

# NEW MSX

- |                            |                            |
|----------------------------|----------------------------|
| 1) ROBOTRONIX              | 16) AFRICA                 |
| 2) SPACE-END               | 17) MARE INQUINATO         |
| 3) TIME MACHINE            | 18) MOSTHI                 |
| 4) SALVATORE               | 19) PINO IL CUOCO          |
| 5) GALACTICA               | 20) ALLARME NOTTURNO       |
| 6) GUFU                    | 21) POMPIERE INTREPIDO     |
| 7) GIOCHIAMO<br>SULLA NEVE | 22) BATTAGLIA              |
| 8) TAVOLA                  | 23) BOMBETTEN              |
| 9) IL GRILLO               | 24) FOOTBALL               |
| 10) ACROBAT                | 25) BOMBA NON BOMBA        |
| 11) SECRET MISSION         | 26) JUMBO SCORTA<br>ARMATA |
| 12) MARE MARE              | 27) IL LADRO               |
| 13) REVERSI                | 28) SCARPONE               |
| 14) SALVATE IL RE          | 29) DOCTOR CREATOR 1       |
| 15) AMLETO                 | 30) DOCTOR CREATOR 2       |

**30 NUOVISSIMI VIDEOGIOCHI**

*Edigamma* s.r.l.

# SOMMARIO

LOAD "CAS: "B  
10

ROBOTRONIX.....	pag.	4
SPACE-END.....	53	4
TIME MACHINE.....	85	5
SALVATORE.....	126	6
GALACTICA.....	159	6
GUFI.....	<del>186</del>	7
<del>18</del> GIOCHIAMO SULLA NEVE.....	<del>258</del>	8
TAVOLA.....	258	9
IL GRILLO.....	304	10
ACROBAT.....	351	10
SECRET MISSION.....	388	11
MARE MARE.....	450	12
REVERSI.....	501	13
SALVATE IL RE.....	548	15

~~606~~

AMLETO.....	606	"	15
AFRICA.....	666	"	16
MARE INGUINATO.....	749	"	17
MOSTHI.....	817	"	18
PINO IL CUOCO.....	274 2744	"	19
ALLARME NOTTURNO.....	274 0	"	20
POMPIERE INTREPIDO.....	32	"	21
BATTAGLIA.....	72	"	22
BOMBETTEN.....	<del>113</del> 113	"	22
FOOTBALL.....	155	"	23
BOMBA NON BOMBA.....	238	"	24
JUMBO SCORTA ARMATA.....	326	"	25
IL LADRO.....	374	"	26
SCARPONE.....	480	"	27
DOCTOR CREATOR 1.....	531	"	28
DOCTOR CREATOR 2.....		"	29

## ROBOTRONIX

Impersonate uno scienziato atomico, che ha inventato un robot elettronico, telecomandato a distanza, e mentre effettuate un collaudo, il governo vi contatta per mandarlo a disattivare il nocciolo della centrale nucleare dove la radioattività ha danneggiato i controlli dei robot guardiani. Il vostro robot, che pare ne sia immune viene mandato nella centrale.

Voi lo comandate a distanza, avete a disposizione la mappa, che vedete sulla sinistra dello schermo, il monitor, che vi fa vedere cio' che vede il robot infine in basso avete i comandi per muoverlo con le frecce, con il tasto lungo selezionare l'arma che vedete, e con F la prendete mentre con L sparate. Le armi per difendervi dovete trovarle, nel labirinto ..... Ah! Per eseguire i movimenti, dovete muovere il cursore sul comando e quindi premere fuoco. BUONA FORTUNA.

### COMANDI:

MOVIM. CURS.: joystick o tastiera  
 CONFERMA SELEZIONE: fuoco o spazio

## SPACE END

Dopo innumerevoli avventure vi perdete nel cosmo siderale, all'interno di un buco nero, per scoprire a vostre spese che é tutt'altro che disabitato, infatti all'interno del sole nero, abita una razza di alieni che, dopo avervi



catturato vi mettono all'interno di una ragnatela, e quindi tutto intorno, iniziano a spararvi contro, voi ovviamente non siete disarmato, potete rispondere al fuoco, e anche muovervi all'interno della ragnatela, ma non potete uscirne. I vostri rivali sono molti, ma stavolta combattete per la vostra vita ... ah! a proposito, per sparare, dovete premere la barra spazio più la direzione in cui volete sparare, altrimenti il vostro laser rifiuterà categoricamente di sparare.

### **COMANDI:**

ALL'INIZIO PER PARTIRE: barra spazio

QUATTRO DIREZIONI: tasti cursore

SPARO: tasti cursore più barra spazio

## **TIME MACHINE**

Avete inventato un formidabile circuito elettronico, o almeno così dite, dopo aver piazzato il vostro aggeggio sotto il cruscotto della vostra nave spaziale, programmate il circuito per andare nel futuro, ma qualcosa non funziona ... Infatti vi trovate durante la prima guerra mondiale. Forse per un piccolo errore di calcolo, tentate di nuovo, ma sul display appare una scritta.

Il circuito, comunica che per progredire nel futuro, dovete vincere una battaglia, quindi non vi resta che dare battaglia aerea, cercando per lo meno di tornare alla vostra epoca.



Ah! Mi raccomando, non sparate ai paracadutisti ....

**COMANDI:**

8 DIREZIONI joystick o tasti cursore  
(ANCHE LE DIAGONALI)

SPARO: fuoco o barra spazi

## SALVATORE

Fra i compiti di un poliziotto c'è anche quello di salvare i bambini, figuriamoci se questi poi sono ancora in fasce la responsabilità è enorme. In questo gioco, voi vestite i panni di un poliziotto che in lontananza vede un bambino apparentemente abbandonato. A questo punto, il vostro dovere è quello di recuperarlo e riportarlo alla mamma, purtroppo, la distanza che vi separa dal bambino sembra minima ma in effetti è irta di pericoli che voi dovrete superare. Riuscirà il poliziotto a salvare il bimbo ?

**COMANDI:**

AVANTI ED INDIETRO: joystick o tasti cursore

SALTO: fuoco o barra spazio

## GALACTICA

In qualità di migliore pilota della flotta stellare siete stati incaricati di raccogliere i cristalli di carbonite disseminati nel settore stellare ASZ34.98. Dopo essere montati a bordo del

vostro vascello spaziale e dopo un viaggio di 6 mesi arrivate sul vostro quadrante giusto in tempo per accorgervi che un'intera squadra di helvani sono al lavoro per raccogliere tutta la carbonite. Fate per mettervi al lavoro e subito gli helviani vi attaccano. Squadre di astronavi vi si buttano addosso tentando di distruggervi. Voi alzate subito gli scudi deflettori e tentate di procedere alla raccolta, dovete oltre ad evitare i proiettili e le astronavi nemiche, colpire le meteore verdi e quelle blu. Quelle verdi contengono la carbonite mentre quelle blu vi danno armi ed energia. Controllate lo status della vostra astronave sul fondo dello schermo, mentre due aghi scorrevoli segnalano lo stato di efficienza scudi e di armi quando i due aghi si toccano la vostra nave esplode. Per prendere la carbonite e l'energia, colpite la meteora, verrà espulsa una capsula colorata che voi dovrete raccogliere passandoci sopra .....Buona raccolta.

### **COMANDI:**

4 DIREZIONI:

joystick e tasti cursore

SPARO:

barra spazio o fuoco

## **GUFI**

Il gioco, è ambientato in un frutteto in piena notte, dove dei strani volatili, da noi identificati come gufi, si danno da fare a riempire il loro nido con la frutta che durante il giorno é



caduta dagli alberi. Purtroppo, una bella notte, arrivate voi, che iniziate ad arraffare a quattro braccia ... pardon ali. Pare comunque che i vecchi abitué del campo non abbiano gradito molto la vostra intrusione, quindi eccoli indaffarati ed intenzionati a farvi le penne. Ecco che entrate in gioco voi, che dovete raccogliere più mele che potete prima di essere preso dai malvagi guffi .. buona fortuna e buon appetito.

### **COMANDI:**

**QUATTRO DIREZIONI:**

joystick o tasti  
cursore

## **GIOCHIAMO SULLA NEVE**

Arriva l'inverno, e le prime neviccate, il nostro eroe decide così di costruire uno stupendo pupazzo di neve. Purtroppo però, siccome la nevicata è appena iniziata, la neve per costruire il pupazzo la dovete andare a prendere in giro per lo schermo salendo e scendendo le scale. Questo, provocherà in voi un incredibile dispendio di energie, cosicché come apparirà un pollo arrosto, prima che scompaia dovete andare a prenderlo. Come i polli, anche i vari oggetti che appaiono sono da andare a prendere, e questi vi frutteranno parecchi punti. Ogni volta che il computer segnalerà un mucchietto di neve facendolo lampeggiare, voi dovete correre a prenderlo, e poi portarlo sopra il posto dove dovete

costruire il pupazzo. La neve cadendo inizierà la costruzione. Per chiudere il quadro, dovrete costruire il pupazzo completo di sciarpa, pipa e scopa. Ah! naturalmente ci sono i cattivi ... infatti delle dispettose fiammelle vi rincorrono, e se vi prendono mentre portate la neve, ve la sciolgono, costringendovi ad andarne a prendere dell'altra. Perdete una vita quando finite l'energia, oppure quando cadete giù dall'impalcatura. Buon lavoro.

**COMANDI:**

4 DIREZIONI: joystick o tasti cursore

## TAVOLA

Eccoci alle prese con un vecchio rudere.

Infatti, il rudere è proprio il gioco, nonostante sia di recente realizzazione, emula quello che possiamo considerare, il primo gioco elettronico del mondo. In questa versione è possibile muovere la racchetta da tastiera, con il joystick e addirittura con le paddle.

Per quanto riguarda il gioco possiamo dirvi che lo scopo da raggiungere è di colpire e quindi distruggere tutti i mattoni colorati che compongono il muro con la pallina, evitando di lasciarvi sfuggire la pallina.

Il gioco è semplice, affascinante ed in grado di regalarvi qualche ora di divertimento.

**COMANDI:**

DESTRA O SINISTRA: secondo il dispositivo selezionato



## IL GRILLO

Eccovi nei panni di un grillo buontempone che vive in un campo di contadini. Ora, pare che questi contadini abbiano piantato un frutteto nel campo, e voi che siete ghiotto, dovete mangiare tutta la frutta che trovate in giro, quando invece in giro non ne trovate, dovete salire sugli alberi, rosicchiare i rami nel punto rosso lampeggiante finché essi cadendo si scrolleranno di dosso i frutti che voi poi mangerete. Tutto questo però sembra troppo facile, abbiamo fatto i conti senza l'oste. Infatti, i contadini, circolano armati di insetticida, e tentano di farvi fuori prima che voi facciate fuori il loro frutteto, ed inoltre le pozzanghere sono da evitare tassativamente, anche perché non ci risulta che i grilli sappiano nuotare .....

### COMANDI:

4 DIREZIONI:

tasti cursore o joystick

ROSicchiare:

fuoco o barra spazio

## ACROBAT

Questa volta addirittura siete riusciti a perdere una preziosissima mappa in un tombino, vi calate giù per recuperarla, è così che vi accorgete che la mappa, passando per un depuratore è stata tagliata in innumerevoli pezzi che poi l'acqua ha sparso un po' dappertutto. Sotto il tombino, voi potete muovervi lungo le pedane, e per scendere,



potete lasciarvi scivolare lungo le corde che congiungono i vari piani, oppure salire e scendere lungo i pali che lì sotto sono numerosi. Lungo il tragitto che dovete percorrere per recuperare i pezzi della mappa, troverete degli strani animali per voi letali. Una volta che avrete raccolto tutti i frammenti della mappa, potrete cambiare quadro, fino al completamento totale della mappa. Ah! Dimenticavamo che potete difendervi da alcune delle bestie che infestano il labirinto prendendole a calci.

### **COMANDI:**

4 DIREZIONI: joystick o tasti cursore  
 CALCIO: fuoco o barra spazio

## **SECRET MISSION**

Vestite i panni di una spia internazionale, all'interno di una ambasciata. Vi é giunta notizia che nella cassaforte ci sono i piani del nuovo aereo supercomputerizzato. Dopo che l'elicottero vi ha lasciati sul tetto, cominciate a penetrare dall'ultimo piano, accendete la luce per vedere dove sono le chiavi della serratura elettronica che permette all'ascensore di scendere al piano sotto. Quindi i guardiani del piano danno l'allarme e spengono la luce. Voi dovrete ricordare dove avete visto le chiavi, accendete la vostra pila tascabile che illumina giusto davanti a voi, e cercando di sfuggire alle guardie, dovete recuperare tutte le chiavi,



andare alla serratura aprire e tornare all'ascensore per scendere al piano di sotto. Fa parte della vostra dotazione anche una pistola spara sonnifero, che vi permette di immobilizzare la guardia per qualche istante.

### **COMANDI:**

4 DIREZIONI:

joystick o tasti cursore

SPARO:

fuoco o barra spazio

## **MARE MARE**

Ancora una volta ci cimentiamo con un gioco di abilità, clone dell'ormai famosissimo ARKANOID. Ci troviamo al mare, purtroppo noi siamo sulla riva, e abbiamo visto un delfino impigliato in una rete al largo e dobbiamo cercare di liberarlo, come fare?

Abbiamo a disposizione delle palline che tenteremo di lanciare attraverso il mare in modo da colpire i pioli che tengono chiusa la rete. Ai lati della rete, casualmente, si trovano due piattaforme con sopra il classico muro, che noi, andremo a colpire per distruggere. In mezzo al mare invece, una casa galleggiante attraversa costantemente lo specchio d'acqua davanti a voi cercando di disturbare la vostra azione, dapprima distraendovi, in seguito, devianndovi la pallina. Ai lati del campo da gioco, ci sono due lingue di terra. Infine, gli eventuali animali marini che vi passeranno davanti, se li colpirete vi frutteranno dei punti. Dopo queste informazioni, abbiamo a disposizione per

potere lanciare la pallina? Nella parte bassa dello schermo, ci sono due racchette concave affiancate, usatela per ribattere la pallina evitando, ovviamente di farla andare sul fondo. Il gioco é a tempo, quindi non serve solo abbattere i muri, perché se 'non liberate il delfino, dopo un po' di tempo, i muri si riformano. Per quanto riguarda il gioco, se scegliete l'opzione con le racchette bianche, dovrete giocare normalmente, viceversa, se scegliete l'opzione di gioco con una racchetta rossa e una bianca, dovete ricordare che la racchetta rossa ribatte la pallina quando é rossa, mentre quella bianca la ribatte quando la pallina é del medesimo colore, per potere scambiare il colore tra le racchette basta premere il tasto di fuoco, per quanto riguarda la pallina, ella cambia il colore quando attraversa una delle due lingue di terra.

### **COMANDI:**

DESTRA O SINISTRA: joystick o  
tasti cursore

CAMBIO COLORE

DELLE RACCHETTE: fuoco o barra spazio

## **REVERSI**

Il gioco, consiste nel catturare le pedine dell'avversario, obbligandolo a capovolgerle, da cui il nome reversi.

Si hanno a disposizione pedine fino a quando non finisce la partita, ed alternativamente si

deposita la pedina sulla scacchiera. Per potere fare capovolgere quelle all'avversario, bisogna che queste si vengano a trovare tra due pedine delle vostre. Per esempio; voi giocate nero, avete una pedina in un punto della scacchiera, a fianco a voi ci sono tre pedine bianche e quindi un posto vuoto poi ancora una pedina bianca e una nera, al vostro turno se metterete la pedina nel posto vuoto, tutte le pedine bianche diverranno nere, le tre, perché restano tra la prima e quella appena inserita, come anche quella singola, perché resta tra quest'ultima e la pedina nera finale. Ad ogni mossa è obbligatorio fare girare almeno una pedina, passate la mano. Ovviamente vince il giocatore, che alla fine ha più pedine sul campo di gioco. Per muovere, dovete spostare la pedina, che vedete nell'angolo in basso a sinistra, con il joystick e quindi, raggiunta la posizione scelta, premere il tasto di fuoco per conferma.

P. S. Se, quando date conferma di una mossa, il programma rifiuta di posizionare la pedina, non che non funziona, è la mossa che non è consentita perché non effettua nessuna presa sull'avversario.

### **COMANDI:**

OPZIONI DI GIOCO:	menù
MOVIMENTO PEDINA:	Joystick o tasti cursore
CONFERMA MOSSA:	fuoco o barra spazio

## SALVATE IL RE

Ecco a voi il primo giullare coraggioso nella storia dei video games. Qualcuno ha rapito il vostro re, ed in pieno regime di congiuntura, e lo spettro del licenziamento alle spalle, il giullare si mette alla ricerca del suo datore di lavoro.

Da informazioni che raccoglie in giro, riesce a sapere che il re viene tenuto prigioniero nel castello del malvagio mago Ne. Avviatosi verso questo maniero dopo mesi di cammino, finalmente giunge alla sua meta, ma solo per scoprire che il difficile deve ancora venire. Come riesce a salire sul muro, un soldato di sentinella si accorge di lui e cerca di raggiungerlo, voi prima che il soldato raggiunga la sommità del muro e possa scoccarvi una freccia, dovete riuscire ad attraversare il quadro ed andare a suonare la campana in fondo al quadro.

Suonata la campana, passate ad un'altro segmento delle mura da attraversare. Molte mura dovrete attraversare prima di raggiungere la torre dove é tenuto prigioniero il vostro re .

### COMANDI:

DESTRA SINISTRA:

joystick

SALTO:

fuoco

## AMLETO

In questo gioco impersonerete Amleto ! Si





tratta sempre di un tipo che ha a che fare con i teschi, ma il nostro non dice, essere o non essere, ma bensì cerca di disintegrarli.

Il vostro compito è quello di disinfectare un castello da alcuni teschi che vi si sono insediati mentre i padroni di casa erano in vacanza. Voi per prima cosa dovete caricare di benzina il lanciafiamme, per farlo fare dovete raccogliere, nell'esatta sequenza, le lettere che compongono la parola BENZ. In caso di successo, apparirà una tanica che voi dovrete andare a raccattare. Poiché questo è un quadro a tempo, più in fretta farete, e più taniche raccoglierete. Contrariamente ai soliti giochi, Amleto si muove lungo le diagonali. Passato il primo quadro, verrete proiettati all'interno del castello; dove i teschi sono sospesi nel vuoto, il vostro compito è di piazzarvici di fronte e carbonizzarli con il lanciafiamme, ma attenzione a non finire la benzina .....

### **COMANDI:**

- |                                 |                             |
|---------------------------------|-----------------------------|
| 4 DIREZIONI <DIAGONALI>:        | joystick o<br>tasti cursore |
| SALTO <PRIMO QUADRO>            | barra spazio o<br>sparo     |
| LANCIAFIAMME <QUADRI SEGUENTI>: | barra<br>spazio o sparo     |

## **AFRICA**

Ed ora eccovi nelle più vaste profondità del



continente nero. Voi siete nei panni di un dinamico ragioniere che dopo avere visto Jonathan, decide di darsi all'avventura, ecco che quindi tocca a voi trarlo d'impaccio visto che ha deciso di risalire il corso del fiume Addosta, quello che purtroppo, il nostro ragioniere non sa, é che le rive del fiume sono abitate da una tribù di scimmie e da alcuni dispettosi gorilla.

Questi animali non gradiscono molto che uomini, li vadano a disturbare.

Il vostro compito sarà quello di guidare lungo il fiume il nostro eroe evitando tutti gli oggetti che le scimmie vi tirano addosso, e cercando di ricordare che il vostro protetto, non sa nuotare ..... buona fortuna

### **COMANDI:**

4 DIREZIONI: joystick o tasti cursore  
SALTO: fuoco o barra spazio

## **MARE INQUINATO**

Ecco un gioco insolito. Infatti, voi impersonerete uno sfortunato pesce che si trova nel mare più inquinato che esista, a partire dalle fognature che scaricano immondizie, fino ai rifiuti radioattivi.

Tutto questo inquinamento ha distrutto la fauna ittica del vostro habitat, e voi siete l'ultimo rimasto. Voi che non siete neanche tanto in forze, prima di morire dovete deporre delle uova feconde sul fondo del mare in modo

da permettere la ripopolazione del mare. Sappiate che una forte corrente subacquea che va dalla vostra sinistra verso la vostra destra, vi impedisce di nuotare a sinistra del quadro. In alto a destra c'è un contatore delle uova deposte, quando la barra indicatrice diventa rossa passate il quadro, dovete cercare di adagiarsi sul fondo ed evitando i molluschi e gli oggetti vari che ci sono in acqua, dovete deporre le uova tenendo premuta la barra spazio. Causa la corrente molto forte, occhio a non andare troppo avanti e a non rimanere intrappolati nella destra dello schermo ... buona fortuna.

### **COMANDI:**

SU GIU' E DESTRA:

joystick o  
tasti cursore

DEPOSIZIONE UOVA:

barra spazio o  
fuoco

## **MOSTHI**

Questa volta dovete affrontare un labirinto a 3 dimensioni. Sulle orme di Teseo dovete cercare i mostri a forma di palla e ucciderli piazzando sotto di loro una bomba. Il labirinto è strutturato a stanze per passare da una all'altra dovete prima stanare il mostro che ci vive ed ucciderlo.

Se uscite dalla stanza, senza avere ucciso i mostri, venite catapultati di nuovo dentro ma

in un posto diverso. Nelle stanze, ci sono anche dei tesori che voi dovrete raccogliere. Per trovare i tesori e le uscite, dovete distruggere parti di muro che li nascondono ai vostri occhi, piazzando alla base del muro, una bomba. Scappate, altrimenti lo scoppio potrebbe uccidervi. I comandi sono un poco particolari, la direzione su vi fa avanzare, destra e sinistra servono a farvi ruotare nel senso della direzione selezionata e giù vi fa indietreggiare. Se non siete in grado di orientarvi bene, avete anche la vista dall'alto di una limitata zona di labirinto dove vi venite a trovare. IN bocca al MOSTHO !!! (Non ha niente a che vedere con il vino)

### COMANDI:

4 DIREZIONI:

joystick o cursori

BOMBA:

fuoco o barra spazio

## PINO IL CUOCO

Dopo anni passati a studiare finalmente Pino si é diplomato cuoco.

Tuttavia Pino non é che abbia capito bene come si cucina, infatti, per preparare alcune porchette, si é messo nel porcile, poi ha acceso 4 falò ai 4 angoli dell'edificio, e quindi ha messo il candidato a fare da porchetta al centro su di un bel piatto da portata. Il problema sorge subito quando i restanti porcelli, abitanti del porcile, capiscono che i prossimi saranno loro. Iniziano a correre

dietro a Pino cercando di scoraggiare le sue intenzioni gasonomiche. A questo punto, entrate in scena voi, che avete il dovere di ristabilire l'ordine e soprattutto di cuocere questa ormai famosa porchetta. Vi chiederete come fare; innanzi tutto impugnate il vostro joystick e quindi, al comando di Pino portate i fuochi sul piatto di portata spingendoli e deviandoli con un po' di ... beh pensateci un poco voi. Le forchette le dovete lanciare contro il porcello che sta per raggiungervi, tenendo presente che una forchetta serve per una volta soltanto ..... buon appetito.

### **COMANDI:**

4 DIREZIONI: joystick o tasti cursore  
 LANCIO FORCHETTE: fuoco o barra spazio

## **ALLARME NOTTURNO**

Siete un militare, e vi hanno messo al comando di un'importante postazione radar in costante stato di allerta. Durante uno dei vostri turni di sorveglianza una potente organizzazione spionistica, tenta di distruggere la vostra postazione per permettere l'ingresso nel vostro paese dei loro agenti senza che le vostre sofisticate apparecchiature possano intercettare i loro aerei. Voi dal vostro monitor potete tenere d'occhio la fila di radar che servono come sistema informativo, e con il cannone che si trova alla base del monitor, potete intercettare





## BATTAGLIA

Il fiume, l'unica via di rifornimento per le vostre truppe é stato invaso dai nemici a guardia della via fluviale sono stati messi navi aerei cannoni carri armati elicotteri e palloni sonda. La vostra missione consiste nel spazzare via le pattuglie nemiche. In basso sullo schermo, avete l'indicatore del carburante a vostra disposizione.

Lungo il corso del fiume ci sono dei punti di rifornimento che serviranno a voi per evitarvi di precipitare, basterà semplicemente che ci passate di sopra con il vostro aereo invece di farlo esplodere. Tutto il resto, cioè tutti coloro che invece troverete lungo la vostra strada dovrete farlo esplodere sparandoci sopra, anche i ponti. Ah! dimenticavo, il vostro aereo non deve in nessun caso uscire dal tracciato del fiume pena la perdita del velivolo ! ! ! !

### COMANDI:

DESTRA O SINISTRA:	destra o sinistra joystick o cursori
ACCELERATORE:	joystick o tasti cursore in alto
FRENO:	joystick o tasti cursore in basso

## BOMBETTEN

Secondo le informazioni in possesso dell'interpol, in un gigantesco palazzo, una organizzazione terroristica ha piazzato molte bombe per poi potere ricattare le autorità con



la minaccia di fare esplodere l'intera città. Il vostro compito sarebbe quello di girare per l'intero palazzo con il compito di fare brillare gli ordigni prima che i terroristi mettano in atto le loro minacce. Quello che comunque dovete tenere presente e che i terroristi, tutt'altro che ingenui, hanno lasciato alcuni loro militanti suicidi, a guardia degli ordigni. Voi siete armato di una particolare pistola che permette alle bombe di esplodere senza tanti danni. Sparare agli ordigni senza farvi prendere dai terroristi e naturalmente senza essere coinvolti nelle esplosioni.

### COMANDI:

4 DIREZIONI:

tasti cursore

SPARO:

barra spazio

## FOOTBALL

Chi l'avrebbe mai detto? anche voi da adesso potete partecipare ai prestigiosi tornei di football americano. Inizierete con il giocare la prima partita con una squadra molto debole, e mano mano che procederete nel torneo, le squadre diventeranno più forti ed aguerrite. Il torneo é ad eliminazione diretta, quindi come perdete una partita siete irrimediabilmente fuori. Per le regole, dovrete andarvele a ripassare su qualche testo specializzato, lo spazio a nostra disposizione ci lascia solo la possibilità di spiegarvi che lo scopo del gioco é di portare il pallone oltre la linea di fondo

avversaria. Quando avete il pallone, l'uomo che porta il pallone avrà la maglia azzurra. Quando volete passare il pallone ad un vostro compagno, dovete selezionarlo premendo la barra spazio finché il giocatore a cui volete passare la palla avrà la maglia celeste, quindi premete la barra spazio contemporaneamente alla direzione dove si trova il giocatore azzurro. Occhio a non sbagliare il passaggio altrimenti l'arbitro vi assegnerà il fallo!

### **COMANDI:**

4 DIREZIONI:	joystick o tasticursore
SCELTA UOMO:	barra spazio o fuoco
TIRO O PASSAGGIO:	barra spazio o fuoco + direzione di tiro

## **BOMBA NON BOMBA**

Voi con il vostro joystick siete al comando di un adroide incaricato di distruggere o meglio disinfectare un palazzo da alcuni mostri strani a forma sferoidale che si aggirano all'interno dell'edificio, costruendo muretti che ostacolano il passaggio, inoltre i mostri, ogni tot tempo diventano aggressivi e corrono dietro ad ogni cosa che si muove vicino a loro distruggendola.

Per distruggere questi esseri e distruggere i muri da loro costruiti dovete piazzare dei candelotti di dinamite in posti strategici cercando di fare in modo che i mostri rimangano coinvolti nelle esplosioni prima

che si trasformino e diventino aggressivi altrimenti il vostro robot verrà distrutto e mentre voi lo rimpiazzate i mostri ricostruiranno tutti i muretti da voi distrutti. Non potete uscire da una stanza se prima non distruggete tutti i mostri, e non trovate la porta sicuramente occultata da uno dei muretti che i mostri hanno costruito.

In alto a sinistra c'è un contatore del tempo, quando il tempo sarà zero i mostri si trasformeranno .....

### **COMANDI:**

4 DIREZIONI: joystick o tasti cursore  
BOMBA: fuoco o barra spazio

## **JUMBO SCORTA ARMATA**

Questa volta vi tocca! Infatti questa volta, si tratta di scortare un prezioso carico di morchia atomica da consegnare in una lontana base terrestre. A voi viene affidato il comando di JUMBO l'aereo robot, una formidabile astronave di origine aliena che quando c'è la necessità si trasforma in un gigantesco robot - lottatore. Il viaggio si svolge per il primo pezzo via mare, e voi dovrete proteggere la nave dai mostri marini che si nutrono di morchia, e dai dischi volanti alieni che con un raggio traente cercano di risucchiare il carico dalla tolda della nave. Per distruggere i dischi volanti, basta portarsi alla loro quota e sparare un siluro contro di loro mentre per i mostri, dovete abbassarvi di



quota e sparare una bomba di profondità. Arrivati al porto di attracco dovete sorvegliare le operazioni di carico sui camion e quindi dovete scortare i camion fino a destinazione. Avete un camion per ogni vita che vi resta lungo il percorso troverete dei dischi volanti da fare fuori al solito modo, e poi troverete dei dinosauri e dei mostri enormi, questi mostri cercheranno di distruggere il vostro carico, il vostro JUMBO percependo il pericolo si trasforma in robot e starà a voi vincere la lotta ogni colpo che riceverete perdete un camion quando non avete più camion siete morto.

### COMANDI:

4 DIREZIONI:	joystick o tasti cursore
SILURO O BOMBE:	barra spazio o fuoco

### MOSSE DEL ROBOT:

SALTO:	su
INCHINO	giù
AVANTI:	destra
INDIETRO:	sinistra
COLPO:	direzione più fuoco

## IL LADRO

Dovete aiutare un ladruncolo a compiere la rapina del secolo, infatti, grazie alle vacanze tutti in città sono andati in ferie e quindi voi approfittando di questo decidete di svuotare la città. Quello che però non eravate in grado di prevedere è che i cittadini avessero lasciato a guardia alcuni robot di strana forma che

fanno la ronda all'interno delle loro proprietà. Inoltre, come non bastasse, ci sono delle fotocellule di allarme e dei trabocchetti, piazzati ad arte appunto ad impedirvi di compiere il vostro criminoso proposito. Voi dovrete andare a recuperare tutte le chiavi che si trovano dentro la casa e quindi aprire la cassaforte, quella con il nome safe scritto sopra, quindi potrete passare in un'altra stanza. Le case da rapinare sono tante, riuscirete ???

### COMANDI:

DESTRA: E SINISTRA:                   tasti cursore o  
joystick  
SALTO:                                   fuoco o barra spazio

## SCARPONE

Scarpone, una scarpa da ginnastica, è un bravo ragazzo. Come sovente capita tra i ragazzi, la mamma di scarpone, lo ha chiamato e lo ha mandato a fare un lavoro. Infatti, la povera donna, è andata a fare la spesa, e per la strada dei monelli le hanno rotto la borsa e tutta la frutta è caduta per la strada. Tocca quindi a voi andare a raccogliere la frutta e le molle che mamma ha perso per strada.

Quello che però non sapete e che dovete fare i conti con loro. Infatti non appena iniziate a raccogliere la frutta, loro iniziano a corrervi dietro. Voi dovete raccogliere la frutta e le molle e poi filare prima che vi prendano.





Quando prendete le molle potete persino per qualche istante prendere a calci i monelli che vi importunano. Però attenzione, che di molle ce ne sono poche ....

### **COMANDI:**

4 DIREZIONI:

joystick o tasti cursore

## **DOCTOR CREATOR I**

Ecco un'interessante applicazione del computer. In effetti, non si tratta di un vero e proprio gioco, ma si tratta di una simulazione, a puntate ... Per giocare la seconda parte dovete prima passare per la prima parte. Immaginate di potere manipolare una cellula di un topo e poterla evolvere fino ad uno stato superiore .....

Immaginate di essere in grado di trasformare, di plasmare un essere con le vostre capacità bioingegneristiche .... Doctor creator é tutto questo. In questa prima parte, dovete, da una singola cellula, elevare la vostra creatura fino all'adolescenza. Inizialmente, dovrete tenere in vita le cellule, e per tenerle in vita, dovete fare in modo che non si fermino mai. Per fare cio' avete un cursore quadrato di colore verde che posizionato su di una singola cellula la stimolerà a muoversi, occhio però ' agli anticorpi, il cursore blu, che cercherà di ostacolarvi. Inizierete con la manipolazione del DNA per poi proseguire con le cellule cerebrali e le cellule selettive. Ogni cellula che farete



morire contribuirà a modificare significativamente le caratteristiche genetiche dell'essere che sta per nascere. Uscito dall'incubatrice, la vostra creatura dovrà affrontare tutte le prove che ogni essere umano affronta lungo il suo cammino, inizierete con i cinque sensi, per poi approdare a delle prove di ordine intellettuale, la vostra creatura, durante queste prove sarà chiusa dentro un bozzolo a ruotare e voi con un cursore azionato da destra a sinistra dovrete proteggerlo prima dai sondaggi psichici che tenteranno di modificare il suo equilibrio psichico e quindi dovrete tenere a bada i suoi ardori amorosi, finché la vostra creatura diventerà adulta e potrà camminare tra gli uomini. I risultati raggiunti li potrete osservare grazie alla percentuale che verrà visualizzata costantemente sul video, ed alla fine, quando il vostro compito di genitori sarà finito avrete un resoconto finale del vostro operato.

### COMANDI:

#### CURSORE CELLULARE:

4 DIREZIONI joystick o tasti cursore

#### SCUDO PROTETTIVO:

DESTRA O SINISTRA: joystick o  
tasti cursore

## DOCTOR CREATOR II

Lungo la vita passeranno molti ostacoli che la



vostra creatura, dovrà superare per portare a conclusione il suo ciclo vitale nel modo migliore possibile, dovrete guidarla attraverso guerre, vita quotidiana e malattie, specie nella vecchiaia, dovrete difenderla da ogni pericolo. Anche qui la lotta sarà a livello sublimale con pericoli esterni, e a livello cellulare con le malattie che la assaliranno. Per le lotte cellulari, con il cursore dovrete cercare di distruggere le cellule malate con il vostro cursore mentre per i pericoli sublimali, si tratta di aiutare la creatura a superare dei pericoli fisici. Anche qui alla fine vi verrà presentata una classifica delle vostre prestazioni. Durante la vecchiaia, in basso apparirà un elettrocardiogramma piuttosto frastagliato, con il cursore dovrete precorrere l'elettrocardiogramma in modo da permettere al cuore del vostro protetto di funzionare il più a lungo possibile. **IMPORTANTE:** per giocare con questo gioco, è necessario avere giocato già con la parte I che lascerà in memoria le vecchie percentuali in modo che il gioco nuovo trovandole possa continuare da dove è iniziato. Caricate questo gioco senza spegnere il computer e in basso la percentuale apparirà. Nel caso carichiate il presente senza avere prima giocato con l'altro, in basso potranno apparire dei strani simboli al posto della percentuale, ma è possibile giocare fino alla fine.

**COMANDI:**

**CURSORE CELLULARE:**

4 DIREZIONI: joystick o tasti cursore

**SCUDO PROTETTIVO:**

DESTRA O SINISTRA: joystick o  
tasti cursore

**MOVIMENTO UMANOIDE:**

4 DIREZIONI: joystick o tasti cursore

SALTO: fuoco o barra spazio



**NEW MSX**

**Suppl.to a MSX NEW GAMES N. 10**

**Dir. Resp. RENATO CIRCI - Stampa ETICART (MI)**

**Distr.ne PARRINI & C. s.r.l. - Aut. Trib. N. 433/87**

## Amici lettori,

Per evitare possibili mal funzionamenti, si consiglia di escludere qualunque interfaccia prima di procedere al caricamento di programmi!

È possibile che malgrado tutti i nostri accurati controlli tecnici qualche cassetta possa risultare difettosa. In tal caso Vi preghiamo di restituire la cassetta al nostro indirizzo, **specificando il difetto riscontrato**, Vi verrà immediatamente sostituita gratuitamente. Grazie per la preziosa collaborazione.

La Direzione



**L. 13.000**