TUTORIAL BLUEMSX (2°Puntata))



Riprendiamo dalla voce successiva dal menu FILE e cioè: Interfaccia disco Rigido. Ci sono diversi tipi di Hard Disk ma quello più conosciuto è l'IDE Sunrise ed è di questo che parlerò. Prima di entrare nello specifico, faccio un passo indietro, torniamo all'inizio del menu, alla voce, Slot espansione 1 e poi cliccheremo sulla voce Inserisci speciale. Si aprirà un terzo menu a tendina. Avvicinando il cursore sulla voce IDE, si aprirà ancora un altro menu di 3 voci, cliccate sulla voce Sunrise. Lo stesso discorso vale se vogliamo farlo dallo Slot espansione 2. Così facendo abbiamo inserito l'hardware sul nostro MSX.

| e Emulazione Finestra Opzioni | Strumenti Aiuto | Incorisci | L C+du E7 | Voce | Correzione | aggi Compone | untivi ~ nti aggiuntivi | |
|---|--------------------|---|----------------------------|---|------------|-----------------|----------------------------|--|
| Slot di espansione 2 | > | Inserisci speciale | Game Rea | ler | | | Editor | |
| Unità disco floppy A Unità disco floppy B | > | Rimuovi Riavvia quando inserisci/rimuovi | Cartuccia . Cartuccia : | Cartuccia Joyrex PSG Cartuccia SCC Cartuccia SCC-I Ese-SCC > | | | | |
| Cassetta | > | agnw_2024_09_06.rom Suprise IDE | Cartuccia Ese-SCC | | | | | |
| Stampante | > | SCDay.rom | IDE SCSI | | | > Si | unrise eer | |
| Carica lo stato della CPU Salva lo stato della CPU | LAIt+F7 LAIt+F8 | Hgz_ttalian.form KITTEN2-TheReturn(Ver_6.1).rom Mega Flash Rom SCC | Nowind U | B Disk Controll | ler | > G | IDE | |
| Carica rapidamente lo stato Salva rapidamente lo stato | F7 F8 | 1MB WAVE-SCSI Nowind USB MSXDOS2 | Cartuccia l | Cartuccia PAC | | | | |
| Acquisisci il flusso audio Flusso video | LShift+F7 | Koneko no Daibouken (1986) (Casio) (J).rom Ninja Princess (1986) (Pony Cannon) (J).rom | Philips NM | Philips NMS1210 Serial Interface | | | Punte | |
| Salva una schermata | PrScr | | Cartuccia | AM esterna | | > | | |
| Esci | LCtrl+Cancel | | MegaRAM Ece. RAM | | | <u>}</u> | | |
| | | | Mega Flas | ROM | | > | Correzio | |
| P+S II | | | STATUS 🔘 | | | | Ortog | |

Ritorniamo sulla voce, Interfaccia disco rigido. Appoggiando il cursore sopra, si aprirà un sottomenu con 3 voci: IDE0 Sunrise Primary, IDE0 Sunrise Secondarye Rimuovi tutti i dispositivi. La differenza tra i 2 è che il primo è quello di boot, esattamente come i drive A e B. La terza voce annulla tutti gli HD inseriti.

| Cassella | 1 | |
|---------------------------|---------|-----------------------------|
| Interfaccia disco rigido | > | IDE0 - Sunrise Primary |
| Stampante | > | IDE0 - Sunrise Secondary |
| Carica lo stato della CPU | LAlt+F7 | Rimuovi tutti i dispositivi |
| Salva lo stato della CPU | LAIt+F8 | |

Appoggiando sempre il cursore su uno dei primi 2, si aprirà ancora un menu sempre a tendina e sempre a 3 voci. Nella prima voce; Inserisci, potremo cercare un HD già esistente. Infatti, cliccando sopra la suddetta voce, si aprirà la finestra per la ricerca dei files.

| Cassetta | > | | |
|---------------------------|---------|-----------------------------|--------------------------|
| Interfaccia disco rigido | > | IDE0 - Sunrise Primary > | Inserisci |
| Stampante | > | IDE0 - Sunrise Secondary > | Inserisci un nuovo disco |
| Carica lo stato della CPU | LAlt+F7 | Rimuovi tutti i dispositivi | Rimuovi |
| Salva lo stato della CPU | LAIt+F8 | | |
| | | | |

La Seconda: Inserisci un nuovo disco, creerà un nuovo HD. Una volta creato daremo un nome e potremo scegliere la sua dimensione. Vedrete che per default è 20 MB, ma cliccando sulla freccetta accanto si potrà scegliere la dimensione voluta (da 5MB fino a 200MB). Per attivare il tutto, clicchiamo sul tasto RESET in alto.

| | | | | 6 |
|--|--|-----------------------------|-------------------|------------|
| File Emulazione Finestra Opzioni Strume | nti Aiuto | | | |
| | | DRIVE C | | |
| lnserisci un disco rigido | | | | × |
| Cerca in: HD | ⊨ 🗈 💣 📰▼ | | | |
| Nome | Ultima modifica | Тіро | Dimensione | |
| Disk | 30/09/2019 21:28 | Cartella di file | | |
| NOP-Sales-Discontinued-HDD-Image-13667 | 19/11/2024 18:14 | Cartella di file | | |
| 👌 diskory1 | 21/02/2017 21:07 | File DSK | 720 KB | |
| 🐣 diskory2 | 21/02/2017 21:22 | File DSK | 720 KB | |
| 👌 empty | 16/11/2018 13:32 | File DSK | 20.480 KB | |
| 👌 GameOry | 20/02/2025 17:27 | File DSK | 20.480 KB | |
| 👌 msxmenu | 20/04/2021 11:17 | File DSK | 31.360 KB | |
| 👌 NewDisk | 30/09/2018 19:15 | File DSK | 720 KB | |
| 👌 oryboot | 21/02/2017 21:44 | File DSK | 720 KB | |
| Psycho World (En)(1988)Hertz) | 23/02/2025 16:05 | File DSK | 16.384 KB | |
| A THEBET | 06/06/2022 23:26 | File DSK | 20.480 KB | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| Nome file: Nuovo HD | | | | Apri |
| | | | | |
| Tipo file: Immagine disco (*.dsk, *.di1, *.di2, *.360, | *.720, *.sf7, *.zip) | | | Annulla |
| Dimensione: 20 MB | | | | |
| 5 MB | | | | |
| 10 MB | | | | |
| | | | | 1 2 |
| | IIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIII | IIIIIJon Cortázar A | braido, Hondare [| |
| | 6 512kB Sunrise | IDE IIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIII | IIIIIIIIIIMSX2 | ~ () 0 |
| USAGE FPS SCREEN VIDEO | D MAIN MAI | PPER | MACHINE TYPE | |

L'ultima voce: Rimuovi, cancellerà l'HD presente.

Tralasciamo la Voce STAMPANTE e passiamo a quella dopo: Carica lo stato della CPU. Serve a caricare un gioco o qualsiasi altra cosa salvata precedentemente con

la voce successiva: Salva lo stato della CPU. Possiamo usare anche la scelta rapida usando i tasti, ALT sinistro + F7 per caricare, ALT sinistro + F8 per salvare. La stessa cosa vale per le 2 voci successive: Carica rapidamente lo stato e Salva rapidamente lo stato (Tasti F7 e F8). La differenza tra le 2 scelte è che nel primo caso viene salvato lo stato in un file con estensione STA, perciò in questo modo possiamo fare tutti i salvataggi che vogliamo. In seguito per richiamare i files, cliccando Carica stato o ALT sinistro+F7, si aprirà il menu di ricerca. Mentre nel secondo caso, cioè quello rapido, verrà salvato senza nome e quindi cliccando sul tasto F8 o sulla suddetta voce, verrà caricato direttamente. Ricordiamoci che con quest'ultimo metodo, ogni volta che salveremo, prenderà il posto del precedente.

| File Emulazione Finestra Opzioni Strumer | nti Aiuto | | |
|--|--|--|------------------------|
| 0 | | | |
| la Carica lo stato della CPU | | | × |
| Cerca in: B.MSX | ← 🗈 💣 📰 - | | ÷ |
| Nome blueMSX Casinfo CROSS BLAIM | Ultima modifica 24/02/2025 20:06 28/01/2025 22:42 26/12/2024 23:13 | Tipo Cartella di file Cartella di file Cartella di file | |
| HD Lex Lechz Machines Manual Other PDI Programs SETTIMANA GAMES Tape | 31/01/2023 13:36 25/02/2025 12:56 14/12/2020 16:42 30/09/2019 21:26 30/09/2019 21:26 29/03/2019 21:26 29/03/2017 05:01 30/09/2019 21:25 06/05/2022 16:33 | Cartella di file Cartella di file | ✓ Visualizza anteprima |
| < Nome file: Tipo file: Stato della CPU (*.sta) Data: | | Apri Apri Annulla e, Amer Dugmag | |
| USAGE FPS SCREEN VIDEO | MAIN MAF | IDE ENTREMENDENT | |

Acquisizione Flusso Audio, visto che non è importante, saltiamo questa voce.

La voce Flusso Video gestisce i filmati. Non conoscendolo perché mai usato, non posso parlare del suo funzionamento. Cercherò di rimediare in seguito.

Salva una schermata, avrete già capito che è uno screen shot. Per velocizzare la procedura useremo il tasto Stamp R o PRINT R (il nome cambia assecondo la tastiera che state utilizzando). Salverà l'immagine direttamente nella cartella del

programma. Tale cartella la potete trovare aprendo l'APP del BlueMSX e cliccando ancora sulla cartella BluMSX. Il nome è SCREENSHOTS.

Infine la voce ESCI fa terminare l'emulazione. Stessa cosa CRTL sinistro + Canc.

| | - | | | | | | - 101 |
|-------|------------|-------------------------|-----------|------------|-------------|--------------------------------|-------------|
| File | Emulazione | Finestra | Opzioni | Strumenti | Aiuto | | |
| 0 (| Esegu | i | | | F9 | | / RWD |
| | Interro | ompi | | | F10 | | |
| CERPS | Riavvi | o <mark>hardware</mark> | | | F12 | 0 | 1 FDD1 |
| RED | Riavvi | o software | | LCtrl | +F12 | | CES |
| | Riavvi | o completo | e. | LCtrl+LAlt | +F12 | | U 00 |
| | 38 | | | Saul Carlo | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | KED-JOV |
| | | | | | | | EONF 💙 |
| F=0 | | | | | | - 1 | STATUS |
| 0 P=8 | Ō | | | | | an offical blueMSX theme SUITE | |
| 0 | 10 | | | | | | |
| | ENGLISHED | | REFERENCE | | I.I.I.I.I.I | version 2.8.2 build 33879 | |
| | autoria di | | | 128KB | 512KB | Sunrise IDE |) • |
| | USAGE | FPS | SCREEN | VIDEO | MAIN | MAPPER MACHINE TYPE | |

Passiamo adesso alla seconda voce del menu principale: Emulazione C'è poco da spiegare, oltretutto sono argomenti che useremo in modo diverso. Infatti, vedrete che questa voce non verrà mai usata. ESEGUI: manda in esecuzione una cartuccia installata. Tasto F9 INTERROMPI: ferma l'esecuzione, resettando il sistema. Tasto F10 RIAVVIO HARDWARE: Resetta i componenti Hardware. Tasto F12 RIAVVIO SOFTWARE: Resetta i programmi in RAM. Tasto CTRL sinistro+F1 RIAVVIO COMPLETO: Inizializza l'intera macchina, disattivando tutti i componenti aggiunti. Tasto CRTL sinistro + ALT sinistro + F12.



Terza Voce del menu principale: Finestra

Anche questa molto semplice da capire. Contiene solo 3 voci. La prima voce: Finestra ridotta, attivabile anche premendo i tasti ALT sinistro + F10, rimpicciolisce la finestra, all'incirca 20X20 CM. La seconda voce: Finestra normale, attivabile anche premendo i tasti ALT sinistro + F11, è la finestra di Default, raddoppia le misure della prima. La terza voce: Schermo intero, si attiva anche premendo ALT sinistro + F12, come dice la stessa parola, si apre a tutto schermo. Usando quest'ultima opzione, per poter utilizzare il menu in alto, visto che all'attivazione di quest'ultima, non si vedrà più, dobbiamo posizionarci con il cursore su determinati punti in alto a sinistra.

Man mano che "toccheremo" una delle voci del menu, apparirà, così cliccandoci sopra potremo scegliere l'opzione desiderata.

Alla prossima.