

# MAGIC MSX

ANGELS	MIRO
ARRAMPICATORE	PLANETMAN
GOLFSP	RADIANIS
ITINERARI COSMICI	SASSI
LUNAR	TACTICA
MEDIOEVO	TANK
PREISTORIA	ATOMI
UOVA CRUDELI	AUTOSCONTRO
AUTO	CATCH
AVERNO	MARTE
PALLACANESTRO	MINATORE
FLIPPER	NINJA
FUSIONE	PATTUGLIA ROSSA
GIRO DEL MONDO	PULCINO
GUFI	SUPERELICOTTERO3D

EDIGAMMA

Amici lettori,  
per evitare possibili mal  
funzionamenti, si consiglia di  
escludere qualsiasi interfaccia  
prima di procedere al caricamento  
di programmi! E' possibile che  
malgrado tutti i nostri accurati  
controlli tecnici qualche cassetta  
possa risultare difettosa. In tal  
caso Vi preghiamo di restituire la  
cassetta al nostro indirizzo, specifi-  
cando il difetto riscontrato, Vi verrà  
immediatamente sostituita gratuita-  
mente. Grazie per la preziosa  
collaborazione.

La Direzione

---

# SOMMARIO

---

ANGELS  
ARRAMPICATORE  
GOLFSP  
ITINERARI COSMICI  
LUNAR  
MEDIOEVO  
PREISTORIA  
UOVA CRUDELI  
AUTO  
AVERNO  
PALLACANESTRO  
FLIPPER  
FUSIONE  
GIRO DEL MONDO  
GUFU

MIRO  
PLANETMAN  
RADIANIS  
SASSI  
TACTICA  
TANK  
ATOMI  
AUTOSCONTRO  
CATCH  
MARTE  
MINATORE  
NINJA  
PATTUGLIA ROSSA  
PULCINO  
SUPERELICOTTERO3D

---

MAGIC MSX - SUPPLEMENTO A MSX NEW GAMES N°23-  
EDITR. EDIGAMMA - ROMA - DIR. RESP. RENATO CIRCI -  
STAMPA VEGA (MI) - DISTR. PARRINI & C. . ROMA - AUT.  
TRIB. N°433/87

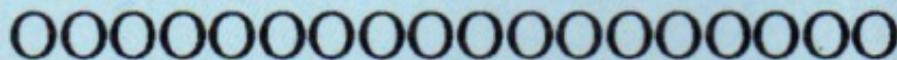
---

## ANGELS

Gli angeli conducono un'esistenza felice, beata, sollevati da problemi privi di materialità. Tu sei uno di loro. Un giorno, però, accadde che in cielo si prese una decisione; fecero richiesta di parecchi volontari che riportassero l'ordine in alcune zone della terra. Tu, chiaramente, ami la giustizia l'ordine e l'obbedienza quindi non puoi che far parte di questi volontari "celesti". La tua missione, una volta arrivato sulla Terra, sarà quella di sconfiggere il potere di un maligno; per arrivare a lui però prima dovrai lottare all'ultimo sangue contro una schiera di suoi seguaci che useranno ogni trucco pur di non farti riuscire nel tuo intento. Ci sarà chi ti farà esplodere addosso bottigliette di incensi magici, chi invece lancerà dei coltelli mistici e altri ancora che faranno cose, decisamente poco corrette. All'inizio avrai poca energia e di conseguenza la tua velocità di spostamento sarà rapportata a questo; più ti farai largo tra i nemici distruggendoli, più raggiungerai agilità nei movimenti. Per giocare definisci i tasti oppure utilizza il joystick nella porta 1

TASTIERA.....tasti ridefinibili

JOYSTICK.....in porta 1



## ARRAMPICATORE

Un bel giorno, (tu, abitante di Populandia), stavi passeggiando tranquillamente per le strade della tua città quando con un tremore terribile ti si è aperta una voragine sotto ai piedi e ci sei finito dentro. Sono stati per te i secondi più lunghi della tua esistenza, mentre precipitavi verso il fondo di quel misterioso anfratto.

Una volta arrivato hai scoperto un'altra civiltà fatta di entità strane, quasi ipnotizzate che compiono sempre gli stessi movimenti e percorrono sempre le stesse traiettorie; scopri anche che nonostante ci siano molti oggetti positivi da raccogliere, il contatto con questi esseri ti è fatale e lo devi quindi evitare assolutamente.

La libertà ti aspetta decine di chilometri più in alto e dovrai essere veramente molto astuto ed abile perché tu possa raggiungere il posto da dove sei venuto, la tua città. Ispeziona ogni centimetro del labirinto poiché in alcuni momenti ti sembrerà di non poter più proseguire, mentre la salvezza è lì proprio davanti a te...!

Buona fortuna e attento alle clave...!!!

TASTIERA.....tasti cursore e barra spazio

JOYSTICK.....in porta 1 o 2

## GOLFSP

Quanta invidia per quei famosissimi giocatori di golf che ogni anno vincono premi miliardari. Ora, come in un sogno, potremo anche noi gareggiare tentando di compiere le fatidiche 18 buche; cosa, quest'ultima, molto difficile, viste le numerose difficoltà che il gioco ci impone di superare. Le prime volte dovrete impegnarvi per acquistare la piena padronanza della mazza da golf e per riuscire a domare la fatidica pallina che a volte, se non colpita con la forza adatta, schizzerà via dal campo di gioco. Mi sembra superfluo spiegarvi che lo scopo del gioco è quello di riuscire a far buca con il minor numero di tiri possibili: per far sì che questo compito risulti il più facile possibile il nostro computer ci mette a disposizione i tasti **CURSORE** e la **BARRA** spaziatrice. I tasti **CURSORE** dovranno essere utilizzati per ruotare la mazza da golf (e quindi la direzione di tiro, tasti <sinistra e destra>) e per incrementare o decrementare la forza con la quale vorremo colpire la pallina (forza massima= distanza maggiore, forza minima= distanza minore, tasti <su e giù>). La barra spazio vi servirà, dopo aver compiuto i movimenti di cui sopra, per dare il via alla mazza e colpire la pallina. E' interessante notare come il programma sia in grado di fornirci il numero di tiri ideali

con i quali dovremo compiere quella buca e assegnarci, a seconda del nostro risultato, un punteggio più o meno alto.

TASTIERA.....cursore e barra spazio

JOYSTICK.....in porta 1

## ITINERARI COSMICI

Eccovi pronti ad andare là dove nessun uomo è mai giunto prima. La frase fatta spiega già cosa vi aspetta, dotati di un moderno velivolo di classe g45 per esplorazioni interstellari, dovete viaggiare alla ricerca di nuovi mondi da esplorare, purtroppo però proprio perché viaggiate in una zona sconosciuta del cosmo, dovete essere pronti a tutto, anche a difendervi se necessario da eventuali attacchi. I comandi sono i soliti, le 4 direzioni e lo SPARO. Voi dall'interno dell'astronave potete vedere l'esterno dal vetro che vi divide dall'esterno. Comunque anche questa volta, la vostra capacità di cercarvi i guai vi ha portati in pieno in una tempesta di meteore, e guarda caso la vostra rotta segue la tempesta, voi quindi dovete farvi largo tra i meteoriti sparando i siluri che avete a bordo, distruggendo le meteore prima che i vostri scudi protettivi cedano e veniate distrutti. Dovete anche tenere d'oc-

chio il carburante, e importante non finirlo prima che siate atterrati su qualche pianeta, pena la distruzione della nave...In bocca al lupo.

COMANDI:

4 DIREZIONI: joystick o tasti cursore

SILURI: fuoco o barra spazio

## LUNAR

Sei un grande scienziato, infatti molte delle ultime invenzioni in campo informatico e cibernetico sono opera tua. Un bel giorno ti "spedirono" a fare delle ricerche sulla base lunare ALPHA e tu, viste le tue manie di grandezza, hai pensato bene di creare dei robot che ti possano aiutare nei tuoi compiti giornalieri. La tua opera è stata veramente eccellente...le tue macchine, infatti hanno raggiunto un punto tale di intelligenza da non voler più sottostare alle tue decisioni: si sono ribellate al tuo potere di "creatore" ed ora sono loro che lottano per impadronirsi di tutta la stazione. Tu ne conosci pregi e difetti, ma nonostante ciò non riesci a debellarle: oramai si sono troppo evolute; quindi, ahimè, sei costretto a fare ciò che non avresti mai voluto fare: distruggerle!!! Ora ti devi calare in tutti gli angoli più remoti della stazione cercando di stanare i robot e liberando le persone che essi hanno

in ostaggio. Ricordati che sei sulla superficie lunare, i tuoi movimenti saranno, (all'inizio...), molto lenti e ti sarà necessario un periodico rifornimento di ossigeno (contrariamente a loro). Buona caccia e attento: ogni cosa che sfiorano la smaterializzano in piccolissime bricioline...

TASTIERA.....tasti cursore e barra spazio

JOYSTICK.....in porta 1

## MEDIOEVO

Non ti sei mai trovato a tuo agio vivendo nel ventesimo secolo... un amico ti ha dato la possibilità di compiere un viaggio nel passato e tu non hai saputo resistere...

...5,4,3,2,1 eccoti proiettato nel mondo di ieri, forse, sarebbe meglio dire, l'altro ieri. Nel medioevo credevi di trovare prati verdi, cieli blu e invece non trovi altro che terribili personaggi dotati di armatura che cercano in ogni modo di farti "partire per un lungo viaggio".

All'inizio devi cominciare a lanciare coltelli a destra e a manca tentando di eliminare il maggior numero possibile di cavalieri. Poi proseguendo negli schermi successivi noterai degli oggetti interessanti dei quali ti dovrai impadronire così la tua dotazione bellica potrà diventare veramente offensiva. All'inizio potrai scegliere se giocare con i tasti o se giocare usando il

joystick. I tasti, inoltre, potranno essere ridefiniti a piacere permettendo così il gioco nel massimo relax e con il massimo rendimento. E adesso? Sono solo dieci minuti che sei nel medioevo ma te ne sei già pentito amaramente: che fai torni vincitore o la tua pelle resterà la per sempre?

TASTIERA.....ridefinibili in

alto      basso

destr    sinistra

sparo    pausa

inizio    JOYSTICK.....in porta 1

## PREISTORIA

Ti trovi nella città di Sibelius, il grande imperatore che domina il mondo. Egli ha rapito la tua amata e l'ha segregata nel castello incantato. Tu come sempre sei il valido eroe che dovrà liberarla ad ogni prezzo: ma attenzione il sovrano per impedire che tu gli sottragga la sua donzella preferita ti ha sguinzagliato contro una miriade di maghetti e di gnomi e una serie di animalacci che sono letali per le tue umili spoglie. Così sparando a destra e a manca tenti di raggiungere, nonostante gli sforzi, il castello dove tuo malgrado troverai delle sorprese poco piacevoli. La grafica di questo gioco è veramente molto piacevole, grazie anche al grande

effetto di tridimensionalità che è stato dato al nostro personaggio ed al mondo in cui si muove. Mi raccomando: stai attento alle piante che spesso possono nascondere delle insidie molto pericolose. Per giocare, come suggerisce il gioco, usa i tasti (ridefinibili), oppure utilizza il joystick in porta 1. Importante: per giocare all'inizio ti verrà chiesta una parola d'ordine e tu dovrai comporre il numero 35098..

TASTIERA.....ridefinibili

JOYSTICK.....in porta 1

## UOVA CRUDELI

Sogno o realtà? Vi trovate nei panni di un simpatico orsetto che, armato di martello, è rimasto prigioniero del signore dei labirinti. Il problema è il solito: cercare l'uscita. Chiaramente la cosa non è proprio come bere un bicchiere d'acqua: infatti, la chiave per uscire dalla stanza in cui vi trovate è semplicemente quella di unire tutti i blocchetti a forma di L tra di loro a due a due. Quando i blocchetti saranno tutti incastrati, il vostro eroe passerà lo schermo. Purtroppo nelle stanze ci sono delle uova che hanno la sgradevole prerogativa di aprirsi facendo uscire degli antipatici anatroccoli che vi inseguiranno finchè non vi avranno divorato. L'unica difesa è costituita dal vostro martello, che

potrà essere lanciato contro i vostri nemici. Inoltre dovrete spingere i blocchi sempre dal lato e mai dalla punta altrimenti il blocco ruota su se stesso. Siamo sicuri che il gioco soddisferà sia gli amanti dei giochi d'azione che gli amanti dei giochi di riflessione, visto che ogni stanza ha un solo schema di soluzione.....

COMANDI: 4 DIREZIONI: joystick o tasti cursore

## AUTO

Siete nei panni di un'esperto magazziniere di una famosa ditta di assemblaggio meccanico, dovete assemblare le vetture tipo maggiolino in ordine, cioè prima le ruote poi la scocca infine la carrozzeria, ogni pezzo si trova in cima ad uno scaffale del magazzino, poiché il magazzino è molto grande, voi accedete agli scaffali tramite una vettura di servizio, dovete andare vicino al pezzo da montare evitando di distruggerlo, e dovete spingerlo giù dallo scaffale. Se l'ordine di montaggio non viene rispettato il pezzo come tocca terra viene distrutto, inoltre, voi non siete l'unico magazziniere al lavoro quindi dovete accuratamente evitare di scontrarvi con gli altri mezzi al lavoro... buon montaggio. COMANDI:

JOYSTICK O TASTI CURSORE: 4 direzioni

FUOCO O BARRA SPAZIO: salto

## AVERNO

Sempre alla ricerca di avventure emozionanti, i giocatori o meglio gli appassionati di videogiochi divorano letteralmente le avventure che vivono di prima persona con i giochi che di volta in volta proponiamo.

Questa volta si tratta di scendere nell'averno per salvare la bella di turno che questa volta è stata rapita da Ares stesso e quindi trascinata nell'averno, il regno di streghe e dannati, dove persino Dante ebbe paura di scendere. Dovrete affrontare ogni tipo di pericoli e di mostri che regnano questi abissi, ma voi fiduciosi nei vostri mezzi ed armati di un'arma che non teme rivali, la vostra spada, o meglio il vostro joystick, farete di tutto per riuscire nella vostra impresa...buona fortuna.

**COMANDI:**

**4 DIREZIONI:** joystick o tasti cursore

**COLPO DI SPADA:** fuoco o barra spazio

## PALLACANESTRO

Altro gioco interessantissimo è questo gioco del basket. Si tratta di giocare una partita a 3 contro 3 o contro il computer o contro un vostro amico, mi direte che si tratta del solito gioco del basket e noi vi rispondiamo NO! Infatti si tratta di un vero e proprio editor di squadre infatti, all'inizio si può scegliere dal menù, agendo sul

joystick, si può quindi scegliere il livello di gioco del computer, il nome della squadra, o Team, la rosa dei titolari, le riserve, se i giocatori in squadra sono: negri, giapponesi, americani o altro, il loro nome; la loro forza, il colore delle tute, il colore del campo, la durata dei tempi ecc. ecc. Tutte le scelte sono guidate da menù e per scegliere in ogni situazione dovete agire sul joystick per spostare la sfera che indica la vostra scelta oppure premere FUOCO o BARRA spazio per confermare una scelta o per annullarla, e il tasto ESC per tornare al menù precedente. Ovviamente, durante la partita se un vostro giocatore accumula troppi falli potete sostituirlo con un'altro ed infine potete salvare la squadra creata su cassetta e richiamarla quando rigiocare. Ricordate comunque che tutte le scelte possono essere fatte indifferentemente con il joystick o con i tasti cursore, ma la partita va giocata con il joystick altrimenti non riuscite a tirare il pallone.

Un'ultima cosa, ricordate che durante la partita valgono le regole ufficiali quindi occhio al palleggio e al terzo tempo, per il passaggio del pallone dovete essere girato con il giocatore in possesso di palla e tirare, mentre se siete rivolto verso canestro il tiro partirà verso canestro. Quando non possedete il pallone, comandate il giocatore a cui lampeggia la maglia, per cambiare premere FUOCO.

COMANDI:	editor
JOYSTICK e TASTI CURSORE:	scelta
FUOCO E BARRA SPAZIO:	conferma
TASTO ESC:	ritorno menù
JOYSTICK:	4 direzioni
FUOCO:	lancio palla

## FLIPPER

Un labirinto sterminato a disposizione di una palla da tennis al vostro comando. Si tratta infatti di superare i labirinti con la pallina evitando gli ostacoli che troverete sul vostro lungo anzi lunghissimo cammino... pardon rimbalzo. Infatti dovete guidare la pallina facendola rimbalzare solo e ribadisco SOLO sulle piastrelle esagonali fino al GOAL di fine livello. Lungo il percorso, troverete delle piastrelle con dei punti interrogativi, queste toccandole vi forniranno dei bonus a sorpresa, le piastrelle con le frecce invece, vi permetteranno di avere un salto più lungo se le userete come trampolino. Dovrete inoltre avere cura di evitare accuratamente i personaggi in movimento che troverete sulla vostra strada pena la perdita prematura di una vita. Arrivati a fondo livello, c'è il quadro bonus, cioè, avete un certo numero di salti a disposizione, dovete rimbalzare su tutti i punti interrogativi che ci sono nel quadro, i salti che eventualmente avvanzerete saranno

convertiti in sonanti punti....Buona fortuna.

COMANDI: JOYSTICK: 4 direzioni

L: alto P: basso Q: sinistra W: destra

STOP: pausa

## LA FUSIONE

Alla luce degli ultimi esperimenti condotti dagli scienziati per la fusione a secco, vogliamo anche noi dare una spiegazione del fenomeno. Però per fare ciò, abbiamo bisogno di qualcuno che ci dia una mano con il joystick. Se immaginiamo che nell Palladio, che immaginiamo come una stanza chiusa come quella rappresentata sul video, c'è un omino che si incarica di frantumare gli atomi e quindi di stivarli nella parte bassa del video costipandoli ben bene, avremo il fenomeno in pieno. Il problema è che tra il dire e il fare c'è di mezzo il nucleo. Infatti, voi dovete con un colpo di laser ben dato frantumare la molecola in 4, e questo lo fate salendo la scaletta e voltandovi verso la molecola che vi fluttua vicino. A questo punto come una delle particelle entra nella parte bassa del video, chiudete la saracinesca e con un saltino sulla mattonella rossa opportuna, un colpo di laser rosso e zac la molecola è costipata... A dirlo è facile ma a farlo... pensiamo che sia una sfida interessante e

occhio a non farvi toccare dalle particelle...sono radio-attive. **COMANDI:**

**4 DIREZIONI:** joystick o tasti cursore

**SPARO ORIZZONTALE DALLA SCALA O SALTO:**  
fuoco o barra spazio

## IL GIRO DEL MONDO

Girare il mondo è molto bello, ora ne avete l'opportunità. A bordo di una rombante vettura dovete girare le maggiori città del mondo. Il percorso si colora man mano che procedete. Ovviamente, non dovete scontrarvi con il traffico locale che non cercherà sicuramente di evitarvi. Inoltre dovete evitare di investire i gatti che trovate per le strade. Lungo il percorso vi sono delle taniche di benzina che raccoglierete passandovi sopra, queste vi serviranno per lanciare contro le vetture che vi si pareranno davanti, trasformandole in cuoricini che raccolti vi frutteranno tanti bei punti. Per lanciare le taniche usate il **FUOCO** o la **BARRA SPAZIO**, mentre per saltare da un livello all'altro basta puntare il joystick in su. Buon viaggio.

**COMANDI:**

**JOYSTICK TASTI CURSORE:** 4 direzioni

**FUOCO BARRA SPAZIO:** lancio taniche

## GUFI

Ecco finalmente un gioco calmo e rilassante, adatto sia agli scalmanati assetati di sangue alieno, (quello dei videogiochi naturalmente), che per i calmi, quelli che prima di fare una cosa ci ragionano sopra.

Il gioco, è ambientato in un frutteto in piena notte, dove dei strani volatili, da noi identificati come gufi, si danno da fare a riempire il loro nido con la frutta che durante il giorno è caduta dagli alberi. Purtroppo, un bel giorno, o meglio una bella notte, arrivate voi, che iniziate ad arraffare a quattro braccia...pardon ali. Pare comunque che i vecchi abitue del campo non abbiano gradito molto la vostra intrusione, quindi eccoli tutti indaffarati ed intenzionati a farvi le penne. Ecco che quindi entrate in gioco voi, che dovete raccogliere più male che potete prima di essere preso dai malvagi gufi...buona fortuna e buon appetito.

COMANDI: 4 DIREZIONI: joystick o tasti cursore

## MIRO

Ecco ancora un ennesimo emulo del mitico pong.

Vi ricordate di pong, il gioco che rese famoso il coin-op, ebbene eccovi un'altra versione di tale gioco per il vostro computer MSX. Dopo avere premuto la BARRA SPAZIO per iniziare il gioco viene visualizzato il campo

di gioco, in alto si trovano i mattoni da abbattere, sul basso c'è il pozzo difeso dalla racchetta che voi comandate dalla tastiera. Lo scopo del gioco è di abbattere il maggior numero di mattoni senza fare cadere la pallina nel pozzo. La racchetta si muove solo a destra o a sinistra comandato dai tasti cursore corrispondenti. Più andrete avanti nel gioco e più aumenterà la velocità della pallina. **COMANDI:**  
**DESTRA O SINISTRA:** tasti cursore  
**INIZIO GIOCO E SERVIZIO PALLINA:** barra spazio

## PLANETMAN

Dopo avere esplorato inutilmente tutte le galassie, finalmente riuscite a trovare un pianeta sconosciuto. Atterrate e subito scoprite che il pianeta è abitato da creature malvagie e a voi ostili, dovete però esplorare tale pianeta, quindi, in barba ai pericoli che vi minacciano, decidete di esplorare il pianeta a bordo del vostro caccia. Immediatamente venite minacciato da strane presenze aliene che è meglio che distruggiate senza indugi. E' lo schema classico di uno "spara e fuggi" divertente e che sicuramente vi farà passare qualche ora piacevole. **COMANDI:**  
**JOYSTICK O TASTI CURSORE:** 4 direzioni  
**FUOCO O BARRA SPAZIO:** sparo

## RADIANIS

Nell'anno 4567.33459 la galassia è ormai teatro di cruento battaglie tra i terrestri e dei crudeli abitanti di un pianeta che invidiosi della capacità di adattamento e di ingegno dei terrestri hanno deciso di distruggere tutti gli esseri umani. In seguito ad attacchi di sorpresa, gli alieni hanno sempre avuto la meglio sui terrestri. A questo scopo tutto intorno alla Terra è stata installata una rete di sorveglianza, composta da dei raggi laser di colore blu. Questa enorme rete è poi stata divisa in settori. Ad ogni settore, la guardia è stata affidata a dei speciali cannoni chiamati shocker, che fatti scorrere lungo la rete lanciano dei raggio o dei siluri lungo i raggi distruggendo tutto ciò che incontrano sul loro cammino. Ma ecco che mentre siete di pattuglia, avviene l'impensabile, un attacco nemico, un attacco in forze, a ripetizione verrete attaccati da un incrociatore stellare carico di caccia che tenteranno di distruggere il vostro cannone per potere sferrare un attacco al pianeta. Voi avete, per ogni attacco, a disposizione 3 siluri e energia infinita per i colpi ordinari. Potete muovere a destra e sinistra, mentre per lanciare i siluri dovete spingere il joystick in su. Durante la battaglia, mischiati ai caccia che vi attaccano vi verranno inviate delle meccaniche di riserva, di colore

blu, per prenderle basterà che entriate in collisione con loro, ma attenzione a non colpirle, poiché non solo perderete una meccanica ma in caso di collisione con il relitto perdetevi una vita. In alto avrete il numero dei caccia che dovete uccidere per passare al prossimo incrociatore, una volta uccisi tutti i caccia potrete tentare di colpire con i siluri l'incrociatore che si ritira. Come parte il gioco, potete effettuare la selezione con i tasti funzione da uno a tre giocatori, premendo i tasti F1 F2 e F3. LO stesso vale per il livello di gioco. Per aprire invece la saracinesca della postazione di battaglia basterà premere il joystick verso l'alto. Buona guardia.

#### COMANDI:

DESTRA O SINISTRA: joystick o tasti cursore

SPARO: fuoco o barra spazio

SILURO: joystick in alto o cursore su

SELEZIONI: tasti funzione da 1 a 3

## SASSI

Ti trovi veramente davanti ad un gioco fantastico...! Un gioco ricco di opzioni che riusciranno a farti raggiungere punteggi veramente incredibili. Sei il nostro eroe segregato in un curatissimo labirinto popolato di altrettanto curate ed inquietanti presenze: i tuoi nemici. Come scopo del gioco, dovrai percorrere tutti gli

schermi e ammazzare tutti i personaggi: fatto ciò verrai catapultato al livello superiore dove ci saranno mille altre insidie a causarti problemi. All'inizio del gioco ti verrà chiesto quale mezzo utilizzare, il joystick oppure la tastiera: se sceglierai il joystick potrai usarlo connettendolo alla porta 1 oppure alla porta 2, mentre se intenderai utilizzare la tastiera potrai scegliere i tasti per i soliti movimenti su, giù, destra, sinistra e lancio sassi. Attenzione, la scelta inerente i tasti non sarà possibile farla solo sui soliti tasti, ma si avrà l'intera tastiera a disposizione: EX tasti ESC, TAB, CTRL, SELECT, ecc. ecc. Per tua comodità, durante il gioco potrai avere sullo schermo la tua disponibilità di energia (per non perdere la vita), oltre il punteggio, il bonus che diminuisce con il passare del tempo, il numero delle vite, ecc. Bene, ora puoi proprio giocare, e mi raccomando, in bocca al lupo..., (crepi il lupo!!!).

TASTIERA.....tasti ridefinibili  
 JOYSTICK.....in porta 1 o 2

## TACTICA

Al comando di un'astronave da esplorazione, entrate in un settore dello spazio sconosciuto chiamato cintura di asteroidi. Come penetrate al suo interno, scoprite che anche nella cintura di asteroidi ci sono degli alieni

che sono tutt'altro che contenti di sapere che ci sono alcuni intrusi nel loro territorio. Sul vostro radar, che si rova nella parte destra del video, rilevate la presenza di alcune basi aliene di osservazione. Immediatamente capite che gli alieni stanno preparando un attacco alla galassia conosciuta e decidete di distruggere le basi. Per distruggere le basi, dovete avvicinarvi alle basi e riuscire a colpire il nucleo materia antimateria, facendo così esplodere tutto. Chiaramente la cosa non è così facile come può sembrare, infatti oltre alle miriadi di caccia nemici che ci sono nella zona a darvi la caccia, le basi sono dotate di cannoni lancia missili, e quindi quando sarete in prossimità di tali basi, dovrete fare attenzione a non farvi colpire. Occhio quindi al cannone e buona caccia .COMANDI:

4 DIREZIONI: joystick o tasti cursore

FUOCO: sparo o barra spazio

## TANK

Riecco la famosissima saga delle battaglie con i carri armati. Questa volta, però, vi trovate di fronte ad un game abbastanza originale con il quale trascorrerete del tempo divertendovi veramente. Lo scopo di questo gioco, dalla grafica semplice ma curata, è quello di riuscire a distruggere l'arsenale bellico del proprio

nemico; ogni concorrente infatti ha, dal suo lato, un deposito di armi delimitato da un muretto di cinta. Ora sta a voi abbattere il muro dell'avversario a forza di cannonate per decretare il vincitore della sfida, facendo attenzione che dopo cinque colpi ricevuti dal nemico, perderete una vita; sarà possibile, inoltre, reintegrare le perdite di energia o la carenza di munizioni semplicemente transitando sopra la icona specifica. Quando caricherete il gioco e vi troverete nel menù principale dovrete scegliere con che difficoltà giocare, (avete parecchi livelli a disposizione). Il gioco è per due persone sia tramite tastiera che tramite le due porte joystick del computer. Bene, ora puoi incominciare a giocare...ah, dimenticavo, avrai delle belle sorprese giocando ai livelli 7 e 8: agisci di conseguenza e stai attento è molto brutto saltar in aria dentro un carrarmato...!!!

TASTIERA.....tasti cursore e barra spazio

JOYSTICK.....in porta 1 o 2

## ATOMI

Ecco un gioco di nuova concezione, si tratta di un gioco molto divertente che si gioca in due, voi ed un vostro amico. Una volta digitati i nomi eccovi di fronte alla griglia di gioco. Scopo del gioco è di riempire la

griglia con la maggior parte, delle pedine del vostro colore. Prima regola da sapere è che le caselle d'angolo possono contenere solo due pedine, quelle adiacenti i bordi contengono al massimo 3 pedine mentre le altre arrivano a contenerne fino a 4. Si tratta di mettere una pedina a turno nelle caselle ricordandosi che non potete mettere una vostra pedina in una casella già occupata dal vostro avversario. Quando una casella sarà riempita, alle caselle adiacenti già di vostra proprietà verrà aggiunta una pedina mentre quelle di proprietà dell'avversario diventeranno vostre. Va da sé che se aggiungendo una pedina in quelle di vostra proprietà, riuscirete a riempirla e così via, verrà innescata una reazione a catena che si fermerà solo quando non ci saranno più mosse fattibili. Il computer in questo caso farà da arbitro imparziale, vincerà chi, alla fine delle mosse possibili avrà sul tabellone il maggior numero di pedine. **COMANDI:** A richiesta e a turno la lettera e il numero dove inserire la pedina. In caso di mossa non valida il computer chiede nuovamente le coordinate. Per maggiori ragguagli il programma stampa le istruzioni.

## AUTOSCONTRO

Teatro dello scontro è un cortile recintato. Si sa che il

problema del parcheggio è molto sentito dai condomini che vogliono il diritto al posto macchina in cortile. Si tratta di sbaragliare tutti gli altri condomini distruggendo loro la vettura. Chiaramente loro, a loro volta cercheranno di fare altrettanto a voi quindi occhi aperti. Per distruggere le vetture, bisogna colpirle con il muso su di un fianco. Se vi colpirete di punta, rimbalzerete cambiando la posizione, quindi attenzione a non scoprire il fianco agli altri. Nel cortile c'è anche una rampa che potete adoperare per planare in volo sui vostri avversari, per darsi più slancio dalla rampa nel momento del salto premete la BARRA SPAZIO. Allora questo posto macchina a chi verrà assegnato? COMANDI:

4 DIREZIONI: joystick o tasti cursore

SALTO DALLA RAMPA: fuoco o barra spazio

## CATCH

Eccovi al centro del ringo ad impersonare un campione di lotta libera: dovete battere il grande Uomo Mascherato facendo uso di tutta la vostra abilità e forza. Nel quadrante sotto il ring è visualizzata la barra indicatrice della forza residua; nel display superiore viene mostrato il nome della mossa che state per

effettuare. Per scegliere la mossa dovete premere SPAZIO: naturalmente è opportuno calcolare correttamente le distanze da cui iniziare gli attacchi. Per battere l'Uomo Mascherato dovete "schienarlo" (cioè tenerlo con la schiena per terra per 5 secondi) per tre volte.

COMANDI: joystick o cursori e spazio

## MARTE

Ebbene si il Pianeta MARTE è veramente abitato, non dai classici omini verdi ma da terribili alieni che stanno progettando l'invasione del sistema solare!! Le prime missioni umane che hanno esplorato MARTE hanno trovato le avanguardie aliene e sono state distrutte hanno fatto in tempo però a lanciare un allarme alla Terra dove si è provveduto e costruire in tutta fretta una potente astronave frutto degli ultimi ritrovati tecnologici. Tu sei stato scelto per pilotarla fino al pianeta rosso e qui ingaggiare battaglia con i temibili alieni e distruggerli prima che possano raggiungere la Terra. Nel frattempo però gli alieni hanno costruito delle opere di difesa per cui prima di tutto dovrai passare attraverso una serie di piloni elettrificati che conducono alla base aliena quindi troverai le loro astronavi che

devi distruggere. Dopo aver vinto le battaglie sul Pianeta il conflitto si sposta nello spazio dove vi saranno altri alieni da distruggere e alla fine la terribile astronave madre.....Buona fortuna. **COMANDI:**

**DIREZIONI:** joystick o cursore

**SPARO:** fuoco o barra spazio

## MINATORE

Fare lo speleologo è un mestiere affascinante, se poi anche andate in cerca di diamanti la cosa acquista anche un aspetto avventuroso. Vi trovate in un intrico di caverne voi avanzando, scavate delle nuove gallerie, cercando i diamanti (i rombi multicolore), dovete raggiungere questi diamanti evitando di rimanere coinvolti dalle frane che inevitabilmente causerete indebolendo le volte delle caverne. Dovete inoltre fare attenzione a non rimanere chiusi in un vicolo cieco, infatti non potete spingere più di un masso. Nel caso si verifichi questa eventualità premendo ESC perdetevi una vita e iniziate il gioco dall'inizio schermo. Una volta che avete raccolto il numero di diamanti che vedete segnato in alto a sinistra passate quadro. Un ultimo avvertimento: evitate tutti i mostri che incontrerete; sono letali...**COMANDI: JOYSTICK O TASTI CURSORE: 4 direzion iESC: uscita**

## NINJIA

Siete nei panni di un eroico NINJIA e dovete andare a salvare una preziosissima statua appartenuta alla dinastia Ming. I rapitori fanno parte dei NINJIA bianchi che vivono nella terra stregata. Voi fedeli ai comandi del vostro imperatore, vi addentrate in territorio nemico decisissimi a ritrovare la statua rubata. A vostra disposizione avete le solite armi che potrete utilizzare premendo la BARRA SPAZIO o il FUOCO sul joystick mentre per saltare le buche o salire le corde usate la freccia in alto. Riuscirete a ritrovare la statua e a riportarla al vostro imperatore?

COMANDI:

JOYSTICK O TASTI CURSORE: 4 direzioni

BARRA SPAZIO O SPARO: uso delle armi

## PATTUGLIA ROSSA

Durante la guerra molti sono i soldati dispersi che restano in territorio nemico, voi siete al comando di un elicottero. Incaricato di andare a recuperare appunto questi dispersi. Dovete partire dall'eliporto dietro alle vostre linee e quindi attraversando le trincee andare in territorio nemico e caricare i profughi. Quando l'elicottero è pieno dovete ripercorrere la strada all'inverso atterrare da dove siete decollati svuotando l'elicottero.

Ovviamente il territorio nemico non è senza insidie, infatti, sul terreno ci sono i carri armati che sparano verso di voi mentre per via aerea arrivano dei caccia bombardieri velocissimi. Voi non siete comunque indifesi, occhio a non sparare addosso a chi dovete salvare.

COMANDI:

JOYSTICK O TASTI CURSORE: alto basso destra sinistra

BARRA SPAZIO O FUOCO: sparo

## PULCINO

Un pulcino, incautamente, è andato ad infilarsi in uno strano pollaio dove le uova che vi sono contenute non sono di gallina ma di rettile. Quando il pulcino si accorgerà dell'errore sarà ormai chiuso nel labirinto: a voi farlo uscire incolume da quel posto da incubo.

COMANDI: joystick o cursori e spazio.

## SUPERELICOTTERO 3D

Molte sono le armi di cui la tecnica ha dotato i nostri eserciti, ma penso che la migliore di tutte sia il lampo-rosso, un superelicottero ultracomputerizzato che il blocco sovietico ha appena finito di costruire, il servizio segreto del vostro paese, appena saputo, decide

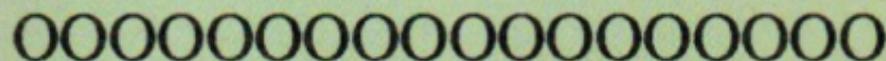
di impadronirsi di tale meraviglia tecnologica, manda dunque voi a compiere questa missione, di una pericolosità mortale, ma purtroppo siete l'unico agente in grado di pilotare un elicottero. Notte tempo venite paracadutato nella segretissima base, dove viene tenuto nascosto il micidiale velivolo, e quindi riuscite a decollare... Da questo punto iniziano le vostre peripezie nei cieli, braccato dai proprietari dell'elicottero, dovrete tentare tutto il possibile, per portare in patria l'elicottero ma soprattutto la pelle... A lato dello schermo c'è un radar che vi permette di vedere chi arriva, all'incrocio delle due righe bianche e puntata la vostra mitragliatrice, e la zona verde più scuro rappresenta ciò che vedete a 3D davanti al vostro elicottero.

Tutto ciò che non si trova nella zona verde scuro non può essere colpito, quindi per colpire le postazioni radar a terra in modo che non segnalino la vostra posizione potrete spostare la zona coperta dal vostro fuoco virando a destra o a sinistra, ma fate attenzione le basi sono armate.

**COMANDI:**

**4 DIREZIONI:** joystick o tasti cursore

**MITRAGLIATRICE:** barra spazio o fuoco



L. 13.000