

のーみそコネコネ
COMPILE

Disc
station

ディスクステーション

© 1989 COMPILE DS # 6



USER'S MANUAL 取扱説明書

VOL. 6
AUGUST

MSX 2



MSX 2+

VRAM128K
MSX AUDIO
対応

Disc station

© 1989 COMPILE

THANX, FRIEND, PLEASE, ENJOY

ゲームを始める前に

●本製品に入っているもの

- ①ディスク・2枚
- ②マニュアル・1冊
- ③アンケートハガキ・1枚

●ゲームを始める前に

- ①ゲームディスクを、ドライブにセットします。ディスクが2基以上搭載されている機種では、Aドライブにセットしてください。
- ②FMパナ・アミューズメント・カートリッジを差し込むと、FM音源による、よりすばらしいサウンドがお楽しみいただけます。
- ③電源をいれると、各ゲームのタイトル画面が始まります。

C O N T E N T S

このたびは、ディスクステーションを
お買い上げいただき、誠にありがとうございました。
楽しく遊んでいただくため、この取扱説明書をよくお読み下さい。

4

さしますっ！ で、でられない、うお〜。
DSオリジナルバージョンで うお〜。
友達と成長を競い合って、対戦だ！ 根性で勝
負だぜ！ うお〜。

CM版MSフィールド 機動戦士ガンダム

ディスクステーション編

¥6800 (税別)・発売中

Family Soft

6



DSソフトウェアスクール中間発表という事なのですが、残念ながら今回の所は該当者なし。
でも、今回は特別賞を臨時につくったので その緊急発表会
だあああ！

DS・SS



8

AST

けだるい午後の陽光を浴びて、かわいい少女達は自分の中で目覚めるものを知るのよ。
危なくて大胆な天使達の物語を、うふふと楽しんでね！
はげめよ、若人！ 全力投球だ！

天使たちの午後III

——リボン——

¥ 8800 (税別)・発売中

9 NIDECOM
for Better Computer Living
SOFT
TAITO

ガイゾク

10 GA GAME ARTS CO.,LTD.
サムシリーズ5

11 のーみそコネコネ
COMPILE
ブラスターバーン

デフォルメKIDS, etc —— | 2
死体置き場で夕食を —— | 3
入会案内 —— | 4
通信販売 —— | 5

STAC
Software Technology & Communication

このソフトウェア及び取扱説明書等は、当社に無断で複製・複写またレンタル業など、それに類似する行為に使用することは、禁止されています。

| | | | |
|--|-----------------------------------|--|--------------------------------|
| | <p>太陽の光が直接あたる所やほこりの多い所に置かないで。</p> | | <p>まちがっても、分解などしないように。</p> |
| | <p>水などをこぼさないで。</p> | | <p>この部分を手でさわったり、よごしたりしないで。</p> |
| | <p>落としたり、ぶついたり、強いショックをあたえないで。</p> | | <p>磁気のあるものは、ちかづけないで。</p> |

GUNDAM

ガンダムを立ち上げると、まず、オープニング・デモが始まります。スペースキーを押すとメインメニュー画面になります。

☆初めてゲームをするひとは、『コンストラクション』を選んでね。

- プレイヤー画面（10人まで登録できます）が出てくるのでとりあえず一番上にあわせてスペースキーを押します。
- プレイヤーの現在のデータが表示されるので、最初に『NAME:』を選択して、好きな名前を入力してください。
- モビルスーツは[MS:]、武器は[ジュウ]・[ケン]・[タテ]・[ミサイル]・[サイコミュ]、それぞれの箇所を選択し、合計の数値があなたの『PV』でたりるように、じょうずに振りわけてください。コンピュータのMSと対戦して、勝つことによって『PV』が増えていきます。

※ミサイルは、希望のミサイルを選択したあと[ミサイルすう]を選択し、数を直接キーボードから入力してください

- 『パラメータへんこう』を選択して、自分のMSのパラメータを設定します。

[MOVE]・・・移動力

[IQ]・・・頭の良さ

[FIGHT]・・・闘争心

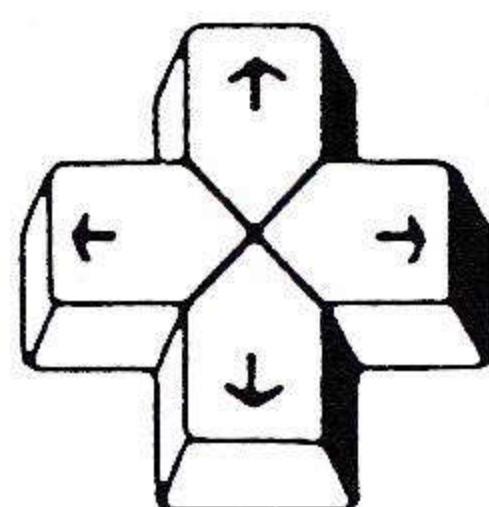
[PUNCH]・・・パンチ力

カーソルの上下で項目を選び、左右で棒グラフの値を動かします。

※MSごとにパラメータの合計値が決まっています。

- MS・武器の選択・パラメータの設定が終わったらリターンキーを押してください。ディスクにデータがSAVEされます。

©創通エージェンシー・サンライズ



カーソルキーで選択
スペースキーで決定
リターンキーでひとつ前の画面に戻る

☆いよいよ対戦するぞ！！

プレイヤーもしくはコンピュータのMSをひとつずつ選ぶとステージ選択画面になります。(コンピュータ同志で対戦できません)

●ステージは30面あり 10種類のタイプがあります。

S P C (宇宙空間・サイコミュ仕様可能)

S C N (スペースコロニー内・サイコミュ仕様可能)

E R T (地上：草原・山岳・森など)

D S 1 (土+砂) D S 2 (砂のみ)

S W P (湿地) S H R (海岸)

S E A (運河など) S U B (都市近郊)

C T Y (都市)

※VRNGとは視界距離のことで敵を発見できる最大距離です。

●ステージを選択してスペースキーを押すと戦闘が始まります。

●画面上のPはMSのポイントです。

このポイントは、敵からダメージを受けるごとに減っていき、0になると負け、敵のポイントを0にすると勝ちです。

●どちらか負けると対戦は終わり、結果の表示がでたあと、メインメニューに戻ります。

※なかなか勝負がつかず、途中でやめたいときは、リターンキーをしばらく押し続けてください。『NO GAME!』の表示がでて、メインメニューに戻ります。

※MSは、かってに戦うので、MSを操作することはできません。

| | | | | | | | | | |
|---|---|----|--------------------------------------|--|-----------------------|--|--------------------------------|----|-------------------------|
| M | S | ：・ | モビルスーツ (ロボット) の略 | | | | | | |
| P | V | ：・ | プレイヤーの経験値、コンピュータと対戦して勝つと増える。 | | | | | | |
| M | V | ：・ | モビルスーツの値段 | | | | | | |
| W | V | ：・ | 武器の値段。 | | | | | | |
| I | Q | ：・ | この値が大きい程、敵を発見しやすくなる。銃やミサイルの命中率も高くなる。 | | | | | | |
| P | O | W | ：・ | 敵にあたるダメージの強さ。 | | | | | |
| R | N | G | ：・ | 射程距離。相手がこの距離内にいないと攻撃できない。 | | | | | |
| I | N | V | ：・ | 発射して、次に射つまでの時間。 | | | | | |
| T | W | N | ：・ | 双方フラグ、0だと一方向、1だと二方向に剣がでる。 | | | | | |
| T | Y | P | ：・ | ミサイルのタイプ、0だと単弾頭 1だと多弾頭。 | | | | | |
| L | E | N | ：・ | サイコミュ (超能力のようなもので、離れた敵を攻撃できる) の攻撃可能距離。 | | | | | |
| M | O | V | E | ：・ | この値が大きい程、移動できる距離が増える。 | | | | |
| F | I | G | H | T | ：・ | この値が大きい程、敵に向かっていこうとする。 | | | |
| P | U | N | C | H | ：・ | この値が大きい程、敵へのダメージがたくさんあたえられる。(剣がある場合は別) | | | |
| A | R | M | O | R | ：・ | 装甲防御力 | | | |
| M | L | M | A | X | ：・ | ミサイルの最大搭載量 | | | |
| M | S | T | Y | P | E | ：・ | MSタイプ、AR (汎用) とSPX (宇宙専用) がある。 | | |
| G | U | N | R | A | T | ：・ | 銃の命中率 | | |
| S | W | D | R | A | T | ：・ | 剣のパワー効率 | | |
| S | W | D | D | I | R | ：・ | 剣の攻撃可能方向 | | |
| V | A | R | I | A | B | L | E | ：・ | 可変MS (変形するぞ!) であることを表示。 |

DS・SS中間発表

もう、すでに遊ばれたと思いますが、DS#4, DS#SP2で掲載された投稿作品の結果発表です。

これは、初めにことわっておきたいのですが、DSソフトウェアスクールに送られてくる作品は、まだまだ少なく、もっとがんばって練込んだ作品、遊べる作品、ユーザーを驚かせるような新しい要素のある作品、操作性の良い気持ちいい作品等、いいでしたら、きりがないので、今回DSに載せていただいたこれらの作品はもっともっと時間をかけて、じっくりとつくっていただきたかったということで、今回、特別に賞をもうけさせていただきました。

A賞 (結構いいぞ!).....20000円

B賞 (ガンバレ~!).....10000円

C賞 (次に期待だ!).....5000円

安すぎるぞ~と思われるかも知れませんが、別にケチっているわけではなくそれに値する値段なら、何十万でも払わせていただくつもりです。

なんだか、グチっぽくなりましたが、最後にこれから投稿しようと思っている人は、全国のユーザーがお金を出してDSを買ってそれを遊んで本当に喜んでもらえるかどうか、もう一度見直してみてください。それでは、みんなガンバってね!コンパイルは期待しているぞ!!!

■ A賞 ■

5, BALL (DS#4)

C a t s村のプキーチくん (DS#4)

広島県・NYAN

■ B賞 ■

横尾中アドベンチャー (DS#4)

横尾中アドベンチャーII (DS#SP2)

グラフィックエディターmk2.5 (DS#4)

長崎県・BLACK CAT

福岡県・竹田 賢二

■ C賞 ■

THE KEY (DS#4)

タイニーチェッカーズ (DS#SP2)

OLDER OF MADKING (DS#SP2)

神奈川県・木村 光徳

宮崎県・鈴木 将顕

兵庫県・緑騎士

DSソフトウェアスクール作品募集



| | |
|-----|------|
| 金賞 | 30万円 |
| 銀賞 | 10万円 |
| 銅賞 | 5万円 |
| 努力賞 | 3万円 |
| 奨励賞 | 1万円 |

入賞作品で、DSに掲載が適切だと思われるものは、DSに掲載されます。
また、パッケージ・ソフトとして販売される場合もあり、その場合は当社規定の印税が支払われます。

入賞作品は、コンパイルクラブ誌上で審査委員がアドバイスを加え、紹介します。

プログラムは、MSX2またはMSX2+で動くもので、ディスクに保存したもの。

未発表のオリジナルプログラムであること。部分的にでも他人のものをコピーしたものや二重投稿はだめ。

プログラム内容は、まったく自由です。

●応募上の注意

1. ディスクシールに、①タイトル②本名／ペンネーム③年齢／学校名・勤務先④住所／郵便番号⑤電話番号をていねいに書いて、ディスクに貼って下さい。
2. 実行方法・遊び方・氏名・電話番号等を記入した手紙の左肩を閉じて同封して下さい。
3. 郵送する時は、郵送料を郵便局等で確認し、正確に切手を貼って下さい。
4. 返却はできませんので、コピー等をした上でお送り下さい。
5. 作品批評を希望される方は、返信用として、72円切手を貼った定形封筒に住所・氏名をていねいに書いて同封して下さい。

入賞者は、(株)コンパイルと独占的使用許諾契約を締結させていただきます。

あて先

〒732

広島市南区大須賀町17-5

シャンボール広交210号

(株)コンパイル「DS・SS」係

天使たちの午後III ーリボンー

©JAST

あの『天使たちの午後』の第3弾が登場！

舞台は某有名私立女子高校。あなたは、この女子校でただ一人の男の先生！

おまけに生徒たちはみんな“お嬢様”という、他の男性から羨まれそうな環境にいるから、大学出たてのあなたにとって“目の毒（保養！？）”だらけ。

最初の頃はタジろいではばかりいたけど、やっと教師としての自覚が目覚めて、今ではこの“女だけの世界”にも慣れてきた。

そんなとき、あなたは一人の生徒に恋をしてしまった。名前は岡本遙。今までまわりになかったタイプ。純真で思わず守ってあげたくなる、そんな女の子。彼女に会うだけで毎日が楽しい。

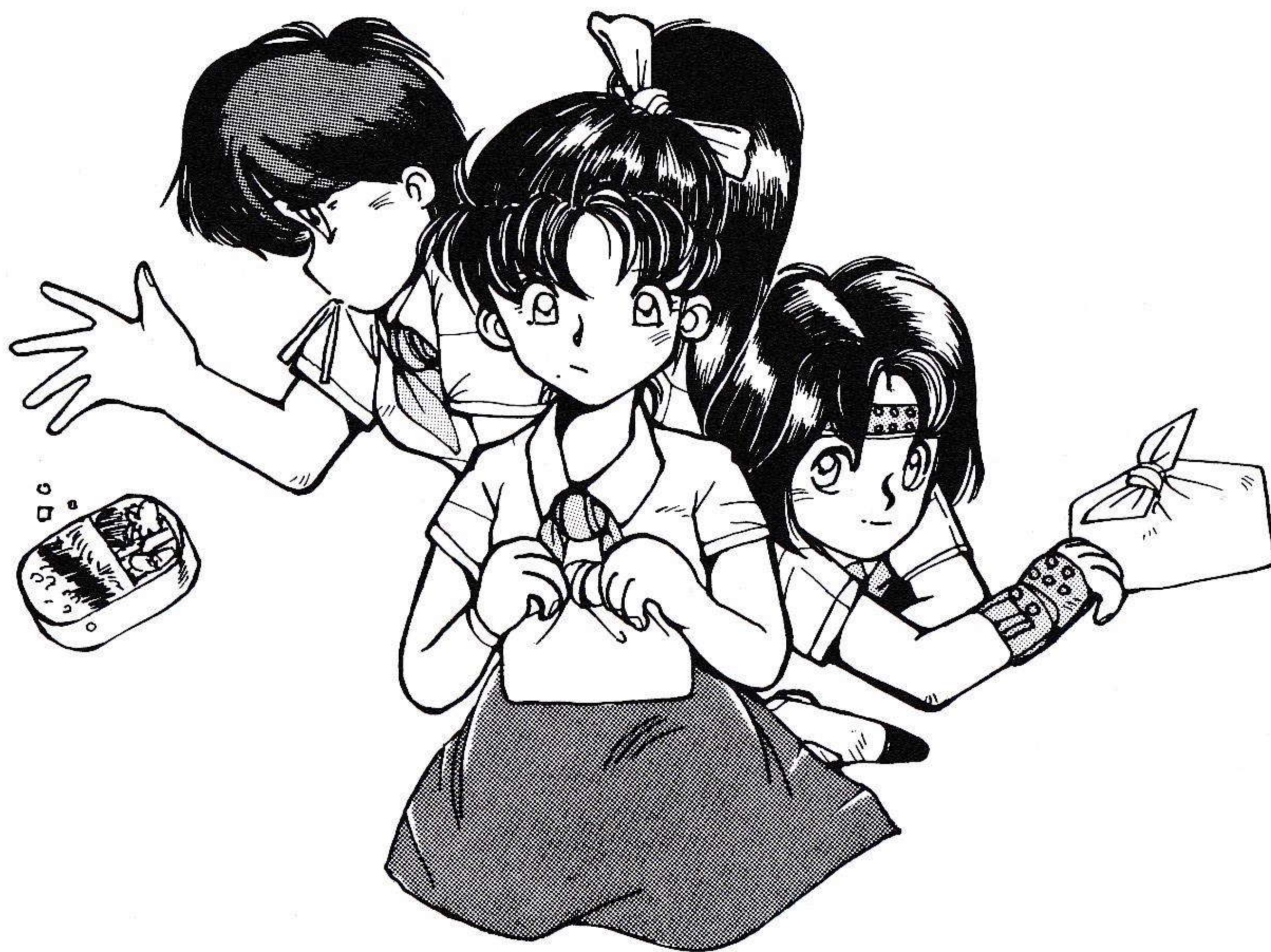
早く自分の気持ちを伝えたいけど、モーションをかけてくる生徒がいたりして、なかなかうまくいかない。

そんな障害を乗り越えて、あなたは彼女をものにする事が出来るでしょうか？

マルチエンディングだけど、“ハッピーエンド”は一つだけというこのゲームのデモを、みなさんにお届けします。

「こりゃ買い！」と思ったあなた、すぐにショップに駆けこみなさいね！

※操作方法は画面の指示にしたがってくださいね！



XYZOLOG

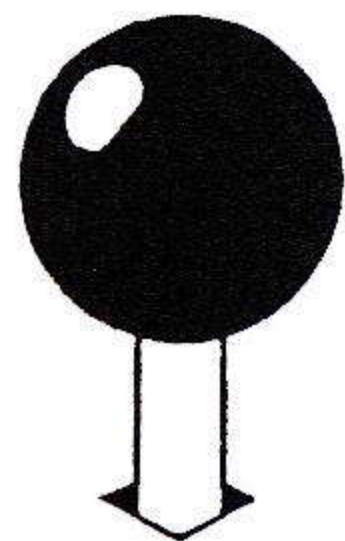
©ニデコ



宇宙サウンドと慣性ゆたかなボールの繰り広げる摩訶不思議ゲーム。

なれるまで、ちょっと思いどおりに動かせなくてイラつくかもしれないが、やりこんでくるとも一夢中、熱中、ねずみちゅーちゅー(ご、ごめんなさい)。スペースキーで自爆して、敵を倒すこともできるぞ。熟練すれば、目かくしして、友達に、右!左!と誘導してもらって遊ぶ、スイカ割りバージョンの遊び方もできるよ。

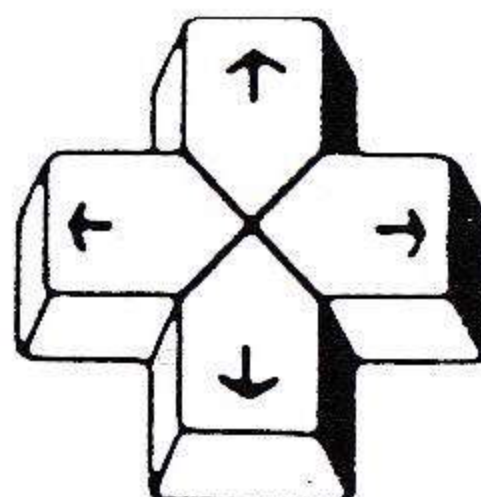
ニュートンとボガンボスがタイトーと協力して作ったよーな楽しい作品だ。



上下左右に移動

トリガー A

自爆



上下左右に移動

スペースキー 自爆

SUM SERIES 5

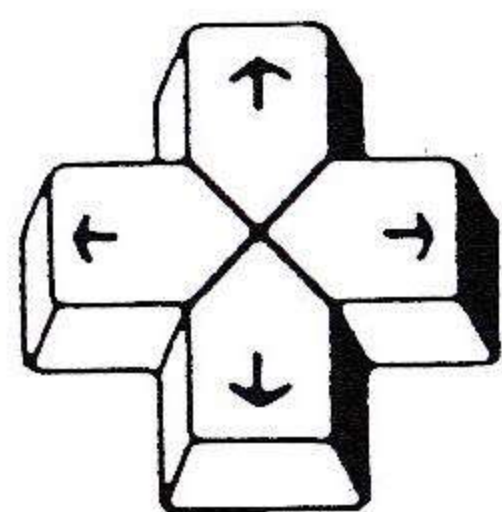
©SUM SOFT

サムマリン707

サムの乗った潜水艦を操作して、“たけし”の駆逐艦を撃破してください。

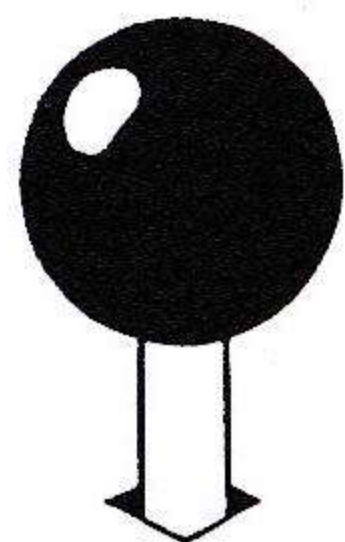
カーソルキーで移動、スペースキーで魚雷発射、スペースキーを押している間、魚雷はまっすぐ進み、はなすと上にすすみます。

酸素がなくなるとサムは死んでしまうので、ときどき息を扱いにあげましょう。



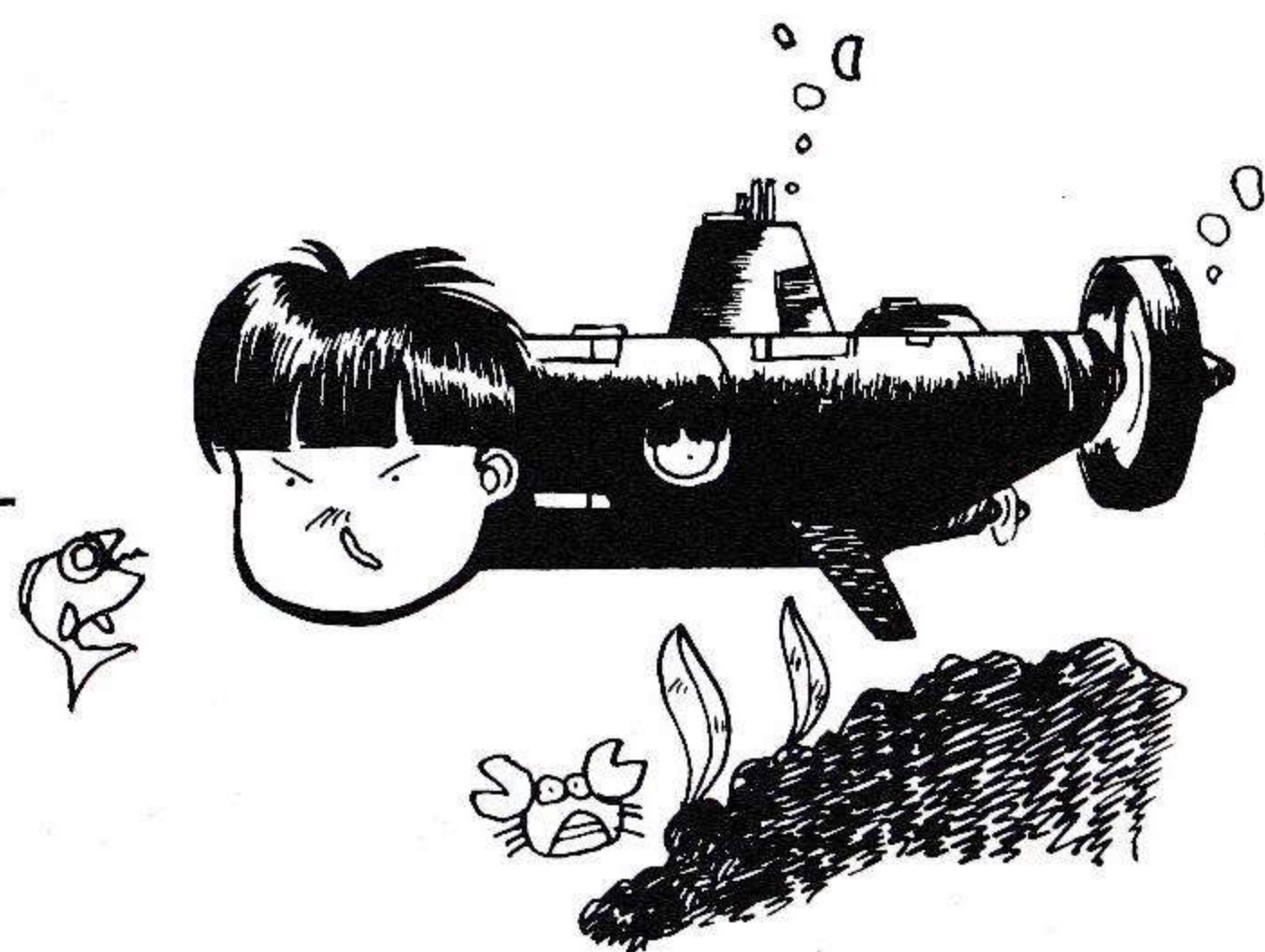
上下左右で移動

スペースキー 魚雷発射



上下左右で移動

トリガーB 魚雷発射



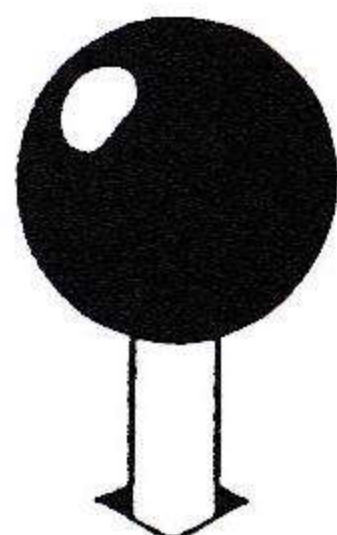
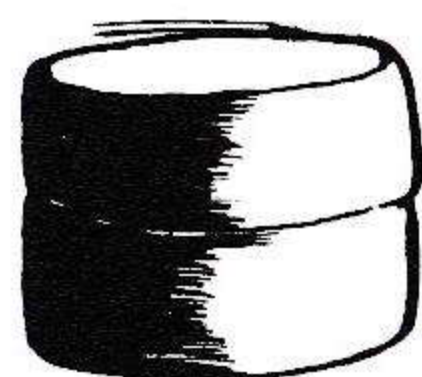
サムのダルマおとし

このゲームは交互にダルマの乗った台を落としていき、最後にダルマを落とした人が勝ちになります。一度にひとつのやまから、いくつでも落とすことができます。

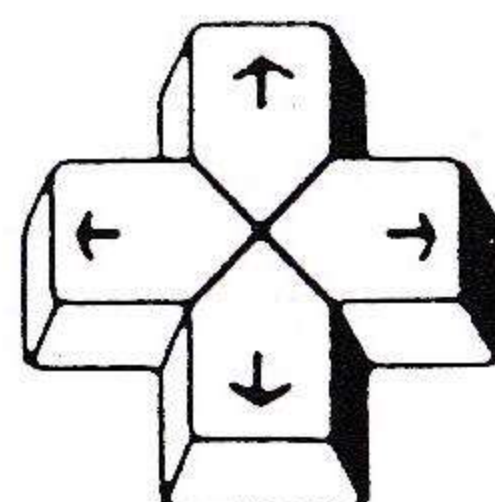
操作はカーソルキーで矢印を動かしてスペースキーで決定します。

サムくんは、あたまが悪いので、すぐに勝てるよ。

※パスすることはできません。



上下左右で移動
トリガーB
決定



上下左右で移動
スペースキー
決定

BLASTER BURN

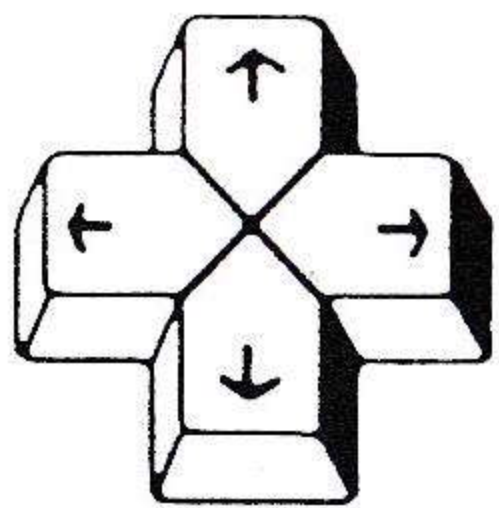
いよいよブラスタバーン（BB）の連載が本格的に開始される。今回は、ストーリーの説明、そして0面が遊べるという噂が流れている。

でも流れているのは噂であって、この目で見ただけではないのに取扱説明書の文章を書かされているわけだ。

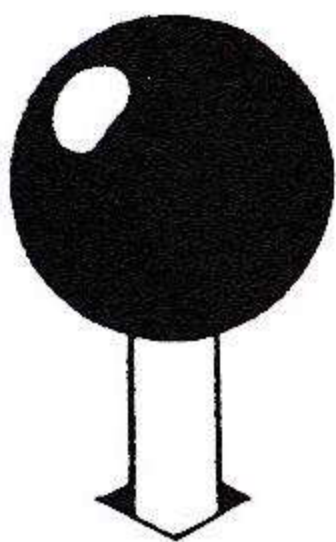
書くのはいいのだが、どんなものが入るのかまったくわからない。わからないなりに想像してみると、迫力抜群のシューティングで、1面じゃなくて0面とゆーところに何か言い知れぬ興奮を予感させる。

このBBは「ファイナルジャスティス」「ガーディック」というシューティングゲームに続く、BADRUGシリーズの第3弾である。

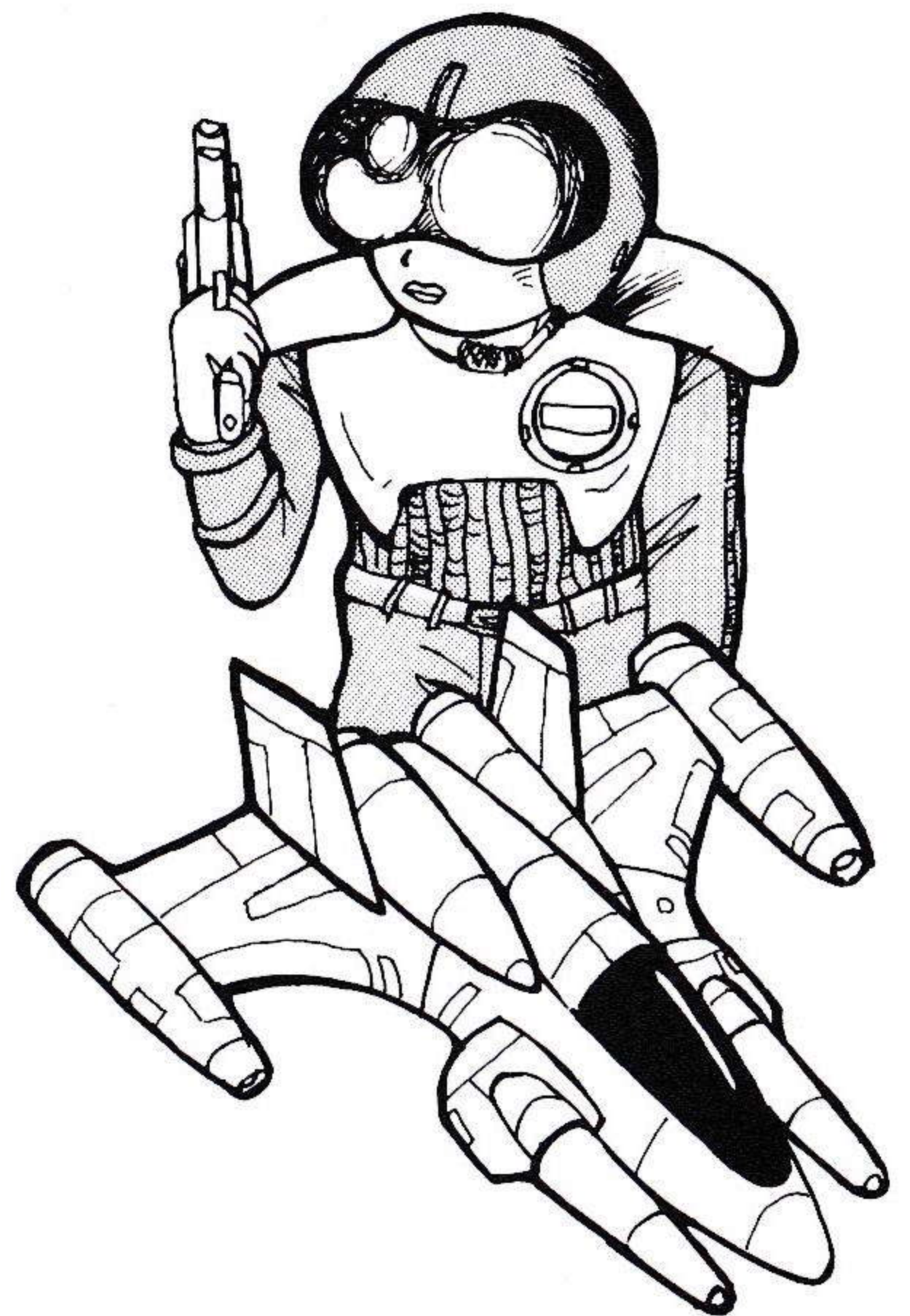
時は地球歴2822年。最終兵器ガーディックIIは地球を守るために発進する！！



上下左右に移動
スペースキー / シフト / X
通常弾



上下左右に移動
トリガーA
通常弾



デフォルメ・KIDS 3

今回の出し物は、『夏だ一番大福笑い大会』でございます。

まゆ毛や目や口や耳などの顔の断片を、あなた様が御自由に配置して、笑っていただこうという趣向でございますが、真夜中に一人で御遊びになられますと、不気味で寒気すら感じることもできるという夏にぴったりの企画にもなっております。

いちおう、得点というものも用意してございまして、原型に近い顔になれば 高い得点が取れるようになっております。

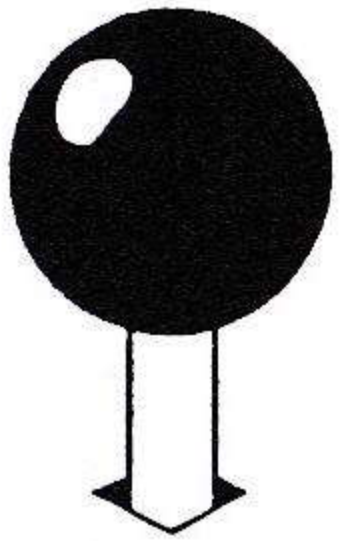
さらに、まゆ毛をシフトキーでまわして鼻の下に置いて、ひげにしたり、のっぺらぼーをつくったり、独創的な遊び方ができるようにもなっております。

ただし、お子様の情操教育に御使用されて、自我が崩壊しても当方は責任をとりかねますので、御諒承お願いします。

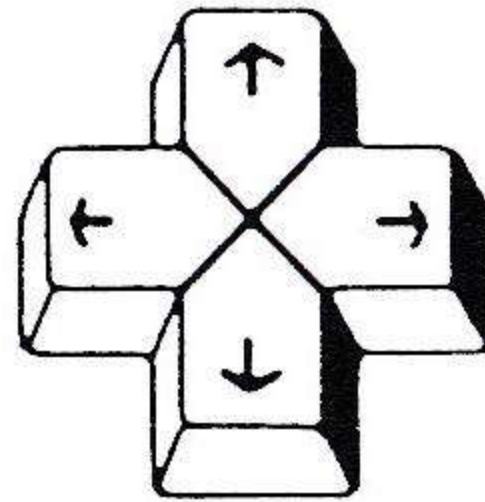
自分の顔が福笑いにならぬていどに、ごゆるりとお遊びください。

今回の顔面提供者は、たつおくんでした。

あなたも、顔面を提供してくれませんか。鮮明に写っている顔の写真を何枚か送って下されば、当方で存分に遊ばさせていただきます。



8 方向に移動
トリガー A (決定)
トリガー B (パーツ回転)



8 方向に移動
SPACE (決定)
SHIFT (パーツ回転)
ESC (メニューに戻る)

ASCII SOFTWARE

MSX マガジン ~ BASIC ゲーム ~

※ゲームの遊び方は、MSXマガジン8・9月号を参照して下さい。

+

ごめんなさいコーナー

↩



カオスエンジェルのデータコンバートの仕方 (DS#5)

Aドライブにディスクステーションのディスク①
Bドライブにカオスエンジェルのディスク②
(1ドライブの場合は画面の指示に従ってディスクを入れ替えます)

- MSXDOS
a>copy A:SAVEFILE B:
- BASIC
COPY"A:SAVEFILE"TO"B:"

※御迷惑をおかけした事を、深くお詫びいたします。

死体置場で夕食を

『死体置場で夕食を』

©1988 赤川次郎 / 徳間書店・徳間書店インターメディア・ハート電子

■ハート電子からのメッセージ■

—開発に先がけて—

先ず私達が考えたのは大衆性ということでした。それは、より多くの人達にプレイしてもらいたいということや、マニアだけのゲームであってはならないというところから初まっています。

特に以下のことに関しては徹底的に追求したものです。

1. 難しさを楽しさとするのではなく、難しいと感じない楽しさの追求。
2. あくまでシンプルであり、キーを押していることさえ忘れてしまうような操作性の追求。
3. さまざまなジャンルのゲームが作り出されている今日にあっても、斬新なゲームシステムであることへの追求。
4. ゲームを構成するシナリオの追求。

そして、シナリオが赤川次郎氏の『死体置場で夕食を』に決定したとき、全てのお膳立ては調ったことを感じました。

原作を読んで最初に手がけたのは、登場する主人公芳子のいる世界をコンピューター上で作り出す作業でした。それにはどうしても時間という概念を取り入れなければなりませんでした。それによってゲーム世界の自然現象や人物の行動を時間シュミレートすることを可能にし、生きている世界を表現することができたのです。

もちろん、原作を読まれている方ならばご存知だと思いますが、赤川氏のたたみかけるようなストーリー展開も破壊することなく忠実に再現しています。それにマッチさせてテンキーのみで捜査できるようにしました。

そして、非常に斬新な試みとして、主人公芳子以外の人に調査や尾行を要請できるようにもしてみました。これは、スープの章以降でのみ可能ですが、これも、時間の概念を取り入れたことによって可能になったのです。

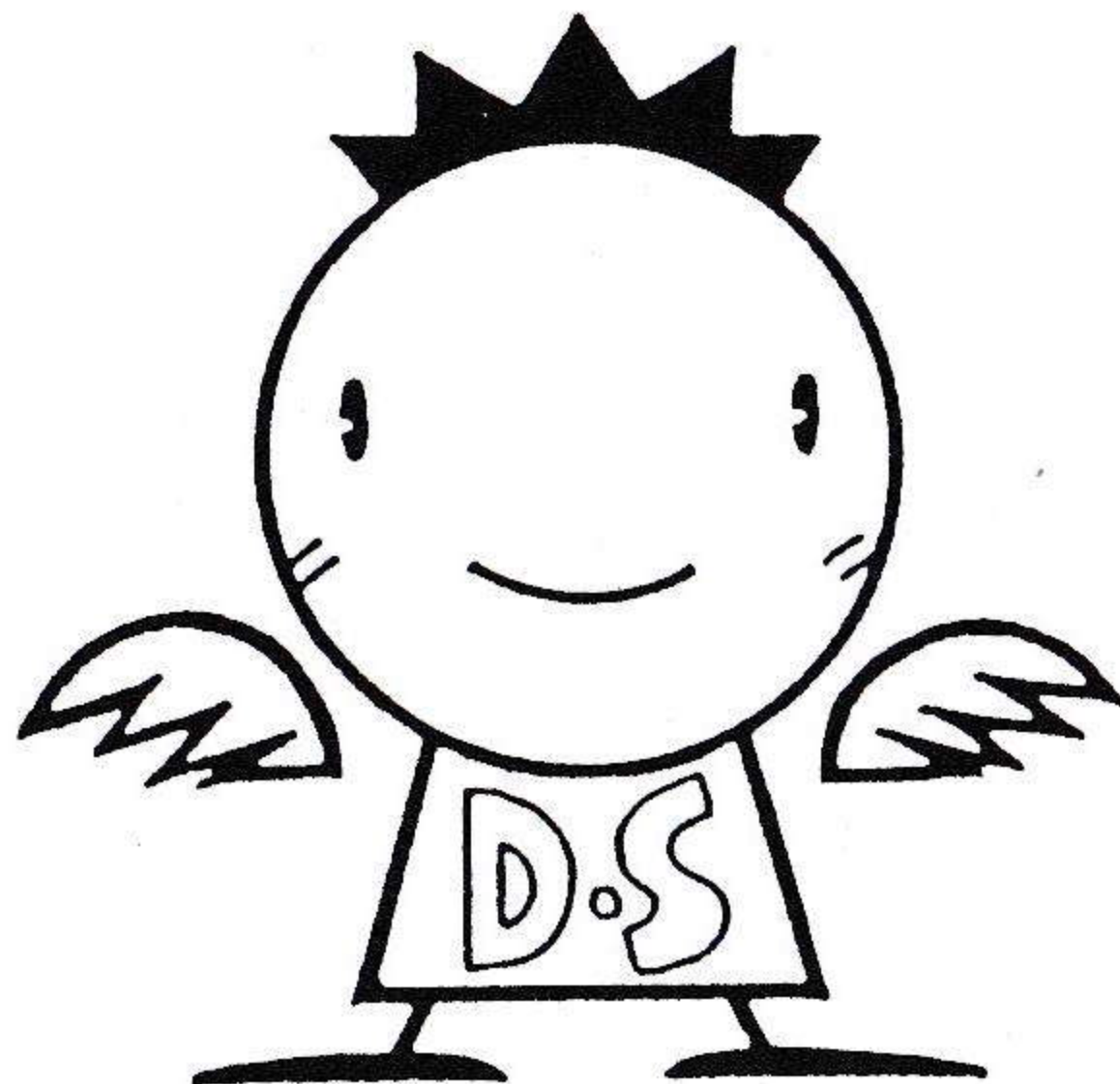
入会

コンパイルCLUB入会案内

コンパイルクラブに入会すると、2カ月に一度ゲーム娯楽誌『コンパイルCLUB』が送られてくるぞ。その他に『会員証』、裏情報誌『コンパイルCLUB地下版』など盛り沢山の特典やプレゼントが君をまっている。

入会方法

年会費は1000円。入会金は無料。入会希望者は定額小為替または100円以下の切手を1000円分で『入会KING』の係まで



ディスクステーションのイメージキャラクターが誕生しました。これから、パッケージや広告、オリジナルグッズなどで活躍する予定ですが、この子にはまだ名前がありません。そこで、ディスクステーションを応援して下さっている皆さんに名付け親になってほしいのです。すてきな名前を考えてくれた君には、グッドなプレゼントがあります(同名多数の場合は抽選で選出)。

DSテレフォンカード 3名

DSステッカー 10名

アンケートハガキまたは官製葉書で送って下さい。

BACK NUMBER

バックナンバー紹介

安さ爆発! ここからDSが始まった!!

DS#0 1枚 980円税別 (アレスタ/ラストハルマゲドン 他)

いよいよ創刊!! ゼビウス遊べるぜ。アレスタもあそべるよ。

DS#1 2枚組1,980円税別 (アレスタ/ゼビウス/魔導士ラルバ 他)

ゼビウス・真ゴルベでたのしさ爆発。ラルバは第2話。

DS#2 2枚組1,980円税別 (ゼビウス/真・魔王ゴルベリアス/ラルバ2 他)

ファミスタ・ホームラン競争でかっとなせ。ぎゅわん自己でポン!

DS#3 2枚組1,980円税別 (ファミリースタジアム/ぎゅわんぶらあ自己中心派 他)

平安妖怪伝・ランダーの冒険・うさ雀と3大ゲームで遊びまくれ。

DS#SP 3枚組3,980円税別 (平安妖怪伝/ランダーの冒険/うさ雀 他)

連載AVGラルバ3いよいよ完結!! ディアブロ、ワルキューレもよろしく。

DS#4 2枚組1,980円税別 (ワルキューレの冒険/ディアブロ/EGGY/ラルバ3 他)

菅井きん絶賛のお料理A・RPG、その他いろいろ!

DS#SP2 4枚組4,800円税別 (スーパーコックス/首斬り館/ファンタジー3 他)

3大先取りプレイ! ハイディフォス・銀河・カオスエンジェルス。

DS#5 2枚組1,940円税別 (ハイディフォス・銀河・カオスエンジェルス 他)

超本格派RPGランダー第2弾とAVGを越えるドラマティックゲームで驚天動地!

DS#SP3 3枚組3,880円税別 (ランダーの冒険・サムライキング・メガスオンZ・神の聖都 他)

縦スクロール・横スクロール・地上マップでくりひろげられるアクションRPG!

魔王ゴルベリアス ROMカートリッジ5,900円税別

縦スクロール・横スクロール・地上マップでくりひろげられる真アクションRPGだ!

真・魔王ゴルベリアス 3枚組7,800円税別

ラビリンス・シューティングだっ!

ガーディック ROMカートリッジ4,900円税別

※魔王ゴルベリアス、ガーディック以外はMSX2/2+でないと、うごきません。

◎DSを一度に5本以上注文するとコンパイル特製オリジナルDSテレカをプレゼントするぞ!これで君も“幸せいっぱい 夢いっぱい”だあああ!

通信販売の方法

その一

現金書留か定額為替で、商品の定価+消費税3%と送料210円

(速達希望の人は420円)を、君の持っているMSX2、MSX2+の機種名、住所、氏名、年齢、電話番号、欲しい商品名をきれいに読みやすく書いたものといっしょに

(株)コンパイル『通販QUEEN』の係まで

その二

ハイテクゆうパックを使うこともできます。やり方は、欲しい商品名、会社名、その他必要事項を記入して、振り込み用紙と料金を郵便局に差し出してください。1週間位で届きます。

株式会社

コンパイル

〒732 広島市南区大須賀町17-5 シャンボール広交210号

DS # 6

**Disc
station**

株式会社 **コンパイル**

〒732 広島市南区大須賀町17-5 シャンボール広交210号

© COMPILE