



BEKNOPTE HANDLEIDING

**PHILIPS
VIDEOGRAPHICS
PROGRAMMA**
voor MSX2 computers
met video-effecten.

DE FUNCTIETOETSEN

Functietoets:

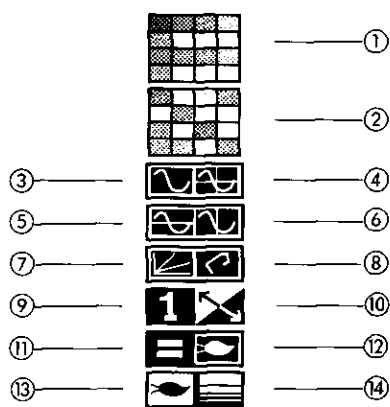
- F1** Ongedaan maken van laatste ontwerphandeling.
F2 Menu op of van het scherm af.
 (Zelfde als rechter actieknop van de muis.)
F3 Menu naar links en rechts.
F4 Ga verder met voorgaande bewegingsvolgorde.
F5 Start/Stop tekenfilm-effect.
F6 Cursor op of van het scherm af.
F7 Neutraliseer het superimpose beeld.
F8 Superimpose functie in- en uitschakelen.
F9 In werking stellen en uitschakelen van video-mix.
F10 Start kaleidoskoop.
- ESC** Stop uitvoering van computer-functies.
SPATIE Activeren van functies. (Zelfde als linker actieknop van de muis.)
RETURN Invoeren van getikte teksten.

ACTIEKNOPPEN (muis)

- Links Activeren van functies. (Zelfde als SPATIE-balk.)
 Rechts Menu op of van het scherm af.

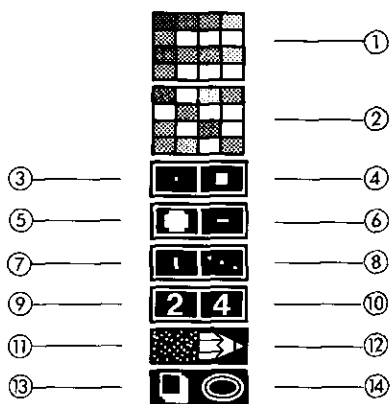
		HET HOOFDMENU	pag.
		1. Hoofdkleuren palet.	18, 25
		2. Subkleuren palet.	18, 25
		3. Het tekenen van geometrische figuren.	18
		4. Handtekenen en kleur-effecten.	18
		5. Het kiezen van pen of penseel.	19
		6. Tekst en tekst-effecten.	19
		7. Creëren van tekenfilm-effecten.	19
		8. Videofuncties.	19
		9. Scherm & Invoer/Uitvoer functies.	19

		HETTEKENEN VAN GEOMETRISCHE FIGUREN	
		1. Hoofdkleuren palet.	18, 25
		2. Subkleuren palet.	18, 25
		3. Een rechte lijn.	28
		4. Een rechte stippellijn.	28
③		5. Een horizontale lijn.	28
⑤		6. Een verticale lijn.	28
		7. Aan elkaar verbonden rechte lijnen.	29
⑦		8. Rechthoeken.	29
⑨		9. Parallelogrammen.	30
		10. Driehoeken.	30
⑪		11. Standaard ruiten.	31
		12. Willekeurige ruiten.	31
⑬		13. Circels.	31
		14. Ellipsen.	32



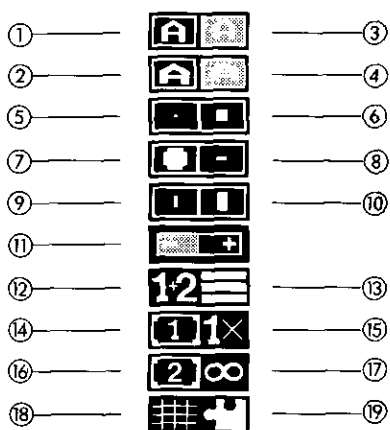
HANDTEKENEN & KLEUR-EFFECTEN

	pag.
1. Hoofdkleuren palet.	18, 25
2. Subkleuren palet.	18, 25
3. Tekenen uit de vrije hand.	17, 33
4. 4-zijdig symmetrisch tekenen.	34
5. 2-zijdig symmetrisch tekenen (horizontale as).	34
6. 2-zijdig symmetrisch tekenen (verticale as).	34
7. Waaier-effect.	35
8. Aan elkaar verbonden rechte lijnen.	35
9. Kleur naar monochroom.	35
10. Kleuren omkeren.	36
11. Kleur-egaliseren.	36
12. Inkleuren.	37
13. Dekkend inkleuren.	37
14. Verlopend inkleuren.	38



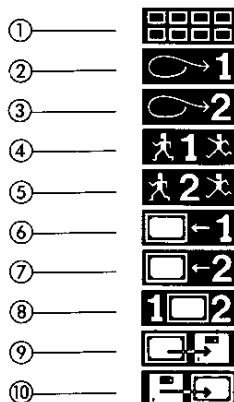
HET KIEZEN VAN PEN & PENSEEL

1. Hoofdkleuren palet.	18, 25
2. Subkleuren palet.	18, 25
3. Dunne lijn.	17, 22, 41
4. Halfvette lijn.	22, 41
5. Vette lijn.	22, 41
6. Horizontaal vette kalligrafische lijn.	23, 41
7. Verticaal vette kalligrafische lijn.	23, 41
8. 3-voudige kalligrafische lijn.	23
9. 2-kleuren lijn.	23
10. 4-kleuren lijn.	23
11. Spray-effect.	23
12. Schets- en mix-effect.	24
13. Slagschaduw.	24
14. Contourlijnen.	25



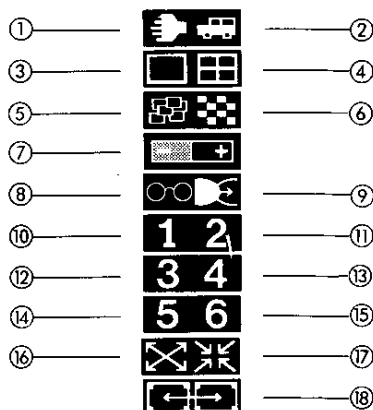
TEKST & TEKST-EFFECTEN

1. Standaard letters.	40
2. Standaard letters op egale ondergrond.	40
3. Verstevigde letters.	41
4. Verstevigde letters op egale ondergrond.	41
5. Mager.	17, 22, 41
6. Halfvet.	22, 41
7. Vet.	22, 41
8. Breed.	23, 41
9. Smal.	23, 41
10. Smal-vet.	41
11. Tijd-instelling.	43, 66, 79
12. Voorbereiden inspringende en invloeiende tekst.	48
13. Voorbereiden tekst-scroll.	44
14. Starten van inspringende tekst.	48
15. Starten eenmalige tekst-scroll.	46
16. Starten van invloeiende tekst.	48
17. Starten doorlopende tekst-scroll.	47
18. Ruitjespatroon.	49
19. Legpuzzel-patroon.	50



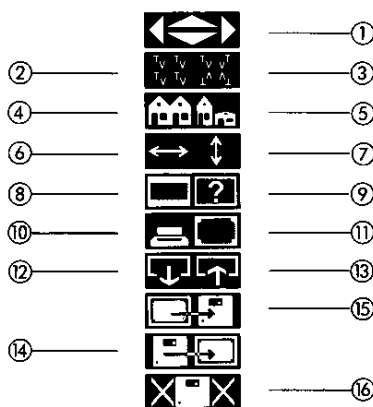
CREËREN VAN TEKENFILM-EFFECTEN

	pag.
1. Definiëren van objecten.	54
2. Route object 1.	56
3. Route object 2.	61
4. Instellen beweging object 1.	53, 58
5. Instellen beweging object 2.	61
6. Afspelen object 1.	61
7. Afspelen object 2.	62
8. Afspelen object 1 en 2.	62
9. Opslaan op diskette.	62, 96, 97
10. Laden van diskette.	62, 93, 94



VIDEOFUNCTIES

1. Handmatige beeld-digitalisatie.	65
2. Automatische beeld-digitalisatie.	66
3. Enkelbeeld-digitalisatie.	66
4. 4-voudige beeld-digitalisatie.	67
5. Willekeurige beeld-digitalisatie.	68
6. Mozaïek-effect.	69
7. Tijd-instelling.	43, 79, 66
8. Soft-focus.	70
9. Computer-naar-computer wipe.	83
10. Wipe-effect met balken.	79
11. Wipe-effect met willekeurige blokken.	80
12. Op- en neergaand gordijn-effect.	80
13. Links en rechts schuivende gordijn-wipe.	81
14. Opgaand gordijn-effect.	81
15. Regendruppel wipe-effect.	82
16. Openend wipe-effect.	82
17. Sluitend wipe-effect.	82
18. Overbruggend wipe-effect (sluiten en openen).	82



SCHERM- EN INVOER/UITVOERFUNCTIES

1. Bijstellen van beeldscherm.	85
2. Vermenigvuldigen van beelden.	86
3. Vermenigvuldigen van beelden met symmetrisch effect.	86
4. Dupliceren van beelden.	86
5. Transformeren van beelden.	87
6. Spiegelen van beelden (horizontaal).	88
7. Spiegelen van beelden (verticaal).	88
8. Wijzigen kleur van werkoppervlak omkadering.	88
9. Kleuren zoeken.	89
10. Afdrukken maken op papier.	91
11. Scherm wissen.	86
12. Opnemen van ontwerp-handelingen.	91
13. Weergeven van ontwerp-handelingen.	92
14. Bestanden laden van diskette.	93, 94, 62
15. Bestanden opslaan op diskette.	96, 97, 62
16. Bestanden wissen van diskette.	99