

M.G.F

MSX
Gebruikers-
groep
Friesland
juni/juli. 1993
MAGAZINE



f 2,50

MSX GEBRUIKERSGROEP FRIESLAND

in dit nummer: beursverslagen
test Pumpkin Adventure II
Nieuw van MGF

EN NOG VEEL MEER !!!

Inhoud MGF

Magazine nummer 3:

Juni/Juli/ 1993

Voorwoord	pagina 1
Colofon en mededelingen	pagina 2
<i>Wij waren aanwezig:</i>	
MSX Beurs Tilburg 3 april 1993	pagina 3
Clubdag MSX Club West-Friesland.....	pagina 5
<i>Wij lezen:</i>	
De diskmagazines	pagina 6
De bladen	pagina 8
<i>Nieuwe software:</i>	
Pumpkin Adventure II	pagina 10
Engelse SD-Snatcher.....	pagina 12
MOD player	pagina 14
Fireworks musicdisk 2	pagina 16
Dawntime	pagina 17
Nieuw van MGF.....	pagina 18
Speltips.....	pagina 19
Uit den ouden doosch	pagina 21
MSX Beurs- en clubdagenkalender	pagina 23
PD catalogus	pagina 23
Verkrijgbaar bij MSX-Club West-Friesland.....	pagina 25
Aanmeldingsformulier MGF	

VOORWOORD

MGF on the move! Het gaat steeds beter met de MGF: het clubblad verschijnt nog steeds (al is het dan niet regelmatig), we zijn aanwezig op praktisch alle beurzen, het nieuwe MGF diskmagazine is alweer verschenen en op het moment dat u dit leest is de eerste gezamenlijke MGF/Sunrise clubdag alweer geweest. In dit nummer kunt u onder andere een verslag lezen van de MSX beurs in Tilburg, recensies van de nieuwste software etc. Veel leesplezier gewenst!

De redactie



Zonder voorafgaande toestemming van de MGF mag niets uit deze uitgave worden vermenigvuldigd of overgenomen.

Redactie:

Haiko de Boer, Janny Boertien, Pieter Hulshoff, Johan B. Kooistra, Christ Meetsma, Roman van der Meulen, Jan van Valburg, Martin de Vries, Wiebe Johan vd Werk.

Front cover: Ikari Warriors (c) SNK-groep.

MGF BBS'en

De MGF beschikt over vier BBS'en, waar u terecht kunt voor info over MGF en bestellingen van onze software.

MGF BASE #1: MSX-Engine BBS, 05114-2147. Online iedere dag 22.00-07.00 uur. Sysop: Wiebe-Johan vd Werk

MGF BASE #2: JoJo Company, 058-125665. Online iedere dag 21.00-22.30 uur. Sysop: Johan B. Kooistra

MGF BASE #3: Pyramide, 058-136869. Online ma-vr 22.00-07.00, vr 22.00 - ma 07.00 uur. Sysops: Martin de Vries & Janny Boertien.

MGF BASE #4: Sunrise BBS Noord, 05126-3458. Online 24 uur. Sysop: Haiko de Boer

Deadline nummer 4: 15 juli 1993. Bijdragen of advertenties kunt u sturen naar het bekende adres.

Heeft u een programma gemaakt of verkoopt u programma's: stuur een recensie-exemplaar naar de redactie. Een goede recensie betekent immers gratis reclame!

Redactieadres: MSX Gebruikersgroep Friesland

Postbus 40

9290 AA Kollum

Tel. 05114-2147 (tussen 18.00 en 22.00 uur)

Gironummer: 6401179.

Beursverslag TILBURG

Op 3 april 1993 om 6.30 uur werden enkele MSX'ers uit Leeuwarden en omstreken gedwongen in alle vroegte op te staan voor een 3 uur durende reis richting Tilburg. We stapten per ongeluk over in Zwolle waarna we een boemeltreintje te pakken hadden i.p.v. een intercity. Even later moesten we ook nog in bussen worden vervoerd zodat we ongeveer anderhalf uur te laat kwamen. Een andere groep die minder vroeg was opgestaan (een uur later !) arriveerde gelijktijdig !

Toen we uitgeput onze stand weer heroverd hadden (mensen dachten al 'die komen niet meer dus wij nemen die stand wel over') moesten we nog wachten op de groep die het eerst was vertrokken want die hadden de monitors bij zich. Deze kwamen nog een half uur later want ze pasten niet meer in de bus naar het beursgebouw en kwamen dus nog een half uur later. Uiteindelijk waren we geïnstalleerd, maar wat een hels kabaal ! Na een aantal keren op PC achtige beurzen te hebben gestaan waren we dit niet meer gewend. Die PC's maken over het algemeen alleen maar piepjes dus met een lichte versterker kon iedereen ons wel horen, maar de mensen hier hadden constant keiharde house remixes (steeds dezelfde) en keyboard muziek aan staan. Op zich hadden we nog redelijk geluk dat we niet naast MSX-Engine stonden. Die hadden boxen van 2 meter hoog meegenomen (!).

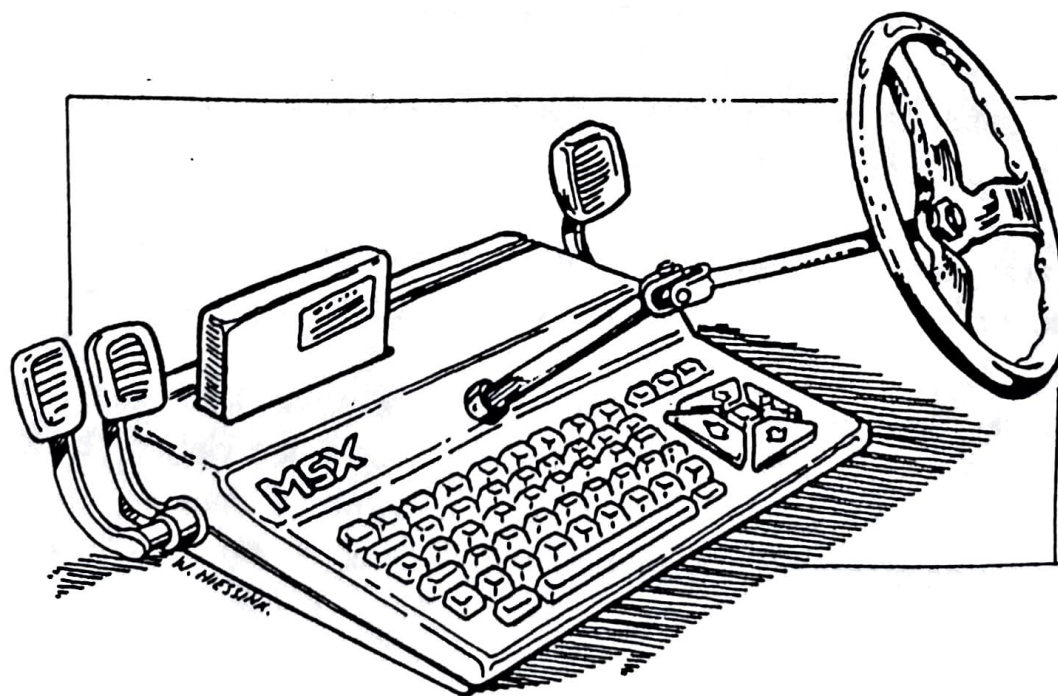
We waren nog wel goed herkenbaar, ondanks het zwakke geluid dat we produceerden, door de nieuwe MGF T-shirts die voor ons waren gemaakt !

Heel leuk, maar wel een beetje ontzettend te groot (XL is kennelijk niet mijn maat) De verkoop van diskettes en tijdschriften viel ook behoorlijk tegen. We hadden er wel meer verkocht dan anders, maar erg spectaculair waren de cijfers niet en dat had eigenlijk wel gemogen op de grootste MSX beurs in Nederland.

Op de beurs waren er verder leuke dingen te zien zoals de SD-Snatcher patch disk en de MOD-Replayer van Xelasoft. Sunrise had ook twee nieuwe spellen te koop staan waarvan een onze eigen Giana Sisters. Wat ook erg indruk maakte was de V9990 die ingebouwd was in een Turbo-R. De snelheid van deze VDP is werkelijk ongelooflijk, evenals het aantal kleuren en de mogelijkheden qua geheugenaansturing. Heel veel stands boden eigen kleine of grotere spellen aan. Een paar nieuwe clubs waren ook ontstaan.

Wat vreemde dingen waren Rat (?) die een spelletje aanboden dat niet erg goed leek te verkopen en een spel-to-be genaamd Happy Schwein Harold (HSH) waarover onzinnige enquetes werden uitgedeeld. Er stond, zoals gebruikelijk, ook een nauwelijks bekeken PC stand waar waarschijnlijk iets heel on-revolutionairs werd gedemonstreerd.

Al met al (bah, wat een cliché) was het een hele leuke beurs om rond te kijken en dingen te kopen. Wat MGF betreft was het een redelijke tegenvaller dat er zo weinig is verkocht en ook dat het Sunrise logo in Giana Sisters nog niet klopte zodat we nog geen exemplaren konden verkopen. Voor mij persoonlijk was het toch wel geslaagd en ik weet dat andere MGF leden er ook een oppepper van hebben gekregen (iedereen wil opeens een Turbo-R kopen, wat ik zeer aanmoedig). De volgende keer moeten we er maar voor zorgen dat het geluid wat beter is geregeld, waarbij de volgende keer natuurlijk de beurs op Zandvoort is. Tot dan !



Jan

Verlag clubdag MSX CLUB west Friesland

Op een flauwe doordeweekse dag hoorde ik van een van onze algemene bestuursleden dat er op zaterdag 27 maart '93 een clubdag was van de MSX CLUB WEST FRIESLAND in Hoorn. Ik was hier nog nooit eerder geweest en vond het wel eens tijd dat ik hier ook eens kijkje ging nemen.

Zo gezegd zo gedaan, na een tijdje puzzelen wisten we hoe we er het snelst moesten komen (nou ja SNEL) en we waren op weg. Eerst met de trein naar Harlingen en vanuit Harlingen met de bus naar Alkmaar, vanuit Alkmaar met de trein naar Hoorn en in Hoorn de stadsdienst naar een sportcomplex waarachter dan het desbetreffende gebouw staat.

In de Cogge (het desbetreffende gebouw) aangekomen, moesten we eerst door een klein halletje om zo bij de kassa te komen. Hierachter zat een vriendelijke jongedame die mij mijn naam vroeg om te controleren of ik al eerder een clubdag van hun had bezocht. Toen dit niet het geval was kon ik passeren na 5 gulden te betalen en hun magazine gekregen te hebben.

Nadat we eerst een kopje koffie hadden gedronken en even wat gebabbeld over de reis die we hadden gehad (3 uren in totaal) gingen we even sneupen langs de rij computers die in een vierkant langs de kant waren gezet.

Van mijn reisgenoot Martin de Vries, die er al eens eerder was geweest, hoorde ik dat dit keer de clubdag minder druk was dan de vorige keer (met name het aantal computers dat er stond) maar, dit mocht zeker niet

de sfeer onderdrukken want het was er leuk en gezellig. Ook het eten was zeer lekker het broodje hamburger is ten zeerste aan te raden.

Ik zal ook proberen om de volgende keer weer op deze clubdag aanwezig te zijn ondanks de lange reis.

Johan

Diskmagazines

Sunrise Magazine #6

Alweer het zesde nummer van dit diskmagazine van Sunrise, welke een groot aantal variërende teksten bevat. Zo vind je bijvoorbeeld recensies van o.a.: PSG Sampler, Megadoom, Ted (nu pas?), Burai 2 en PSG Tracker. Dit laatste is een muziekprogramma, nu eens niet voor de nieuwste geluidschips, maar gewoon voor de chip die in elke MSX zit en die iedere MSX bezitter daarom heeft, namelijk de PSG. Misschien kunnen we t.z.t. van dit programma ook nog wel eens een recensie plaatsen. Verder is op deze disk te vinden een interview met Loek van Kooten (MSX-Engine), de bladen worden besproken, een aflevering van de programmeerrubriek en in de rubriek Classics komen deze keer Herzog en Ease aan bod. En als uitsmijter het bericht dat het Flying Bytes is gelukt om Nederlandse software via de Takeru automaten in Japan te verkopen!

Naam : *Sunrise Magazine #6*

Maker: *Stichting Sunrise*

Info : *zie recensie Pumpkin Adventure II*

Wiebe-Johan

QUASAR #19

Quasar #19 bestaat uit 2 dubbelzijdige disks. Disk A start op met het logo van FCS, gevolgd door een keuzeschermb voor 50 of 60 Hz. Daarna volgt zoals altijd het intro van Jack Vetnek, die zich ditmaal afvraagt waarom hij niets hoort van alle nieuwtjes en roddels die er de laatste tijd rondgaan.

Zijn naam is (paas)haas, hij weet nergens van.... In het tekstmenu worden diverse bladen besproken: MSX-Fan, MSX-Contact, M.A.D. nieuwsbrief en hun eigen Journaal nr 42. Verder veel beursnieuws en -verslagen over Doetinchem en Dordrecht (beide erg geslaagd!) en de komende beurzen. Ook is er veel aandacht voor de nieuwe Japanse software, zoals Burai II, The Tower of Cabin, er is een preview van spellen die in Journaal 42 worden besproken en nieuws van Koei (of is het nou Ko'ei??). Bovendien staat er het bericht dat Konami dus echt wel gestopt is met MSX en dat Klaas de Wind dus toch gelijk had, want Club Gouda heeft nu dus de definitieve bevestiging binnen van Konami. Onder de kop Internationale kontakten staan

Engelstalige teksten over de nieuwste MSX ontwikkelingen in Nederland (MK, MCCM enzo...), een heel verhaal over Delta Basic, GIF plaatjes (zie o.a. het BBS van Haiko, Sunrise BBS Noord). Ook is er nieuws over een disk save versie van Metal Gear I en voor de machinetaal freaks een lijst met ROM/BIOS entries, een tekst over een extra sprite mode en een stuk over de combinatie van SCSI interface en modem, wat zoals bekend is, niet zonder soldeerbout gaat. Alleen heeft deze persoon ervoor gekozen om niet het modem, maar de SCSI interface te verbouwen! Hij geeft enkele tips om dat te doen en een uiteenzetting over verschillende versies van SCSI interfaces en over DOS 2.20 enzo.. (Ja, ik weet dat ik hierover meer schrijf dan over de rest van het internationale gebeuren omdat ik zelf in de HD problemen zit...) Goed, we gaan vrolijk verder naar het softwaremenu. Daarin allereerst een overzicht wat ik wel en wat ik niet aan mijn MSX'je heb hangen. Verder een menu met demo's die ik niet geladen krijg, het enige wat ik wel kan laden is een 2+/Turbo-R demo. Het is een screen 12 plaatje wat een dame onder een soort douche moet voorstellen, maar dit plaatje ziet er enigszins verminkt uit. Het enige wat verder blijft doorladen is de diskdrive, een beste bug dus, heren/dames programmeurs! Over disk B

kan ik kort zijn. De introdemo van A.C.E. is wel aardig, maar verveelt gauw en deze scrolltekst is ook niet echt goed te lezen. Deze tekst wordt begeleid door het enige muziekstuk wat met Moonblaster gemaakt is en niet afkomstig is van Jean-Michel Jarre. Alle ander stukken zijn gemaakt met FST 2.0 en dus wel van onze Franse synthesizer kunstenaar. Best leuk hoor, maar er zijn al zoveel MSX'ers die zijn muziek gebruiken...!

Janny

Naam : Quasar Magazine #19
Maker: First Class Software/MSX Club Gouda
Prijs: f 37,50 voor 10 nummers (abonnement)
Info : MSX Club Gouda
Middelblok 159
2831 BM Gouderak

De bladen

MCCM 59

Ondertussen is het tweede nummer van de MCCM alweer verschenen, zoals u in het vorige nummer kon lezen het resultaat van een fusie tussen de 2 grootste MSX bladen in Nederland, het MSX Computer Magazine en de MSX Club Magazine. Wat duidelijk is is dat het blad van allebei de bladen een groot deel heeft meegekregen. Vele vaste rubrieken zijn meeverhuisd en zijn ook in dit blad weer te vinden, zoals de diskmagazines en de maiskoek uit de Club Magazine en het ICP, Wammes' column en de Lezersservice uit de Computer Magazine. In het blad komen behalve deze dingen ook (onder andere) aan bod: de Engelse SD Snatcher (zie recensie elders in dit blad), de rubriek Noorder Baken (hulp voor programmeurs), recensies van Goldrush, Troxx, Moonblaster e.a., en zowaar een listing. Een gevarieerd blad, maar soms krijg je toch heimwee naar de tijd dat het nog gewoon twee bladen waren...

MSX MOZAIK 35

De week voor Tilburg kwam er weer eens een nummer uit van het beruchtste MSX blad van Nederland, MSX Mozaïk. Behalve het gebruikelijke geroddel zijn er stukjes te vinden over de Sony HB900p, hoe van joysticks van een niet-MSX type een MSX joystick te maken, recensies van Dix, RuneMaster 3, Nosh en wat losse artikeltjes. Bij het blad wordt alweer sinds enkele nummers een disk geleverd, met daarop dit keer als belangrijkste Squeek, het bekende ANMA spel, en Bandit, een gokkast.

Persoonlijk kan Squeek mij niet erg boeien en er zijn betere gokkasten te krijgen dan Bandit, dus ditmaal hoef je voor de disk het blad niet te kopen. Twijfelgeval...

MSX-CLUB WEST-FRIESLAND

MSX-Club West-Friesland, inmiddels een van de grootste en meest actieve MSX Clubs van Nederland, geeft ook een blad uit. Wij bespreken hier nummer 9 van de derde jaargang. In dit nummer softwarebesprekingen (meestal van wat oudere software), lijsten met het hard- en software assortiment van de club, het BASIC commando SET wordt uitgelegd, en, heel handig, een woordenlijst van moeilijke woorden, die je zoal in een blad kan aantreffen. De meeste woorden worden helder uitgelegd, dus dit overzicht kan erg handig zijn. Conclusie: een leuk blad om eens door te lezen. Het is alleen verkrijgbaar op beurzen en op de clubdagen van MSX-Club West-Friesland.

Wiebe-Johan

MSX JOURNAAL 42

Bij elke uitgave van de Quasar van MSX Club Gouda hoort een blad, MSX Journaal. In Journaal 42, wat bij Quasar 19 hoort, staat dit keer een bespreking van de nieuwste Japanse software, die er overigens niet best vanaf komt: Tower of Cabin, de nieuwe MicroCabin met muziek uit alle

andere Cabin RGP's, Elle, een sexspelletje en MSX Train, een combinatie van 3 spelletjes. Verder nieuws over Tilburg (uiteraard, met plattegrond!), de PTC open dag en over de release in Tilburg van hun MIDI programma. Verder een terugblik op 10 jaar MSX, met een oude advertentie van LOGO op MSX (wat was dat ook alweer...) en een "kiloliner" in Basic. Ook slecht nieuws over onze MINISCRIBE harddisk, waar MK nogal aan verdiend schijnt te hebben (?), het Uedit programma om met Big Strategy vals te spelen, de Engelse SD Snatcher patch en cheats voor R-Type en Burai II.

Naam : *Journal MSX Club Gouda nr. 42*

Prijs: *f 2,00, abonnement f 25,-- voor 6 nrs.*

Info : *Zie recensie Quasar #19*

Janny

Pumpkin Adventure II

Pumpkin Adventure 2 (voortaan PA2) is een adventure spel uitgebracht door Sunrise en gemaakt door Umax. De twee achter PA2 is mij een raadsel want naar mijn weten is er nooit een PA1 uitgebracht. Umax is een tot nu toe onbekend softwaremerk, maar de programmeur van het spel heeft al menig programma (o.a. voor Sunrise) geschreven.

PA2 wordt gekocht in een doos identiek aan die van Moonblaster, met een mooi plaatje dat wel van een platenhoes is gekopieerd. De doos bevat een handleiding met wat tekeningen en vier diskettes. Een userdisk wordt niet meegeleverd, die moet men zelf aanmaken.

Het spel start op met de logo's en daarna volgt het verhaal. Het is dan wel niet zo ontzettend belangrijk maar het verhaal slaat echt nergens op. Leuk bedacht misschien. Leuke tekeningen en plaatjes ondersteunen dit gedeelte. Na een druk op de spatiebalk moet disk 2 in de drive worden

gedaan en komen we in een menu. We beginnen maar met NEW GAME. De speler komt in een dorpje terecht waar allerlei mensen zijn aan te spreken etc. Je kunt naar buiten lopen door twee uitgangen; een poort waarachter moeilijke monsters schuilen en naar het oosten waar makkelijkere zijn te vinden. Na wat handigheid opdoen met het vechten en wat items te hebben bemachtigd merk je op dat er een sterk monster op een plek in het bos staat. Als je deze hebt verslagen verschijnt er een opening in een boom waarmee je in een riool terecht komt waar je in een bootje rond kunt varen. Later kom je ook in een groot doolhof met teleports en bij kistjes die je in een bepaalde volgorde moet openen, etc. etc. De graphics zien er over het algemeen heel goed uit, maar ze nog net niet de scherpe gelinieerdheid die bij Japanse spellen is te zien.

(Hetzelfde probleem is ook sterk te vinden bij bv. Nosh)

Het rondlopen gaat met de veld-in-veld-uit methode (Randar 3 achtig) en het vechten is exact hetzelfde als in Dragonslayer 6, hoewel het aantal keuzes drastisch is ingekort tot "Attack", "Heal" en "Escape". Monsters zijn nooit zichtbaar op het speelscherm, het is afwachten of je er een tegenkomt en dat kan soms erg lang op zich laten wachten.

De puzzels zijn soms makkelijk, maar soms ook weer bijna onoplosbaar. Je moet toch volgens mij behoorlijk slim zijn om dit spel snel uit te spelen. Ik zit zelf op het moment vast bij een plek waar ik een edelsteen nodig heb en ik heb geen flauw idee waar ik die zou moeten vinden. De beginneling qua adventures zal hier zonder tips absoluut niet uitkomen.

(Maar daarvoor leest u natuurlijk ook dit blad !)

Het spel is vrij pittig als je bedenkt dat dit in het Engels is en het soms net zo moeilijk is als een Japans adventure. De iets gevorderde speler die wel wat tijd over heeft kan zich hier aan wagen, het is beslist de moeite waard.

Naam: *Pumpkin Adventure II*
Maker: *Umax*
Producent: *St. Sunrise*
Prijs: *f 55,-*
Info: *Stichting Sunrise*
Postbus 2146
2400 CC Alphen a/d Rijn
020-6373469



SD-Snatcher Engels patch disk

De SD-Snatcher Engels patch disk (kortweg: SD-Snatcher patch disk of "Patch") is een produkt van Oasis dat alle teksten van het spel SD-Snatcher in het Engels vertaalt. Het is het eerste produkt van Oasis maar het is de bedoeling dat er meer van deze patch disks uitgebracht zullen worden voor allerlei Japanse spellen. Verwacht worden nog Ancient Ys The Final Chapter, Wanderers From Ys, Runemaster 2 en 3 en Sorcerian.

Het programma op de schijf zet alle Engelse teksten op de schijf zelf, zodat het nu mogelijk is het spel te spelen zonder ook maar een woord Japans tegen te komen.

INSTALLEREN VAN DE PATCH

De patch kan maar een keer gebruikt worden aangezien het de teksten verplaatst en niet copieert. Na het opstarten van de disk komt er enige uitleg op het beeld te staan en vervolgens verschijnt er een menu waar gekozen kan worden uit het patchen van SD-Snatcher of een demo van de patch voor twee andere spellen. Na de SD-Snatcher patch te hebben gekozen wordt er na enig laadwerk gevraagd om disk A van SD-Snatcher, daarna de patch disk, dan disk B van SD-Snatcher etc. Het inladen en wegschrijven van de data gaat bijzonder snel. In een kleine minuut is SD-Snatcher geheel gepatched.

HET SPEL IN HET ENGELS

SD-Snatcher start nu op met een klein menu waarmee u kunt kiezen in welk slot u een SCC cartridge heeft gestopt. Het werkt dus ook prima met een kopie van het spel. Op zich misschien een slechte zaak, maar originele exemplaren zijn niet meer te koop en aangezien er waarschijnlijk tweedehands moeilijk is aan te komen zou de verkoop van de patch waarschijnlijk op een a twee stuks zijn blijven steken en voor een zeer klein aantal personen beschikbaar zijn, vandaar. Het is in het begin wel even wennen dat werkelijk ALLES in het Engels is.

De naam intypen gaat nu (uiteraard) ook in Europese tekens en na de begindemo, te hebben bekeken start ik verwachtingsvol het spel. Aan mijn verwachting wordt compleet voldaan. Opeens is alles waar het spel om draait duidelijk. Iedereen zegt (zeer zinnige) dingen tegen je, het lijkt soms net alsof je echt tegen ze praat en zij daar echt op reageren. Fantastisch !



Na even gespeeld te hebben blijkt ook dat mensen je aanmoedigen om verder te gaan en op te schieten. Ze feliciteren je als je je eerste snatcher hebt vernietigd, maken grappen, geven je tips, duwen je kwaad aan de kant en ga zo maar door. Op een bepaalde manier grijpt dit spel je gigantisch als je eenmaal bezig bent. Ik heb zelf het spel in twee dagen uitgespeeld, van vroeg in de middag tot laat in de avond gespeeld. De spanning is om te snijden, maar ook de humor in het spel is enorm. De teksten van SD-Snatcher voegen een hele extra dimensie aan het spel toe. En ik ben van mening dat dat nog zeer zwak is uitgedrukt.

(NvdR: Jan, de schrijver van dit artikel, heeft geluk gehad dat hij de

beschikking heeft over een Turbo R, waarmee hij SD Snatcher gepetsjt heeft. De in Tilburg verkochte patches bleken op MSX2 en MSX2+ niet te werken. Gelukkig hadden de meeste mensen door de snelle service van Oasis al snel een goede versie in huis...)

Programma: *SD Snatcher Engels patch disk*

Maker: *Oasis soft*

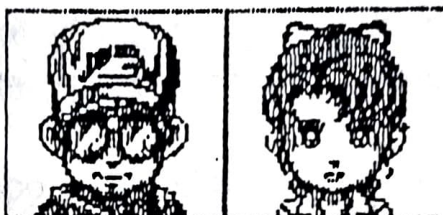
Prijs: *f 32,50 (Tilburg)*

Info: *Oasis*

Pelikaanhof 113D

2312 EE Leiden

071-132038



Amiga MOD player for MSX Turbo-R

De MSX-MODplayer is een nieuw produkt van Xelasoft (is bekend van o.a. FastCopy en werkte mee aan de Engelse vertaling van SD-Snatcher waarvan de recensie elders in dit blad). Het programma bestaat uit een COM file die vanuit MSX-DOS is te starten en een losse tekstfile die als handleiding fungeert. Met dit programma kunt u zgn. MOD files afspelen. Deze MOD's zijn muziekfiles die van oorsprong afkomstig zijn van de Amiga. Op het moment zijn er echter MOD players voor Amiga, Atari, PC en nu dus ook voor de MSX Turbo-R. Het is een hele bekende muziekstandaard geworden mede door de goede kwaliteit van de muziek.

HOE WERKT EEN MODFILE?

Een modfile is niet bedoeld voor een bepaald soort synthesizer chip zoals de MSX-MUSIC of de Muziek-Module maar voor een sample chip

zoals de COVOX, SIMPL en de PCM (van de Turbo-R). Het programma ondersteunt alleen de PCM en de sample chip van de Muziek-Module of de aangepaste Toshiba Music Cartridge.

De samples hiervan kunnen (met maximaal 4 tegelijk) worden gemixed en op verschillende hoogtes en volumes worden afgespeeld. Slides, vibrato en andere effecten behoren ook tot de mogelijkheden. Met deze techniek kunnen goed geprogrammeerde muziekstukken heel echt klinken.

DE REPLAYER

De replayer zelf is dus een MOD-file. Eerst moet MSX-DOS worden geladen en daarna kan door het intikken van MP (+ RETURN) het programma worden gestart. Eerst krijgen we een overzicht van de aangesloten hardware en de mogelijkheden daarvan (stereo bij een of meer Muziek Modules/Tosiba Cartridges !) waarna een druk op de toets ons in een file-laad menu brengt. Dit menu ondersteunt ook subdirectories en met een harddisk is ook rekening gehouden. Na een file uitgezocht te hebben wordt deze met een druk op de spatiebalk geladen en even later afgespeeld. En wat dat afspelen betreft, dat is niet uit te leggen, dat moet je gewoon horen. Het hangt natuurlijk heel erg af van de kwaliteit van de file die je afspeelt, maar sommige MOD files zijn gewoon waanzinnig goed ! Misschien komen er binnenkort speciale Turbo-R demo's die met eenzelfde soort replayer werken en tegelijkertijd ook nog plaatjes laten zien o.i.d. Dat zou natuurlijk ook fantastisch zijn.

CONCLUSIE

Ik kan iedere Turbo-R bezitter/ster deze MOD-player aanbevelen. Het is de enige MSX versie tot nu toe dus veel keus zal je niet hebben, maar dat is ook niet nodig want dit programma heeft alles in huis wat een goede replayer moet hebben. het programma kost Fl 25-- , exclusief portokosten.

Dat lijkt misschien wat veel voor een simpele replayer maar vergis je niet, het is een hele prestatie om een programma van deze klasse te

produceren. Een absolute aanrader voor elke Turbo-R gebruiker.

Programma: *Amiga MOD-Replayer voor de MSX Turbo-R*

Producent: *Xelasoft*

Prijs: *f 25,- (excl. portokosten)*

FireWorks musicdisk 2

In Tilburg was FireWorks Music disk 2 te koop.

Deze muziek demo was voor maar Fl. 5,- te koop, nou ik dacht gewoon maar eens kopen en kijken wat er thuis uit komt.

Ik stop de flop in de drive en zie (na het opstarten van mijn computer) de tekst verschijnen dat de muziek geschreven is met MoonBlaster..

Na een druk op de spatiebalk kom ik in een saai muziek menu, althans zo leek het, want na het laden van het muziekstuk (Bucketees, deze word automatisch als eerste keuze gemaakt) vliegen de kleuren soepel over je scherm heen in alle kleuren van de regenboog, echt een lust voor het oog! Let op! In het muziek menu kan men met SELECT aangeven welke frequentie men wil hebben 50 of 60Hz, Aanbevolen wordt 60 Hz. De muziek is gaaf (al zeg ik het zelf) het formaat is van verschillende ritmes maar men heeft wel eens zin om een snelle beat te trekken.. En dit alles natuurlijk in STEREO (MSX AUDIO en FM-PAC(K) dus).. Er staan in totaal dan ook maar liefst 16 muziekstukken op en je kunt ze ook allemaal weer inladen met MoonBlaster. Het disketiket is daartegen wat magertjes, het is een beetje slecht geprint (Met Dynamic Publisher) maar er zit in ieder geval een etiket op met wat het is voor programma, aangezien ik disks heb gezien zonder etiket en waar men maar met stift op heeft geschreven wat het is. Kortom voor Fl. 5,- was het te gek voor woorden om deze demo te laten liggen mocht men deze demo nog ergens tegen komen **KOPEN DIE DEMO !!**

Christ Meetsma

Dawn of Time

Dawn of Time is de nieuwe demodisk van de bekende Station. Het wordt op beurzen verkocht maar zal ook wel te bestellen zijn. De diskette wordt geleverd met een mooi etiket en een briefje met "Station produkt informatie" en zit in een plastic diskettehoesje.

De demo begint met een "Station sound test" waar heel leuk in wordt uitgebeeld welke muziekchips er in je computer zitten. Hierna start een scrolltekst met een flesvormig object dat in 3D boven het water zweeft.

Mooi gedaan. Hierna volgt een vreemde demo met allemaal bewegende kleuren en golven, waarin de kijker zelf ook nog wat heeft in te brengen. Na dit schouwspel van door elkaar draaiende kleuren te hebben bekenen volgt een aardige scrolltekst met een gedigitaliseerd plaatje op de achtergrond. De vector 3D roterende dobbelsteen ontbreekt hier ook niet. En dan tot slot het klapstuk van de demo. Met een ontzettende slimme truuk worden de meest prachtige multi-layers en bewegende tentakels uit uw MSX 2 getoverd. Echt fantastisch. Tot slot een leuke aftiteling en de demo begint weer overnieuw.

Dawn of Time is een prachtige demo en vooral het laatste onderdeel is echt een lust voor het oog. Je moet hem gewoon een keer hebben gezien, of nog beter: je koopt hem. Voor iets meer dan een tientje krijg je deze demodisk in je bezit en heb je iets om steeds weer met trots te laten zien.

Naam: *Dawn Of Time*

Maker: *Station*

Prijs: *f 10,-- (op beurzen)*

Nieuw van MGF

MSX-VIEW HANDLEIDING

De Turbo R (GT) bezitters onder u weten dat het ingebouwde programma MSX-View voor de meeste Nederlanders nauwelijks te begrijpen is. Omdat het programma toch zeker geschikt is voor de niet-Japan kenners heeft onze huisprogrammeur Jan van Valburg het ingebouwde demo programma, waarin u van alles en nog wat verteld wordt over de GT en het programma, vertaald naar het Engels. Hierdoor krijgt u een schitterend inzicht, geïllustreerd met vele plaatjes, van dit programma. Als u nu al wilt weten hoe de originele Japanse versie eruit ziet, doe dan het volgende:

- Start de GT op met de schuif naar links. Het ingebouwde programma start nu op
- Doe de (blauwe) system disk 3 van de GT in de drive
- Klik in het menu 2x op het 'book' icoon waar 'GT' bij staat
- Het programma wordt geladen

Zo krijgt u een overzicht van hoe het programma eruit ziet. In het door ons verkochte programma zijn de meeste teksten echter in het Engels.

Dit programma kost slechts f 10,- (+ f 2,50 verzendkosten) en is te bestellen bij de MGF.

GIANA SISTERS

Het nieuwste spel van Jan heet Giana Sisters en wordt uitgebracht door Sunrise. Het spel is bekend van Amiga en gaat over een meisje dat, omdat ze vergeten is haar Nintendo met daarop het spel Super Mario uit te doen, 's nachts in de computer terecht komt en als een volleerde Mario een weg moet zien te banen langs obstakels en monstertjes om weer uit de Nintendo te kunnen ontsnappen. Zoals al gezegd wordt het

spel uitgegeven door Sunrise en bij hen kunt u dan ook terecht voor meer informatie over dit spel, voor het adres zie de bespreking van Pumpkin Adventure II.

BUBBLES

Alweer een wat oudere Jan van Valburg creatie, maar daarom niet minder leuk, is het spel Bubbles. Het is een puzzelspel, maar dan weer heel wat anders dan de bekende Tetris klonen. Het spel verschijnt op de disk behorende bij MCCM 60, die, als u dit leest, in de winkels behoort te liggen. Gauw halen dus...

Speltips

PUMPKIN ADVENTURE II

Dit keer een hele mooie truuk voor Pumpkin Adventure II, The Keeper of the Seven Keys. In het programma zit een valsspeeltruuk ingebouwd om heel veel strength, experience, defence en gold te krijgen. Je bent dan nauwelijks dood te krijgen en hebt zoveel geld dat je nooit meer zonder zit. Het werkt als volgt:

Start Pumpkin op met disk een en druk bij het titelscherm op de spatiebalk. Er wordt om disk 2 gevraagd, doe deze er in en druk weer op de spatiebalk. Wacht tot het menu verschijnt met NEW GAME, MAKE USERDISK e.d. en druk de CAPS toets in zodat het CAPS lichtje gaat branden en je hoofdletters typt.

Typ nu het volgende in (zonder spaties !):

**WE WILL DESTROY THE ONES WHO LEAD US WE ARE YOUR
FUTURE WE ARE FOREVER**

En kies vervolgens NEW GAME. Als het spel nu opstart zul je merken

dat je inderdaad alles vol hebt. Save nu weg en speel het spel. De volgende keer gewoon de save positie opladen met de hele hoge experience. Veel plezier !

MGF PD DISKMAGAZINE #3

Bij PD Diskmagazine #3 is het mogelijk een aantal extra plaatjes te bekijken. Kies hiervoor in het menu een optie en houd meteen ook de toetsen CTRL + STOP ingedrukt om het programma te onderbreken. Wat er daarna gebeurt zul je zelf moeten uitvinden.

ILLUSION CITY

Dan tot slot nog een gloednieuwe tip (zoals u van ons al gewend bent) voor het grandioze MSX Turbo-R spel Illusion City. Het is bekend dat tot nu toe alle RPG spelen van Microcabin een zgn. Debug-mode bevatten waarin allerlei dingen ingesteld konden worden zoals HP, MP, strength, defence, level, etc. Welnu, Illusion City bevat ook zo'n Debug-mode !! De manier om deze op te roepen is als volgt:

Druk achteraanvolgens op:

*Vuurknop B, Omhoog, Omlaag, Omhoog, Omlaag, Rechts,
Links, Rechts, Links, Vuurknop A*

en het Debug-menu verschijnt ! Veel succes!

Uit den Ouden Doosch

In deze rubriek worden "oude" spellen besproken. Aangezien deze spellen nog steeds in de omloop zijn (tweedehandsomloop dan wel te verstaan) vonden we het leuk deze rubriek erbij te doen. In de vorige besprekingen deden we alleen oude Konami's maar ik ben van dit idee afgestapt omdat ik het eigenlijk niet eerlijk vond tegenover de andere spellenmakers. Vandaar dat ik nu ook andere spellen bespreek. Ditmaal wordt dat het spel:

IKARI WARRIORS

Ikari Warriors is een verticaal scrollend vecht, loop en schietspel wat met 1 of 2 spelers tegelijk gespeeld kan worden (Dit doe je door op de vuurknop van de tweede joystick te drukken). Als je met twee spelers speelt heb je de mogelijkheid om met oneidig levens door te spelen omdat je dan continu op de continue knoppen kunt drukken (beide vuurknoppen tegelijk). Als je beide tegelijk dood gaat werkt dit grapje NIET.

Je hoeft bij dit spel echt geen kennis te hebben van grote doolhoven of andere moeilijke denkwijzen want het is een echt recht voor je raap schietspel en dus ook zeer geschikt voor de schietfanaten onder ons.

HET VERHAAL

Het verhaal is eigenlijk heel simpel, je stort neer in de jungle en moet jezelf dan maar een weg zien te banen door de schietende menigte welke met grote hoeveelheden op je afkomen. Op het einde van dit spel zul je de leider moeten vernietigen (welke sterk lijkt op een Duitse bevelhebber in de Tweede Wereldoorlog !!!)

IN HET SPEL

Je hebt in het spel veel verschillende opties, je kan kiezen uit vele verschillende kogels die variëren van 1 simpel kogeltje tot een batterij van grote kogels en zelfs tot ontploffende kogels. Ook bij je handgranaten zijn er verschillende opties te verkrijgen zoals een gewone granaat of een granaat die acht verschillende richtingen opschiet en ook een veel groter bereik heeft. Je kan in het spel ook in een tank veranderen, je wordt dan voor korte tijd onkwetsbaar.

CONCLUSIE

Het spel is redelijk grof en voor degenen die niet tegen bloed of moorden kunnen is het spel ook zeker af te raden maar voor de echt schiet- en vechtfanaten mag hij zeker niet uit het rijtje missen. De graphics zijn redelijk maar hierdoor zal het speelplezier niet achteruitgaan. Van het geluid daarentegen kan je wel idioot worden want de makers hebben nog niet gehoord wat PM-PACK, MUZIEK MODULE of S.C.C. is. (Misschien omdat die toen nog niet bestonden Johan? red.) Het geluid is hierdoor buitengewoon irritant en ik raad de speler(s) ook aan om het geluid af te zetten.

GEGEVENS/PRIJS

Spel:	<i>IKARI WARRIORS</i>
Makers:	<i>SNK corp.</i>
Medium:	<i>2 Mbit Mega Rom cartridge</i>
Vram:	<i>128 K</i>
RAM:	<i>64 K</i>
Computer:	<i>MSX-2</i>
Prijs:	<i>6,800 Yen</i>
Tweedehands:	<i>f 35,-- tot f 45,--</i>



Happy Killing

Johan

MSX Beurs- en Clubdagenkalender

Zaterdag 18 september 1993: 5e MSX Computerdag en 1e
GameConsoledag
Zandvoort. Info: 02507-17966

MGF Public Domain

DISK	TITEL	MAKER(S)
001	Freddie Mercury: The Great Pretender	K. de Wind/MGF13
	<i>SCREEN12plaatjes uit de gelijknamige Video 12"</i>	
002	Queen: Innuendo	K. de Wind / MGF 10
	<i>SCREEN12 plaatjes uit Innuendo</i>	
003	Easy v 1.20	Juan Salas
	<i>Grafische schil om DOS 2</i>	

004	SCC Musix Dizc <i>25 Muziekjes voor de SCC soundchip van KONAMI</i>	Fuzzy Logic
005	SEE (Sound Effect Editor) v. 2.0 <i>Geluidseditor voor de PSG soundchip</i>	Fuzzy Logic
006	MGF Diskmagazine #1 <i>Demo's, spellen, info, etc.</i>	MGF
007	26 DP Stempels disk 1 <i>26 Stempels voor Dynamic Publisher</i>	
008	26 DP Stempels disk 2 <i>26 Stempels voor Dynamic Publisher</i>	
009	The Freddie Mercury Tribute disk 1 <i>SCREEN12 plaatjes van het Tribute concert</i>	K. de Wind / MGF 13
010	Sunrise Picturedisk #2 <i>Diskmagazine</i>	Sunrise
011	Sunrise Picturedisk #3 <i>Diskmagazine</i>	Sunrise
012	Sunrise Picturedisk #1 <i>Diskmagazine</i>	Sunrise
013	MSX Paint IV <i>Tekenprogramma SCREEN 5,6,7,8 en 12</i>	Juan Salas
014	60 King's Valley II velden disk 1 <i>60 Nieuwe velden voor King's Valley II</i>	J. B. Kooistra
015	Dragon Disk #2 <i>Het diskmagazine van MSX-Engine</i>	MSX-Engine
016	Dragon Disk #3 <i>Het diskmagazine van MSX-Engine</i>	MSX-Engine
017	Dragon Disk #4 <i>Het diskmagazine van MSX-Engine</i>	MSX-Engine
018	Dragon Disk #5 <i>Het diskmagazine van MSX-Engine</i>	MSX-Engine
019	Dragon Disk #6 <i>Het diskmagazine van MSX-Engine</i>	MSX-Engine
020	Dragon Disk #7 <i>Het diskmagazine van MSX-Engine</i>	MSX-Engine
021	Dragon Disk #8 <i>Het diskmagazine van MSX-Engine</i>	MSX-Engine

022	Dragon Disk #9 <i>Het diskmagazine van MSX-Engine</i>	MSX-Engine
023	Sunrise Picturedisk #4 <i>Diskmagazine</i>	Sunrise
024	Sunrise Picturedisk #5 <i>Diskmagazine</i>	Sunrise
025	Sunrise Picturedisk #6 <i>Diskmagazine</i>	Sunrise
026	Dragon Disk #10 <i>Het diskmagazine van MSX-Engine</i>	MSX-Engine

Bestellen: Maak f.7,50 per disk over op Giro 6401179 t.n.v. van MGF, Postbus 40 Kollum o.v.v. uw naam, adres en disknummer(s). U krijgt dan de disk(s) z.s.m. thuisgestuurd.

Op beurzen kosten de diskettes f. 5,- per stuk

N.B. Alle disks zijn dubbelzijdig. Aanpassen voor enkelzijdig gebruik is in sommige gevallen mogelijk, neem in dat geval even telefonisch contact op tussen 18.00 en 22.00 uur met Wiebe-Johan (05114-2147)

Verkrijgbaar bij MSX-Club West-Friesland

Externe Memory Mapper 1024 kB.....	f 300,00
Externe Memory Mapper 2048 kB.....	f 425,00
Externe Memory Mapper 4096 kB.....	f 675,00
Turbo 7 Mhz (incl. bouwschema).....	f 65,00
Externe diskdrive (incl. voeding).....	f 250,00

Dubbelzijdige diskdrive	vanaf f 125,00
34-aderige drivekabel (voor inbouw).....	f 25,00
Snelle diskROM Sony F700.....	f 25,00
Snelle diskROM Philips 8250, 8255 en 8280.....	f 25,00
Dubbelzijdige diskROM	f 25,00
MK-Stereo PAK	f 125,00
MSX DOS 2.20	f 65,00
FAC MIDI-interface	f 99,00

NIEUWE SOFTWARE:

Trox - Anma	f 34,95
Pull-down menu creator	f 15,-
FAC MIDI-file controller	f 25,-

speel m.b.v. dit programma, de FAC MIDI interface en een MIDI keyboard MIDI muziekfiles van andere computers (AMIGA, ATARI) af op uw MSX!!

AANBIEDINGEN (OP=OP)

MT-Telcom modem met schakelaar.....	f 35,-
MT-Telcom II modem	f 50,-
Philips NMS 1250 modem.....	f 50,-
MT-Base	f 20,-
MT-Base II	f 25,-
MT-Debug	f 20,-

Alle prijzen onder voorbehoud en exclusief verzendkosten.

MSX-Club West-Friesland, ook voor reparaties, diverse kabels, 2e hands computers en toebehoren.

Voor een completer overzicht bel of schrijf naar onderstaand adres voor Produkt Journaal #2 MSX-Club West-Friesland, Botter 114, 1625 DH Hoorn. Tel. 02290-70618.

AANMELDINGSFORMULIER

Ja, ik word lid van de MSX Gebruikersgroep Friesland voor f 25,--. Ik ontvang dan 6 x het clubblad thuisgestuurd (om de 2 maanden), en krijg korting op de toegang voor club-bijeenkomsten en door MGF georganiseerde beurzen.

.....
Naam: .

Adres:

Postcode + Woonplaats:

Telefoon:

Soort computer (MSX versie + merk):

Evt. andere uitbreidingen:

- Ik wil lid worden
- Ik heb het verschuldigde bedrag overgemaakt op giro 6401179 tnv MGF, Postbus 40 Kollum
- Ik heb het verschuldigde bedrag contant (geen munten) of met een cheque bijgesloten.

(aankruisen wat van toepassing is)

(DATUM)

(HANDTEKENING)



Opsturen in een volledig gefrankeerde envelop naar: MGF
Postbus 40, 9290 AA Kollum

Dit formulier mag ook op beurzen waar de MGF aanwezig is ingeleverd worden.

The Great
Giana Sisters

Presented by MGF
Copyright © 1993 Stichting Sunrise

- * *Zeer leuke Mario kloon*
- * *Uitstekende muziek voor FM-PAC en PSG*
- * *Maar liefst 32 stages*
- * *Zeer verslavend*
- * *Vloeiende scrolling*

128 kB RAM  
MSX2 128 kB VRAM

f 24,95 *f* 23,50

Normale prijs

SunriseCard

Bestellen door overmaken van het huiste bedrag
+ *f* 7,50 verzendkosten op giro 48994 t.n.v.
Stichting Sunrise, o.v.v. Giana Sisters.

