

MSXD v 2024
version
version



License Creative Commons
Attribution-NonCommercial-NoDerivatives
(BY-NC-ND) 4.0 International

joesg(c)2024

FERNANDO está muy enfadado y motivos no le faltan.

HISTORIA

Persona 1: ¿Viste a Fernando en la tele?

Persona 2: ¿Qué Fernando?

P1: El que tengo aquí colgando... ¿Qué Fernando va a ser?

P2: Ah, Fernando, ¿salió en la tele?

P1: Si, le entrevistaron en la calle, televisión española na menos.

P2: ¿Ah sí? ¿Y qué le preguntaron?

P1: Sobre que pensaba de que haya tantas casas de apuestas y tal.

P2: ¿Y qué pasó?

P1: Que se le ha ido el royal lambré.

P2: ¿Cómo?

P1: Que está cucú, se le ha ido la olla, que nadie pilota la nave del misterio.

P2: ¿Y eso?

P1: Parece ser que a su tío favorito, Hermenegildo, que fumaba mucho, le ha pegado un yuyu, y su mejor amigo se ha arruinado apostando

P2: Entonces, ¿qué dijo?

P1: ¡Que le va a pegar fuego a todos los estancos y casas de apuestas que vea!

Mira, mira este video...

Reportero TVE: Así que está muy enfadado...

Fernando: Si señor.

TVE: ¿Cuál es su queja?

Fer: Estoy hasta lo %&\$#@*\$ de los estancos y las casas de apuestas.

TVE: Pero son negocios legales.

Fer: Si, pero inmorales.

TVE: ¿Por qué?

Fer: Se aprovechan de las debilidades de las personas, las crean y las potencian, y les hacen esclavos de ellas.

TVE: ¿Y qué se puede hacer?

Fer: Como sociedad... legislar, educar... supongo.

TVE: Si, pero digo como individuos, a nivel personal.

Fer: Hay varias opciones: concienciar a las gente, ayudar a los afectados, prevención con la educación...

TVE: ¿Y usted concretamente que haría?

Fer: ¿Yo? ¿Personalmente?, les pegaría fuego a todos esos hijos de [...]

TVE: ¿!?! Eehh... Si... ehhh... gracias señor por su... testimonio. Y seguimos preguntando a la gente por la calle y... bla bla bla...

P2: Vale, si, se le ha ido el royal lambré, si. ¿No estaría encolodrao?

P1: Hace muchos años que no se encolodra.

P2: Ya, bueno, que Dios le bendiga.

OBJETIVO

El objetivo de FERNANDO es reunir los 3 objetos necesarios para fabricar un molotov. Estos objetos estarán repartidos por el escenario y pueden ser: una garrafa de gasolina, un mechero, una cerilla y una botella de cristal vacía.

Cuando obtenga el último objeto dispondrá de 5 segundos para dejar el molotov en el sitio señalado (que será delante de un estanco o de una casa de apuestas).

Si no llegara a tiempo, el artefacto dejará chamuscado al locuelo de FERNANDO y perderá una de sus 3 vidas.

Teclas por defecto:

I = arriba

K = abajo

J = izquierda

L = derecha

C = salto

Z = pausa

CONTROLES

Se pueden redefinir la teclas en el menú de inicio.

ENEMIGOS



Policia: ha sido alertada de que hay un loco por ahí quemando estancos y casas de apuestas. A la mínima le darán a FERNANDO pamplona con la porra.



Viejete: lleva años jubilado y le gusta zascandilear por ahí. Le gusta más una obra que a un gorrino revolcarse en un lodazal. Lo segundo que más le gusta es estar siempre en medio y andar muy despacito.



Dron: volando por ahí, dificultarán a FERNANDO el acceso a los objetos.



El tonto la flauta: cuenta la leyenda que un atractivo muchacho se hizo una flauta tras ver unos videos de youtube y desde entonces no puede dejar de tocarla y, a su vez, tocar los huevos a todo el mundo que tiene que soportarlo.



Mule asesino: mutación acuática peligrosísima que vive en la bahía de Santander.



El arcanoese: presentador de televisión, obsesionado con que se le caiga el pelo para poder ir a Turquía y remoquetar. Él cree que tiene buena presencia física pero es feo como un demonio. Va to loco en su patinete eléctrico gritando sus cosas al viento. Está forrado de pasta pero casi toda se la gasta haciendo bizuns random.

CREDITOS

Autor: joesg joesg.itch.io

MPAGD engine: Jonathan Cauldwell

MSX Suite: Jltursan

Sound-Mod: Rhamon

**License Creative Commons
Attribution-NonCommercial-NoDerivatives
(BY-NC-ND) 4.0 International License.**