

*Original supplied by Bas Kornalijnslijper  
Scanned by Albert Beevendorp  
Converted to PDF by HansO, 2002*

## REDACTIONEEL

Het is toch wel een beetje feest. Dit is alweer het tiende clubblad. Ik kan het me nog goed herinneren, clubblad nr. 1, geen kaft, 7 bladzijden op A4-formaat met de nodige tikfouten. De oplage was slechts 50 stuks. Clubblad nr. 3 was al op A5-formaat, een lichtgroene kaft voorzien van bij elkaar geraapte plaatjes. Het vijfde clubblad was voorzien van een ECHTE kaft. Wie deze kaften maakt weet eigenlijk niemand. We zullen onze anonieme tekenaar maar een naam geven. Dit is Jan van Straaten uit Schoorl. Dan is er nog zo'n onbekende, de Stukkiesskroiver. Dit ben ik zeker niet, maar hij is wel een bekende Westfrieze schrijver. De oplage van het clubblad is nu 250 stuks. Dan is er ook nog het Product Journaal waarin alle produkten bij elkaar staan en waarin onder andere de nieuwe produkten kort, maar duidelijk, aan bod komen. Product Journaal uitgave 2 is gratis en ligt voor U klaar op de clubdag, maar is natuurlijk ook telefonisch te bestellen.

De clubbladen worden regelmatig besproken in tijdschriften, clubbladen en op diskmagazines. Wij wisselen artikelen uit met twee MSX-clubs, namelijk MSX-Club Kennemerland en MSX-Club Friesland-Noord. Ik denk dat dit niet altijd begrepen wordt door andere clubs, ook zelfs niet door de MCCN. Het is dus mogelijk dat een artikel dat in dit clubblad staat, ook in het clubblad van MSX-Club Friesland-Noord staat. Er zijn natuurlijk altijd artikelen die niet uitgewisseld worden, zoals mijn redactionele praatje. Ik zou het erg vreemd vinden wanneer Willem Hagting (MSX-Club Kennemerland) zijn naam hieronder zou zetten en dit dan in zijn clubblad plaatst.

Bij deze wil ik iedereen bedanken voor het realiseren van de eerste 10 clubbladen en ik reken toch wel weer op hun hulp bij de volgende 10 clubbladen, want ik weet dat het niet gemakkelijk is om iedere keer weer tijd vrij te maken om een goed onderwerp te bedenken en hier dan vervolgens een verhaal over te schrijven.

Digital KC, 'n Stukkiesskroiver, Menno Bot, Erhard Braas, Paul Brugman, Willem Hagting, J. Holman, Jaap Hoogendijk, E. Kalkwiek, Jawek Kwakman, Vincent Ligteringen, André Ligthart, Jeroen Nuis, André Neesen, Hayo Rubingh, Sandra Ruwiel, Bart Schouten, Jan van Straaten, Peter Tol en Klaas de Wind. Bedankt.

Vakantie: Over een kleine vier maanden is er weer een clubdag. Dit houdt echter niet in dat er helemaal niets meer gedaan wordt. De reparaties gaan gewoon door, net als de ombouw en de verkoop van soft- en hardware. Ook de ontwikkelingen voor nieuwe produkten gaan gewoon door. Er zal een nieuwe MIDI en RS-232 interface komen, 256 kB sample-geheugen voor de Music-Module en een LINE-IN aansluiting voor de Toshiba Music-Module. Vakantie? De clubdag van 9 oktober '93 vergt een behoorlijke voorbereiding. Een veiling is een leuk idee, maar die moet wel zonder problemen kunnen plaatsvinden. Op de volgende bladzijde staat een korte uitleg wat de bedoeling van de veiling is.

## DE VEILING

U kunt alles aanbieden wat met MSX te maken heeft. Alles is welkom, dus ook MSX-1. Wij willen echter tijdig weten wat U aan te bieden heeft en wat de minimale inzet is. U kunt uw spullen inleveren bij mij thuis en wanneer dat een probleem wordt, kunt U telefonisch doorgeven wat U heeft aan te bieden. Op de clubdag moet U tijdig aanwezig zijn met uw materiaal, zodat iedereen het kan bekijken. Ieder artikel krijgt een nummer en deze zullen dan per opbod in volgorde geveild worden. Na de veiling kunt U uw geld meekrijgen waarvoor het artikel verkocht is. Hier is echter één MAAR aan: Wij als club vragen van U een gedeelte van het bedrag van de door U aangeboden spullen én dan alleen wanneer deze verkocht zijn.

- 10% voor artikelen tot f 50,--
- 5% voor artikelen boven f 50,--

Houdt de bedragen een beetje schappelijk, zodat deze veiling een succes wordt, waardoor dit misschien voor herhaling vatbaar is.

### MSX-Club West-Friesland

Botter 114

1625 DH Hoorn

Tel.: 02290-70618

BBS: 02290-70618 (na 23.00 u)

De clubdagen zijn in het 'Buurthuis de Cogge' aan de Akkerwinde te Zwaag (vlakbij Sportcomplex de Opgang). Vanaf 12.30 u bent U welkom. Wanneer U uw computer meeneemt, kunt U vanaf 12.00 u aanwezig zijn.

- Clubdag 14            - zaterdag 9 oktober 1993
- Clubdag 15            - zaterdag 11 december 1993

- Clubdag 4 MSX-Club Kennemerland. 25 september 1993, Buurthuis 'De Fjord' aan de Paul Krügerkade te Haarlem (aanvang 12.00 u).

### Bas Kornalijslijper

---

- Doelstelling: Het bevorderen van het optimale gebruik van het MSX-systeem en de daarbij behorende soft- en hardware. Het uitwisselen van kennis en ervaring, het geven van demonstraties en het inschakelen van deskundigen. Kortom een gezellig dagje computeren met mensen met dezelfde hobby en er dan ook nog iets van opsteken.

---

- De club kan niet aansprakelijk worden gesteld voor ingezonden stukken van één van de redactieleden. Ook niet voor de aangeboden artikelen d.m.v. advertenties.

---

- Zonder onze toestemming mag geen artikel of een gedeelte daarvan uit deze uitgave vermenigvuldigd of overgenomen worden.

## HARDWARE-UITBREIDINGEN

Door het gebruik van nieuwe technieken is het mogelijk onze prijzen drastisch te verlagen en dankzij de grote vraag naar uitbreidingen is de prijs nog meer verlaagd. Uiteraard zijn deze uitbreidingen volledig betrouwbaar. Op iedere uitbreiding geven wij een half jaar garantie. Alle prijzen zijn inclusief montage.

### INTERNE GEHEUGENUITBREIDINGEN VOOR MSX-2 (getest op 7 MHz)

Philips 8220	naar	256 kB	f	150,--
Philips 8220	naar	512 kB	f	225,--
Philips 8230	naar	256 kB	f	150,--
Philips 8230	naar	512 kB	f	225,--
Philips 8230	naar	1024 kB	f	350,--
Philips 8235-00	naar	256 kB	f	100,--
Philips 8235-00	naar	512 kB	f	200,--
Philips 8235-00	naar	1024 kB	f	300,--
Philips 8235-20	naar	256 kB	f	125,--
Philips 8235-20	naar	512 kB	f	225,--
Philips 8235-20	naar	1024 kB	f	300,--
Philips 8245	naar	256 kB	f	125,--
Philips 8245	naar	512 kB	f	225,--
Philips 8245	naar	1024 kB	f	300,--
Philips 8250 / 8255 / 8280	naar	256 kB	f	100,--
Philips 8250 / 8255 / 8280	naar	512 kB	f	225,--
Philips 8250 / 8255 / 8280	naar	1024 kB	f	300,--
Philips 8250 / 8255 / 8280	naar	2048 kB	f	450,--
Sony F500	naar	256 kB	f	150,--
Sony F500	naar	512 kB	f	225,--
Sony F700	naar	512 kB	f	200,--
Sony F700	naar	1024 kB	f	275,--
Sony F700	naar	2048 kB	f	425,--
Sony F700	naar	4096 kB	f	725,--
Sony G900 (*)	naar	256 kB	f	250,--
Sony G900 (*)	naar	1024 kB	f	350,--

(\*) = incl. slotaanpassing

### INTERNE GEHEUGENUITBREIDINGEN VOOR MSX-2+ EN MSX-TURBO-R

Sanyo Wavy 70	naar	256 kB	f	100,--
Sanyo Wavy 70	naar	512 kB	f	175,--
Panasonic A1ST	naar	512 kB	f	100,--

EXTERNE MEMORY-MAPPERS UITBREIDEN. Deze memory-mappers moeten wel bij de club, Digital KC of bij MK Public Domain gekocht zijn.

1024 kB	naar	2048 kB	f	125,--
1024 kB	naar	4096 kB	f	375,--
2048 kB	naar	4096 kB	f	250,--

### OMBOUW VAN MSX-2 NAAR MSX-2+

Philips 8235/00-8235/20-8245-8250-8255-8280 f 250,--  
Bij de Philips 8280 is het niet mogelijk om op screen 12 te digitaliseren, op screen 8 is dit echter nog wel mogelijk.

Philips 8250/8255/8280 indien gewenst met 2/2+ schakelaar.  
Philips 8235-00/8235-20/8245 niet omschakelbaar.

Sony F700 f 250,--  
- MSX-2+ ombouw voor Sony F9, F500 en G900 is gestaakt.

Ook kunt U uw computer geschikt maken voor het gebruik van een dubbelzijdige diskdrive. Dit is inclusief diskdrive, ROM en kabel.

Philips 8230 f 175,--  
Philips 8235-00 f 175,--  
Philips 8235-20 f 175,--

U kunt ook een tweede diskdrive in laten bouwen.

Philips 8250 f 175,--  
Sony G900 f 175,--

Externe diskdrives met voeding en behuizing en kabel.

Philips 8230 f 250,--  
Philips 8235-00/20 f 250,--  
Philips 8245 f 250,--

(De Philips 8245 beschikt niet over een aansluiting voor een tweede drive. Voor f 50,-- heeft deze computer een aansluiting die noodzakelijk is voor een B-drive.)

Sony F500 f 250,--  
Sony F700 f 250,--

Het is zelfs mogelijk om uw externe drive met diskinterface geschikt te maken voor dubbelzijdig gebruik. Het is mogelijk om één of twee drives in te bouwen.

Sony, Philips of JVC (1 drive) f 275,--  
Sony, Philips of JVC (2 drives) f 400,--

#### Overige hardware

- Turbo 7 MHz f 85,--  
- Super-VHS aansluiting + kleuraanpassing  
Philips NMS 8280 f 75,--  
- Schakelaar in SCC-cartridge f 10,--  
- Snelle diskrom Sony HB-F700 f 25,--  
- Snelle diskrom Philips NMS 8250/55/80 f 25,--  
- Geluidsaanpassing voor Philips NMS 8250/55/80  
i.v.m. FM-PAC en SCC. f 10,--  
- Toshiba MSX-Audio met sample-chip en schakelaar f 50,--  
- Gewijzigde ROM voor Philips Music Module f 25,--  
- Hebt U een kabel nodig, geen probleem. Is deze  
niet in voorraad, dan wordt deze voor U gemaakt.  
- Reparaties.

Prijswijzigingen omhoog of omlaag onder voorbehoud!!!

SPORTBLAD

A.J. v.d. Molen

ZANDVOORT

# le GAMECONSOLE DAG

**MSX**  
turbo

TOEGANGSPRIJS f 7,-  
tot 12 jaar / 65+ f 6,50

Demonstratie, verkoop en verhuur van de nieuwste  
MSX software en COMPUTERGA...

Informatie: Postbus 195 2040 AD Zandvoort  
TEL.: 02507-17966 (na 18.00 uur) / FAX: 02507-14191

## DE VERNIEUWDE MSX-SLOTEXPANDER

### Inleiding

Een slotexpander breidt een primair slot van een MSX-1 of MSX-2 uit tot vier secundaire sloten, waarbij er onderscheid tussen deze vier sloten gemaakt wordt door middel van het SLOT-SELECT-sigitaal (pin 4).

Alle overige signalen van de subsloten, met uitzondering van het BUSDIR-sigitaal (pin 10), zijn onderling doorverbonden.

De beide uitgangen van de slotexpander worden gedecodeerd tot vier stuursignalen, welke het SLOT-SELECT-sigitaal naar één van de vier subsloten voeren.

De stand van de expander, dit is een register op I/O-adres &HFFFF, wordt bepaald door de DATA-inhoud tijdens de initialisatie en wordt opgeslagen in de SLOT-TABEL &HFCC5 tot en met &HFCC8. In de expandertabel van &HFCC1 tot en met &HFCC4 staat vermeld of een slot is geëxpandeerd.

Net zoals een primair slot qua geheugengrootte is opgedeeld in vier blokken van elk 16 kB, PAGE genaamd, is dit ook het geval bij een subslot. In SLOT-ATTRIBUTE-TABEL, &HFCC9 tot en met &HFD08, wordt dit voor elk van de vier pages van elk 4 x 4 mogelijke subsloten (dus 64 mogelijkheden) bijgehouden.

### Gewijzigde uitvoering

Deze vernieuwde slotexpander is functioneel gelijk aan de MK-slotexpander, maar er zijn echter enige praktische veranderingen aangebracht.

- 1 - De externe voedingsaansluiting is verdwenen. Reden hiervoor was de grote gevoeligheid voor lichtnetverstoringen ten gevolge van T.L.-lampen. Bij gebruik van de externe voeding bereikten deze stoorimpulsen de expander-elektronika lange twee wegen met verschillende tijdsvertragingen: - via de voeding van de computer,  
- via de externe voeding.
- 2 - Betrouwbaarder contactmaking door middel van goudkontakten in de cartridge.
- 3 - Door de toepassing van een dikker printmateriaal voor de subslotenkaart is de doorbuiging bij het plaatsen van een cartridge sterk verminderd.
- 4 - Een praktische verbetering is de vervanging van de minidipswitches door afzonderlijke omschakelaars.
- 5 - Door middel van een schakelaar kan de expander worden omgeschakeld tot een simpele verlengkabel.

### Gevoeligheid voor lichtnetverstoringen

Het is niet mogelijk gebleken de expander hiervoor ongevoelig te maken. Daarom is besloten de externe voeding te laten vervallen. Natuurlijk heeft dit consequenties ten aanzien

van het maximale stroomverbruik. De MSX-norm geeft als maximum af te nemen stroom per slot aan: 300 mA van de +5 Volt en 50 mA van zowel de +12 en -12 Volt. De meeste MSX-2 computers kunnen echter probleemloos een grotere stroom leveren. Dat wil overigens niet zeggen dat de slotexpander ongestraft volgehangen kan worden met MCR-cartridges en memory-mappers. Een praktische indicatie voor het overschrijden van de maximum stroomwaarde zijn beeldverstoringen op de monitor in de vorm van plaatselijke helderheidsvariaties.

In de onderstaande tabel is het stroomverbruik van de diverse cartridges in groepen opgedeeld.

Bij de meeste MSX-2(+) computers kan zonder problemen een stroom van 3 \* middel of 1 \* groot plus 1 \* middel worden afgenomen.

Bij MSX-1 computers geldt over het algemeen 1 \* groot of 2 \* middel.

Dit laatste geldt ook voor 110 Volt (Japanse) MSX-2(+) computers die door middel van een kleine 220/110 Volt omvormer worden gevoed.

OPGENOMEN STROOM ---->	GERING	LAAG	MIDDEL	GROOT
Spelcartridge	X			
FM-PAC		X		
Philips Music-Module				X
Toshiba Music-Module			X	
MSX-DOS 2.20		X		
(Hard)disk-interface			X	
Modem			X	
Digitizer			X	
MIDI-interface		X		
RS-232 interface			X	
Memory-mapper (klein model)			X	
Memory-mapper (groot model)				X
Multi-cartridge				X

#### Geen mini-dipswitches meer

Door de vele klachten van gebruikers van de voorgaande series slotexpanders, met betrekking tot het bedienings(on)gemak van de mini-dipswitches, is besloten tot vervanging van deze mini-dipswitches door robuuste afzonderlijke tuimelschakelaars. Tevens zijn de IN-USE-leds direct onder deze schakelaars aangebracht voor een eenvoudigere indicatie.

De telling van de subsloten is van voor naar achter: subslot 0-1-2-3. De vier schakelaars tellen van links naar rechts: subslot 0-1-2-3.

#### Schakelfunctie expander

Met de vijfde, apart geplaatste schakelaar naar rechts wijzend (de rode led is gedoofd), is de expanderfunctie actief. Een primair slot wordt nu opgedeeld in vier secundaire sloten, 0-1-2-3. Het SLOT-SELECT-sigitaal van deze vier subsloten kan door de vier schakelaars worden afgeschakeld.



De AKTIEVE stand van deze schakelaars is in de slotexpander-functie OMHOOG. Wanneer een subslot afgeschakeld moet worden, dient de betreffende schakelaar naar beneden te worden gezet. Niet alle cartridges werken in een subslot. Er zijn zowel oude als nieuwe cartridges die alleen geschikt zijn voor de werking in een primair slot. Twee voorbeelden hiervan zijn Solid Snake van Konami en de MIDI-interface van BIT². Het niet werken van dergelijke cartridges heeft te maken met de software (slot-select) in de betreffende cartridge of de bijgeleverde software. Hierbij wordt gekeken of de cartridge in een primair zit. Plaats een dergelijke cartridge dan in het laatste subslot (3).

#### Slot-select-signaal

De vier schakelaars onderbreken alleen het SLOT-SELECT-signaal. Cartridges die (ook) gebruik maken van het I/O-signaal blijven geheel of gedeeltelijk werken.

Voorbeelden:

- Een Konami-spel met SCC-chip. Door het omlaag zetten van de betreffende subslotschakelaar, zal het spel nu niet opstarten, echter de SCC-chip functioneert nog steeds en is dan voor andere doeleinden te gebruiken. Het effect is gelijk aan een in de cartridge geplaatste schakelaar.
- Een MT-Telcom modem. Het modemedeelte blijft normaal werken, echter de software (in EPROM) wordt nu niet meer opgestart.
- Een Philips of Miniware modem. Deze modem blijft wel gewoon werken ongeacht de stand van de schakelaar. Dit is omdat er geen interne software aanwezig is.

#### Schakelfunctie verlengkabel

Met de vijfde, apart geplaatste schakelaar naar links wijzend (de rode led brandt), is de verlengkabelfunctie actief. De expander-elektronika is nu wel gedeactiveerd, waardoor de vier sloten nu alle vier hetzelfde slot zijn geworden. Door het omlaag zetten van één van de vier schakelaars wordt het betreffende slot geactiveerd.

Er mag slechts EEN cartridge (welke werkt met het SLOT-SIGNAL) actief zijn. Het is wel mogelijk een tweede cartridge bij te plaatsen mits deze alleen op het I/O-signaal werkt, bijvoorbeeld een Philips modem en een MEGA-MAPPER.

Opmerking: De actieve stand van de schakelaars is bij de expanderfunctie en de verlengkabel omgekeerd. Dit is met opzet gedaan om onbedoeld dubbel te selekteren, wat als gevolg heeft dat de computer blijft 'hangen', bij het omschakelen tussen de verlengkabel en de expanderfunctie te voorkomen.

#### Resetten na een funkiewisseling

Er dient GERESSET te worden na een functie-wisseling. De reden hiervoor is dat de computer een SLOT-tabel opbouwt tijdens initialisatie waarin de primaire en secundaire sloten

staan aangegeven. Na een funktiewisseling moet deze tabel natuurlijk weer aangepast worden.

Een zeer lang verhaal, voor velen misschien te ingewikkeld, over een bijzonder handige uitbreiding. Heeft U nog vragen, neem dan even contact met ons op. De slotexpander is bij de club te verkrijgen voor het bedrag van f 250,--.

Digital KC  
Bas Kornalijnslijper

---

### QOP

Van Lionsoft komt deze fraaie puzzel, genaamd QOP. Het spel werkt op iedere MSX-2 en hoger. Een muziek-module wordt aan-geraden.

Het verhaal: Als kapitein van een ruimteschip strandt U op een onbekende planeet zonder brandstof. De enige manier om deze planeet te verlaten, is door zoveel mogelijk energie-kristallen te zoeken terwijl de bemanning het ruimteschip zal repareren.

Na een begindemo kan er gekozen worden voor PASSWORD of GAME START. Met PASSWORD kan er op een hoger level begonnen worden. Het is de bedoeling om de kristallen, die in het veld aanwezig zijn, te vernietigen met de in de kolom aanwezige attributen. Deze zijn echter niet willekeurig te gebruiken. De handleiding geeft voldoende uitleg over het gebruik van de verschillende symbolen.

Het spel bestaat uit 128 verschillende velden, zodat U niet snel uitgespeeld zal zijn. De diskette zit samen met een goede, maar korte, Nederlandse handleiding in een plastic mapje, waardoor het geheel er verzorgd uitziet. Een aanrader voor vele uren puzzelplezier.

---

### SOLITAIRE

Dit spel is een elektronische versie van het oorspronkelijke bordspel. Er zijn extra mogelijkheden aan toegevoegd, zoals een demo en zes verschillende versies Solitaire. Het is ook mogelijk om een spel te bewaren of in te laden. Op deze manier kan het spel afgebroken en vervolgens weer verder gespeeld worden. Het spel kan gespeeld worden met de cursor-toetsen, een joystick of een muis. Door een druk op de spatiebalk of vuurknop wordt een pennetje opgepikt en met een tweede druk wordt het pennetje neergezet, mits het pennetje volgens de regels verplaatst wordt.

Een heel aardig spel en zeker wanneer U het bordspel hiervan nog niet in uw bezit heeft.

Erhard Braas

## SPELTIPS

### Trojka:

- Level 1: TROJKA
- Level 2: RUSSIA
- Level 3: KREMLIN
- Level 4: VOLGA
- Level 5: TSCHAIKOWSKY
- Level 6: IZVESTIJA
- Level 7: KOEROELTAJ
- Level 8: MAGNITOGORSK
- Level 9: VOETSJETITSJ
- Level 10: POSTNIK
- Level 11: VOLYNKA
- Level 12: NABOKAV
- Level 13: TSJAPAJEV
- Level 14: SINJAVSKI
- Level 15: GOSIZDAT
- Level 16: TOERTSJIN
- Level 17: KOELESJAV
- Level 18: INGOESJI
- Level 19: KABALEVSKI
- Level 20: KRASNOJARSK
- Level 21: SARATON
- Level 22: TASJKENT
- Level 23: KOSYGIN
- Level 24: ZANJATIN
- Level 25: TOLSTOJ
- Level 26: DAOEGAVA
- Level 27: FLJITSJ
- Level 28: LITVINOV
- Level 29: JAVOSLAVL
- Level 30: NACHODKA

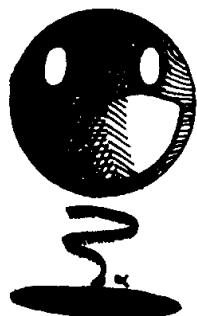


### Troxx:

- MJS22QSMJP3X
- MJ0F3VZBM40F

### QOP:

- Level 16: TFOSNOIL
- Level 32: QOPPLERS
- Level 48: FANTASIA
- Level 64: GAMESTAR
- Level 80: NEXTGAME
- Level 96: OVERLORD
- Level 112: FIREBLOW



- Bij level 128, dit is het laatste veld, reset de computer automatisch. Wie na de vele uren puzzelen verwacht een mooie einddemo te zien, heeft het goed mis. Echt helemaal niets!

## TROJKA

- Medium: 1 \* 1DD, vanaf MSX-2 met 128 kB
- Muziek: MSX-MUSIC (FM-PAC), MSX-AUDIO (muziek-module)
- Afkomstig van: BCF
- Prijs: f 10,--

TROJKA is de naam van het nieuwste geesteskind van BCF. Het genre van dit spel moeten we indelen bij de Tetris-achtigen. Helemaal origineel is het spelidee niet. Dit klinkt misschien vrij negatief, maar zo wordt het ook niet bedoeld. Er zijn namelijk ontzettend veel mensen die, eenmaal begonnen met zo'n spel, niet meer bij hun computer vandaan te trekken zijn. Als we dan ook nog eens naar de prijs kijken van dit keurig afgewerkte produkt, dan is dit spel zeer interessant voor het 'grote publiek'.

Tijdens het inladen van het spel, wordt uitgezocht of er een FM-PAC (of ingebouwde MSX-music) of muziek-module aanwezig is. Wanneer beide aanwezig zijn, worden ook beide benut, wat stereo geluid tot gevolg heeft. De muziek die daardoor verkregen wordt kan als zeer goed omschreven worden, hetgeen ook nog eens goed bij het spel past. Helaas geen muziek voor de MSX'ers zonder een geluidsuitbreiding; zij zullen met de geluidseffecten genoeg moeten nemen.

Als het intro geladen is, kan via het titelscherm gekozen worden voor een aantal opties. Naast de opties 'START GAME' en 'HOW TO PLAY', waarin kort de bedoeling uitgelegd wordt, kan de computer ook een demonstratie geven of kunnen de high scores bekeken worden. In de high-scorelijst wordt de score vergeleken met die van Gorbatsjov, Lenin en andere politici en historici.

De optie die ik natuurlijk als eerste koos, was 'START GAME'. Na even geladen te hebben, werd de mogelijkheid geboden een password in te voeren. Na een druk op de RETURN-toets werd er weer even geladen, waarna het eerste speelveld verscheen.

Net als bij Tetris vallen ook hier allerlei blokjes naar beneden in een soort kuip. Er komen steeds drie blokjes tegelijk, op een bepaalde manier gerangschikt en in willekeurige kleuren. Bij Tetris vallen er steeds vier blokjes tegelijk naar beneden die één geheel vormen. Bij TROJKA stapelt elk blokje zich afzonderlijk op, zodat er geen open gaten in de berg met blokjes kunnen voorkomen. Door dit principe krijgt het ogenschijnlijk zo geïmiteerde TROJKA toch een geheel eigen karakter. De clou van dit spel is namelijk dat blokjes verdwijnen zodra er vier of meer van een en dezelfde kleur naast elkaar liggen. Zowel horizontale, verticale als schuine rijen zijn toegestaan. Het idee lijkt dus enigszins op het niet-computerspel 'vier op een rij'. Het blijft echter niet bij blokjes, want het spel bevat ook enige speciale spelelementen. Soms komt er bijvoorbeeld een bom in plaats van een blokje, die na het vallen alle om zich heen liggende blokjes vernietigt. Of een optie die zeker niet vernietigend werkt, maar die de omringende blokjes een bepaalde kleur geeft. Meestal is het effect van deze geintjes ten gunste van de speler.

Nadat een aantal rijen met blokjes verwijderd is, aangeduid met HITS, is het speelveld voltooid. Er mag echter geen enkel blokje boven de rand van de kuip uitkomen, want dat betekent 'GAME OVER'. Na het halen van een veld geeft de computer een password en wordt er een nieuw veld geladen. Het nieuwe speelveld verschilt in zoverre met het vorige, dat de kuip in het begin al gedeeltelijk gevuld is met vaste blokjes die onmogelijk weg te krijgen zijn. Ook andere zaken zoals het aantal HITS dat nodig is om een veld te halen, wordt per veld aangepast.

TROJKA wordt geleverd met een netjes verzorgde handleiding. Naast het feit dat het laden soms vrij lang duurt, valt er weinig op dit spel aan te merken. Met name omdat alles zo keurig is afgewerkt, kan dit spel vergeleken worden met andere Nederlandse 'High Quality Software'. Een aanrader!

André Ligthart

---

#### PUBLIC DOMAIN

Door de samenwerking met MSX-Club Kennemerland en MSX-Club Friesland-Noord zijn wij in staat om iedere keer nieuwe programma's aan het PD-bestand toe te voegen. Door de enorme hoeveelheid nieuwe programma's ben ik niet in staat om elke diskette te controleren en het programma of de werking hiervan te bespreken. Indien U een diskette gekopieerd heeft en deze bij thuiskomst problemen geeft, schroom dan niet om dit aan mij door te geven. U kunt hier altijd over bellen: 02290-36848, tussen 19.00 en 20.00 u.

Paul Brugman

---

#### SUPER-VHS EN PHILIPS NMS 8280

Een printplaatje met een Super-VHS aansluiting zorgt ervoor dat bij montage in de Philips NMS 8280, de beeldkwaliteit blijft gehandhaafd en de digitalisatie sterk wordt verbeterd.

Zoals bekend is het met de Philips NMS 8280 mogelijk om beelden te digitaliseren, een computerbeeld te mixen en te superimposen met een videobeeld.

Bij het superimposen valt meteen op dat het videobeeld minder scherp wordt. Dit effect valt des te meer op wanneer er een Super-VHS op HI-8 opname als moederband gebruikt wordt.

De oorzaak hiervan is eenvoudig te verklaren. Het videosignaal bestaat uit twee componenten: het helderheidsignaal en het kleursignaal. Deze signalen worden gemixed en overgestuurd naar de TV of videorecorder. Deze halen de signalen weer uit elkaar om ze vervolgens verder te verwerken. Dit geeft een verlies van de kwaliteit, waardoor de beelden minder scherp worden.

Elke Super-VHS of HI-8 camera is voorzien van een vierpolige mini-DIN aansluiting waarbij het helderheidsignaal en het

kleursignaal gescheiden zijn. Hierdoor kan het mixen en het scheiden van de signalen overgeslagen worden. Om dit mogelijk te maken moeten er twee printjes in de computer gemonteerd worden. Eén van beide printjes is voorzien van twee connectors voor de in- en uitvoer van het Super-VHS signaal.

Een extra voordeel is (en ik denk dat dit voor de meeste NMS 8280-bezitters het meest interessant is), dat het witniveau van de computer verbeterd wordt. De witte kleur van het te digitaliseren beeld wordt nu echt wit en niet meer geel of lichtgrijs.

Deze aanpassing heb ik al in diverse computers ingebouwd. De montage vergt enige ervaring en is een tijdrovende bezigheid. Er moeten twee grote gaten geboord worden, twee printjes gemonteerd, een filter uitgesoldeerd en op de frontprint moeten twee weerstanden vervangen worden. Wanneer U het zelf aandurft, betaalt U f 50,-- inclusief inbouwbeschrijving. Voor f 25,-- extra wordt deze klus voor U gedaan.

Dhr. Scheepers uit Enkhuizen heeft deze operatie uit laten voeren en heeft er spijt van hij dit niet eerder heeft laten inbouwen. "Het gedigitaliseerde plaatje is nu schitterend van kleur en lijkt nu ook echt op een foto. De vele kleuren groen en bruin zijn verdwenen. Ik ben nu weer met veel plezier aan het digitaliseren, want de resultaten zijn fantastisch", aldus Dhr. Scheepers.

Bas Kornalijslijper

---

#### VITLEG VDP-REGISTER 9

In iedere MSX-2 zit een videochip waar behoorlijk wat mee ingesteld kan worden. Deze chip wordt afgekort met VDP, dat staat voor Video Display Processor

Eén van die instellingen is de TV-standaard. Er kan uit twee standaards gekozen worden, PAL en NTSC. Bij PAL wordt het beeld 50 keer per seconde opgebouwd. Bij NTSC is dit 60 keer per seconde, wat een rustiger beeld oplevert. Programma's werken sneller en muziekstukjes worden sneller afgespeeld in de NTSC TV-standaard. In programma's wordt dit aangeduid met 50 Hz (PAL) en 60 Hz (NTSC). Helaas kunnen sommige TV's de 60 Hz-stand niet aan, waardoor het beeld niet stil blijft staan.

In BASIC kan dit ook worden ingesteld door middel van het VDP-commando. In de literatuur heet dit register 9. Om dit in BASIC in te stellen, moet er bij dit getal 1 worden opgeteld; dit wordt dus 10. De makkelijkste manier van instellen gaat als volgt:

```
VDP(10)=2 --> PAL-stand  
VDP(10)=0 --> NTSC-stand
```

In VDP-register 9 kunnen echter meer dingen ingesteld worden en deze worden door de bovenstaande methode overschreven.

Beter is de volgende methode:

```
VDP(10)=VDP(10) OR &B00000010 --> PAL-stand  
VDP(10)=VDP(10) AND &B11111101 --> NTSC-stand
```

De VDP-registers kunnen gezien worden als een groep van 8 schakelaars. Deze schakelaars staan aan (1) of uit (0). Als schakelaar 2 van VDP-register 9 aan staat, staat de computer in de PAL-stand. Staat schakelaar 2 uit, dan staat de computer in de NTSC-stand. Voor de exacte werking van de OR en AND commando's verwijs ik U naar een BASIC-handboek.

Een andere instelling voor het VDP-register 9: Wanneer schakelaar 8 wordt aangezet, verschijnt er onder de funktietoetsen 2½ regel extra op het scherm. Deze regels zijn niet met de eenvoudige BASIC-commando's, zoals PRINT, te gebruiken. Met VPOKE is dit wel mogelijk. Het onderstaande programma-tje laat een eenvoudige 'scroller' onder de funktietoetsen zien.

```
100 VDP(10)=VDP(10) OR &B10000000  
110 FOR F=1920 TO 2159  
120 VPOKE F,32  
130 NEXT  
140 A$="DIT IS EEN TEKSTJE ONDER DE FUNKTIETOETSEN! "  
150 L=LEN(A$)  
160 D$=LEFT$(A$,1):A$=MID$(A$,2,L)+D$  
170 FOR F=1 TO L  
180 VPOKE F+2010,ASC(MID$(A$,F,1))  
190 NEXT  
200 GOTO 160
```

In regel 100 worden de extra regels ingeschakeld. In de regels 110-130 worden de extra regels gevuld met de waarde 32, dat staat voor spatie. In regel 140 wordt A\$ gevuld met een tekstje. In regel 150 wordt hiervan de lengte berekend en in L gestopt. In regel 160 wordt eerst het meest linker karakter uit het tekstje gepakt en in D\$ gezet. Daarna wordt A\$ gelijk aan het tekstje min het meest linkse karakter. Deze wordt helemaal aan de rechterkant gezet. Vervolgens wordt de tekst op het scherm gezet. Om dit te bereiken, wordt van elk karakter de ASCII-waarde bepaald en deze op het scherm gevPOKEd. Tot slot wordt het hele proces vanaf regel 160 herhaald.

Menno Bot

---

#### ASCII-FILES IN BASIC MAKEN

Het is mogelijk om op een simpele manier ASCII-files aan te maken in BASIC. Dit werkt precies hetzelfde als de volgende MSX-DOS opdracht: COPY CON NAAM.TXT.

Het BASIC-commando is:  
COPY "CON" TO "NAAM.TXT"

Het werkt precies hetzelfde als in MSX-DOS. De cursortoetsen zijn niet te gebruiken en wanneer het klaar is moet CTRL + Z ingedrukt worden. Wat er nu opvalt, is dat deze tip precies het omgekeerde is van de tip die in clubblad nr. 8 stond.

Menno Bot

-----  
Te koop: Philips VG 8235, FM-Stereo-PAK, zwart-wit TV, SCC, software en joysticks. Tel.: 02285-12387.

-----  
Te koop: Philips VG 8235, dubbelzijdige disk-drive, 256 kB. Info bij club.

-----  
Te koop: Philips NMS 8245, Philips data-recorder, muis, Star LC-10 printer, boeken, joysticks, diskettes en bakken. Tel.: 02290-38471.

-----  
Te koop aangeboden: Sony HB-F700P, Turbo 7 MHz, snelle disk-rom, 256 kB, MSX-2+, f 650,--. Sony HB-G900P, slot-aanpassing, 256 kB, RS-232, f 450,--. Philips NMS 8250, f 400,--. Sony plotter, f 50,--. Diverse kleurenmonitoren, f 300,--. Tel.: 079-522970.

-----  
KONAMI-BASE: Als sysop van bovenstaand BBS wil ik van deze gelegenheid gebruik maken om wat meer bekendheid aan mijn BBS te geven. Konami-Base is sinds half april 24 uur per dag online. Omdat ik altijd al een grote fan ben geweest van Konami, besloot ik om een BBS op te starten speciaal voor Konami-spellen. In het BBS staan veel cheaters, demo's, spel-tips en andere files die betrekking hebben op Konami. Ook kunt U in deze BBS terecht wanneer U Konami's zoekt of wilt verkopen. Hopelijk tot ziens in Konami-Base. Het telefoon-nummer is: 058-668144. -- Klaas de Wind --

-----  
NIGHT-BASE: Er kunnen nog heel veel bellers bij. Bel ook eens naar Night-Base. Heel veel leuke files, echo-mail en gratis hulp bij probleem. Night-Base is zeer snel, dus bel: 02230-38107. Maandag - vrijdag: 22.00 - 06.00 u. Zaterdag - zondag: 21.00 - 06.00 u. -- Stephan Craane --

## Een nieuwe computer.....

### *Beste lezer,*

Nu ik een computer op de kop heb getikt wil ik mij niet onbetuigd laten en ook eens een stukkie tikken. Allereerst, de zfeer aan deze kant van de lijn is goed. (Ik weet niet of het jullie is opgevallen, maar een lettertje van mijn prachtige toetsenbord doet het niet, n.l. de Z van Zimon, en daarom gebruik ik de Z in plaats van de Z). Alz er maar niet meer kapot gaat is het zo eig nog niet. Veldlaait, daal heb je het al, de L van Lotzooi is uitgevallen. Nu is dit niet zo eig, daal gebruik ik gewoon de L voor. Ja het is welkelijk een gloot genoeg zo'n plachtig toetsenbord te bezitten. Het gaat veel vluggel dan zghlijven... he... dat is niet zo leuk, nu doet de G van Gilkel het ook niet meel. Ik moet het toetsenbord togh eens na laten kijken, want zo gaat tet..... Wel veldulleme, daal gaat de T van Temd, tij zit taldzikke vast. Ik begin te gelovem (alweel oem) dat deze magtime

niet zo bezt meel is, ik moet tet de tamde-  
laal togt eens viagem. Ik begin nu togt  
wel te gelofen (fellek mu de F van Flag  
ook al) dat ik eig bedlogem bem, want tet  
begint mu togt wel eig te wolden.  
Tet is FELZOTIKKELUK.....





## WOORDENLIJST

Hieronder staat de tweede serie van woorden, die een aanvulling is van de lijst uit het vorige clubblad.

- **Assembler** = een hulpprogramma, dat het bronprogramma vertaalt in een object-programma, dat overeenkomstig is met het bronprogramma, maar uitgedrukt is in machinetaal.
- **Compiler** = een hulpprogramma, dat een bronprogramma van een andere programmeertaal omzet naar machinetaal. Bijvoorbeeld: Pascal, C.
- **Debugger** = een hulpprogramma, welke logische fouten uit een machinetaalprogramma kan opsporen.
- **EPROM** = Erasable Programmable Read Only Memory. Dit is een geheugen-IC, welke op een speciale manier met data gevuld wordt, waarna de data behouden blijft. Ook als de voedingspanning onderbroken wordt. Een EPROM is door middel van een speciaal soort licht weer te wissen.
- **Extensie** = een uitbreiding van de file-naam, waarin extra informatie voor de gebruiker gezet kan worden. Bijvoorbeeld: .BAS voor BASIC-programma's of .TXT voor tekstbestanden.
- **Geheugenschijf** = zie Memory-disk.
- **IC** = Integrate Circuit. Elektronische schakeling in één miniatuur behuizing.
- **Interface** = een cartridge (zie clubblad nr. 9), welke een verbinding mogelijk maakt tussen de computer en een ander elektronisch apparaat, bijvoorbeeld de FAC MIDI-Interface. Deze maakt de communicatie mogelijk tussen de computer en bijvoorbeeld een synthesizer.
- **Interpreter** = een hulpprogramma, dat het bronprogramma van een andere programmeertaal instructie voor instructie vertaalt in machinetaal en daarna in tegenstelling tot een compiler direct uitvoert.
- **Memory-disk** = een denkbeeldige diskette die beschreven en gelezen kan worden. Deze zit in het RAM-geheugen van de computer en kan geactiveerd worden met CALL MEMINI.
- **MIDI** = Musical Interface Digital Instruments. Dit is de standaard voor het verbinden van elektronische instrumenten en/of computers die met een MIDI-interface zijn uitgerust.
- **Scroll** = het verschuiven van het scherm of een gedeelte daarvan in een bepaalde richting of met een bepaalde beweging.
- **Slotexpander** = een uitbreidingskaart van één van de primaire sloten. Dit primaire slot wordt opgedeeld in vier secundaire sloten. Hierbij wordt onderscheid gemaakt tussen de vier sloten door middel van het slot-select-sigitaal.

- S-RAM = Statische RAM. Dit stuk RAM-geheugen kan zowel beschreven als gelezen worden. De gegevens blijven behouden als de voedingspanning onderbroken wordt. Het S-RAM wordt onder andere toegepast in iedere MSX-2 computer om de klokchip van spanning te voorzien. Ook zit er in de Japanse FM-PAC een S-RAM om bijvoorbeeld spelsituaties te bewaren.

Volgende keer meer? Laat het ons weten. Ook is het mogelijk dat U een artikel inlevert over één van de besproken woorden, zodat er dieper wordt ingegaan op de werking van bijvoorbeeld het S-RAM.

Bas Kornalijslijper  
Erhard Braas

---

### TROXX

- Medium: 1 \* 2DD, vanaf MSX-2 met 64 kB
- Muziek: MSX-MUSIC (FM-PAC), PSG
- Afkomstig van: ANMA
- Prijs: f 34,95

TroxX gaat over een schildpad die zijn planeet moet redden. Hiervoor moet hij over een groot aantal planeten reizen in een bepaalde tijd.

De wegen, waarover Troxx loopt, zijn voorzien van gekleurde vlakken. Iedere kleur heeft zijn eigen functie. De ene kleur remt je af terwijl een andere kleur de snelheid verhoogt. Ook vliegen er allerlei 'ITEMS' rond die gepakt kunnen worden. Als laatste zijn er natuurlijk ook tegenstanders die het er niet gemakkelijker op maken. Zo zijn er vogels die plotseling op Troxx afduiken.

Het spel is een kruising tussen Trailblazer en Antarctic Adventure. De intro-demo is schitterend, de graphics in het spel zijn leuk en de muziek mag zeker niet vergeten worden. De speler kan bij dit spel zelf de achtergrondmuziek kiezen evenals de route die genomen wordt om langs de planeten te gaan. Zoals gebruikelijk hoeft U niet iedere keer opnieuw met het spel te beginnen. Het spel kent CONTINUE en PASSWORDS.

De conclusie is dat dit spel, net zoals de andere spellen van ANMA, een aanrader is. De Nederlandse handleiding ontbreekt dit keer ook niet. Op dit moment is er een zeer grote hoeveelheid nieuwe Nederlandse MSX-spellen, maar ik weet niet of die net zo verslavend zijn als Troxx...

Menno Bot

## DE SONY HB-G900

De SONY HB-G900 kan niet zelfstandig digitaliseren. Hiervoor is de SONY HBI-G900P video-digitizer noodzakelijk. Er wordt vaak de indruk gewekt dat de SONY HB-G900 computer zelfstandig kan SUPER-IMPOSEN. Hiervoor is ook de HBI-G900P video-digitizer noodzakelijk.

De SONY HB-G900 computer bevat alleen een GENLOCKER. Deze GENLOCKER zorgt ervoor dat de frequentie en de fase van het computersignaal en het (externe) videosignaal gelijk aan elkaar worden. Om te kunnen SUPER-IMPOSEN moeten het computerbeeld en het externe videobeeld met elkaar worden gemengd. Dat mengen van de beelden doet de SONY HB-G900 dus niet. Het computersignaal wordt als RGB-signaal afgegeven, terwijl het externe videosignaal als CVBS-signaal wordt doorgegeven. Wordt aan de computer een monitor (of TV met SCART-aansluiting) aangesloten, dan zal deze monitor het STATUS-RGB-signaal (pin 16 van de SCART-aansluiting) omschakelen tussen de RGB- en CVBS-signalen. Dit omschakelen gaat zeer snel, vele tientallen malen op een beeldlijn en dit is afhankelijk van de door de computer geleverde beeldinformatie (tekst). Het is dus de monitor welke voor het SUPER-IMPOSEN schijnbaar zorg draagt. Wordt er echter een videorecorder aangesloten op de CVBS-uitgang, dan vindt het SUPER-IMPOSEN echter tot grote teleurstelling niet plaats. Om de SONY HB-G900 zelfstandig te kunnen laten SUPER-IMPOSEN is er binnen de computer een extra schakeling noodzakelijk welke de beide signalen, RGB en CVBS, met elkaar mengt.

Wanneer men genoeg neemt met een zwart/wit-computerbeeld, het externe videobeeld blijft in kleur, kan er met een éénvoudige schakeling worden volstaan. Het is dan voldoende het computer-RGB-signaal met behulp van weerstanden om te zetten naar een CVBS-signaal. Met een analoge schakelaar, geschakeld op commando van het STATUS-RGB-signaal, kan het gewenste SUPER-IMPOSE-signaal verkregen worden.

Wenst men kleur in het computersignaal, dan is hiervoor een veel uitgebreidere schakeling nodig. Het externe videosignaal moet dan eerst omgezet worden naar een RGB-signaal (PAL decoder). Dit RGB-signaal en het computer-RGB-signaal moeten gemengd worden met een analoge schakelaar, waarna het resultaat weer naar een CVBS-signaal omgezet moet worden met een PAL-decoder. Hiervoor is zeer veel elektronika nodig.

Het geheugen van deze computer is slechts 64 kB groot. Door de plaatsing van een mapper is het geheugen uit te breiden naar 256 of 1024 kB.

Verder is het nadeel dat bij deze computer slot 0 geëxpandeerd is. Er is zeer veel software die hiermee niet wil werken, onder andere Dynamic Publisher. Door slot 3 te expanderen in plaats van slot 0, wordt de computer een stuk gebruiksvriendelijker en werkt nu ook met een harddisk. Hierbij steekt echter een addertje onder het gras. Een geëxpandeerd slot gebruikt niet het geheugenadres FFFF. Hierin bevindt zich het secundaire SLOT-SELECT-register. Bij het uitlezen van dit SLOT-SELECT-register moet het geheugen geblokkeerd worden. Dit gebeurt normaal niet in deze computer.

De reden hiervoor is dat adres FFFF in slot 0 niet gebruikt is. Zodra slot 3 geëxpandeerd wordt in plaats van slot 0, dan bevindt zich zowel het SLOT-SELECT-register, als het geheugen, in een subslot van slot 3. Bij het uitlezen van het SLOT-SELECT-register moet ook geheugen-adres FFFF geactiveerd worden, wat 'hangen' van de computer als gevolg heeft. Daarom moet bij een wijziging van een geëxpandeerd slot 3 geheugenadres FFFF geblokkeerd worden tijdens het lezen van het SLOT-SELECT-register.

Tot slot vermeld ik het bestaan van de SONY HB-G900A (Advanced). Dit is een modernere uitvoering welke standaard 512 kB geheugen heeft. Dit is eenvoudig uit te breiden naar 1024 kB. Hierbij is ook slot 0 geëxpandeerd, maar omdat in deze computer een ENGINE 1985 aanwezig is, dezelfde zit ook in de SONY HB-F700, is de wijziging van deze computer heel eenvoudig, zeker omdat alles met schakel-eilandjes is voorbereid.

Digital KC

---

#### DEUR DE KOMPJOETER KENNE ZE JE BEKOIKE

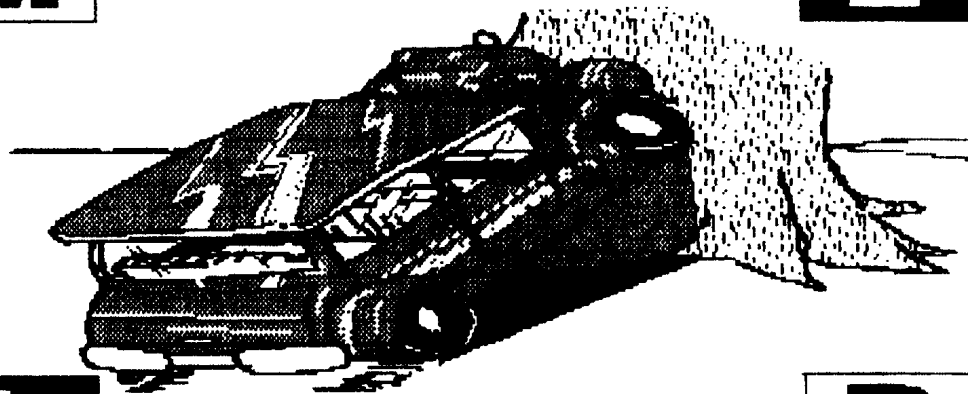
Me grôotvader van moeders kant flapte d'r altemet alderhande woize Westfrieze gezegdes uit. Omdat ik 'm enkeld as kind kennen hew en hai al deur de engele in de hemel hesen was voordat ik Westfries begon te skroiven, hew ik nooit met 'm over die gezegdes en uitdrukkings prate kennen. Toch hew ik 'r verskaliene onthouwen en ientje deervan is: as ze je bekoike kenne is 't te laat. Deuze woishoid het met geld te maken. Hai bedoelde deermee: as 'n aar percies bekoike ken hoeveul of je verdiene, hoeveul labberdepoep of 'r in je buultje zit, weer of je 't an uitgeve en hoe of je je huis-houwen draaiende wete te houwen, den is 'r niks meer te reiden en da's vezelf hillegaar niet zo leuk, want voor je d'r erg in hewwe, gane de praatjes deur 't durp. 't Mooieste is vezelf as ze zegge: "Hoe het die Klaas Veeken (zo hiette opa) dat toch in gosnaam allegaar?" Of: "Hoe weet ie toch aldeur weer de endjes an mekaar te knoupen?"

Je financiële doen en leiten moet voor 'n aar 'n reidsel bloive. Dat benne spaanders die buiten' hullie mand valle. Vedaag an de dag is 't vezelf zo dat deur de banke bepaalde mense op 'n urt bekoike kenne hoe roik of je benne en wat of je uitgeve. De grôte skuldige in dut geval is de kompjouter. Ze hoeve maar effies op de knoppies te douwen of ze ziene op 't glazen oug zô hoe of je d'r voorstane: blauw of roôd! En deur die pinpassetroep en zo wete zo ok gelok op de cent of wat je erges kocht hewwe. Boëskippe bai Deen, diesel bai Eppo. Zuks vind ik oigelek hillegaar gien leuk idee. Ik hew 'r 'n beetje 'n koikie op. D'r valt namelijk niet zoveul meer te reiden, zien...

Wedde dat 't nag 'rs zover komt dat de belastinginspekteur achter z'n buro percies bekoike ken wanneer en bai wie je nuwe onderfukke kocht hewwe en dat ie den ok gelok je maat en de kleur weet!

'n Stukkiesskroiver

<b>R</b>	<b>I</b>	<b>S</b>	<b>D</b>	<b>A</b>	<b>M</b>
<b>I</b>	<b>AUTO EN MOTOR RIJSCHOOL</b>				
<b>S</b>	<b>-THEORIELES</b>				
<b>D</b>	<b>-COMPACT- EN SPOEDCURSUS</b>				
<b>A</b>	<b>MOGELIJK.</b>				
<b>M</b>					



**L**

**HOEKER 6, HOORN  
02290-32191**

**Instructeur  
Wout of Marja van der Woude**

**AUTO EN MOTOR RIJSCHOOL**

<b>R</b>	<b>I</b>	<b>S</b>	<b>D</b>	<b>A</b>	<b>M</b>
----------	----------	----------	----------	----------	----------

<b>R</b>
<b>I</b>
<b>S</b>
<b>D</b>
<b>A</b>

### MSX-2 software:

- Nosh (ANMA, 1 * 1DD)	f	29,95
- Frantic (ANMA, 1 * 2DD)	f	34,95
- Troxx (ANMA, 1 * 2DD)	f	34,95
- Super Index (3 * 1DD)	f	25,--
- Quinch (MCEV, 1 * 2DD)	f	7,50
- Magnar (MSX-Club Gouda, 3 * 1DD)	f	45,--
- Megadoom (MSX-Club Gouda, MSX-2+, 2 * 2DD)	f	40,--
- Video Manager (MSX-Club Gouda, 1 * 2DD)	f	35,--
- Goldrush (MSX-Club Gouda, 1 * 2DD)	f	17,50
- Pulldown Menu Designer (NMC, 1 * 1DD)	f	15,--
- Trojka (BCF, 1 * 1DD)	f	10,--
- Troubles in Town (1 * 2DD)	f	29,95
- Solitaire (1 * 1DD)	f	19,95
- QOP (1 * 2DD)	f	19,95
- Castle Escape (1 * 2DD)	f	19,95
- Spellen verzamel disk #1 (2 * 2DD)	f	19,95
- Spellen verzamel disk #2 (2 * 2DD)	f	19,95
- Dynamic Publisher 1.0 (1 * 1DD)	f	89,50
- Dynamic Publisher (DOS 2.20 en HD, 1 * 1DD)	f	119,50

### Muziek-software:

- FAC-demo 1 "The FAC"	f	5,--
- FAC-demo 2 "Xylonite"	f	5,--
- FAC-demo 3 "Revolution"	f	5,--
- FAC-demo 4 "Facmanschap is meesterschap"	f	7,50
- FAC-demo 5 "Total Confusion"	f	7,50
- FAC-Synth Power #1	f	7,50
- FAC-Synth Power #2	f	7,50
- FAC Sound Sampler	f	10,--
- FAC Soundtracker 2.01	f	25,--
- FAC Soundtracker Pro	f	65,--
- FAC MIDI-file controller	f	25,--
- FAC Sound Sampler data disk	f	5,--
- FAC Sample disk #1	f	7,50
- FAC Sample disk #2	f	7,50
- FAC Sample disk #3	f	7,50
- FAC Sample disk #4	f	7,50
- FAC Music disk #1	f	7,50
- FAC Music disk #2	f	7,50
- FAC Music disk #3	f	7,50
- MSX Magic Sample disk	f	5,--
- Sound Gallery (MCEV)	f	7,50
- Megamania (Westfriesse House-disk)	f	10,--
- Psychadelia (Westfriesse House-disk)	f	10,--
- House-mare	f	10,--
- Impact Musix disk #1	f	10,--
- Impact Musix disk #2	f	10,--
- Impact Musix disk #3	f	12,50
- Impact Musix disk #4	f	12,50

- Impact Musix disk #5	f 12,50
- Impact House disk #1	f 12,50
- Impact House disk #2	f 12,50
- Impact House disk #3	f 12,50
- Impact SCC disk #1	f 10,--
- Impaccen en wegwezen	f 10,--
- Impaccable	f 10,--

Hardware:

- 1024 kB externe memory-mapper	f 300,--
- 2048 kB externe memory-mapper	f 425,--
- 4096 kB externe memory-mapper	f 675,--
- Turbo 7 MHz print incl. inbouwschema	f 65,--
- Super-VHS aansluiting + kleuraanpassing	
Philips NMS 8280	f 50,--
- Dubbelzijdige diskdrive voor inbouw	f 150,--
- Externe dubbelzijdige B-drive (in behuizing,	
met voeding en kabel)	f 250,--
- 34-aderige kabel voor diskdrive	f 25,--
- Gewijzigde ROM voor Philips Music Module	f 25,--
- Snelle diskrom voor Sony HB-F700	f 25,--
- Snelle diskrom voor Philips NMS 8250/55/80	f 25,--
- Systeemrom voor dubbelzijdig gebruik (8235/20)	f 25,--
(Deze ROM is ook nodig voor Turbo 7 MHz in een	
Philips 8235/20 en 8245.)	
- FM-PAC (incl. FAC Soundtracker 2.0)	f 125,--
- MSX-DOS 2.20 (incl. software)	f 65,--
- FAC MIDI-Interface	f 99,--
- MSX-Slotexpander	f 250,--

Clubbladen:

- MSX-Club West-Friesland nr. 5	f 2,50
- MSX-Club West-Friesland nr. 6	f 2,50
- MSX-Club West-Friesland nr. 7	f 2,50
- MSX-Club West-Friesland nr. 8	f 2,50
- MSX-Club West-Friesland nr. 9	f 2,50
- MSX-Club Kennemerland nr. 1	f 2,50
- MSX-Club Kennemerland nr. 2	f 2,50
- MSX-Club Kennemerland nr. 3	f 2,50
- MSX-introductieboekje	f 1,--

Beperkte voorraad, dus OP=OP:

- MT-Telcom modem met schakelaar (incl. software)	f 35,--
- MT-Telcom II modem (incl. software)	f 50,--
- Philips NMS 1250 modem (incl. software)	f 50,--
- 'MSX of anders NIKS' T-shirt	f 20,--

Prijzen exclusief porto- en rembourskosten.  
Prijswijzigingen onder voorbehoud.

-----  
Te koop: Q\*Bert van Konami op cartridge. Slechts f 25,--.  
Tel.: 02290-70618.

-----  
Te koop: Sony MSX-plotter met bijbehorende software. Geheel  
compleet. Tel.: 02286-1947.

-----  
Te koop: Multi-cartridge, 768 kB. Info bij de club.

-----  
Te koop: Sony HB-F700P met snelle diskrom. Tel.: 02286-1947.

-----  
BBS MSX-Club Kennemerland, 21 MB, meer dan 600 downloadfiles  
On-line zondag - donderdag 22-06u, vrijdag - zaterdag 22-10u  
Ansi, NBBBS-lid, SVN-lid. 023-270101.

-----  
Te koop aangeboden: EVS-1 synthesizer module, DX-81Z synthe-  
sizer module, DX-11 synthesizer en een sampler. Tel.: 02286-  
1871.

-----  
Te koop: Teltron modem voor f 25,--. Tel.: 02290-70618.

-----  
Contact gezocht met Philips NMS 8280 gebruikers om ervarin-  
gen uit te wisselen. Tel.: 02280-18119.

-----  
Te koop: Philips NMS 8250, 512 kB, Turbo 7 MHz, snelle disk-  
rom, kleurenmonitor, Philips NMS 1431 printer, f 1000,--.  
Tel.: 079-522970.

-----  
Te koop: Philips tekentableau, Philips NMS 1432 printer, 2  
Arcade joysticks. Tel.: 02286-1947.

-----  
Gezocht: een drumcomputer, liefst Roland. Tel.: 02290-40461.

-----  
Te koop: Philips NMS 8255, 2 drives, snelle diskrom en Turbo  
7 MHz. P.n.o.t.k. Tel.: 02280-19626.

-----  
Te koop: Philips kleurenmonitor CM-8533. Tel.: 02286-1947.

-----  
Gezocht: Sony HB-501P, Sony HB-10P, Philips VG 8020/40 of de  
Philips NMS 8220. Defect geen bezwaar. Tel.: 02290-70618.

-----  
Te koop: Philips VY 0010 enkelzijdige diskdrive incl. inter-  
face. Werkt perfect op iedere MSX-1 computer. Tel.: 02290-  
70618.

  
**LET OP!!!!!!**  
**EERSTVOLGENDE CLUBDAG**  
**OP 9 OKTOBER 1993**