



MSX2

TAITO

ROM CARTRIDGE
TMS-05
RAM64K VRAM128K以下

RASTAN SAGA™

ラスタンサーガ

メガ
2M
ROM

このたびはタイトーMSX₂ソフト「ラストンサーガ」をお買いあげいただきまして誠にありがとうございました。ご使用前にこの「プレイマニュアル」をよくお読みいただき、正しい使用方法でお使いください。



使用上の注意

- 本製品はMSX₂規格のパーソナルコンピューターでご使用ください。
- カートリッジの着脱の際は必ず本体の電源を切ってください。
- 強いショックを与えたり分解したりしないでください。
- 端子部に触れたり水に濡らさない様にしてください。
- 極端な温度条件下での使用や保管はおやめください。

● 落丁・乱丁を除き、このプレイマニュアルの再発行はいたしません。大切に保管してください。

もくじ

ストーリー.....	4
<small>あそ</small> 遊び方 <small>かた</small>	4
<small>そ</small> 操作法 <small>さ</small> <small>ほう</small>	5
<small>き</small> 基本テクニック.....	6
<small>こう</small> 高等テクニック.....	7
<small>て</small> 敵キャラクター.....	9
アイテム.....	14

ストーリー

神の支配を受けていた頃、人々の生活は荒んでいた。

掠奪、殺戮が日常茶飯事に起こり、又、そうしなければ生きてゆくの
が難しい時代だった。

ラスタンも例外ではなかったが、勇敢ではあった。

その頃、唯一平和を保っていたセーム国も、魔神の手に陥り妖魔に脅か
されていた。

苦心の末セーム国の姫は、魔神であるヒュドラーを倒した者に、国中の
財宝を与えると告示した。

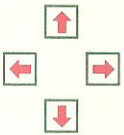
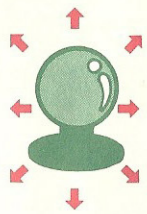
勇敢なるラスタンは、姫と約束を取り付け、ヒュドラーの首を得る為、
妖魔達の住処へと旅立っていった。

遊び方

- 1 このゲームは1人用です。
- 2 キーボード、ジョイスティック(2ボタン)どちらでも遊べます。
- 3 タイトル画面のとき、スペースキーか、Aボタンを押すと、ゲームスタートします。
- 4 ラスタンをコントロールして、敵を全滅させるとラウンドクリアです。

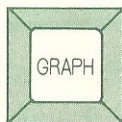
- 5 敵や敵の出す火、岩、剣などに当たるとダメージを受けます。LIFEが“0”になるとゲームオーバーです。
- 6 **STOP** キーで一時停止、もう一度押すと再開されます。
- 7 このゲームはコンティニューができます。ゲームオーバーになったあとのセレクト画面で、スペースキーかAボタンを押して下さい。やられたシーンの最初からスタートします。

操作法

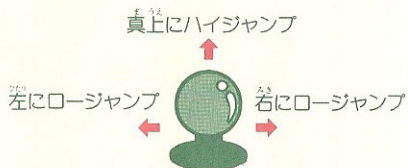
	キーボード	ジョイスティック
移動 (8方向)	 カーソルキー を押した方向 に動きます。	 レバーを倒し た方向に動き ます。
攻撃	スペースキーか CAPS キー	Aボタン
ジャンプ	GRAPH キー	Bボタン
ポーズ	ストップキー	ストップキー
スタート	スペースキー	Aボタン

基本テクニック

① ジャンプ……………GRAPH キー又は、Bボタン

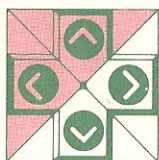


- 上記のキーを押すと、ラスタンはジャンプします。上記のキーを押した時点で、カーソルキー（又は、ジョイスティック）入力があった場合は下記のようになります。

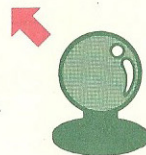


② 斜めハイジャンプ

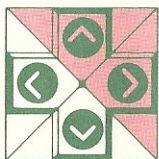
- 左方向斜めハイジャンプ。



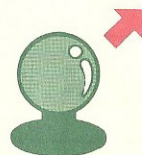
又は、



- 右方向斜めハイジャンプ。



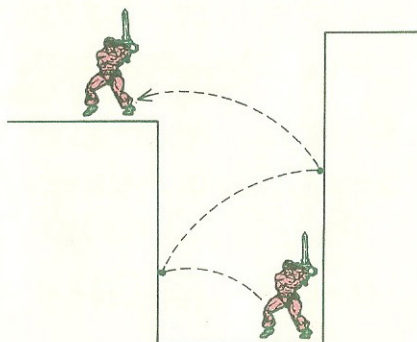
又は、



こうとう 高等テクニック

① 3段飛び

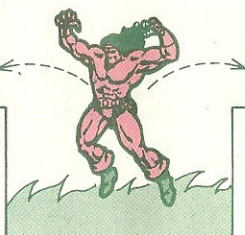
壁に挟まれて上に登る綱もない場合は、対面する壁を利用して上に登っていきます。操作は通常のロージャンプと同様です。



② 障害物からの脱出方法

◆ 滝、池、炎の海に落ちた場合 ◆

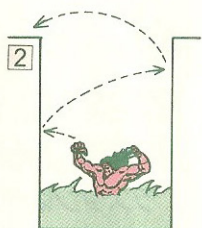
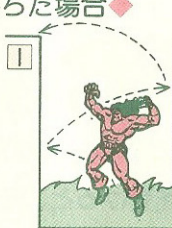
①の状態の時に、左右ロージャンプのキー入力



あれば、ノーダメージで脱出できます。②の状態の時でも、左右ロージャンプのキー入力があれば脱出できます。(但し、ダメージは受ける)

◆ 落差のある滝、池、炎の海に落ちた場合 ◆

①の状態の時に、キー入力をして、3段飛びを利用すると、ノーダメージで脱出可能です。



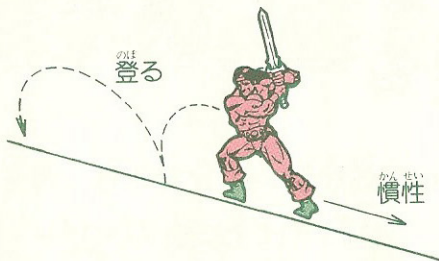
②の状態の時でも、キー入力をして、3段飛びを利用すると、脱出可能です。(但し、ダメージは受ける)

◆^{のぼ}り^{さか}坂◆



キー(ジョイスティック①・Bボタン)を押すと、^{のぼ}れます。)

カーソルキーを慣性^{かんせい}と逆^{さか}の方向^{ほうこう}に入^いりながらGRAPHキー(ジョイスティック①・Bボタン)を押すと、ジャンプで^{のぼ}れます。



プラス



(カーソルキー+GRAPHキー)



プラス



(ジョイスティック+Bボタン)

その他

①ライフメーター

画面^{がめん}センター上^{うえ}に左右^{さきう}10byteの長さ^{ながさ}で表示^{ひょうじ}し、全^{すべ}てブルーだと満^{まん}タン。全^{すべ}てレッドだと空^{から}の状態^{じょうたい}です。LIFEが“0”になるとゲームオーバ^{おーばー}です。

②ダメージ

ラストンは、敵^{てき}からの攻撃^{こうげき}、接触^{せつしよく}及び^{およ}び、障害物^{しょうがいぶつ}との接触^{せつしよく}によってダメージを受^うけます。(LIFEが減少^{げんじょう}します)

ラストンはダメージを受^うけると、その後^ご一定時間^{いっていじかん}だけいかなる攻撃^{こうげき}を受^うけてもノーダメージとなります。

てき 敵キャラクター

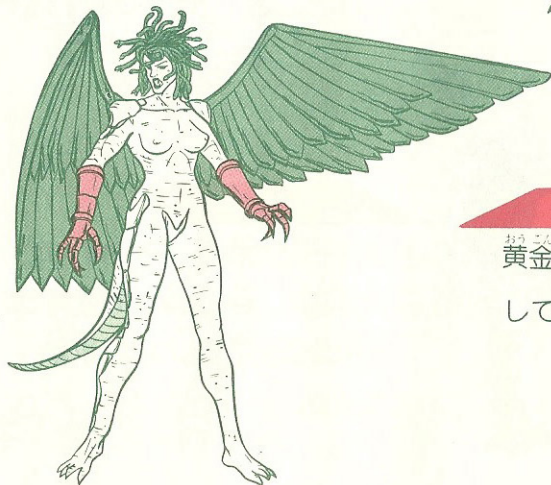


ギーガー

冥府より生まれ、体は甲殻に覆われており、彼らは樫の木を振りかざしてくる。

キマイラ

彼らは、生まれながらに一匹で三匹の獣の力を持っており、獅子の口からは炎を放つ。



ゴーゴン

黄金の羽を持ち、空中から攻撃して来る。髪は蛇で出来ている。



メデューサ

ゴーゴンの妹でありながら羽はない。地上を蛇のように歩行し、毒の息を吐いて攻撃してくる。

ヴィザード

全身を衣で覆い、決して体を人に見せない。彼らは手の先より魔法を放つ。階級により、身にまとう衣の色が違う。



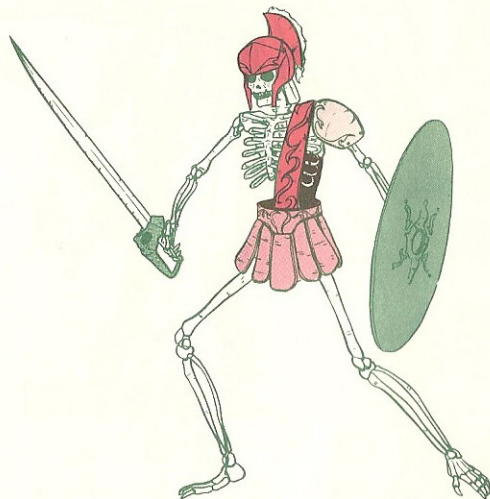
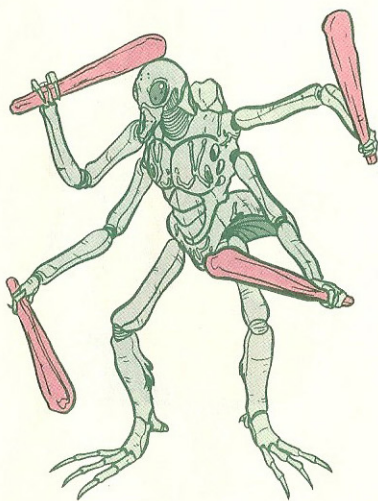
ハーピー

半人半獣の体で、手のかわりに大きな羽、足には鋭い爪を持つ。空中から、爪でしつこく攻撃してくる。



マンティー

4本の腕に、それぞれ棍棒を持ち、投げつけてくる。下半身が弱い為、ジャンプは出来ない。

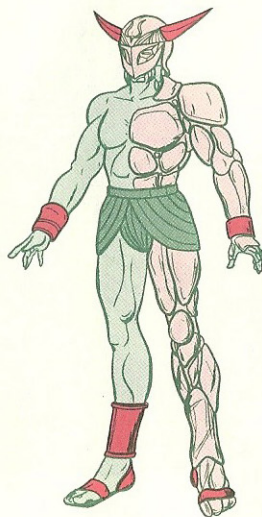


スパルトイ

“播かれたる者” という意味である。彼らは、手に盾と剣を持ち地中から出現してくる。

ソルジャー

半身を殻で覆い、武器で攻撃してくる。彼らは、階級により殻の色が違う。

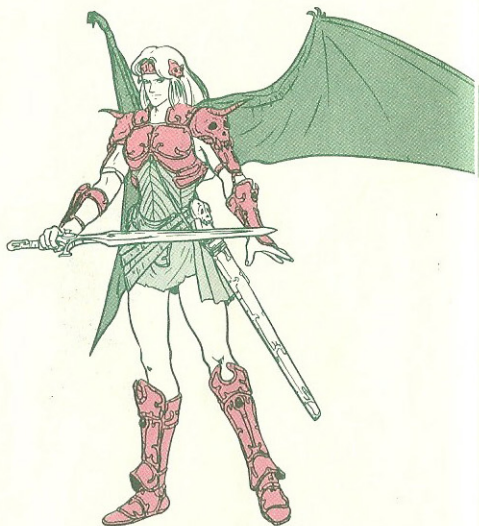




グラトン

ラウンド1のボス。

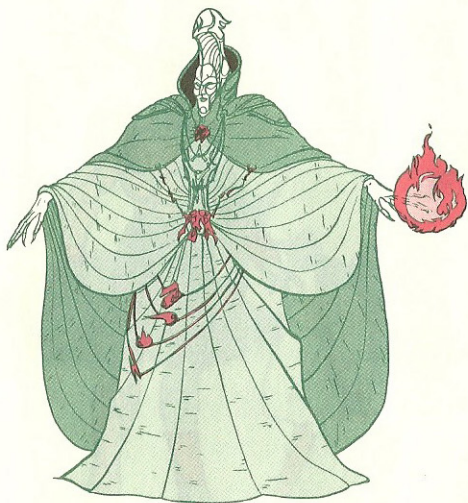
新たな生を受け、彼は生まれ変わった。悪の心を持つと同時に魔力も授かった。



スレイ

ラウンド2のボス。

眉目秀丽で小柄だが、身が軽いので要注意!!

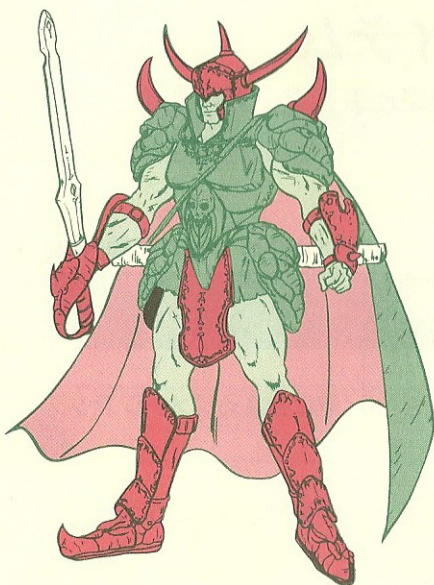


シュムプレーガデス

ラウンド3のボス。

姿と同様、行動も傍若無人。

手の先から魔法を放ってくる。



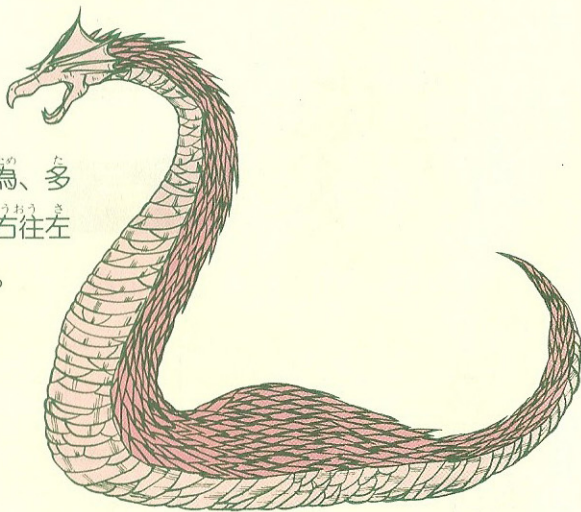
ラーイオス

ラウンド4のボス。

大きな体で積極的に接触してくる。長剣でシャープな攻撃をしてくる。

ヒュドラー

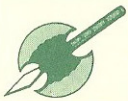


硬い皮膚に覆われている為、多少のダメージを気にせず右往左往する。口から炎を放つ。



アイテム

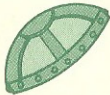


武器のアイテム

剣が触れると取れます。プレイヤーのスコアで保持できる時間が変化します。

アイテム	得点	効力
 アクス	200	敵に与えるダメージアップ
 メース	300	攻撃距離が長くなる
 ファイヤー ソード	400	敵に与えるダメージアップ ファイヤーボールを発射する




防御のアイテム

体が触れれば取れます。剣で突いても取れません。プレイヤーのスコアで使用可能回数が変化します。

アイテム	得点	効力
 シールド	1000	敵の攻撃で受けるダメージが半減する
 マント	1500	敵との接触によって受けるダメージが半減する
 アーマー	2000	敵の攻撃・接触によって受けるダメージが半減する





LIFEに関するアイテム

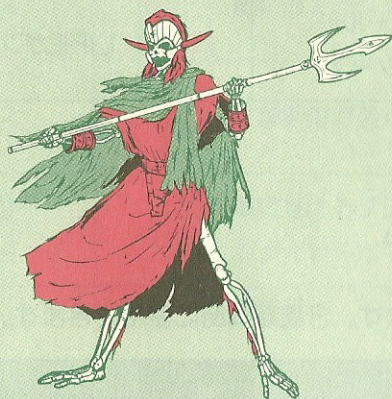
体が触れれば取れます。又、取った瞬間に効力を発揮します。

アイテム	得点	効力
	2000	エネルギーになる/LIFEが増える
	20000	猛毒// LIFEが減る
	1000	LIFEがフルチャージされる

その他のアイテム

体が触れれば取れます。3種類同時に使用できます。

アイテム	得点	効力
	3000	武器のアイテムを保持できる時間が倍になる
	5000	防御のアイテムを保持できる時間が倍になる
	1000	倒した敵、及び取ったアイテムの得点が倍になる
	0	画面上の敵を全滅させる



タイトーMSXソフトに対する御意見、御希望は

株式会社 **タイトー**[®]

本社/東京都千代田区平河町2-5-3 千102 「MSXソフト」係

※ゲーム内容に関するお問い合わせについては、お答えしかねます
のでご了承ください。

尚、故障や修理に関しましては別添の保証書を御覧ください。