zelf start op met het Engine logo en vertoont dan een roterend DASS logo dat vanzelf opeens stopt en na enig wachten weer weggaat. Daarna volgt een lange demo met wat plaatjes en heel veel tekst. Het complete boekje wordt even samengevat. Na deze mooie demo te hebben bekeken start ik het spel. Even mijn wapens uitkiezen en.. take off ! Nauwelijks is het 'get ready' van mijn scherm of de eerste kogels vliegen me al om de oren. Dit is al behoorlijk pittig ! Na wat spelen en de verschillende wapens te proberen kom ik tot de ontdekking dat ik mijn levensaantal flink kan opvoeren in het 'Option' menu, en dat een wapen genaamd 'Cluster' een reset geeft bij het afvuren. Dat zal dan wel een verrekt handig wapen zijn. Ik ben gekomen tot ergens bij stage 5-2 en vanaf stage 3 beginnen de graphics er inderdaad heel erg goed uit te zien. Ik heb nog nooit een Nederlands produkt gezien met deze hoeveelheid sterke graphics. Ook de muziek wordt steeds beter en leuker. Even spelen voordat het echt leuk wordt dus. De vijanden die over het scherm vliegen blijven wel steeds hetzelfde, weinig variatie daarin. Ook de kogels die worden afgeschoten door diverse vliegende of op de grond staande dingetjes vliegen wel erg snel. Ik denk dat een beginnend shoot-em-up speler hier nog een flinke kluif aan zal hebben. De 4 wapens waar je uit kunt kiezen en de 3 optiewapens zijn ook vrij onhandig. Geen wapens om op te pikken tijdens het spelen, dus dat ene wapen daar zul je het mee moeten doen tot een volgende stage of een game over. Heel irritant is dat je een beperkt aantal 'continues' hebt zodat je als je (zoals ik) ongeveer een half uur hebt gespeeld om lekker ver te komen je opeens ontdekt dat je weer helemaal overnieuw kan. Wel iets om de volgende keer wat beter te doen.

Voor de rest is het een prima spel. Heel goed afgewerkt en ontzettend mooi getekend. Wat dat betreft is D.A.S.S. echt een topspel dat niemand mag missen. Maar de prijs... f 59,-- is wel erg hoog zodat je misschien, als je niet zo welgesteld bent als Loek van Kooten zelf, beter iets goedkopere kunt proberen. Als je het geld er voor over hebt is dit echt een absolute aanrader. Je kunt er eigenlijk niet omheen; Anma heeft nog nooit iets van deze hoge klasse gemaakt.

Produkt: D.A.S.S.  
Leverancier: MSX-Engine  
Prijs: f 59,--  
Info: 08340-25703

# De drie nieuwe patches van Oasis

In Zandvoort kwamen ze weer met drie nieuwe patches. Van Xak the Tower of Gazzel, Wanderers from Ys en RuneMaster 2. Er kan weinig gezegd worden van de vertalingen op zich, daarom zal ik alleen het geaddeerde spelgenot bekritisieren.

## *Xak the Tower of Gazzel*

Dit is eigenlijk de topper van de hele serie. Het spel wordt echt heel veel beter van de Engelse teksten en is nu echt goed speelbaar. Een enkele puzzel wordt nog te weinig toegelicht waardoor hij eigenlijk nog te moeilijk is, maar daarvoor hebben we de speltipsrubriek van MGF natuurlijk. Als je maar een van deze patches wilt kopen dan kan ik je deze het meest aanraden omdat de tekst gewoon het meest toevoegt aan het spel. Als je het al eerder had gespeeld denk je constant "he, zit dat zo!".

## *Wanderers From Ys*

Ook een mooie voor je collectie Engelse spellen. Net wat minder tekst en net wat knulliger vertaald waardoor het verhaal niet echt goed tot zijn recht komt. Jammer, maar het verhaal snap ik nog steeds niet nadat ik het hele spel heb doorgespeeld. Ook erg jammer is dat de in de einddemo voorkomende Japanse tekst (ongeveer 3 schermen vol), die mij juist zo leuk leek om vertaald te zien, niet was vertaald. Echt de moeite waard is het eindgedeelte. Normaal snap je niets van wat er allemaal gebeurt, maar nu is het wel duidelijk en daardoor veel spannender.

## *RuneMaster 2*

Deze patch krijg je gratis als je de andere twee koopt. Het is wel duidelijk waarom dit is gedaan, want als je de patch zelf zou moeten kopen zou het waarschijnlijk relatief weinig worden verkocht. De patch is wel leuk maar voegt niet zoveel aan het spel toe aangezien er nauwelijks verhaal in het spel zit. Dat beetje dat er in zat was meestal wel via de plaatjes te interpreteren. Ook blijkt in dit spel goed dat de ruimte voor de teksten beperkt is. Namen van vijanden zijn bijvoorbeeld "skeltn" of "h.fary" waardoor je er dan nog niets van begrijpt. Jammer, maar deze patch is niet zo de moeite waard. Maar als je hem gratis bij de andere twee krijgt dan heb je weinig keus.

De prijzen:

<i>Xak the Tower of Gazzel patch</i>	f 25,--
<i>Wanderers from Ys</i>	f 25,--
<i>Xak Gazzel + Ys + RuneMaster 2</i>	f 50,--

De patches zijn te koop op beurzen waar Oasis aanwezig is.

# Speltips

Wederom een nieuwe aflevering van de fameuze MGF speltipsrubriek. Spelfanaten komen deze keer prima aan hun trekken met een wel heel erg uit de kluiten gewassen aflevering. Vorige keer publiceerden we de debug mode van het grandioze MSX Turbo-R spel *Illusion City*. Achteraf bleek echter dat er een foutje in was geslopen bij het intikken. Daarom drukken we hem nu nog eens af:

Houd de B-Knop ingedrukt en druk achtereenvolgens op:  
*Omhoog, Omhoog, Omlaag, Omlaag, Rechts, Links, Rechts, Links*

(Het kan handig zijn om een joystick of muis op poort één aan te sluiten en daarop de B-knop ingedrukt te houden terwijl je de andere toetsen steeds op het toetsenbord indrukt. Dat werkt in de praktijk het beste.)

Turbo-R spellen zijn mooi, dat laat *Illusion City* sterk merken maar ook *Seed of Dragon* is niet mis. Alleen is het jammer dat je steeds zo lang bezig bent met het verzamelen van voldoende krachten om de nodige area's te halen. Gelukkig zit er in dit spel een complete supertrainer ingebouwd en natuurlijk is MGF er weer als eerste bij om die te publiceren...

Telkens als je aan een nieuwe area begint krijg je een plaatje van de wereldbol (waar Nederland net even niet op staat) met wat spraak en een kleine animatie. Zorg dat je vanaf het moment dat de wereldkaart in beeld komt tot er om disk 2 of 3 wordt gevraagd de volgende toetsen ingedrukt houdt:

*<S> + <T> + <SHIFT> + <SPACE> + <RETURN>*

Aanvankelijk zal je niets zien gebeuren en lijkt het alsof je gewoon speelt en doodgaat etc. Maar nadat je een van je 5 continues hebt verbruikt blijkt dat je diezelfde continue nog eens kan gebruiken, en nog eens, en nog eens, en nog eens.... Schrik niet als je op [F1] drukt om een leuke BODY of ARM te kiezen want al je krachten blijken opeens op 999 te staan, en als je ze gebruikt verminderen ze ook niet ! Eindelijk is het niet meer nodig om een half uur te sparen en dan even die fantastische sterke draak te zijn, je bent hem gewoon de hele tijd.

Voor de mensen die geen Turbo-R hebben of niet in het bezit zijn van *Seed of Dragon* hebben we ook nog wat leuks. Die oude schoenendozen vol diskettes en cassettes kunnen weer uit de kast worden gehaald want hier komt een lijst met nog nooit gepubliceerde poke's voor een zestal MSX-1 spellen:

<i>Ninja Princess</i>	- 5161,x	- levens
<i>Bosconian (2e deel)</i>	- 8ABB,x	- levens

<i>Galaga (2e deel)</i>	- A25F,x	- levens
<i>Buck Rogers</i>	- 854D,x	- levens
<i>H.E.R.O.</i>	- 8012,x	- levens
<i>CLAPTON 2</i>	- A064,x	- levens
	- A06E,x	- stage

Genoeg? Niet genoeg. Hier volgt nog een tip voor het nieuwe spel van Parallax, **Black Cyclon**: Nadat je het codewoord hebt ingetikt begint de diskdrive even te laden. Vervolgens komt er LOGOFF, op je beeld te staan. Als je nu voordat de drive gaat laden de diskette uit de drive haalt en er daarna weer instopt kun je in het volgende level beginnen. Deze truuk is meerdere malen bruikbaar dus op die manier kun je in alle levels komen. De volgende tip is bestemd voor het MSX-Engine spel **D.A.S.S.** Dit spel bevat namelijk de mogelijkheid allerlei handige dingetjes in te stellen:

Start het spel gewoon op en wacht op het introscherm. Druk op de spatiebalk en kies 'Start Game'. Je komt nu, zoals altijd, in het scherm waar je je wapens in kunt stellen. Hier valt echter nog meer in te stellen dan alleen dat... het is nu namelijk mogelijk de volgende dingen in te tikken:

<b>LIVES</b>	=xx	- Voor xx het aantal levens invullen (0-99)
<b>CONTINUUES</b>	=xx	- Voor xx het aantal continues invullen (0-99)
<b>LEVEL</b>	=x	- Voor x het beginlevel invullen (1-5)
<b>SCENE</b>	=x	- Voor x de scene invullen (1-3)
<b>CHEATMASTER</b>	=1	- Cheatmaster aanschakelen (0 zet het weer uit)
<b>POWER</b>	=x	- Voor x het powerlevel van je wapen invullen (1-5)
<b>ENDING</b>		- Na dit te hebben ingetikt verschijnt de einddemo

(Dus als je in stage 4-2 wilt beginnen tik je LEVEL=4 en SCENE=2.) Na een van deze dingen te hebben ingetikt druk je op de return toets en als nu alles goed is ingetikt flitst de rand van het scherm even op ten teken dat de opdracht inderdaad is uitgevoerd (anders is het zo vervelend als je net 99 levens hebt ingesteld en daarna blijkt dat je er toch maar 3 hebt). Tot slot kan ik nog aanbevelen altijd de laser te gebruiken en de bom die alles in het scherm vernietigt. Met de laser heb je bijna elke vijand (zeker eindvijanden) in een paar tellen dood.

En tot slot nog een tip voor **Turbo-R** gebruikers (ja, ze worden wel verwend bij ons): Sommige cartridges maken gebruik van de diskdrive om te laden of te saven. (bv. Solid Snake) Deze cartridges laten dan eerst de diskdrive opstarten en starten dan pas op. Bij deze cartridges is het mogelijk ze in R800 mode op te starten door simpelweg de SHIFT toets ingedrukt te houden. De rom zal nu razendsnel opstarten en helemaal in R800 lopen. De diskdrive kan nu natuurlijk niet meer gebruikt worden.

# 20 manieren om een hard-disk nuttig te gebruiken:

- 01: Er handige utilities op zetten (TED, MSX-View, MemMan, etc.)
- 02: Er leuke spelletjes op zetten (Bubbles, Quintus) (Quintus ?)
- 03: Er mooie demo's op zetten (Relax, MGF PD Diskmagazines, etc.)
- 04: Er backups van je belangrijkste diskettes op zetten.
- 05: Er leuke plantjes op zetten. (Zoals die die je van je oma hebt gehad)
- 06: Aan het plafond hangen, aanzetten en kijken wat er gebeurt.
- 07: Low level formatten met interleave factor 78 en opstarten. (tegnies)
- 08: Alle kieren dichtkitten en gebruiken als centrale verwarming.
- 09: De ventilator opvoeren en gebruiken als airconditioner.
- 10: De koppen vervangen door borstels en gebruiken als (auto) tandenborstel.
- 11: Hem gebruiken als verhoogje om je nieuwe Bose Superwoofers op te zetten.
- 12: Aansluiten op je stereotoren en introduceren als Mini-HD-Disc player.
- 13: D.m.v. een schakelaar het geluid gebruiken om inbrekers te verjagen.
- 14: Uithollen en gebruiken als luxe opbergdoos voor je diskettes.(was het al)
- 15: Een computer-kill programma installeren en aan een kennis meegeven.
- 16: Alles wat draait blokkeren en daarna gebruiken als rookgordijn generator.
- 17: Een tweede kopen met een lege SCSI aansluiting en kleine HDtjes kweken.
- 18: De 32.000 (bytes) CASH demonteren en naar de VS emigreren.
- 19: Je moeder wijsmaken dat het een tomatenpelautomaat is en afwachten...
- 20: Er een nieuw balspel mee uitvinden. (basketHD, slagHD, HD werpen, etc.)

## In het kort

In deze rubriek worden verschillende software (klein, groot, nieuw, oud, Nederlands, Japans, spellen of utilities) in het kort besproken.

### *Red Lights of Amsterdam*

Bij Red lights of Amsterdam moet je al pokerend een vrouw proberen uit te kleden (strippokeren). Hoe hoger jouw saldo wordt des te verder kleedt zij zich uit. Het spel is grafisch goed, maar het beeld mocht wel wat scherper. De speelbaarheid is zeer goed en ook al kun je totaal niet

pokeren, je kunt het spel dan toch nog redelijk spelen (of je dan ook wint is dan nog maar te bezien, maar al doende leert men).

**Conclusie:**

Het is een leuk spel om eens een paar keer te spelen, maar het begint al gauw te vervelen. Hou je van pokeren en van naakte vrouwen? Dan is dit zeker een verplichte aanrader.

Maker: Bytebusters; programmeur = Mr. Ears;  
Published by Aackosoft  
Medium: Diskette (misschien ook cassette)  
Computer: MSX-2 (128KVRAM)  
Prijs: f 79,--

**Jet Bomber**

Jet Bomber is een vlieg- en schietspel waarbij je naar rechtsboven vliegt. Op je weg moet je zoveel vijanden neerschieten en goed op je fuel letten.

Door fueltanks op te blazen kan je meer fuel verkrijgen. Aan het eind van ieder level krijg je een eindvijand die je moet verslaan. Ook moet je ZEER goed oppassen voor de raketten die van de zijkant komen.

**Conclusie :** Het is een zeer leuk spel, vooral voor een MSX-1 en het mag dan ook niet in de spellenreeks van een echte MSX-freak missen, ook al is de prijs wat aan de hoge kant.

Maker: Aackosoft  
Medium: cassette & diskette  
Computer: MSX-1  
Prijs: cassette f 29,90, diskette f 39,90

**ZOO**

ZOO is een vanuit het Engels vertaalde, Nederlandse Iconventure (Je kan dit spel met joystick, muis of cursortoetsen besturen). In het spel ben jij een medewerker van een plaatselijke dierenhulp organisatie die moet uitzoeken wat er allemaal gebeurt en wie de dader is.

**Conclusie:**

Het spel is vrij gemakkelijk en is zeer leuk om te spelen.

Alles is grafisch goed in orde en allerlei kleine dingen maken het spel zeer leuk. Vele verassende onderdelen en droge humor zijn hier ter sprake. Aan de muziek mocht van mij wel wat gedaan worden, want deze had ik al snel uitgezet.

Maker: Radarsoft  
Medium: Diskette  
Computer: MSX-2  
Prijs: f 45,--

# Uit den ouden doosch

In DEN OUDEN DOOSCH worden de wat "oudere" spellen besproken, omdat deze vaak nog in de tweedehandsomloop zijn te verkrijgen en soms zelfs nog in de winkel liggen. Ditmaal het spel:

## GUARDIC

Guardic is een verticaal scrollend schietspel waarbij je soms zelf een richting uit mag zoeken waar je heen wilt gaan. Ieder veld heeft z'n eigen vijanden met elk hun eigen aanvalstactieken. Het doel is dat men zichzelf een weg baant door het doolhof en om zo alle vijanden te vernietigen. De handleiding noemt het spel een I.A. = Intelligent Action game. Dit moet voorkomen dat het spel zal gaan vervelen, hoe lang men het ook speelt. Of ik dit moet geloven weet ik niet, want als je telkens afgaat in hetzelfde level denk ik toch dat het spel gauw zal vervelen.

## HET VERHAAL

In het jaar 2813 heeft Galium, een ver van ons Melkwegstelsel verwijderde planeet, te kampen met grote problemen. Deze worden veroorzaakt door een sterke bevolkingsgroei. De regering van Galium is een samenwerking aangegaan met de geheime organisatie Gorce en heeft een invasieplan ten uitvoer gebracht. Gorce is een organisatie die zich heeft gespecialiseerd in de dood. Hun doel is het vernietigen van alle intelligente levensvormen op die planeten die in aanmerking komen voor emigratie. De troepen van Gorce hebben nu de Aarde bereikt. Gorce heeft de Aarde bedreigd met totale uitroeiing, maar de mensheid heeft de aanval met behulp van uiterst geavanceerde F.J.'s (Fighting Jets) afgeslagen. De troepen van Gorce zijn uit het zonnestelsel verdreven. De overlevenden van Gorce wachten op Aarde echter op een nieuwe kans om wraak te nemen. Als de Aardbewoners zich dit uiteindelijk realiseren, is een nieuwe invasievloot van Gorce reeds onderweg. Teneinde het plan te verijdelen, hebben de Aardse strijdkrachten een nieuw wapen, Guardic genoemd, ontwikkeld om de aanvallers te vernietigen.

## HET SPEL

Alvorens met het schieten te beginnen zal men eerst een aantal opties moeten instellen om misschien zo een betere aanvalstechniek te hebben. Bij al deze instellingen moet men een bepaald aantal powerpunten hebben. Je begint met 30 punten en in het spel zelf zijn er in verschillende velden powerpunten te verkrijgen.

De verschillende te selecteren opties:

- 1) Het selecteren van de snelheid. d.m.v. de joystick of de cursors naar rechts te bewegen kan men de snelheid opvoeren.
- 2) Het instellen van de WAVE. Dit betekent de grootte van de "golf" die men afvuurt.
- 3) Het selecteren van een speciale optie. Dit kunnen verschillende zijn, maar men moet er wel goed om denken dat er genoeg powerpunten zijn, want de meeste opties nemen er nogal wat.
  - a) Shield 20 = Onoverwinnelijk
  - b) Through 10 = De golf kan door obstakels heendringen
  - c) Hyper 5 = De golf kan door de vijand heendringen
  - d) Lucid 5 = De Guardic kan niet door obstakels worden gehinderd, maar ook geen power binnenhalen
  - e) Econtrol 5 = De vijand kan geen kogels afvuren
  - f) Sidewind 5 = Men kan nu alleen golven recht vooruit afschieten

### ENKELE HANDIGE TIPS & TRUUKS

De beste manier om powerpunten binnen te krijgen is door de laatste vijand in leven te houden zodat de kans dat men afraakt aanzienlijk minder wordt.

Er is ook een mogelijkheid om alle velden te oefenen. Deze kan ingeschakeld worden wanneer het titelscherm wordt getoond. Hierbij kun je de velden 1 t/m 112 uitproberen. Als je in deze mode wilt komen moet je in het title-screen de cursors links en rechts een voor een indrukken en dat een tijdje volhouden tot je in de practice-mode komt.

Ook kan men een soundtest krijgen. Om deze te krijgen moet je hetzelfde doen als bij de practice-mode, maar dan in de highscore lijst.

Er kan in het spel ook een Randar verschijnen (Dit is een blauw rond poppetje). Als je deze aanraakt kun je tegen vergoeding van 15 powerpunten 20.000 punten krijgen, 2 Guardics of een Barrere.

### CONCLUSIE

Het is een mooi en moeilijk schietspel en mag eigenlijk niet ontbreken in een spellenverzameling. Het komt niet toe aan het niveau van de Aleste series, maar kan redelijk vergeleken worden met Nemesis 1, dit vooral door de vele opties waarmee het spel in grote mate is voorzien. De graphics zijn, aangezien het een MSX 1 spel is, uitstekend en de beweegbaarheid van de Guardic en de vijanden zijn mooi vloeiend. Ook de muziek is, zonder dat het gebruik maakt van de FM-PACK, goed te noemen.



Al met al een zeer GOED MSX-1 spel wat zeker niet mag onderdoen voor vele MSX-2 spellen.

Spel : Guardic  
Makers : Compile (programmed by Pac Fujishima)  
Medium : 16K Rom cartridge  
RAM : 16 K  
Computer : MSX-1  
Prijs : 4,900 Yen  
Tweedehands: Aangezien het spel in kleine aantallen in omloop is ligt de prijs rond de f 35,—

Get Ready For Action

Johan.

## Beurskalender

Zaterdag 26 maart 1994 Zevende internationale MSX Computerdag  
Tilburg. Bremhorsthal, Oude Goirleseweg 167.  
Info: 013-560668 of 013-681421

