

The Curse Of Lies



MSX
MSX MSX2 MSX2+ MSX3

The Curse Of Lies

Histoire :

Il advint jadis, en un temps où l'ombre des châteaux s'étendait sur les vallées, que vécurent deux jumeaux, un enchanteur et une enchantresse, tout deux, gardiens dévoués du sanctuaire sacré des forces naturelles.

Ce sanctuaire, lieu béni par les anciens dieux, était un havre de paix où les vents, les eaux et les terres vivaient en harmonie. Les gardiens veillaient avec soin sur cet espace sacré, préservant l'équilibre des éléments.

Un jour, alors qu'ils tentaient de façonner une magie protectrice contre les perfidies du mensonge et les ruses des traîtres, un funeste événement se produisit. En invoquant des forces trop puissantes, ils commirent une erreur fatale. Le sanctuaire fut frappé par une salve de magie pure, et en un instant, il s'effondra.

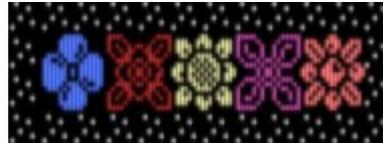
Les gardiens, eux, subirent un châtement plus cruel. Ils furent frappés d'une malédiction implacable : désormais, chaque parole qu'ils prononceraient serait soit la plus pure et lumineuse des vérités, soit le plus perfide et insidieux des mensonges, sans qu'ils ne puissent jamais le choisir.

Il est dit, dans les grimoires anciens, qu'un seul pouvoir sur cette terre peut briser une telle malédiction : celui des fleurs mystiques. Mais ces fleurs, connues sous le nom de Flore de Vérité, ne peuvent être utilisées qu'en assemblant la juste combinaison. Seule cette harmonie peut lever la sombre sentence qui pèse sur les gardiens et reconstituer le sanctuaire.

Prenez garde cependant, un choix imprudent, une fleur mal choisie, et vous en subirez les conséquences. Les gardiens vous guideront sur votre chemin, mais souvenez-vous : sous leur malédiction, leurs paroles ne sont pas toujours ce qu'elles semblent être.

La malédiction :

Il existe 5 fleurs mystiques dont la forme et la couleur sont liées par les forces de la nature et qui ne peuvent pas être mélangées.



Les gardiens sont frappés par la malédiction du mensonge.

Soit ils désignent la vérité, une fleur mystique qui existe tant par sa forme que par sa couleur.

Soit ils mentent complètement, tant pour la forme que pour la couleur de la fleur mystique à trouver.



Dans ce cas, le premier gardien dit la vérité car la fleur mystique qu'il propose existe vraiment, alors que le second ment car la fleur mystique proposée n'existe pas. C'est donc la fleur 5 qu'il faut ramasser.

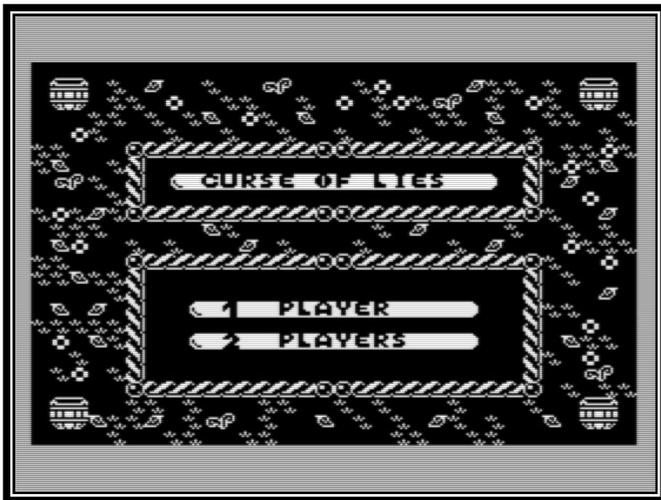


Dans ce cas, les deux gardiens, sous l'influence de la malédiction, sont en train de mentir. La fleur mystique à choisir n'est ni la fleur 2, ni la fleur 4 à cause de leurs formes. Ce n'est ni la fleur 3, ni la fleur 1 à cause de leurs couleurs. C'est donc la fleur 5.



Ici, c'est la fleur 1.

Menu :

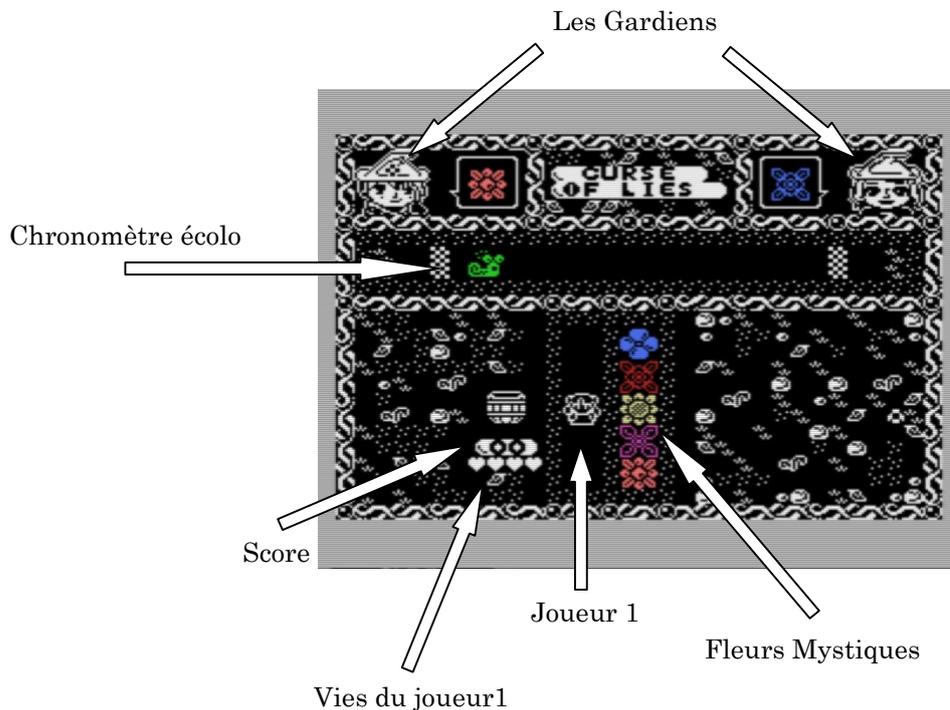


Ce menu permet de choisir :
Soit la campagne du jeu à 1 joueur.
Soit le duel des fleurs pour un jeu à 2 joueurs.

Actions	Clavier	Joystick1
Choix	↑ ↓	↑ ↓
Validation	Espace	Tir 1

La campagne à 1 joueur :

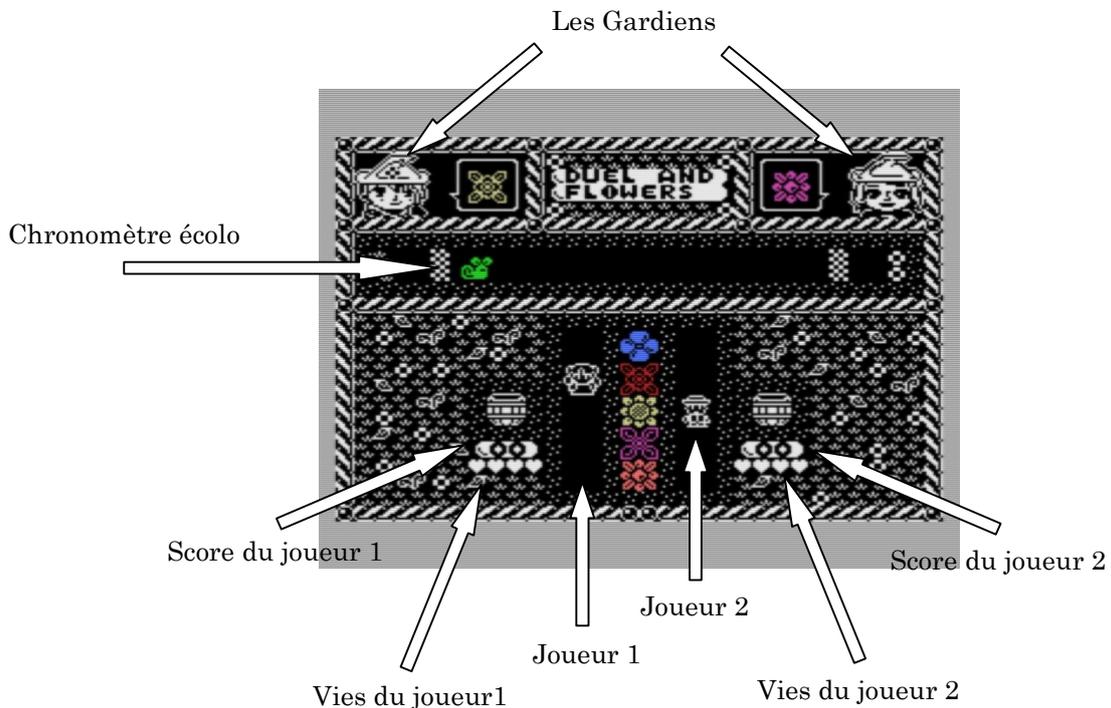
Une courageuse élue a été choisie pour former la bonne combinaison de fleurs mystiques. Chaque 10 fleurs ramassées, le sanctuaire se reconstitue petit à petit.
A vous de jouer



Actions	Clavier	Joystick1
Mouvement	↑ ↓	↑ ↓
Ramassage	→	→

Le duel des fleurs pour 2 joueurs :

Les apprentis s'entraînent ensemble. Celui qui reste en vie gagne. S'il y a égalité, celui qui a ramassé le plus de fleurs à la fin du chrono écolo à gagner. Bon courage à tous.



Pour le joueur 1

Actions	Clavier	Joystick1
Mouvement	↑ ↓	↑ ↓
Ramassage	→	→

Pour le joueur 2

Actions	Clavier	Joystick2
Mouvement	Z S	↑ ↓
Ramassage	Q	←

Remerciements :

A tous les auteurs et participants de « Fusion C »
Aux habitants de « MSX-Village »
Aux concepteur du « MSX »
A ma famille

Licence :

Ce jeu est édité sous une licence « Freeware » sans perte de droits d'auteurs.

Auteur :

Xavier Gomez dit « Rei-Vax-73 »