

# M.G.F.

MSX  
GEBRUIKERSGROEP  
FRIESLAND  
SEPT/OKT 1992  
MAGAZINE

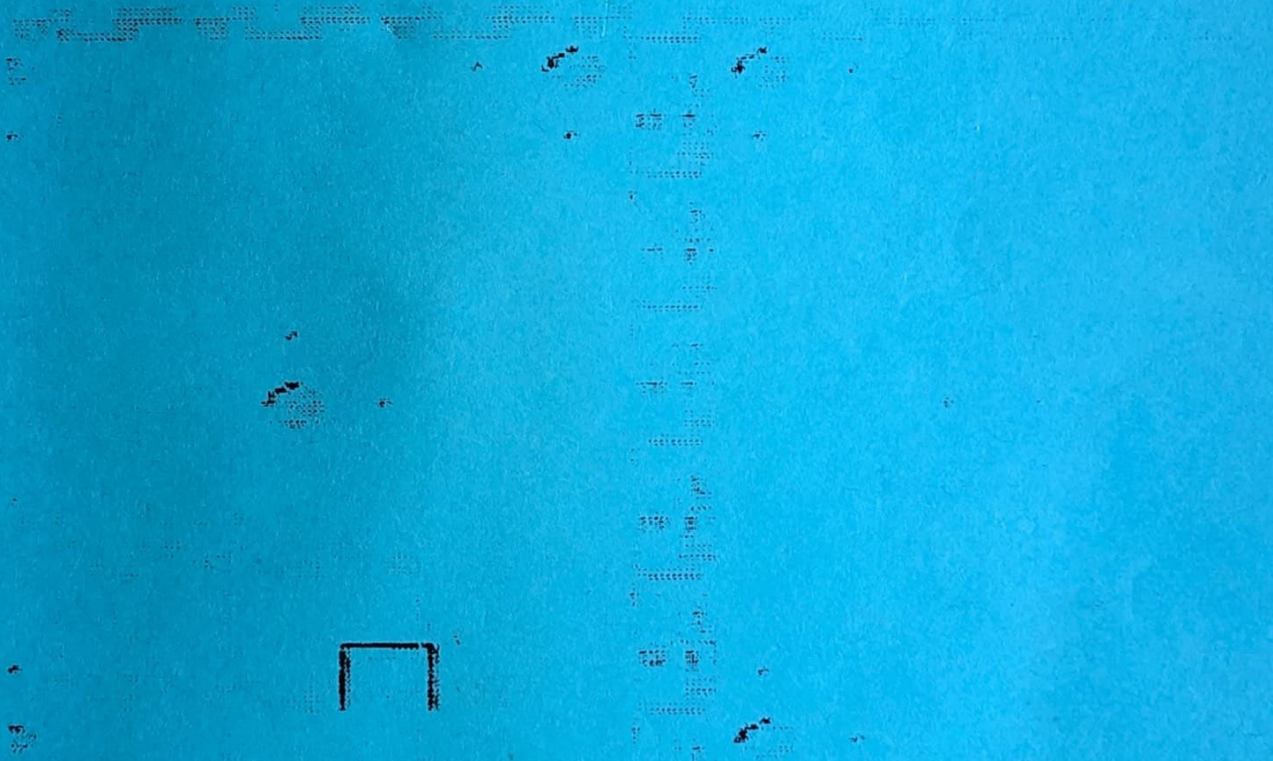
NUMMER 0

ORE  
0

LIVES  
3

BALLS  
0

STAGE  
1



(SCREENSHOT BUBBLES)

- IN DIT NUMMER :
- HOT NEWS : KONAMI GESTOPT MET MSX!
  - ERVARINGEN MET MK-HARDDISK
  - ILLUSION CITY
  - BUBBLES
  - SPELTIPS
  - HARDWARE

## EN NOG VEEL MEER !!!



IN HET VOLGENDE NUMMER VINDT U (ONDER VOORBEHOUD)

- Een recensie van de HBI-VI digitizer,
- Verslag van de computerbeurs v.h. noorden in Groningen op 12 september,
- Speltips (Randar III special),
- Een recensie van Super-index,
- Verslag van de beurs in Zandvoort op 19 september.

MGF magazine nummer 1 zal voor het eerst te koop aangeboden worden op de 2e Friese MSX-dag in Leeuwarden.

---

#### KLEINE ADVERTENTIES

De advertenties op deze pagina's zijn voor particulieren die iets zoeken of te koop aanbieden. Bedrijven en softwaremakers verwijzen we door naar een advertentie op A5 of A4 formaat.

---

Gezocht: de Game Master 2 (10 in 1) van Konami op cartridge.  
Tel: 058-662533 (na 18.00 uur, vragen naar Klaas)

---

HIER HAD UW ADVERTENTIE KUNNEN STAAN!!!

---

Kosten van een advertentie op deze pagina: f. 1,-  
Kosten van een advertentie op A5-formaat: f. 5,-  
Kosten van een advertentie op 2xA5 (A4): f. 10,-

---

LET OP!

De club kan niet aansprakelijk gesteld worden voor ingezonden artikelen of artikelen van een van de redactieleden. Dit geldt ook voor de aangeboden artikelen d.m.v. advertenties.

---

Zonder voorafgaande toestemming mag niets uit deze uitgave worden vermenigvuldigd of overgenomen.

---

Voor u ligt het introductienummer van het clubblad van de MGF, wat staat voor MSX Gebruikersgroep Friesland. Het doel van MGF is vooral het bezig zijn met MSX in de meest ruime zin van het woord.

We zijn van plan om regelmatig een demo-disk uit te brengen, en het is ook de bedoeling dat dit clubblad regelmatig gaat verschijnen, maar hoe vaak en wanneer is nog niet bekend.

Dit nummer bevat in elk geval de volgende onderwerpen:

- Konami gestopt met MSX,
- ervaringen met een MK-harddisk,
- 't Konami hoekje, met deze keer "Soccer",
- een overzicht van de MGF BBS-en,
- een GT bezitter vertelt,
- info over de 2e Friese MSX dag in Leeuwarden,
- een aanmeldingsformulier voor MGF,
- een recensie van het Turbo R spel "Illusion City",
- een impressie van een clubdag van MSX Club West-Friesland,
- speltips (Konami special),
- een recensie van het MGF-spel "Bubbles",
- hardware service.

Wij wensen u veel plezier bij het lezen van dit introductienummer!

---

#### WIE DOET WAT IN HET BESTUUR VAN MGF

- Johan B. Kooistra, voorzitter
- Róman v/d Meulen, programmeur
- Jan van Valburg, programmeur
- Martin de Vries & Janny Boertien, algemene medewerkers
- Wiebe-Johan v/d Werk, administratie
- Klaas de Wind, clubblad en organisatie clubdagen

---

#### ONS ADRES

Ons postadres is: M.G.F.  
 Postbus 40  
 9290 AA Kollum

Giro: 6401179

Hier kunt u uw aanmeldingsformulieren, artikelen voor het clubblad etc. naartoe sturen.

# KONAMI

attn : Mr. Klaas de Wind

from : Konami sales staff

August 24, 1992

Dear sir,

Thank you for your letter. But, we hate to talk you, you can only save to tape, in the game "Metal Gear". There is no way else to save the game. Sorry.

And we have already stopped developing MSX games. We thank very much that you and many MSX machine users have been loving our MSX software products for long time.

By the way, regarding the reason why you can often find the head of Moai in Easter-Island in lots of our games, in fact a game designer who looks like the Moai very much (of course, his nick name is Moai) is in our Kobe office. He is very funny and popular person and enjoying game designing, putting "himself" in program. How do you think? Don't you think how easygoing his task is!?

Your sincerely,

Konami sales staff

KONAMI GESTOPT MET MSX

Helaas, het is definitief. Konami is gestopt met het maken van MSX spellen, zodat ze zich volledig kunnen toeleggen op het maken van spellen op Nintendo. Mij is niet bekend of ze nog met een "Sayonara Game" komen, maar er zijn wel veel geruchten die wijzen in deze richting. Toch is het doodzonde dat er nooit een "Metal Gear 3" of "Nemesis 4" zal komen. In de brief die hiernaast staat afgedrukt, staat in de 2e alinea duidelijk dat ze gekapt zijn. Ik hoop, en weet haast zeker, dat in Microcabin een waardige opvolger verborgen zit, want hun spel "Illusion City" kan wedijveren met "Solid Snake", hoewel I.C. een Turbo R spel is. Rest mij nog (heel sentimenteel) Konami hierbij te bedanken voor alle leuke spellen. Meer kan ik er ook niet aan doen, hoewel ik blijf hopen dat ze ooit op dit besluit terugkomen.

- Klaas -

-----  
AANMELDINGSFORMULIER

-----knip-----knip-----knip-----knip-----

Ja, ik wordt lid van M.G.F. voor 5 gulden per jaar. Zodra dit geld is overgemaakt op Giro 6401179 krijg ik een lidmaatschapsbevestiging.

Naam:

Adres:

Postcode & woonplaats:

Telefoon:

Soort computer (MSX versie + merk):

Andere uitbreidingen:

- -  
-----  
(DATUM)

-----  
(HANDTEKENING)

SCSI, OM SKOEZIEK VAN TE WORDEN!  
De ervaring van twee harddisk gebruikers

Begin februari kochten Martin en ik een harddisk van MK. Lekker veel opslagmogelijkheden en leuk voor ons BBS (dat al een paar weken draaide en de grens van de ramdisk begon te bereiken...). DOS 2.20 intern vonden we prima, zo kwamen we tenminste geen sloten tekort. Prima geregeld zo. De harddisk arriveerde 3 dagen na de bestelling, erg snel dus. Zo snel mogelijk een middag uittrekken om hem aan de praat te krijgen, wat niet echt meeviel. De HD was wel geformatteerd, maar de partitie-indeling moesten we zelf doen. De handleiding erbij gepakt en uitproberen maar. Nou, dat ging best. Na een reset (!!!) was de harddisk klaar voor gebruik. Heel optimistisch maar meteen het BBS erop gezet, maar dat gaf toch wel wat problemen bleek 's avonds toen we online waren. Okee, foutje, even alles nakijken en de zaak werkte naar behoren...

Tot 2 maanden later we 's avonds online waren gegaan. We zagen wel een foutcode, maar we dachten aan een slechte file of iets dergelijks... Niet dus! De volgende ochtend konden we de HD niet meer bereiken. Na een reset ging hij naar Basic, booten van disk om in DOS 2.20 te komen en toen werd pas duidelijk dat er iets goed fout zat. De D: partitie werd niet herkend, op de andere 3 waren alle files verminkt, kortom een CRASH dus. Toen werd het tijd om de hele HD te gaan formatteren en dat is iets anders dan CALL FORMAT...

Gelukkig bracht een telefoontje met een hulpvaardige mede-sysop uitkomst, want die had dezelfde problemen ook al gehad en wist dus precies wat er moest gebeuren. Enfin, de harddisk werd opnieuw geformatteerd met FDISK...

Daarna ging het weer een tijdje goed, dat wil zeggen een maand ongeveer, want toen begonnen de problemen opnieuw! Weer naar Basic 's morgens want dan gebeurde het vaak, dan was ons BBS offline en moest de HD terug naar DOS, wat niet gebeurde. Wat we wel kregen waren foutmeldingen als Syntax error in 0, Enter new date, CSI wait... of geintjes als blanco scherm, voortdurend resetten, of zelfs helemaal niets. Dan maar eens gaan zoeken naar oplossingen. Nou, die waren er genoeg. Een netfilter in het stopcontact en daar de boel op aansluiten, New Modem Basic opnieuw installeren, de cartridgesloten (en een paar diodes) in de MSX vervangen, de computer op pootjes zetten tegen oververhitting, onze Telcom ruilen tegen een NMS1255 (die bovendien nog even verbouwd moest worden), interface naar MK terugsturen en terugkrijgen met een nieuwe Eprom ("En nou moet het probleem volgens ons opgelost zijn"). Niet dus, we hadden hem nog geen dag terug of het was weer mis. We durfden op het laatst de HD niet meer aan te zetten, want we wisten nooit of 'ie niet de geest zou geven. Na een paar weken hadden we genoeg van die onzekerheid, dus weer die interface naar MK gestuurd, dit keer met onze computer erbij en een pittige brief of men nou alles eens GOED wilde testen, ook met de 7MHz en de slotexpander die we erbij namen. Met die 7 MHz en de slotexpander was niks mis, alleen die interface werkte nog steeds niet voor de volle 100 procent. Zolang die in een slot zat, het liefst in de computer zelf, ging niets mis, tenminste zolang niemand hem aanraakte. Als we hem uit het slot haalden en er later weer inzetten, liet

hij het soms gewoon afweten!

Ondertussen begonnen we uit te zien naar een GREEN SCSI interface met een aparte DOS 2.20 ROM, we hadden nu toch een slotexpander. Sinds een paar weken hebben we nu die GREEN in huis. Deze interface mag er dan niet zo mooi uitzien, maar hij werkt wel stukken beter. Je stopt hem gewoon in de slotexpander samen met DOS 2.20 en nu zijn de HD problemen opgelost (even afkloppen). Pas echter wel op als je Basic spelletjes gaat doen of met machinetaal gaat rotzooien terwijl de HD aanstaat...

De moraal van dit verhaal: Bezint, eer ge begint (een harddisk aan te schaffen).

- Janny -

#### 'T KONAMI HOEKJE

In deze rubriek bespreken we oude Konami spellen, het blijkt dat deze spellen 2e-hands nog behoorlijk in trek zijn! Deze keer nemen we "Soccer" (RC 732) onder de loep.

Soccer werd 7 jaar geleden uitgebracht door Konami, en moest toen 65 gulden opbrengen. Het spel in de cartridge is 32K groot, nou ja groot... Als je ziet dat Konami tegenwoordig spellen van 512K uitbrengt (Solid Snake), dan kun je wel nagaan hoelang geleden 1985 is!

Het spel is voor 1 of 2 spelers, en kent 5 levels. Level 1 is gemakkelijk, level 5 is ontzettend moeilijk. Ook is het mogelijk om de speeltijd in te stellen, een helft kan bestaan uit 3, 5 of 10 minuten. Je kunt ook nog kiezen met wat voor kleur outfit je wilt spelen, het donkere mannetje in het witte pak lijkt verdacht veel op Gullit.

Als je het spel start komen de spelers het veld op, en de aftrap moet genomen worden. Als je scoort, slaat de keeper van de tegenpartij woest op de grond, dit is een erg leuk gezicht. Klein minpunt aan het spel is dat het niet mogelijk is om in eigen doel te schieten. Vooral als je wat drank op hebt is het jammer dat deze optie niet aanwezig is.

Bij gelijkspel moeten er penalty's genomen worden. Het leuke is dat Soccer met de GameMaster werkt, als je het level op 99 instelt kun je meteen beginnen met penalty schieten.

Het spel zit in de bekende grote doos van Konami, en de handleiding is in 4 talen (helaas geen Nederlands).

Ondanks de oudheid van het spel is Soccer nog steeds de moeite waard. Zelfs als je een Turbo R hebt is dit spel heel leuk! Mocht je dit spel ergens te koop zien voor plm. 25 gulden, meteen aanschaffen!

- Klaas -



## CD SOLID SNAKE

Sinds kort is een van onze bestuursleden in het bezit van de soundtrack van het spel "Solid Snake". De CD duurt iets meer dan 60 minuten, en bevat in totaal 37 (!) tracks. Wilt u in het bezit komen van een kopie van deze CD? Maak dan f.7,50 over op giro 6401179 t.n.v. MGF in Kollum. Vergeet niet uw naam en adres te vermelden, anders weten we niet waar de cassette naartoe moet. Vermeld u dan ook even dat het om een kopie van de CD gaat, anders krijgt u onze PD-disk! Goedkoper kan het ook, als u ons een cassette geeft (bijv. op een clubdag) krijgt u die na een paar dagen weer retour. De kosten bedragen dan f.5,-.

---

## WIST U DAT...

- ...de turbo R van Klaas vast sloeg toen hij een boer liet in de PCM-microfoon???
  - ...Wij verwachten dat onze PD disk groter gaat worden dan Sunrise Magazine???
  - ...de MGF medewerkers dit totaal niet geloven???
  - ...Jan van Valburg het wel gelooft???
  - ...Wiebe-Johan erg snel uitgekeken raakte op Klaas z'n GameBoy, omdat hij maar niet verder kon komen bij "Castlevania Adventure"???
  - ...Klaas die GameBoy nu verkocht heeft???
  - ...de trein van 20.16 uur vanuit Buitenpost richting Leeuwarden alleen op zondag rijdt???
  - ...Wiebe-Johan een moord zou doen voor een paar Snatcher poppetjes???
  - ...de MGF misschien "Stichting Genic toiletpapier" op de markt gaat brengen???
- 

## MGF BBS-EN

Onze club heeft maar liefst 4 BBS-en! Hieronder vindt u een overzicht, compleet met online tijden en andere info.

- JoJo Company is dagelijks online van 21.00 tot 22.30 uur. In dit BBS staan veel King's Valley 2 velden. Uw sysop is Johan Berno Kooistra. Tel. 058-125665.
- Pyramide BBS werkt met een 21MB harddisk en is online op zondag t/m donderdag van 22.00 tot 8.00 uur en op vrijdag en zaterdag van 22.00 tot 12.00 uur. Sysops zijn Martin de Vries en Janny Boertien. Tel. 058-136869.
- MSX-Engine BBS is het BBS van MSX-Engine. Dit BBS is dagelijks online van 22.00 tot 8.00 uur op 05114-2147. Uw sysop is Wiebe-Johan v/d Werk.
- Tribute Base bevat veel Screen 12 plaatjes en songteksten van (hard)rock groepen. Dit BBS is dagelijks online van 22.30 tot 0.00 uur. De sysop hiervan is Klaas de Wind. Tel. 058-662533.

## EEN GT-ER VERTELT

Vrijdag 12 juni was het eindelijk zover: Ik kon mijn Turbo R in ontvangst nemen.

Ik bestelde mijn Turbo R (type GT) bij Club Gouda, die adverteerden voor f.1795,-. Dit is zonder trafo. Die kostte 100 gulden, en voor rembours (altijd doen!) kwam er nog 5 gulden bij. Al met al was ik dus f.1900,- kwijt voor dit prachtige apparaat.

Het eerste wat mij opviel is het feit dat er geen accu bij de klokchip zit, deze wordt gevoed door 2 batterijen (!!!) van het penlite-formaat.

Het MSX View pakket zit ingebouwd, maar is compleet waardeloos voor een Europeaan. Alles is namelijk in het Japans! Jammer, maar helaas.

Nadat ik "The Swiss Demo" bekeken had, ging ik zelf maar even wat aan het rotzooien met de PCM-sampler. Ik kreeg na een tijdje een ragzuiver resultaat met het nummer "A Kind Of Magic" van Queen, en toevallig had ik een Queen digitalisatie, dus die er snel bij gehaald en mijn eerste "demo" (over grootspraak gesproken) was klaar.

Met de MIDI interface heb ik nog niets kunnen doen, ik heb geen MIDI apparatuur verder.

Al met al denk ik dat ik nog lang niet alle mogelijkheden van de GT ken, maar mocht je overwegen om zo'n machine te kopen, en wil je hem toch eerst even aan het werk zien, maak gerust een afspraak met me om een keer langs te komen.

- Klaas -

---

## ILLUSION CITY

Begin juni bestelde ik bovenstaand spel bij MSX-Engine. Na 2 maanden toch maar eens navraag gaan doen, want ik had nog niets binnen. En ja hoor! Mijn bestelling was niet doorgegeven! Ja, vraag je 209 gulden voor een spel, lever je het niet. Jammer voor de Engine, maar daar bestel ik waarschijnlijk nooit weer iets. Mijn Illusion City komt dan ook bij MSX Club West-Friesland vandaan, die konden mij een exemplaar leveren voor f.165,- en dan kreeg ik er nog een cassette met alle muziek van het spel bij! Op die cassette kom ik later even terug, nu eerst het spel.

Illusion City komt van Micro Cabin, dat is het zelfde softwarehuis dat ons ook al "Micro Cabin Wars", "Xak", "Xak II", "Xak III, The Tower Of Gazzel", en "Fray" voorschotelde. Het spel is alleen geschikt voor de Turbo R, en het ondersteunt bovendien de MIDI in de GT.

Zoals gewoonlijk is bijna alles weer in het Japans, maar dankzij MCM kan ik toch nog een beetje vertellen waar het verhaal over gaat.

Over een jaar of 8 schijnt Hong Kong getroffen te worden door een aardbeving. (Even tussendoor, in SD Snatcher voorspelde men in 1991 een meteorietenregen. Sorry, maar die heb ik nog niet gezien!) Maar goed, Hong Kong verandert in een grote puinhoop. Men stuurt een inspectieteam naar dit gebied, dit team moet de oorzaak en de gevolgen uitzoeken.

## ILLUSION CITY (VERVOLG)

Dit is volgens mij pure werkverschaffing voor een zool in de WW verkerende ambtenaren. Schakel onderzoeksbureau K. de Wind in, en binnen 5 minuten is het klusje geklaard!

Vergeef me als ik het fout heb, maar de oorzaak is mijns inziens een aardbeving, het gevolg is dat half Hong Kong in puin ligt. Simpel toch? Of niet....

De onderzoekers komen terug zonder resultaat. Men heeft er dus blijkbaar even vakantie gevierd i.p.v. op zoek te gaan naar de ware toedracht.

Wat is nu deze toedacht? Juist, een of andere organisatie met de naam SIVA heeft een geheim (nou ja, alle Illusion City spelers weten het) pact gesloten met de duivel, die nu huishoudt in Hong Kong. Hoezo onzin?

Bovenstaande is dus het verhaal, onder het motto "veel geschreeuw, weinig wol". Het spel zelf is veel beter...

In de werkelijk gigantisch uitgevallen doos (LxBxH = 28x20x5 centimeter) zitten, behalve de 8 diskettes, een "Data Book" met een half-transparante cover, een antwoordkaart, een enquêteformulier en een "Operation Manual". Rotzooi waar je buiten Japan niets aan hebt, tenzij je Japans studeert.

Als je disk 1 opstart krijg je een keuzemenu, of je FM of MIDI muziek wilt. Ik heb geen MIDI-keyboard, dus heb ik maar voor de FM-Pack gekozen. Vervolgens weer een menu (keuze 1: spelstand laden, keuze 2: demo, en keuze 3: meteen spelen). Ik koos voor 2. Vervolgens krijg je een onzettend mooie demo, waarin het verhaal in het Japans verteld wordt. Een gigantische spin vreet en passant even een lijk op, een ruimtevoertuig dendert naar beneden, dit alles vergezeld van perfecte muziek.

Het spel zelf deed mij wat denken aan SD Snatcher. Dit is niet zo verwonderlijk, aangezien SD Snatcher en Illusion City allebei "Cyberpunk"-spellen zijn. Je begint in je appartement, waar je rustig een peukje rookt. Dan gaat de telefoon. Mijn Turbo R staat naast mijn telefoon, die ik dus opnam, zo echt is het geluid! Dan trek je je jas aan, en gaat naar buiten. Meteen al is het goed raak, je wordt aangevallen door een stelletje hufters (belastingambtenaren misschien?). Vervolgens begint een hele lange speurtocht. Ik ben nog helemaal niet ver gekomen, want eerlijk is eerlijk, dit spel is en blijft pittig. De graphics zijn echter schitterend, en alleen al om dit spel zou je een Turbo R kopen! Veel zinnigs kan ik er verder niet over zeggen, alleen dat het spel bij ons leverbaar is voor een bedrag van f.170,-. Wilt u een exemplaar bestellen, neem dan even contact met me op. Oh ja, die cassette zou ik het nog over hebben. Dat hou ik kort, want die wordt me binnenkort opgestuurd. Ik heb hem dus nog niet binnen! Nou ja, dan blijft er tenminste ook wat over om te bespreken in MGF magazine nummer 1.

- Klaas -

## DE 2E FRIESE MSX-DAG

De 2e Friese MSX-dag zal plaatsvinden op 31 oktober 1992. De zaal gaat open om 13.00 uur, en ongeveer 16.30 uur zal het afgelopen zijn.

De plaats is "De Open Hof", Goudenregenstraat 77 in Leeuwarden. Voor meer info kunt u bellen met Klaas de Wind, tel. 058-662533, na 18.00 uur. Wat zal er zoal te zien zijn (onder voorbehoud):

- Demonstratie van de HBI-V1 digitizer
- Verkoop 2e-hands hard- en software
- Demonstratie superimposing op een Sony HB-G900P
- Verkoop MGF-produkten
- PD bak

Ook zal MSX Club Zuid-Friesland enkele demonstraties geven. Waarschijnlijk zal Jan Smit (B.C.F. BBS) ook aanwezig zijn. Voor de rest is er nog niets bekend, maar mocht u een demonstratie willen geven of iets verkopen, neem dan even contact op met Klaas de Wind.

---

## MSX CLUB WEST-FRIESLAND

Op 29 augustus bezochten we (Martin, Janny, Wiebe-Johan en Klaas) een clubdag van MSX Club West-Friesland in Hoorn. Om 12 uur konden we naar binnen. We hadden boven een stand. Dit was niet zo gunstig, want boven kwam bijna niemand. Voor ons was het wel lekker rustig. Klaas moest bij de ingang meer dan 1000 piek dokken, hij kreeg toen wel een zoi lege diskettes, een digitizer, Illusion City, z'n Sony 900 en een printerkabel mee.

Er werden veel spullen aangeboden. Hayo Rubingh (FAC) had een primeur, namelijk het MSX Introductieboekje voor 1 gulden. Dit boekje is ook bij MGF te krijgen. We liepen Kier Kracht (MSX Club Zuid-Friesland) ook weer eens tegen het lijf (bonk!), hij verkocht zijn 8255 met allerlei toebehoren. De bezoekers waren zelfs uit Zwolle en Noord-Brabant gekomen! Andre van het M\*O\*S\*H\* BBS (NBBBS hoofdsysteem) was er ook, hij had af en toe een erg droge kijk op de gang van zaken. Wat wel grappig was, was het feit dat er diverse mensen liepen te zoeken om Bas K., terwijl ze niet eens wisten hoe hij eruit zag! MSX Club West-Friesland is een van de grootste clubs in Nederland, zij verzorgen ook enkele van onze hardware-uitbreidingen. Hun volgende dag is op 31 oktober (die van ons ook!), maar voortaan zullen de dagen op elkaar afgestemd worden, want het is beslist de moeite waard om ook eens in Hoorn te kijken. Voor meer info kunt u bellen met Bas Kornalijslijper, Botter 114, 1625 DH Hoorn, op 02290-70618 (tussen 18.00 en 22.30 uur).

## SPELTIPS

Volgende keer een speltips special van Randar III, deze keer een "Konami-special".

King's Valley 2: GHIJKLMN (stage 60, lives 44)

F-1 Spirit: MAXPOINT - Alle races  
HYPEROFF - Snelle pitstop  
ESCON - F-5 is afbreken race  
MITAIYOENDEMO - einddemo bekijken

Penguin Adventure: Typ bij de levelkeuze NORIKO in. Je hebt dan continue-mogelijkheid.

Metal Gear: DS 4 - 1 ster erbij  
ANTA WA ERAI - alle sterren  
HIRAKE GOMA - alle 8 kaarten  
INTRUDER - 999 kogels  
ISOLATION - 999 ratio's

Usas: JUBA RUINS - level 2  
HARAPPA RUINS - level 3  
GANDHARA RUINS - level 4  
MOHENJO DARO - level 5

## combi's

NEMESIS 2 met Penguin Adventure - vliegtuig = pinguin  
" met Q-Bert - codes: NEMESIS, LARS18TH, METALION  
" met Maze of Galious - wapens houden

SALAMANDER met Nemesis 2 - operation 3+

USAS met Maze of Galious - veel munten  
" met Metal Gear - 2 keer zoveel power  
" met Nemesis 2 - F-5 continue  
" F-1 Spirit - geheime krachten werken altijd

## solid snake

Kies voor frequentie 140.07 terwijl je een sigaret rookt. Je krijgt dan een muziekdemo.

Frequenties: 140.38 - Master Miller  
140.40 - Yosev Norden  
140.82 - Pettrovich Madnar  
140.85 - Roy Kyanbell

Metal Gear is te vernietigen door granaten op de poten te gooien. De volgorde maakt hierbij, in tegenstelling tot de vorige Metal Gear, niets uit.

- Klaas -

## BUBBLES

Toen ik een van onze bestuursleden opbelde of hij de recensie van Bubbles al af had, kreeg ik te horen dat hij er nog niet eens aan begonnen was, en hij zag ook geen kans meer om het artikel voor de deadline af te krijgen. Daarom zit ik nu opgescheept met een puzzelspel. En ik HAAT puzzelspellen! Daar ben ik voor behandeld! Aan mij de zware taak om een puzzelspel (blwurk), gemaakt door een programmeur van MGF, te recenseren. Ik zal proberen objectief te blijven, hoewel ik dat wel bijzonder moeilijk vindt bij puzzelspellen! Bubbles is gemaakt door Jan van Valburg, de beste en enige programmeur in Warfstermolen, en werkt op MSX-2 en nog er. Het is de bedoeling dat je luchtbellens (of waterdruppels, daar ben ik nog niet helemaal uit) in een bepaalde vorm neerlegt. Het scherm is nl. verdeeld in 2 helften a la F-1 Spirit. Rechts staat het scherm zoals het moet worden, links is jouw scherm. als je niet helemaal begrijpt wat ik bedoel, op de voorkant van dit blad staat, als het goed is, veld 1. Elke keer als je een bubble naast een andere zet, wordt die bubble groter, totdat hij een keer uit elkaar spat. Het spelidee is eigenlijk heel simpel, maar ik moet eerlijk bekennen dat in tot 3 uur in de ochtend met een PUZZELSPEL ben bezig geweest. Een heel leuk FM-Pack muziekje op de achtergrond maakt het spel compleet. In mijn versie, een pre-productie exemplaar zaten enkele bugs (geen continue, disk op write protect geeft een vastloper bij de highscores), maar naar alle waarschijnlijkheid zal dit euvel in de definitieve versie verholpen zijn. Ik kan absoluut iedereen, zelfs niet puzzelspellen-freaks, aanraden om dit spel aan te schaffen. Pas echter wel op voor verslavingsverschijnselen, dit is mij dus overkomen. Ik probeer er af te komen, maar nu heb ik last van ontweningsverschijnselen! Eerlijk is eerlijk, dit is gewoon het allerleukste puzzelspel voor MSX! Dit spel moet iedereen gewoon hebben!

- Klaas -

---

## MISVERSTANDEN ROND DE MGF PD-DISK

Van diverse kanten bereikt ons het verzoek of men de MGF PD-disk op mag/kan nemen in PD-bestanden. Dit kan helaas niet, gewoon omdat de PD-disk geen Public Domain is! De naam is nogal ongelukkig gekozen, want PD staat bij deze disk voor "Promotie Disk". PD-disk is dus dubbele (he, weer beïnvloed door dat rottige Van Valburg-spel!), net als TL-buis. De disk kan alleen bij de MGF besteld worden, door overmaking van f.7,50 op giro 6401179 t.n.v. MGF in Kollum, o.v.v. "PD-disk".

HARDWARE SERVICE

interne geheugenuitbreidingen (getest op 7 MHz)

Philips 8220	naar	256 kB	-	F 150,-
Philips 8220	naar	512 kB	-	F 250,-
Philips 8230	naar	256 kB	-	F 150,-
Philips 8230	naar	512 kB	-	F 250,-
Philips 8235-00	naar	256 kB	-	F 125,-
Philips 8235-00	naar	512 kB	-	F 225,-
Philips 8235-00	naar	1024 kB	-	F 375,-
Philips 8235-20	naar	256 kB	-	F 150,-
Philips 8235-20	naar	512 kB	-	F 250,-
Philips 8235-20	naar	1024 kB	-	F 350,-
Philips 8245	naar	256 kB	-	F 150,-
Philips 8245	naar	512 kB	-	F 250,-
Philips 8245	naar	1024 kB	-	F 350,-
Philips 8250 / 8255 / 8280	naar	256 kB	-	F 125,-
Philips 8250 / 8255 / 8280	naar	512 kB	-	F 225,-
Philips 8250 / 8255 / 8280	naar	1024 kB	-	F 350,-
Philips 8250 / 8255 / 8280	naar	2048 kB	-	F 600,-
Sony F500	naar	256 kB	-	F 150,-
Sony F500	naar	512 kB	-	F 250,-
Sony F700	naar	512 kB	-	F 225,-
Sony F700	naar	1024 kB	-	F 350,-
Sony F700	naar	2048 kB	-	F 600,-
Sony F700	naar	4096 kB	-	F 1000,-
Sony G900	naar	256 kB	-	F 240,-
Sony G900	naar	1024 kB	-	F 440,-
Sony FXDJ 2+	naar	256 kB	-	F 175,-
Sony FXDJ 2+	naar	512 kB	-	F 325,-
Sanyo Wavy 70	naar	256 kB	-	F 125,-
Sanyo Wavy 70	naar	512 kB	-	F 175,-
Panasonic A1ST	naar	512 kB	-	F 125,-

In het volgende nummer van MGF-magazine verschijnt een lijst met alle uitbreidingen die de MGF kan (laten) doen. Hiertoe behoort het inbouwen van (2e) drives, 7MHz, ombouw naar 2+, etc.

-----  
LOSSE HARD- EN SOFTWARE

1024 kB externe memory-mapper	-	F 350,-
2048 kB " " "	-	F 475,-
4096 kB " " "	-	F 725,-
7 MHz print inc. inbouwschema	-	F 65,-
Dubbelzijdige drive voor inbouw	-	F 150,-
Externe B-drive (compleet, dubbelzijdig)	-	F 250,-
Famous hits for Synth-Saurus (1,2,3,4) per stuk	-	F 10,-
NOSH	-	F 30,-
Super-index	-	F 25,-
Frantic	-	F 35,-

