



# GAMES

---

LE SPIEGAZIONI IN ITALIANO  
DI 20 NUOVISSIMI VIDEOGIOCHI

---

- |                   |                          |
|-------------------|--------------------------|
| 1) EDITOR GIOCHI  | 11) MARIO                |
| 2) DIAVOLETTA     | 12) ALIENI               |
| 3) MONGOLFIERE    | 13) IL COMMISSARIO BLOCK |
| 4) PALLACANESTRO  | 14) PIANETA METALLO      |
| 5) TEMPIO         | 15) GRAN PRIX            |
| 6) GOLF           | 16) CLIPPER              |
| 7) TURBO STICK II | 17) GNAM GNAM            |
| 8) CARRI ARMATI   | 18) SPACE RUNNER         |
| 9) IL FURTO       | 19) FIAMMIFERINO         |
| 10) KARATE MASTER | 20) FRECCETTE            |

*Edigamma* s.r.l

# SOMMARIO

1	EDITOR GIOCHI.....	0	pag.	3
2	DIAVOLETTO.....	126	"	5
3	MONGOLFIERE.....	176	"	6
4	PALLACANESTRO.....	270	"	7
5	TEMPIO.....	366	"	9
6	GOLF.....	403	"	10
7	TURBO STICK II.....	464	"	12
8	CARRI ARMATI.....	548	"	13
9	IL FURTO.....	602	"	14
10	KARATE MASTER.....	633	217	15
11	MARIO.....	0	"	17
12	ALIENI.....	74	"	18
13	IL COMMISSARIO BLOCK.....		105	19
14	PIANETA METALLO.....	187	"	21
15	GRAN PRIX.....	283	"	22
16	CLIPPER.....	332	"	23
17	GNAM GNAM.....	451	"	24
18	SPACE RUNNER.....	501	"	25
19	FIAMMIFERINO.....	565	"	26
20	FRECCETTE.....	634	"	27

## EDITOR GIOCHI

Quante volte avete sognato di realizzare in casa il vostro videogame spaziale, magari avevate in mente quella tale astronave o quella strana forma aliena. Bene oggi voi potete fare tutto ciò! No non sono uno degli imbonitori delle reti private, e nemmeno voglio vendervi la nuova enciclopedia britannica sulla programmazione, no! Vi proponiamo semplicemente un programma che senza alcuna conoscenza di informatica, ed armati solo di un poco di fantasia, vi permetterà di crearvi il vostro fantastico video-game. Purtroppo in questo esiguo spazio non potremo spiegarvi in dettaglio le numerose funzioni del programma, tuttavia, abbiamo incluso al programma 10 esempi selezionabili da menù, e grazie a loro potrete imparare a gestire tali funzioni, inizialmente modificando quelli già esistenti e poi creandone di nuovi.

Il programma é composto da un sound composer, cioè un creatore di effetti sonori selezionando questa funzione, vengono visualizzati 5 indicatori a



leva, per muovere le leve premere i tasti numerici. Uno sprite editor, serve per creare le forme degli sprite. Un generatore di movimenti, serve a gestire le ondate nemiche, ed infine il master cioè il gioco che funziona, con i parametri da voi impostati. Tutte le sezioni sono scelte da menù esplicativi che indicano chiaramente i tasti da premere.

Per uscire da una funzione basta premere ESC e vi trovate nel menù precedente la funzione e così via. Nel menù dello sprite editor, vi é la voce cambio colore, per ottenere questa funzione, premere lo SHIFT. Ci sarebbero ancora tante cose da dire, ma lo spazio è quello che è, quindi come in tutte le cose, il migliore modo per fare dei programmi funzionanti è mettersi davanti al computer finchè non ci avete preso la mano. AH! dimenticavo, i giochi da voi creati possono anche essere salvati su registratore. OK?

### COMANDI:

JOYSTICK  
SPARO  
TASTIERA  
ESC

4 direzioni  
conferma  
funzioni varie  
uscita dal menù

# DIAVOLETTO

Con questo gioco impersonate un diavoletto. Pare che un dannato in fondo al girone da voi sorvegliato abbia fatto la spia a Lucifero, quindi il vostro "capo-ufficio" manda tre zelanti collaboratori a controllarvi. Incalzati da cotanta volontà, dovete pattugliare il vostro girone, rassettando le varie celle dei dannati ed eventualmente raccogliendone il loro contenuto. Tutto questo evitando di incontrare i controllori. Purtroppo, per punirvi, Lucifero vi ha attaccato dietro un segna traccia, cioè ad ogni passo voi lasciate un'arma, e ritornando indietro la cancellate. Per poter uscire a controllare un altro girone, dovete essere passato almeno una volta in tutti i corridoi e pulito tutte le stanze. Quando avrete fatto cio' il guardia di porta si volterà e voi potrete varcare la porta di un'altro girone. Occhio al tempo, siete assunti a cottimo !!!!!

## COMANDI:

TASTI CURSORE  
JOYSTICK

le 4 direzioni  
" " "

# MONGOLFIERE

Questa é una versione strampalata di Invader. Il vostro Re si trova nel cortile del castello. Ad un certo punto una formazione di mongolfiere oscura il cielo. Ai gridi di allarme del Re accorrete voi al comando di due valletti armati di colubrina rivolta verso gli aerostati. Dovete spostare a destra o sinistra sugli spalti i valletti, distruggendo i palloni prima che riescano ad atterrare e rapire il vostro Re. Dopo che vi avranno rapito 3 volte il Re verrete messo alla berlina come incapace e scacciato dal Reame. E' da notare che se venite colpito da una mongolfiera, non perdetevi la vita ma i valletti svengono per qualche secondo. Inoltre a volte alcune mongolfiere si uniscono per formare una mongolfiera piú grossa e cattiva e per ucciderla bisogna colpirla piú volte. Per ogni mongolfiera colpita vi viene dato un punteggio che verrà poi dal Re convertito in moneta sonante.

## COMANDI:

JOYSTICK O


TASTI CURSORE                      destra e sinistra

FUOCO O BARRA SPAZIO                      fuoco

## PALLACANESTRO

Altro gioco interessantissimo è questo gioco del basket. Si tratta di giocare una partita a 3 contro 3 o contro il computer o contro un vostro amico, mi direte che si tratta del solito gioco del basket e noi vi rispondiamo NO!

Infatti si tratta di un vero e proprio editor di squadre infatti, all'inizio si puo' scegliere dal menù, agendo sul joystick, si puo' quindi scegliere il livello di gioco del computer, il nome della squadra, o Team, la rosa dei titolari, le riserve, se i giocatori in squadra sono: negri, giapponesi, americani o altro, il loro nome, la loro forza, il colore delle tute, il colore del campo, la durata dei tempi ecc. ecc. Tutte le scelte sono guidate da menù e per scegliere in ogni situazione dovete agire sul joystick per spostare la sfera che indica la vostra scelta oppure premere fuoco o barra spazio per confermare una scelta o per annullarla, e il tasto ESC per tornare al menù precedente. Ovviamente, durante la partita se un vostro giocatore accumula troppi falli potete sostituirlo con un'altro ed infine potete salvare la squadra creata su cassetta e



richiamarla quando rigiocate. Ricordate comunque che tutte le scelte possono essere fatte indifferentemente con il joystick o con i tasti cursore, ma la partita va giocata con il joystick altrimenti non riuscite a tirare il pallone.

Un'ultima cosa, ricordate che durante la partita valgono le regole ufficiali quindi occhio al palleggio e al terzo tempo, per il passaggio del pallone dovete essere girato con il giocatore in possesso di palla e tirare, mentre se siete rivolto verso canestro il tiro partirà verso canestro.

Quando non possedete il pallone, comandate il giocatore a cui lampeggia la maglia, per cambiare premere fuoco.

## COMANDI:

JOYSTICK E	editor
TASTI CURSORE:	scelta
FUOCO E BARRA SPAZIO:	conferma
TASTO ESC:	ritorno menù gioco
JOYSTICK:	4 direzioni
FUOCO:	lancio palla



## TEMPIO

Dopo avere vagato per anni alla ricerca del tempio dei Maya alla fine lo avete trovato. A questo punto dovete girare tutte le stanze e aprire tutti i forzieri che troverete alla ricerca dei tesori che vi sono nascosti. Detto così sembra la cosa più facile che ci sia, purtroppo, anche qui animali ed amenità varie si daranno da fare per rendervi la vita impossibile. Ogni stanza va finita, cioè bisogna aprire tutti i forzieri, fatto ciò al centro si apre l'accesso all'altra stanza. Qualsiasi contatto con chiunque è mortale, occhio che non tutti i forzieri contengono i tesori ma ..... Infine ricordate che avete una riserva di aria piuttosto esigua e se la vostra permanenza in una stanza è troppo lunga finite per morire asfissiato. Infine, in ogni stanza c'è un passaggio segreto che vi aiuta a scappare nei momenti di crisi.

### COMANDI:

TASTI CURSORE  
JOYSTICK

4 direzioni  
" "

## GOLF

Chi non ha mai sognato di calcare i grandi e verdi campi da golf. Bene con questo programma non è detto che non esaudiate questo desiderio.

Tanto per rinfrescare le idee a chi non ricorda le regole del gioco, diciamo che bisogna lanciare una pallina in buca con il minore numero di tiri possibile. Ogni percorso è formato da 15 buche, alla fine del percorso, chi avrà fatto meno tiri avrà vinto. Ovvio che il gioco non è così puerilmente facile, tuttavia possiamo asserire che il gioco appaga sia la tecnica che il divertimento.

Il campo visivo, abbraccia la zona circostante la buca da fare, all'inizio la pallina viene posizionata allo start voi dovete prima scegliere la direzione in cui desiderate lanciare la pallina, questo si ottiene posizionando la croce che è vicina alla pallina rivolta appunto dove volete tirare. Per muovere la croce premere JOYSTICK oppure i tasti cursore a destra o a sinistra, premendo poi il fuoco o la barra spazio, si fissa la direzione, si tratta poi di scegliere la mazza con cui

colpire la pallina: le mazze hanno un nome in gergo golfistico le potete vedere scorrere nel piccolo visore sulla sinistra del campo premendo il Joystick o la barra spazio su e giù, ricordate che c'è una mazza che serve per ogni situazione, fate scelte oculate ! ! Effettuata la scelta date come al solito conferma con la barra spazio o con lo sparo. Ultimo parametro è la forza del tiro, indicatore in basso a sinistra, tale indicatore si muove con una barra rossa al suo interno, più la barra è lunga più forza date al tiro !

Quando la barra sarà lunga quanto desiderate, premete fuoco o barra spazio, e scoccherà il tiro. Un'ultima cosa, quando con la pallina entrerete nella zona vicino alla bandierina che segnala la buca, tale zona verrà ingrandita per permettervi di centrare il buco. Ah dimenticavo, potete anche sfidare i vostri amici ! ! !

## COMANDI:

JOYSTICK o

scelta direzione,

TASTI CURSORE:

selezione mazza

BARRA SPAZIO o c

conferma o tiro

FUOCO:

## TURBO STICK II

Se qualcuno di Voi, è riuscito a finire i 64 schermi di TURBO STICK I, troverà pane per i suoi denti con questa nuova avventura. Dopo il caricamento,, premere fuoco e vi troverete nel bel mezzo di una rete energetica che voi con il vostro STICK dovrete distruggere a colpi di sfere di energia finchè non avrete distrutto la rete e passato il livello. A lato del campo visivo, sulla sinistra trovate le icone con i bonus, per sfruttare i bonus, bisogna colpire i mattoni con il piccolo sole disegnato all'interno, ogni mattone colpito accende il bonus e voi premendo lo sparo attiverete tale bonus. Ricordate che con i tasti cursore potete suicidarvi, lo STICK se invece vedete che il gioco vi fa perdere la testa, BEH ..... i tasti cursore non potranno proprio aiutarvi.

### COMANDI:

BARRA SPAZIO

TASTI CURSORE

JOYSTICK

SPARO

uscita al basic

autodistruzione

destra, sinistra

attivazione bonus

# CARRI ARMATI

Con questo gioco siete al comando di un mezzo corazzato della seconda guerra mondiale.

Il problema è che durante una missione siete rimasti indietro rispetto al grosso del battaglione, e vagando casualmente vi venite a trovare in piena base nemica.

Prontamente decidete di conquistare questo territorio.

Disgraziatamente per voi il territorio è pattugliato da carri armati piuttosto bellicosi. Per conquistare le varie zone dovete raccogliere le varie bandierine, evitando accuratamente di essere colpiti o di entrare in collisione con un nemico.

## COMANDI:

JOYSTICK o

TASTI CURSORE:

le 4 direzioni

TASTO DI FUOCO o

BARRA SPAZIO:

sparo

## IL FURTO

I Magazzini doks di Shangay vi sono stati affidati in custodia. Siete un campione di arti marziali, in virtù delle vostre capacità, il sindaco della città vi ha affidato la missione di sgominare una pericolosa banda di ladri.

Si è saputo che la banda ha progettato un colpo ai doks, mentre siete di pattuglia sentite un rumore .....

Dovete liberare tutto il magazzino piano per piano uccidendo tutti i cattivi che si trovano all'interno. Per passare da un piano all'altro dovrete slanciarvi dai tappeti elastici ai lati dei piani. Per colpire dovrete puntare la direzione da colpire insieme alla barra spazio.

### COMANDI:

JOYSTICK o TASTI CURSORE

DESTRA o SINISTRA: destra e sinistra

CON BARRA SPAZIO    calcio a destra o  
sinistra

JOYSTICK SU O TASTO

CURSORE SU:

GIU

salto  
inchino

## KARATE' MASTER

Dopo mesi passati in un monastero Shao-lin ad imparare le arti marziali, decidete di partire per un viaggio intorno al mondo, purtroppo la vostra fama vi precede e in ogni città che vi recate venite sfidato dal campione del luogo.

Le mosse che potete compiere sono innumerevoli e si ottengono in combinazione con le 8 direzioni del Joystick (comprese quelle a 45°) con la pressione o meno del fuoco. Ogni volta che vincete potrete cambiare città.

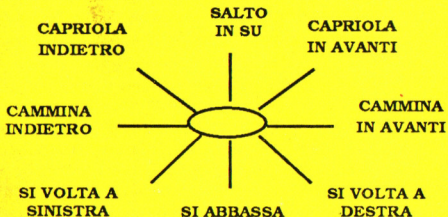
Ai vostri incontri assisterà un impassibile giudice Shao-lin che emetterà verdetti inconfutabili ed imparziali sull'esito del duello. E' possibile inoltre giocare in due uno contro l'altro ed il giudice assegnerà la vittoria al più forte .... Buona fortuna.

### COMANDI:

JOYSTICK o TASTI CURSORE



## MOSSE DI MOVIMENTO



## JOYSTICK FUOCO O TASTI CURSORE + BARRA SPAZIO





## MARIO

Per l'ennesima volta il gorilla scappa dallo ZOO rapisce la fidanzata di MARIO e fugge in centro città. Questa volta però va a cacciarsi in un cantiere edile dove stanno ampliando un ristorante cinese, cosicchè MARIO oltre a doverla vedere con il Gorilla se la deve vedere con polli arrosto, calderoni, forchette e altre amenità del genere. Per liberare la sua bella MARIO dovrà essere guidato da voi, fino in cima al quadro, in modo da costringere il gorilla a salire sul piano superiore, quando il gorilla non potrà più scappare, all'ultimo quadro, potrà essere catturato e voi riabbracerete, metaforicamente parlando, con MARIO la sua bella. Dei bonus li potrete avere se lungo il percorso raccoglierete l'ombrello, la borsa e il cappello che la vostra bella ha perso durante il rapimento.

### COMANDI:

JOYSTICK o

TASTI CURSORE

FUOCO o BARRA SPAZIO

4 direzioni

salto

## ALIENI

Eccoci di nuovo alle prese con gli alieni, l'insistenza di costoro è veramente proverbiale. Ed ecco erigervi a difensori dello spazio alla guida di una turbonave stellare, armato di joystick, dovete distruggere tutta l'armata aliena che imperterrita continuerà ad attaccarvi nonostante la carneficina che farete prima di essere inevitabilmente distrutti o no ? Il gioco è piuttosto veloce e non mancherà di allenare i vostri riflessi, Buona fortuna.

### COMANDI:

JOYSTICK

TASTI CURSORE :destra e sinistra

SPARO o BARRA SPAZIO: fuoco

# IL COMMISSARIO BLOCK

Eccovi calati nei panni del mitico, o quasi, commissario Block. Dovete aiutare il commissario nella sua ultima impresa. Pare infatti che le due bande, la banda TORO e la banda OCIO, così detta perchè i suoi membri hanno tutti una benda sull'occhio, hanno deciso di sabotare un palazzo per incassare l'assicurazione. Così, in base ad una telefonata anonima andate sul posto ad indagare, dovete raccogliere tutte le bombe prima che esplodano cercando di non farvi uccidere dai membri della banda.

In extremis, a fine missione, c'è un elicottero sul tetto della casa che vi aspetta. Siete armato di pistola e potete così sparare ai vostri avversari. Nei corridoi del palazzo troverete anche dei soldi che voi ovviamente raccoglierete.

Per giocare con questo gioco, è necessario un joystick MSX, ovvero un joystick con due pulsanti di fuoco indipendenti, uno per il salto e uno per lo sparo, oppure potete giocare da



tastiera usando i tasti cursore per i movimenti e la barra spazio per sparare, mentre per saltare premete GRAPH.

Per raccogliere gli oggetti basta passarci sopra, e occhio a non passare vicino ai malviventi che altrimenti con un coltello vi fanno la pelle.

Per finire i quadri tratteggianti alle pareti, con una bomba, vanno accesi saltandoci sopra.

## COMANDI:

JOYSTICK o

TASTO CURSORE: le 4 direzioni

SPARO 1 o BARRA SPAZIO: sparo

SPARO 2 o GRAPH: salto

## PLANETA METALLO

Dovete conquistare un avanposto spaziale abitato da terribili alieni. Dopo che la terra aveva costruito questa base, alcune navi aliene avevano attaccato e conquistato la base. Ora la terra vi manda a riprendere ciò che già era vostro. La base è divisa in piani ed i piani in stanze. Per accedere ai piani superiori bisogna arrivare nelle stanze dove si trova la botola del turboelevatore. Una volta trovata tale botola dovete salirvi sopra e premere il GRAPH o il secondo tasto di fuoco. Per ogni stanza che passate le difficoltà aumentano. Ci sono diversi tipi di mostro, quelli che rimangono uccisi, quelli che dopo uccisi rilasciano una stella e quelli che vengono solo storditi.

### COMANDI:

JOYSTICK o

TASTI CURSORE; le 4 direzioni

TASTO DI FUOCO 1 o

BARRA SPAZIO: sparo

FUOCO 2 o GRAPH: apertura elevatore

## GRAN PRIX

Potete usare sia il joystick che la tastiera. Una volta partiti dovrete guidare su di un circuito che vi scorrerà davanti a 3 D. Questo circuito è formato da rettilinei lunghissimi, curve paraboliche e curve a vite. Se arrivate nelle curve a vite troppo lenti nel momento in cui vi trovate a testa in giù la forza centrifuga non vi sostiene e cascate a terra. La vettura è a due marce, si accelera con il fuoco o la barra spazio, destra o sinistra si ottengono con le corrispondenti direzioni del Joystick o tasto cursore, mentre premendo in alto o in basso sia joystick che tasti cursore, si manovra il cambio prima marcia "L" in alto e seconda marcia "H" in basso, il cruscotto visualizzato in alto vi tiene sempre informato dei vostri parametri. E ... occhio al carburante.

### COMANDI:

JOYSTICK e

TASTI CURSORE:

DESTRA E SINISTRA:

su 1° marcia

giù 2° marcia

destra e

sinistra

BARRA SPAZIO

FUOCO

acceleratore



## GNAM GNAM

Che guaio essere golosi: infatti vi trovate in una fabbrica di dolci, alla catena di montaggio, ad un certo punto non ce la fate proprio più salite sulla catena e iniziate a mangiare a quattro ganasce ovviamente la fabbrica non è d'accordo che roviniate la loro produzione dolciaria.

Così è che si mettono in moto i robot che tengono pulita la linea.

Voi dovete cercare di mangiare più torte possibili, e quando avete sete prendete anche le tazze con il thè e i sacchetti di zucchero che passano sulla linea. Per passare sulla linea superiore basta saltare. Se salterete sulla testa di un robot lo metterete fuori combattimento per qualche secondo e ..... Buona fortuna.

### COMANDI:

JOYSTICK e

TASTI CURSORE: destra sinistra su e  
giu



# SPACE RUNNER

Ecco l'ennesima battaglia spaziale che dovrete ingaggiare. Dopo essere passati indenni, o quasi, da più di mille battaglie siete stati scelti per combattere una nuova battaglia cosmica a favore della confederazione cosmica unita, CCU, al comando della nuova astronave cosmica WOSH.

Manovrando con i tasti cursore o con il joystick a destra o a sinistra, potete spostarvi sull'orizzonte, mentre in su o giù potete muovervi nello spazio circostante cercando di evitare i cattivi di turno.

Si tratta di un gioco di pura velocità e riflesso ..... Provatelo.

## COMANDI:

TASTI CURSORE e

JOYSTICK:: quattro direzioni

FUOCO o BARRA SPAZIO: sparo

## FLAMMIFERINO

Ecco un caso di rapimento e voi ? Beh voi dovete risolvere l'inghippo dovete entrare nel magazzino, un magazzino strano, pieno di stanze e cunicoli che voi dovete esplorare alla ricerca dell'anello e della chiave che servono per aprire la porta della cella. Ma non basta , come la liberate essa verrà immediatamente rinchiusa in un altro livello del magazzino. Per liberarla dovete risolvere l'enigma dello strano codice che appare sul fondo del video. Voi nei panni di fiammiferino dovete saltare da una stanza all'altra alla ricerca dei frammenti del codice e nel frattempo libererete la vostra bella in modo da avere accesso agli altri livelli e trovare altri frammenti.

Un suggerimento: cercate di non cadere nelle polle di acido rosso .... sono molto corrosive.

### COMANDI:

TASTI CURSORE e

JOYSTICK::

quattro direzioni

## FRECCETTE

Nonostante l'avvento dei giochi elettronici, i giochi tradizionali continuano ad essere ricordati con affetto. Questo programma è un omaggio dedicato a loro. Immaginate di trovarvi nel vostro bar preferito insieme ai vostri amici, dove si svolge una gara di tiro a freccette; dovrete giocare le eliminatorie con il computer entrando direttamente nei quarti di finale. Per vincere il torneo, dovrete battere ben tre avversari. Prima della gara, potrete fare dei tiri di prova selezionando l'opzione 1, dovrete colpire, contro il cronometro, ciascun numero in sequenza da 20 a 1. La cosa non sarà facile ma vi aiuterà a sviluppare le vostre abilità in vista della partitissima. Se colpirete le sezioni bianche e nere otterrete il punteggio che le contraddistingue per cui; lo scopo del gioco è colpire gli stretti spazi tra i cerchi che dividono il bersaglio. Se colpirete quelli esterni otterrete un punteggio doppio, mentre quelli interni ne daranno il triplo. Il cerchio intorno al centro vale 25 punti. Nella partita principale i due



contendenti si batteranno per vedere chi arriverà primo a 501 sulla base del miglior punteggio su 3 tiri. Potrete tirare su qualunque parte del bersaglio ma è obbligatorio che l'ultimo tiro vi dia un punteggio doppio. Il centro conta come doppio 25 punti, per cui è un tiro perfettamente valido. Per i tiri, si raccomanda l'uso del joystick ma se usate la tastiera, seguite le istruzioni sullo schermo. Per iniziare a muovere la tua mano, spingi in su per simulare le difficoltà di piazzarsi e colpire il bersaglio da una distanza di circa tre metri, solo i movimenti in diagonale risultano eseguibili. Un po' di pratica e risulterete perfetti.

## COMANDI:

JOYSTICK:

4 direzioni

TASTO DI FUOCO:

• tiro freccetta

## Amici lettori,

Per evitare possibili mal funzionamenti, si consiglia di escludere qualunque interfaccia prima di procedere al caricamento di programmi!

È possibile che malgrado tutti i nostri accurati controlli tecnici qualche cassetta possa risultare difettosa. In tal caso Vi preghiamo di restituire la cassetta al nostro indirizzo, **specificando il difetto riscontrato**, Vi verrà immediatamente sostituita gratuitamente.

Grazie per la preziosa collaborazione.

La Direzione



---

**NON PERDETE  
IN EDICOLA  
LE NOSTRE  
FAVOLOSE  
PUBBLICAZIONI  
CON TANTI  
MERAVIGLIOSI  
VIDEOGIOCHI:**

---

**SPECIAL GAMES**

**SUPER GAME 2000**

**SUPER C64**

**TURBO DISK**

**MSX NEW GAMES**

**TURBO GAMES  
GUSTOLUNGO**

Suppl. to a MSX NEW GAMES N°1  
Editr. EDIGAMMA - Dir. Resp. RENATO CIRCI  
Stampa FISBER (Mi) - Distr. ne PARRINI & C. s.r.l.  
Roma Aut. Trib. di Roma N. 433/87

**L. 12.000**

MSX  
GAMES