



KONAMI

KN 327

MSX

User's Manual

Manuel d'Utilisation

Bedienungsanleitung

Manual del Usuario

1. Green Beret – The Story

The odds are stacked crushingly against you. If you can destroy the enemy C.O., you can deploy his special weapons - flame throwers, rocket launchers, grenades.



But then, confronted by the shock tactics of the enemy elite with their killer dogs, helicopter gunships and crack paratroopers, it's still no picnic. In fact, it's going to be ***** tough.

But so are you.
You'll have to be to stay alive.

2. Controlling The Action

1. The action can be controlled either with a joystick or from the keyboard on your computer.

2. Make your selection of joystick or keyboard by pressing:

FIRE button for joystick control or SHIFT for keyboard control.

3. Joystick Action:

Up	Jump
Diagonal Right	Jump Right
Diagonal Left	Jump Left
Down (+Left/Right)	Crouch
Fire Button	Stab



Keyboard Action:

Use cursors keys as above for movement.

Stab = Shift

To select your 2nd weapon press SPACE BAR.

4. To pause the game press STOP to restart press STOP



3. Cautions

This game cartridge is designed for use with all MSX personal computers.

Be sure that your computer is turned off when inserting and removing the cartridge.

This cartridge is manufactured to the highest precision

Standards and will be irreparably damaged if any attempt is made to open or disassemble the cartridge.

The name and contents of this program and associated graphics, illustrations and text are the exclusive property of Konami Limited. It is forbidden to copy, transmit, reproduce, hire or lend in any form without the prior written consent of Konami.

© 1986 Konami

1. Green Beret – L'histoire

Vous allez avoir affaire à forte partie.
En détruisant le commandant ennemi, vous pourrez vous emparer de ses armes spéciales - lance-flammes, lance-fusées, grenades.



Mais vous devrez ensuite faire face aux tactiques de choc de l'élite ennemie, à ses chiens redoutables, ses vaisseaux spatiaux armés et ses fameux parachutistes, ce qui n'est pas gagné.

En fait, la tâche va être ***** difficile.
Mais vous ne reculerez devant rien.
C'est votre seule chance de rester en vie.

2. Pour Contrôler L'action Sur L'écran

1. L'action sur l'écran peut être contrôlée soit avec un manche à balai, soit avec le clavier de votre ordinateur.

2. Sélectionnez manche à balai ou clavier en appuyant sur le bouton FIRE pour le manche à balai ou sur SHIFT pour le clavier.

3. Manoeuvres avec le manche à balai:

Manche vers le haut	Pour sauter
Mouvement en diagonale vers la droite	Pour sauter à droite
Mouvement en diagonale vers la gauche	Pour sauter a gauche
Bas (Gauche/Droite)	Pour s'accroupir
Bouton Fire	Stab



Avec le clavier:

Utilisez les touches curseurs comme ci-dessus sauf
Coup d'épée/de couteau: Shift

Pour sélectionner votre deuxième arme, appuyez sur
la BARRE D'ESPACEMENT.

4. Pour arrêter provisoirement le jeu, appuyez sur
STOP; pour repartir, appuyez sur STOP.



3. Attention

Cette cartouche de jeu est conçue pour être utilisée avec les micro-ordinateurs MSX.

Vérifiez bien que votre ordinateur est débranché avant d'insérer et d'enlever la cartouche.

Cette cartouche est fabriquée selon des normes de très haute précision et sera irrémédiablement abimée en cas de toute tentative d'ouverture ou de démontage.

Le nom et le contenu de ce programme et les graphismes, illustrations et textes associés sont la propriété exclusive de Konami Limited. Il est interdit de copier, de transmettre, reproduire, louer ou prêter Ce jeu sous quelque forme que ce soit sans le consentement écrit préalable de Konami.

© 1986 Konami

1. Green Beret – Geschichte

Deine Chancen sind vernichtend gering.
Wenn es Dir gelingt, den Gegner zu zerstören, kannst
Du über sein Spezialwaffenarsenal verfügen –
Flammenwerfer, Raketenstartbasen, Granaten.



Doch angesichts der Überraschungstaktiken der
feindlichen Elitetruppe mit ihren Killerhunden,
Helikopterflotten und Superfallschirmspringern ist das
nicht gerade ein Klacks. Im Gegenteil, hier geht's *****
hart auf hart.

Doch das macht Dir nichts aus.
Es ist Deine einzige Chance, am Leben zu bleiben.

2. Steuerung Des Spiels

1. Das Spiel kann entweder mit einem Joystick oder über die Tastatur Ihres Computers gesteuert werden.
2. Für Steuerung mit dem Joystick Taste für FEUERN drücken. Für Steuerung über die Tastatur SHIFT drücken.

3. Steuerung mit Joystick:

Hoch	Springen
Schräg Rechts	Nach rechts springen
Schräg Links	Nach links springen
Runter (+Links/Rechts)	Ducken
Taste für FEUERN	Zustechen



Steuerung über Tastatur:

Cursortasten für Richtungsbewegungen verwenden
Zustechen = SHIFT

Um zweite Waffe zu wählen, SPACE BAR drücken.

4. Zur Unterbrechung des Spiels STOP drücken. Für Neubeginn des Spiel STOP drücken.



3. Hinweis

Diese Spielkassette ist zur Verwendung mit allen MSX Personalcomputern geeignet.

Achten Sie darauf, daß Ihr Computer beim Einlegen bzw. Entnehmen der Kassette ausgeschaltet ist.

Diese Kassatte genügt höchsten Qualitätsanforderungen. Jeder Versuch, sie zu öffnen oder auseinanderzunehmen, führt zu unreparierbarem Schaden.

Der Name und Inhalt dieses Programms und damit verbundenes Grafik-, Bild- und Textmaterial ist ausschließliches Eigentum der Konami Limited. Es ist untersagt, Teile daraus ohne die vorherige schriftliche Genehmigung von Konami zu kopieren, übertragen, reproduzieren, vermieten oder auszuleihen.

© 1986 Konami

1. Green Beret – Historia

Las probabilidades se amontonan contra ti.
Si puedes destruir al comandante enemigo, podrás desplegar sus armas especiales – lanzallamas, lanzaproyectiles, granadas.



Pero entonces, enfrentado a las espantosas tácticas de las fuerzas especiales enemigas con sus perros asesinos, helicópteros armados y paracaidistas de primera categoría, la cosa no se pone fácil. De hecho, va a ser ***** muy duro.

Pero tú también lo eres.
Tendrás que serlo si quieres sobrevivir.

2. Control De La Acción

1. La acción se controla con joystick o a través del teclado del ordenador.
2. Seleccionar el control por joystick o teclado, pulsando el botón FIRE para joystick o la tecla SHIFT para el teclado.

3. Acción del Joystick:

Arriba	Para saltar
Diagonal Derecha	Salto derecha
Diagonal Izquierda	Salto izquierda
Abajo (+Izquierda/Derecha)	Para agacharse
Botón de disparo	Puñalda



Acción del Teclado:

Utilizar las teclas del cursor como se indica más arriba para moverlo.

Puñalada = Shift

Para seleccionar la segunda arma, pulsar SPACE BAR.

4. Para detener la partida, pulsar STOP; para reanudarla, pulsar STOP



3. Precauciones

Este cassette de juego es adecuado para todos los ordenadores personales MSX.

Asegúrate de que el ordenador esté desconectado al introducir y sacar el cassette.

Este cassette ha sido fabricado conforme a las normas de precisión más altas y sufrirá daños irreparables si se intenta abrir o desarmar.

El nombre y contenido de este programa y gráficos, ilustraciones y textos relacionados son propiedad exclusiva de Konami Limited. Se prohíbe el copiado, transmisión, reproducción, alquiler o préstamo de cualquier forma, sin el consentimiento previo por escrito de Konami.

© 1986 Konami

