

# NUOVO MSX

## 30 NUOVISSIMI VIDEOGAMES

---

- |                    |                       |
|--------------------|-----------------------|
| 1 LA PIETRA MAGICA | 16 BILIARDINO         |
| 2 MISSIONE         | 17 VELA               |
| 3 SALTI A VUOTO    | 18 MAGIC BELL         |
| 4 UOVO ALLA COQUE  | 19 BUCHETTO           |
| 5 DELITTO SUL NILO | 20 PLATFORMS          |
| 6 INCASTRO         | 21 SNAKE 2            |
| 7 CUORE GUERRIERO  | 22 SING SING          |
| 8 HOCKEY           | 23 MOTOSCAFO          |
| 9 LOCOMOTORI       | 24 ALL'UNAGGIO        |
| 10 BASEBALL        | 25 MEGA-MAN           |
| 11 AUTOSCONTRO     | 26 PIERINO            |
| 12 GALLERY         | 27 ATOMI              |
| 13 NOTTE IN CITTA' | 28 BARBAPAPA          |
| 14 ALTALENE        | 29 SPACE BLOCKS       |
| 15 SPACE PARK      | 30 TRACCIATO STELLARE |
- 

*Edigamma* s.r.l.

---

**ECCEZIONALE  
IDEA-REGALO!!!**

“TOP 100”



**100 Favolosi Videogames**  
per il tuo C-64 e C-128  
al prezzo esclusivo di L. 15.000  
(anziché L. 25.000)

*La più grande rassegna  
di Videogiochi dal 1983 ad oggi  
racchiusa in una preziosa scatola  
dorata!*

Per ricevere “TOP 100” invia l'importo di  
L. 15.000 in francobolli (compreso  
contributo spese postali) al seguente  
indirizzo: EDIGAMMA P.ZZA DEI  
SANNITI 9, 00185 ROMA

---

# SOMMARIO

1	LA PIETRA MAGICA	0	pag.	4
X 2	MISSIONE	85	"	4
X 3	SALTI A VUOTO	155	"	5
X 4	UOVO ALLA COQUE	223	"	6
X 5	DELITTO SUL NILO	351	"	7
X 6	INCASTRO	508	"	8
7	CUORE GUERRIERO	226	"	9
8	HOCKEY	584	"	10
9	LOCOMOTORI	828	"	11
10	BASEBALL	864	"	12
11	AUTOSCONTRO	979	"	13
12	GALLERY	1095	"	14
13	NOTTE IN CITTA'	1256	"	15
14	ALTALENE	1306-1381	"	16
15	SPACE PARK	0	"	16
16	BILIARDINO	54	"	17
17	VELA	54	"	18
18	MAGIC BELL	151	"	19
19	BUCHETTO	233	"	20
20	PLATFORMS	280	"	21
21	SNAKE 2	365	"	22
22	SING SING	408	"	22
23	MOTOSCAFO	460	"	23
24	ALLUNAGGIO	483	"	24
25	MEGA-MAN	533	"	25
26	PIERINO	585	"	26
27	ATOMI	710	"	27
28	BARBAPAPA	710	"	28
29	SPACE BLOCKS	775	"	29
30	TRACCIATO STELLARE	966	"	30

## LA PIETRA MAGICA

Non si sa come non si sa il perché, ma tutto d'un tratto vi trovate all'interno di una piramide egizia. Lo scopo è trovare l'uscita... ma credete che sia facile? Se lo credete siete degli illusi. Infatti, tanto per rendere un poco più allegre le cose, pare che la piramide sia infestata da ogni sorta di amenità, a partire da scheletri che si muovono nell'oscurità fino agli spiriti che lievitano e addirittura alle divinità egizie. Voi siete armato di Durlindana, la magica spada di Orlando, e con quella un tocco o due e lo spiritello di turno scompare. Tuttavia dovete stare bene attenti a dove passate perché ci sono molti trabocchetti che vi portano via energia vitale, come ve la portano via i mostriciattoli ogni volta che vi toccano. Ovviamente se lungo il tragitto riuscite a portare a casa anche qualche souvenirs... beh, tanto di guadagnato.

### COMANDI:

4 direzioni	joystick o tasti cursore
colpo di durlindana	fuoco o barra spazio

## MISSIONE

Un gioco quantomeno strano: in questa missione, nei panni di un indomito agente segreto, dovete andare alla ricerca del microfilm scompar-



so. Purtroppo per voi la vostra strada è disseminata di nemici che fanno di tutto per eliminarvi dalla loro strada, e cercano di farlo nel vero senso della parola. Infatti, tra i vostri più acerrimi nemici, annoverate la selvaggia banda dei budini molli, dei crudelissimi motociclisti tutti vestiti in pelle che ingaggiati dai vostri nemici devono investirvi con la loro motocicletta simulando un'incidente. La vostra avventura inizia sulla strada che porta al quartier generale dei vostri nemici, quando ecco che udite il rombo delle motociclette... sta alla vostra abilità evitarle.

### COMANDI:

2 direzioni	destra/sinistra solo joystick
salto	fuoco del joystick

## SALTI A VUOTO

In una delle numerose missioni spaziotemporali che animano la vostra vita di videogiacatore, siete rimasto senza carburante, come fare? Da antiche leggende, vi ricordate che sulle reti di confine prismatico tra il presente e il passato, è possibile trovare delle unità energetiche. A questo punto programmate il computer e via verso la rete. Dovete guidare il vostro omino, a camminare sui blocchi prismatici senza cadere nel vuoto, usando le posizioni a 45 gradi. Dovete raccogliere tutte le

unità rosse, quando ne avrete raccolte a sufficienza apparirà il contenitore che serve per stivarle, e quindi dovrete portarle dove le potrete utilizzare. Inutile raccomandarsi di non entrare in contatto con gli strani esseri che popolano la rete, pena il trasporto immediato del vostro omino nel limbo spazio tempo. Vi auguriamo una buona raccolta... il tempo a vostra disposizione e infinito.

### COMANDI:

4 direzioni joystick o tasti cursore in diagonale

salto

fuoco o barra spazio

## UOVO ALLA COQUE

Anche essere uova a volte riserva delle amare sorprese, infatti, nel nostro gioco, il nostro eroe è proprio un uovo, un uovo ben equipaggiato per vivere delle avventure al limite del paradosso. Si tratta di entrare nel regno del generale Ork, il quale ha catturato la uovetta per trasformarla in uovo di Pasqua. Il nostro eroe, nonostante la fragilità del suo essere uovo, decide di partire alla ricerca della sua compagna. A questo punto della storia, entrate in scena voi, con il vostro joystick, voi dovrete preservare in vita il vostro uovo, finché non avrà compiuto la sua missione, immaginate di dovere portare a casa un uovo senza

romperlo... Dovrete fronteggiare ogni sorta di cibaria o di accessorio da cucina, che cercherà di schiacciare il vostro protetto. Lungo la strada troverete degli oggetti che potrebbero servirvi, fatene buon uso.

### COMANDI:

4 direzioni	joystick o tasti cursore
sparo	fuoco o barra spazio
esc	ricomincia
cursor giù	prende o lascia
O	osserva

## DELITTO SUL NILO

Al giorno d'oggi si parla molto di terroristi e di dirottamenti aerei, di attentati e di altre cose di questo stampo. Normalmente quando udiamo queste notizie pensiamo subito che se rapissero noi potremmo fare... e poi di nascosto... con la lama nascosta nelle... e poi un terribile pugno... e poi tac ci svegliamo in poltrona. Bene ecco il gioco che fa per voi, impersonate ben tre personaggi (se ci arrivate) rapiti. Iniziate con il primo, vi trovate sul balcone di una casa dove sotto pattuglia un terrorista armato. Due stanze più in là ci sono delle bombe a mano dovete riuscire ad evadere e poi... beh poi l'avventura continua in un incessante susseguirsi di colpi di scena e quando l'eroi-

na si riunirà finalmente all'amato bene l'amore avrà trionfato per l'ennesima volta... Ehm scusate, ma la trama ci ha un poco preso la mano... Dicevamo potete pilotare i vostri eroi sia da tastiera che da joystick, il gioco prevede anche delle espansioni che verranno pubblicate in seguito (in buon stile cinematografico), per cui è meglio che evitate di premere l'opzione di caricamento dei files. Inoltre i tasti della tastiera sono ridefinibili. Fate vobis nell'intervallo tra il primo e il secondo tempo, passeranno gli addetti alla vendita del pop corn e delle noccioline, siete pregati di non buttare le cartacce a terra e di conservare il biglietto fino alla fine della proiezione...

### COMANDI:

4 direzioni	joystick o tastiera
sparo	fuoco o tastiera (tasti definibili)

## INCASTRO

Un gioco nuovo non è molto facile da trovare, anche perché nei games non si può sempre inventare l'acqua calda, tuttavia crediamo che questo gioco possa per lo meno incuriosirvi e darvi lo spunto per diverse partite. Si tratta di gestire un cilindro di una certa dimensione vuoto. Dall'alto, cadono delle forme geometriche multicolore, che

voi potete ruotare in ogni senso. Lo scopo del gioco è di impedire che il cilindro si riempia o meglio dovete farci stare il più possibile. Per ottenere tale risultato bisogna incastonare le figure orientandole prima e poi facendole cadere sul fondo. Quando una riga orizzontale è completa senza nessuno spazio vuoto, questa riga scompare lasciando libero lo spazio per altre figure. Ovviamente le figure cadono e voi dovete orientarle prima che cadano sul mucchio, il gioco finisce quando il mucchio ha raggiunto l'orlo del cilindro. All'inizio del gioco è possibile scegliere da quale livello partire, a seconda del livello, sale la velocità di caduta dei blocchi.

### COMANDI:

velocità	A
visualizza prossimo blocco	X
musica si/no	S
caduta veloce	Z
rotazione	barra spazio
sinistra	<
destra	>

## CUORE GUERRIERO

Sembra impossibile, ma anche di questi tempi, si parla di amore... Si! Proprio del sentimento più

antiquato e più dimenticato ma anche il più attuale ed intenso. In virtù di questo sentimento, al comando della nostra eroina dovrete smuovere montagne, prosciugare fiumi... Beh, forse si esagera un poco, comunque resta il fatto che la nostra eroina deve cercare il suo amato, eh si le parti questa volta sono invertite, e voi dovete fare in modo che lo trovi, dovrete affrontare ogni genere di pericolo, le armi dovrete trovarle per la strada che percorrerete, ed anche il medaglione che vi permette di accedere alle misteriose caverne di Ares, il cattivo che vi ha rapito il fidanzato, dovrete conquistarlo esplorando i numerosi schermi del gioco. In basso a destra è rappresentato il vostro amore sotto forma di cuore, ogni volta che qualcosa vi colpirà il vostro amore verrà meno ed il cuore che lo rappresenta si rimpicciolerà. Quando il cuore scomparirà la missione finirà ed il vostro amato, anzi ex amato, sarà perduto... Buona fortuna.

### COMANDI:

4 direzioni joystick o tasti definiti da utente  
 uso di un'arma                      fuoco o barra spazio

## HOCKEY

Fremono gli spettatori, forse per il freddo. I giocatori tutti imbottiti stanno collaudando le



mazze... Tutto è pronto per la grande sfida, al palazzo del ghiaccio la partita tra voi e l'MSX o tra voi e un vostro amico sta per cominciare. Un vero incontro di hockey tra voi ed i vostri avversari. I pattini scintillano ai vostri piedi ed ecco il fischio dell'arbitro che dà il via alla partita, il campo (visto dall'alto) scorre davanti ai vostri occhi, i rossi sono i vostri ed i blu quelli del vostro avversario. Il giocatore con la freccia è quello controllato mentre gli altri seguono lo svolgimento dell'azione. Se non avete palla premendo il fuoco cambiate il controllo del giocatore, mentre se avete palla effettuate un tiro o un passaggio. L'arbitro è corretto ed imparziale, avete tre difficoltà tra le quali scegliere ma soprattutto potete dimostrare di essere un campione sconfiggendo il vostro avversario... a te Ameri.

### COMANDI:

4 direzioni	joystick o tasti cursore
tiro o passaggio	fuoco o barra spazio

## LOCOMOTORI

Ecco un gioco divertente e allo stesso tempo educativo. Si tratta di aiutare il trenino ad attraversare il ponte. Il ponte, è di tipo a bilancia, e ogni segmento del ponte va equilibrato mettendo al loro posto i numeri mancanti, in modo che le

addizioni e le altre operazioni abbiano le condizioni soddisfatte equilibrando il segmento permettendo il passaggio del treno. I numeri, svolazzano in alto. Voi dovete, saltando, afferrarne uno alla volta e svolazzare a collocarlo al giusto posto. I numeri mal collocati, faranno pendere la bilancia come la loro mancanza, causando il deragliament del treno. Per compiere l'operazione avete a disposizione un tempo limitato, poiché il treno è in arrivo, quindi è consigliabile iniziare dal primo segmento.

Attenzione al ragno che se vi tocca vi fa perdere del tempo...

### COMANDI:

4 direzioni  
salto

joystick o tasti cursore  
fuoco o barra spazio

## BASEBALL

Il gioco del baseball oramai ha oltrepassato i confini della sua patria natale, ed è approdato finalmente anche sui nostri monitor. Ci rendiamo perfettamente conto che una cosa è impugnare la mazza o indossare il guantone, e una cosa è impugnare il joystick, tuttavia dovete convenire con noi che con poco sforzo fisico e soprattutto in uno spazio molto più ristretto, con un minimo di conoscenza delle regole fondamentali, è possibile

avere, con questo gioco, una buona simulazione del gioco. Per quanto riguarda le regole, crediamo che non siano queste pagine il luogo adatto per insegnarvele, dato lo spazio a nostra disposizione, tuttavia pensiamo che con un poco di pratica possiate divertirvi lo stesso. Per quanto riguarda la correttezza della partita, a quello penserà il vostro MSX.

### COMANDI:

Movimenti joystick o tasti cursore  
colpo di mazza o lancio palla fuoco o barra  
spazio

## AUTOSCONTRO

Teatro dello scontro è un cortile recintato. Si sa che il problema del parcheggio è molto sentito dai condomini che vogliono il diritto al posto macchina in cortile. Si tratta di sbaragliare tutti gli altri condomini distruggendo loro la vettura. Chiaramente loro, a loro volta cercheranno di fare altrettanto a voi quindi occhi aperti. Per distruggere le vetture, bisogna colpirle con il muso su di un fianco. Se vi colpirete di punta, rimbalzerete cambiando la posizione, quindi attenzione a non scoprire il fianco agli altri. Nel cortile c'è anche una rampa che potete adoperare per planare in volo sui vostri avversari, per darsi più slancio

dalla rampa nel momento del salto premete la barra spazio. Allora questo posto macchina a chi verrà assegnato?

### COMANDI:

4 direzioni	joystick o tasti cursore
Salto dalla rampa	fuoco o barra spazio

## GALLERY

Nuova idea per un gioco che simula il puzzle, infatti si tratta di raccogliere delle tessere che trovate lungo il vostro percorso, fino a comporre delle figure. Come al solito si tratta di operazioni piuttosto difficili, tenuto conto che dovete prima prendere le tessere di una chiave che vi servirà per aprire una delle porte che vi si pareranno davanti. Una volta entrati, dovete scavarvi una galleria nel terreno, per raggiungere le tessere che vi servono per completare il quadro. Il problema è che nel terreno si trovano delle pietre che per gravità, non appena avete scavato il terreno sottostante, vi cadranno addosso. Inoltre, oltre ad evitare le rocce, dovete evitare anche gli eventuali abitanti di queste gallerie, e soprattutto dovete evitare di liberare l'acqua che invadendo le gallerie vi impedirebbe di continuare la vostra ricerca. Dovete ricordare che potete spostare una sola roccia per volta, in ogni caso, se dovrete

rimanere intrappolati, basterà premere ESC e il quadro ricomincerà da capo, ma con una vita in meno.

### COMANDI:

4 direzioni  
ESC

joystick o tasti cursore  
uscita dal quadro

## NOTTE IN CITTÀ

Un'idea per passare una serata in città... Si va all'aeroporto e si noleggia un aereo, e a questo punto, con le scie colorate disegniamo in cielo. Purtroppo come siamo in volo ecco che il cielo si rabbuia e arrivano i fulmini, ma noi non ci lasciamo intimidire, e via con la scia. Si tratta di riempire tutto il cielo con il nostro fumo colorato, ogni volta che chiudiamo una porzione di cielo con la scia essa si colora. Quando il cielo si sarà colorato tutto si cambia quadro. Mentre si effettua il riempimento, occhio ai fulmini, infatti, se il fulmine vi tocca l'aereo o la scia che state tracciando, il vostro aereo precipiterà. Unica speranza in questi casi è che i soccorsi vi raccolgano a mezz'aria salvandovi così la vita. Come divertimento non c'è che dire, è pericoloso; ma occhio anche alle stelle cadenti, non incantatevi a esprimere dei desideri, perché sono letali come i fulmini... o forse più.



**COMANDI:**

4 direzioni

joystick o tasti cursore

**ALTALENE**

Ecco un nuovo mestiere, il cacciatore di mostri. Voi, nei panni di un simpatico omino dovrete disinfestare il labirinto sia dai palloncini che dai mostriciattoli che escono dalle porticine. Come parte il gioco, viene visualizzato il Demo, premendo la barra spazio o il fuoco, parte il gioco. Per passare il quadro dovrete uccidere tutti i mostri e fare scoppiare i palloncini. Per i palloncini, basterà saltarci sopra dall'alto, mentre per i mostri, bisogna aspettare che siano vicini e quindi bisogna passare su di un'altalena. Questo farà sì che il mostro si fermi per qualche istante, giusto il tempo per farle la festa... Infine, per quanto riguarda i fiori, beh quelli sono dei bonus che incrementeranno ulteriormente il vostro bottino.

**COMANDI:**

4 direzioni

joystick o tasti cursore

salto

fuoco o barra spazio

**SPACE PARK**

Dal ponte di comando della turbonave stellare



Tacchinaise potete esplorare tutto il settore di spazio a voi affidato. Ma ecco che la pace stellare viene immediatamente turbata dall'arrivo di alcune oscure astronavi. Immediatamente le intruse iniziano ad attaccare le basi appoggio, da questo gesto chiaramente ostile, capite che è ora di attivare i motori ad impulso e di dirigersi verso la prima flotta di nemici e via ai fuochi di arificio con i laser e le bombe ai neutrini ma i nemici sono veramente indifesi? Gli scudi sono sovraccarichi, qualcuno vi sta attaccando... Per colpire i vostri nemici, dovete inquadrarlo nel mirino frontale e sparare, per muovervi lentamente dovete azionare i motori ad impulso mentre per i traggitti più lunghi ci sono i motori atomici. A voi la direzione tattica della battaglia comandante.

### COMANDI:

Destra sinistra	joystick o tasti cursori
Motori ad impulso	cursor giù
Motori atomici	cursor su
Faser	fuoco o barra spazio
Bombe	fuoco o barra spazio + cursor giù

## BILIARDINO

Cosa dire di questo gioco che può essere considerato un classico sia delle sale giochi che delle case?

Un classico flipper il divertimento di tutti, grandi e piccini, l'antenato del video games che rivive proprio all'interno di uno di essi. Dopo aver scelto B per gioco facile oppure P per gioco difficile, dovete, usando le frecce inserire le monete che vi servono per giocare la vostra partita. Dopo aver scelto se giocate da soli o in compagnia e dopo aver digitato le vostre iniziali, eccovi all'interno del gioco vero e proprio, con la differenza che qui il flipper non fa TILT.

### COMANDI:

Pistone sinistro	Z
Pistone destro	/
Lancio palla	shift

## VELA

Ecco un altro sport nuovo sui nostri schermi, uno sport che dovrete pilotare in modo interattivo, a cominciare dalla scelta dei colori vostri e dei vostri avversari. Una volta scelte le tinte e tutti i parametri del vostro avversario, davanti a voi avrete la vista di prua delle due imbarcazioni, la mappa della zona dove vi trovate vista dall'alto, e i cruscotti. Voi dovete effettuare tutti i giri di boa che richiede il percorso, evitando di rovesciarvi o di speronare gli avversari. Con i joystick governate lo spinnaker e la bolina. Con lo spostamento di

bolina a destra o sinistra imprimete la direzione alla barca che risponderà ai comandi a seconda delle condizioni del tempo... In bocca al lupo di mare.

### COMANDI:

4 direzioni joystick o tasti cursore  
 Scelta parametri e inizio regata fuoco  
 o barra spazio

## MAGIC BELL

In una terra lontana lontana, una simpatica astronave pattugliava i cieli tranquilli. Ma un bel giorno il terribile mago Def HI Cent decide di conquistare il reame fatato ed è così che va in cucina e... non si prepara un panino, ma bensì trasforma tutti gli accessori di cucina in terribili astronavi che seminano panico e distruzione. Ovviamente il vostro compito è quello di distruggere tutte le pentole, i coltelli, i coperchi ecc. che il cattivo mago vi scaglia addosso. A vostro favore avete le magiche campanelle del potere, che si nascondono nelle nuvole che passano nel cielo. Basta sparare dentro la nuvola e subito la campana esce dalla nuvola pronta ad essere presa, più volte le colpite, e più volte cambieranno colore, e ovviamente a seconda del colore vi daranno armi o punti... Buona fortuna.

## COMANDI:

4 direzioni

joystick o tasti cursore

Sparo

fuoco o barra spazio

---

## BUCHETTO

Un giochino simpatico vecchio stampo, così potremmo definire questo platform game dal nome così originale. Lo scopo del gioco è infatti quello di scavare dei buchetti nei pavimenti in modo da farvi cadere il vostro inseguitore, una volta che il vostro inseguitore sarà incastrato nel buco dovrete passarci sopra calpestandolo. Il quadro sarà concluso quando tutti i vostri nemici saranno stati calpestati e quindi distrutti. Per scavare la buca, bisogna prima essere sicuri di avere qualcuno alle calcagna, quindi bisogna, premendo il fuoco o la barra spazio, aprire un varco nel pavimento, voi cadrete attraverso il buco al piano di sotto mentre il vostro inseguitore rimarrà incastrato nel buco. Se l'operazione sarà stata fatta con le debite cautele, basterà risalire al piano superiore e passare sopra il malcapitato che cadrà giù e quindi cadendole addosso lo schiacterete del tutto. Prima di buttarvi addosso alla vostra vittima, aspettate che la caduta lo abbia tramortito, altrimenti sarà lui a mangiare voi.

**COMANDI:**

4 direzioni  
Buca

joystick o tasti cursore  
fuoco o barra spazio

**PLATFORMS**

Alla guida di un particolare velivolo siderale dovete cercare di liberare la galassia platform dal dominio del principe Skull di Skeletonia. L'usurpatore infatti con un colpo di mano e con la complicità dei sacerdoti del culto Kohm è riuscito a rovesciare il governo amico della terra e quindi voi da buon difensore della giustizia dovete fare di tutto per ripristinare quelle che erano le cose prima dell'avvento del cattivo di turno. Sulla galassia, le basi terrestri di approvvigionamento sono ancora attive, voi dovete iniziare la distruzione delle flotte a disposizione del vostro nemico e in contemporanea bombardano le basi sui pianeti potrete dotare il vostro velivolo di armamenti supplementari che vi daranno la possibilità di creare il vuoto tra le file nemiche. Riuscirà il nostro eroe a distruggere il suo nemico...? Lo scoprirete collegando il joystick e lanciando il gioco.

**COMANDI:**

4 direzioni  
Sparo

joystick o tasti cursore  
fuoco o barra spazio



## SNAKE 2

Un campo di gioco rettangolare, quasi un'arena, due snake che si agitano dentro questa arena di gioco, due birilli che lo snake deve toccare per fare punti e di conseguenza allungarsi. Questi sono gli elementi essenziali di un gioco che rappresenta una sfida all'abilità del computer. Lo scopo del gioco è quello di fare punti cercando di evitare di schiantarvi contro le pareti e contro ogni altro ostacolo che il gioco vi metterà davanti. Per fare punti dovete ingoiare il birillo dello stesso colore del vostro snake. Subito ne apparirà un'altro in un posto diverso e il vostro snake si allungherà un poco. Siete voi contro il vostro MSX vince chi fa schiantare l'avversario o chi fa più punti... Non scommetterei un dollaro bucato sulla vostra pelle (di serpente).

### COMANDI:

4 direzioni

tasti cursore

## SING SING

Altro gioco di labirinto. Si tratta di muovere l'omino all'interno del labirinto, alla ricerca dei tesori ivi nascosti. Anche questo labirinto, tanto per cambiare, è abitato da animali piuttosto cattivelli, che tentano in tutti i modi di fermare la



vostra ricerca. Voi, per passare il quadro, dovrete trovare il percorso che vi permetta di risolvere il quadro senza cadere nei trabocchetti o nelle grinfie dei perfidi guardiani del tempio di In Sha Lat. Se riuscirete a raccogliere tutti i tesori passerete il quadro, fino a quando alla fine delle mille stanze dei mille tesori riceverete il giusto compenso per la vostra impresa, la mano della principessa Ma Ke Racchi Ha.

### COMANDI:

4 direzioni

tasti cursore

## MOTOSCAFO

In omaggio a questo sport piuttosto affascinante, persino James Bond ha dedicato alcune sequenze di un suo famoso film, dove due motoscafi si inseguono per una buona mezz'ora. Voi in questo gioco non sarete inseguiti da nessuna spia internazionale, ma bensì dovrete raggiungere alcuni traguardi di volta in volta più complessi e difficili. Quello che ancora non capiamo, e pensiamo di essere in buona compagnia, è come è possibile che nel mondo dei video games, anche una cosa semplice come l'andare in motoscafo, diventa di una complicazione diabolica. Nel nostro caso pare che i tragitti sui quali dovrete dimostrare la vostra bravura, siano stati scelti dove c'è più

scogli che acqua. In ogni caso, la corsa è a tempo, dovete arrivare entro tempo limite ai vari posti boa portando il maggior numero di bandierine che troverete lungo il tragitto. Inutile dire che ogni contatto con gli scogli vi danneggerà... In bocca al lupo.

### COMANDI:

Destra sinistra	joystick o tasti cursore
Manetta	joystick o cursori in giù
Decelerazione	joystick o cursori in su

## ALLUNAGGIO

Ancora una volta vi trovate alle prese con un allunaggio su di una piattaforma lunare. Pare infatti che in questi anni molto attivi, dal punto di vista delle missioni spaziali, l'umanità sia riuscita a piazzare una base spaziale sulla luna. Purtroppo però pare che l'esperienza non insegna, infatti, pare che tutto sia stato previsto tranne che l'addestramento dei piloti che devono atterrare con i moduli lunari sulla piattaforma di atterraggio. A questo punto, alla prima missione un poco impegnativa succede il patatrack. Infatti ci si accorge che la piattaforma è molto piccola e che il pilota si trova in difficoltà. Ecco quindi che entrate in gioco voi con la vostra abilità di pilota. Dovrete condurre i vari moduli sulle piattaforme

evitando di schiantarvi sulla superficie del pianeta. Il modulo è dotato di due razzi stabilizzatori laterali e di un retrorazzo di frenata, accendendo e spegnendo tali razzi dovrete combattere la forza di gravità che vi attira in basso.

### COMANDI:

2 razzi destra o sinistra cursori o joystick  
Retrorazzo cursori o joystick in alto

## MEGA MAN

Eccovi nuovamente al comando della mitica sfera gialla... Chi è? Ma naturalmente lui, il famosissimo l'insuperabile, l'immaginifico ecc. ecc. Questa volta si cimenta in un'impresa al di fuori dei soliti standard, infatti questa volta, il suo labirinto è animato da strani esseri evanescenti che niente hanno a che vedere con i classici suoi nemici se non la forma. Anche qui dovete sfuggire a questi cattivi e cercare di mangiare a più non posso, quando qualche volta appare un frutto, se riuscirete a mangiarlo, la situazione si capovolgerà e sarete voi che poi darete la caccia a illo... Buona fortuna.

### COMANDI:

4 direzioni joystick o tasti cursore

## PIERINO

Pierino l'espploratore è andato allo zoo safari a vedere le scimmie. Estasiato dagli animali ma soprattutto distratto dalle belle ragazze che vede in giro, perde tutte le chiavi di casa. Ora il poverino deve tornare alla magione ma non sa come fare poiché si accorge che le chiavi in giro sono tante ma soprattutto vede che le chiavi si trovano all'interno della fossa delle scimmie. Rotti tutti gli indugi, Pierino scavalca il recinto deciso a raccogliere le sette chiavi che gli servono. Purtroppo per le scimmie è ora di cena e scambiano Pierino per il loro pasto. Sta a voi guidarlo a prendere le sette chiavi cercando di evitare che venga mangiato. Per saltare da un livello all'altro, dovete mettervi a fianco delle pedane a molla che le scimmie usano per giocare e premere la barra spazio, inoltre, avete un sacchetto di noccioline con voi, se lancerete le noccioline alle scimmie esse per un po' vi lasceranno calmi. Allora mano ai comandi e via alla ricerca delle chiavi smarrite.

### COMANDI:

4 direzioni	joystick o tasti cursore
Noccioline	tasto graph
Salto (dalla piattaforma) spazio	fuoco o barra



# ATOMI

Ecco un gioco di nuova concezione. Si tratta di un gioco molto divertente che si gioca in due, voi ed un vostro amico. Una volta digitati i nomi eccovi di fronte alla griglia di gioco. Scopo del gioco è di riempire la griglia con la maggior parte delle pedine del vostro colore. Prima regola da sapere è che le caselle d'angolo possono contenere solo due pedine, quelle adiacenti i bordi contengono al massimo 3 pedine mentre le altre arrivano a contenerne fino a 4. Si tratta di mettere una pedina a turno nelle caselle ricordandosi che non potete mettere una vostra pedina in una casella già occupata dal vostro avversario. Quando una casella sarà riempita, alle caselle adiacenti già di vostra proprietà verrà aggiunta una pedina mentre quelle di proprietà dell'avversario diventeranno vostre. Va da sé che se aggiungendo una pedina in quelle di vostra proprietà, riuscirete a riempirla e così via, verrà innescata una reazione a catena che si fermerà solo quando non ci saranno più mosse fattibili. Il computer in questo caso farà da arbitro imparziale, vincerà chi alla fine delle mosse possibili avrà sul tabellone il maggior numero di pedine.

## COMANDI:

A richiesta e a turno la lettera e il numero dove inserire la pedina. In caso di mossa



non valida il computer chiede nuovamente le coordinate. Per maggiori ragguagli il programma stampa le istruzioni.

## BARBAPAPÀ

Barbapapà ha saputo che a Maghilandia ci sono le quattro parti della mappa del tesoro del pirata Gambalesta. Poiché tutto sommato un tesoro non fa mai male, Barbapapà decide di partire alla ricerca del tesoro. Il problema è che a Maghilandia non si può stare più di un certo tempo pena la morte, ed inoltre, le lande desolate di tal paese sono continuamente pattugliate dai perfidi guardiani dell'oblio che rubano una vita ogni volta che ti toccano. Consapevole di ciò Barbapapà parte alla ricerca guidato dal vostro fiuto. Lungo la strada troverete degli oggetti che, se raccolti, vi permetteranno di aumentare il vostro bottino finale, inoltre sulla vostra strada troverete delle ampolle contenenti dei liquidi colorati, se li prenderete passandovi sopra, il vostro personaggio per un certo periodo diventerà dello stesso colore dell'ampolla appena raccolta e sarà immune ai guardiani dello stesso colore... occhio comunque sempre al tempo che se finirà e voi non avrete trovato tutte e 4 le parti della mappa... guai a voi.

### COMANDI:

4 direzioni

joystick o tasti cursore

## SPACE BLOCKS

Dopo aver fatto pratica con Gallery, eccovi a cimentarvi con la versione più complicata dello stesso gioco. Questa volta dovete anche tenere d'occhio il livello d'aria che nelle bombole è piuttosto scarso, inoltre alcune gallerie sono piene di grisù, che vi crea non pochi problemi. Lungo la strada troverete anche delle bombole di ricambio che vi daranno un poco di respiro. Anche qui si tratta di scavare delle gallerie, ma questa volta si tratta di gallerie piuttosto crudeli... Una volta entrati, dovrete scavarvi una galleria nel terreno, per raggiungere le tessere che vi servono per completare il quadro. Il problema è che nel terreno si trovano delle pietre che per gravità, non appena avete scavato il terreno sottostante, vi cadranno addosso. Inoltre, oltre ad evitare le rocce, dovrete evitare anche gli eventuali abitanti di queste gallerie, che in questa versione sono molto più cattivi che nel precedente. Avete comunque un laser che vi può servire per colpire i nemici, mentre le bombe che ci sono in giro è meglio che le facciate scoppiare da lontano. Dovete ricordare che potete spostare una sola roccia per volta, in ogni caso, se doveste rimanere intrappolati, basterà premere ESc e il quadro ricomincerà da capo, ma con una vita in meno.

### COMANDI:

4 direzioni  
Sparo

joystick o tasti cursore  
fuoco o barra spazio

# TRACCIATO STELLARE

Eccoci di nuovo alle prese con astronavi ed asteroidi. Una nuova missione ci attende, la conquista del pianeta Baracca, un pianeta che pare sia ricchissimo di minerali rari. Dall'alto delle loro poltrone di comando, ci viene ordinato di conquistare il pianeta. E quindi voi armato fino ai denti partite all'assalto della Baracca. Al vostro ingresso nei cieli di Baracca, venite subito accolto da scariche di mitraglia, il che vi fa capire che ci sarà battaglia nei cieli. Immediatamente i cieli si riempiono di astronavi intenzionate a non farvi compiere la vostra missione, ma alcuni agenti infiltrati della terra, dal pianeta riescono a lanciare delle capsule numerate che se riuscite a issarle a bordo vi garantiranno una potenza di fuoco maggiore. Allora... che aspettiamo, questa volta non ci difendiamo ma attacchiamo...

## COMANDI:

Sparo

fuoco o barra spazio



**UNA OCCASIONE  
DA NON PERDERE!!**

**10 Fantastiche  
cassette per  
MSX  
a sole L. 15.000**

**Per ricevere le 10 cassette di  
Videogames invia l'importo di L. 15.000  
in francobolli (comprensivo del  
contributo per le spese postali)  
al seguente indirizzo:  
EDIGAMMA  
P.zza dei Sanniti, 9 - 00185 ROMA  
Ti verranno inviate immediatamente!**

**APPROFITTA DELL'OFFERTA  
DEL MESE!!**

**Amici lettori,**

Per evitare possibili mal funzionamenti, si consiglia di escludere qualunque interfaccia prima di procedere al caricamento di programmi! È possibile che malgrado tutti i nostri accurati controlli tecnici qualche cassetta possa risultare difettosa. In tal caso Vi preghiamo di restituire la cassetta al nostro indirizzo, **specificando il difetto riscontrato**. Vi verrà immediatamente sostituita gratuitamente.

Grazie per la preziosa collaborazione.

La Direzione

---

**ATTENZIONE:  
PER CARICARE I PROGRAMMI  
DIGITARE RUN "CAS: E  
PREMERE IL TASTO RETURN**

---

Supplemento a MSX New Games N° 15 -  
Editrice Edigamma - Roma - Dir. Resp. Renato  
Circi - Stampa Eticart - Milano - Distr. Parrini -  
Roma - Aut. Trib. N° 433/87

**L. 13.000**