

# Silver Games

MENSILE D'INFORMATICA

7 GIOCHI CBM 64/128 - MSX

A SOLE 8000 LIRE

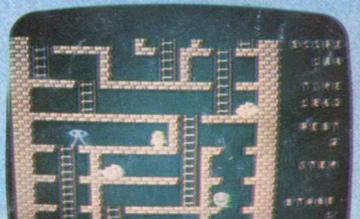
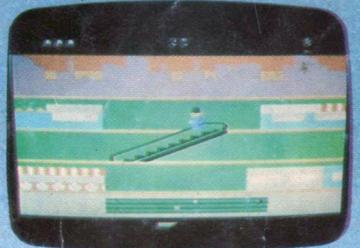
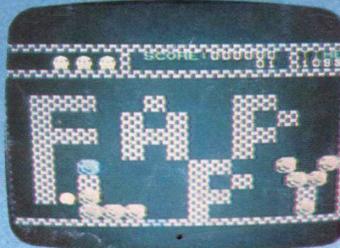
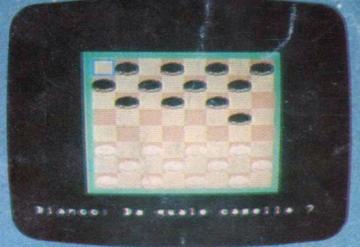
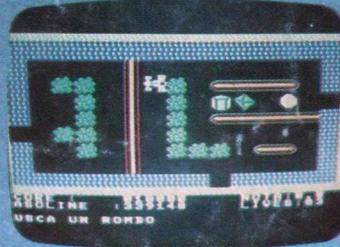
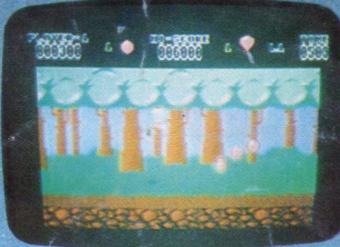
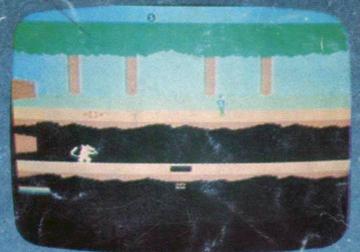


LATO A - CBM 64/128

- 1 - THOR
- 2 - MASTER
- 3 - EXPLORER
- 4 - CAR RIDER
- 5 - FOUR BALL
- 6 - SPACE 3001
- 7 - AIRPORT

LATO B - MSX

- 1 - CARRY
- 2 - ROCKS
- 3 - TIMERUN
- 4 - THE RIDERS
- 5 - DRAUGHTS
- 6 - POLICE
- 7 - LAFET





AGOSTO '87

7 GIOCHI CBM 64/128 MSX

EDITORE: COMPUTER EDIZIONI s.r.l. - P.za Bertarelli, 1 - 20122 MILANO

Per informazioni tecniche telefonare allo 02/875777 solo il giovedì

DISTRIBUZIONE: MePe - V.le Famagosta 75 - 20142 MILANO

STAMPA: A.G.E.L. s.r.l. - V.le dei Kennedy, 92 - 20027 RESCALDINA (MI)

DIRETTORE RESPONSABILE: Nicola Carpentieri

## ISTRUZIONI DI CARICAMENTO

### CBM 64 e 128

#### CARICAMENTO PRESENTAZIONE SENZA RIGHE COLORATE.

- 1) Digitare **LOAD**; premere **PLAY** sul registratore.
- 2) Al termine del caricamento, digitare **RUN**:
- 3) Battere **RETURN**.
- 4) Quando appare la presentazione dei giochi, per caricare il primo gioco premere la barra.
- 5) Al termine di ogni caricamento, **SPEGNERE IL REGISTRATORE**.

### MSX

- 1) Regolare il tono del registratore sulla posizione massima e il volume a circa 3/4 della sua corsa.
- 2) Digitare: **LOAD "CAS:", R**.
- 3) Battere **RETURN** (o, in alcuni casi, battere **ENTER**), quindi premere **PLAY**.
- 4) All'apparire della schermata con i giochi, spegnere il registratore e computer.
- 5) Riaccendere e digitare: **LOAD "CAS:", R**.
- 6) Battere **RETURN**.

# GIOCHIAMO INSIEME CON IL COMMODORE

## THOR

CBM 64 e 128 - Joystick in porta due



Sei capitato in uno strano paese dove regnano strani mostri. Il tuo compito è quello di recuperare quanti più oggetti puoi; quest'ultimi li troverai sparsi nei 3 castelli di Banny. Naturalmente dovrai fare attenzione ai molteplici pericoli che incontrerai lungo la strada. Ricorda che per passare attraverso le porte del castello devi prima recuperare le chiavi. Buona fortuna.

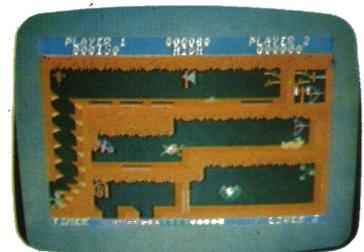


Dopo anni di preparazione svolta nella palestra del mitico Chung Lee, sei ora pronto per affrontare il terribile Chang Tee abitante nella sua grande fortezza, composta da 5 piani.

Dovrai fare di tutto per riuscire a salire in cima se vorrai salvare la tua bella, tenuta da lui prigioniera.

Prima di affrontare un nuovo livello dovrai vedertela con il guardiano del piano, che naturalmente è molto pericoloso.

Hai 3 vite a disposizione. Buona fortuna!!!



Naturalmente queste caverne sono popolate da incredibili mostri. Ricorda di prelevare tutti gli oggetti che troverai lungo il percorso, e forse ce la farai. Buona fortuna!!!

## CAR RIDER

CBM 64 e 128 - Joystick in porta due



## EXPLORER

CBM 64 e 128 - Joystick in porta due

Sei un famoso esploratore, le tue capacità ti hanno fatto scoprire un grandissimo tesoro situato in una grande caverna sotterranea.

## MASTER

CBM 64 e 128 - Joystick in porta due

Sei al volante di una incredibile macchina fuori serie, e sei seguito da tutte le pattuglie della polizia. Devi cercare di svincolarti in mezzo al traffico per cercare di arrivare al traguardo.  
Buona fortuna.

### SPACE 3001

CBM 64 e 128 - Joystick in porta due

### AIRPORT

CBM 64 e 128 - Joystick in porta due

### FOUR BALL

CBM 64 e 128 - Joystick in porta due



Sei a bordo dell'astronave intergalattica fire 7; la federazione astrale delta 5 ti ha affidato una importante missione, dovrai infatti recarti nella città spaziale Omega 5.

E distruggere gli uomini drago che hanno invaso la stazione terrestre.

Per distruggere definitivamente le forze aliene devi annientare il grande drago.  
Buon divertimento.

Gioco tipicamente spaziale con numerosi livelli di gioco, devi distruggere tutte le astronavi e totalizzare il massimo del punteggio per poter entrare nella classifica finale OK a tutto fire e buona caccia!!

In questo gioco devi manovrare tramite joystick una serie di 4 palle rimbalzanti e devi cercare di prendere tutti i palloncini che trovi lungo il percorso.

Fai **attenzione ai molteplici animali che popolano la foresta** ogni contatto con essi ti farà perdere l'utilizzo di una pallina.

Naturalmente ogni livello presenta le proprie difficoltà, che diventeranno sempre più complesse con l'avanzare del gioco.

Buona fortuna.

**BUON  
DIVERTIMENTO!!!**

**DIFFICOLTÀ NEL SUPERARE GLI OSTACOLI?**

**NIENTE  
PAURA!  
ARRIVA IN TUO AIUTO**

**TRAINER  
GAMES**

**La rivoluzionaria  
rivista per CBM 64  
che ti dà la possibilità  
di selezionare  
vite infinite**

★  
**schermi di gioco**

★  
**tempo illimitato**

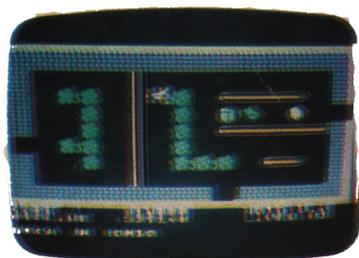
**NON PERDERE L'OCCASIONE DI  
DIVENTARE IL MIGLIORE!**

# GIOCHIAMO INSIEME CON IL NOSTRO MSX

## CARRY

### MSX - Tastiera - Joystick e Tastiera

TASTI:  
CURSORI: Direzione  
SPAZIO : Inizio gioco



## ROCKS

### MSX - Tastiera e Joystick

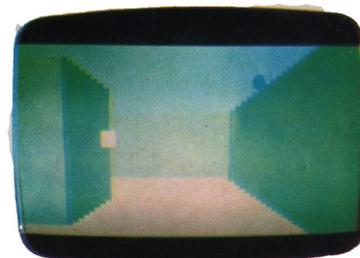
TASTI:  
CURSORI - Direzioni  
SPAZIO - Inizio gioco



## TIMERUN

### MSX - Tastiera e Joystick

TASTI:  
CURSORI - Direzioni  
SPAZIO - Fuoco e inizio gioco



Guida la tua potente auto da formula 1 all'interno di uno strano labirinto. Il tuo compito è di raccogliere le forme geometriche richieste dal computer di bordo. Oltre alle diverse figure geometriche, nel labirinto troverai anche diversi bonus rappresentati dal carburante, dalle bandierine, dalle pinze e dai sacchi di denaro. Per giocare hai a disposizione diverse auto. Perdi un'auto ogni volta che si esaurisce il carburante. Per usare il joystick fai partire il gioco premendo il tasto di fuoco. Il joystick deve essere inserito nella porta numero uno.

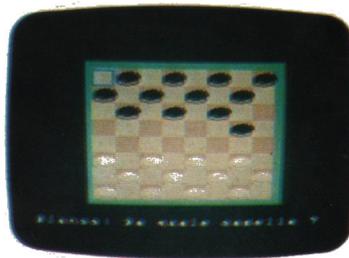
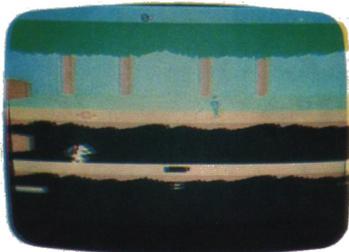
Aiuta Henry a raggiungere la libertà fuggendo dalle grotte in cui è stato imprigionato dal crudele mago Wiz. Per aiutarlo devi condurlo all'interno delle grotte alla ricerca del masso-chiave. Il masso-chiave è la roccia che ha lo stesso colore del punto di uscita. Per uscire dalla grotta in cui ti trovi devi spingere il masso-chiave sulla porta d'uscita indicata dal muro colorato. Fai attenzione agli esseri malvagi che tenteranno di fermarti. Devi riuscire ad uscire dal labirinto prima che finisca il tempo. Il joystick va inserito nella porta numero uno.

Ti trovi all'interno di un gigantesco labirinto tridimensionale e la tua missione consiste nel raggiungere l'uscita. La direzione in cui si trova l'uscita è indicata da una sfera aerea che ti indicherà la strada. Per raggiungere l'uscita hai a disposizione una limitata quantità di tempo. Allo scadere del tempo il gioco termina. Nel gioco hai a tua disposizione una potente pistola laser da usare contro gli esseri che incontrerai nel labirinto. Nella parte in alto a sinistra dello schermo troverai l'orologio che ti indica il tempo rimasto. Fai attenzione a non sparare contro un muro quando ci sei davanti perché altrimenti sarai distrutto dai raggi riflessi del tuo laser. Il joystick va inserito nella porta numero uno.

## THE RAIDERS

### MSX - Joystick e Tastiera

TASTI:  
CURSORI - Movimenti  
SPAZIO - Salto e inizio gioco



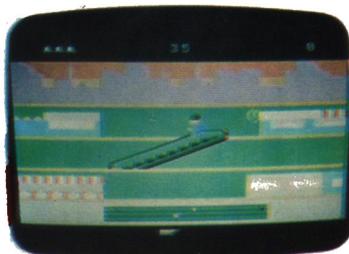
Dopo aver terminato il caricamento è consigliabile inserire il CAPS LOCK se non si vuole usare i tasti alfabetici contemporaneamente allo SHIFT. È possibile simulare una partita facendo giocare il computer contro se stesso. Per farlo è sufficiente rispondere con C alla richiesta del computer su chi gioca con i pezzi bianchi.

Nei panni di un intrepido esploratore devi lanciarti al salvataggio di una sfortunata speleologa rimasta imprigionata nelle grotte misteriose. Queste grotte erano il covo di una banda di pirati che avevano disseminato oro e gioielli in ogni luogo. Per portare a termine il gioco devi salvare la speleologa, il suo gatto e recuperare il suo anello di diamanti. Ogni volta che entri in contatto con un essere che popola le grotte ritorni automaticamente sull'ultima croce magica su cui sei passato. Il gioco termina quando esaurisci il denaro a tua disposizione. Il joystick deve essere inserito nella porta numero uno.

## POLICE

### MSX - Tastiera e Joystick

TASTI:  
F1 - Livello 1  
F10 - Demo  
CURSORI - Direzioni  
SPAZIO - Fuoco



## DRAUGHTS

### MSX - Tastiera

TASTI:  
C - Computer contro computer  
P - Giocatore contro computer

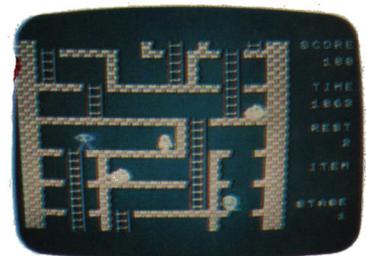
Questo gioco ti ripropone in versione elettronica un superclassico gioco da scacchiera. Le regole sono le stese della dama originale. Il giocatore umano comincia sempre con i pezzi bianchi.

zare sia le scale mobili laterali che l'ascensore centrale. Recuperando la refurtiva sparsa dall'evaso durante la fuga riceverai molti punti bonus. Fai attenzione alle bombe che l'evaso ti scaglia contro. Il joystick va inserito nella porta numero uno.

## LAFET

### MSX - Tastiera

TASTI:  
CURSORI - Movimenti  
SPAZIO - Inizio gioco



Lafet è una scimmia molto intelligente e tu devi aiutarla a recuperare tutti i caschi di banane sparsi nel palazzo degli spiriti. Devi evitare gli spettri e gli altri mostri che vogliono eliminarti. Fai attenzione a non spaventarti. Per controllare il gioco puoi usare solo la tastiera, usando i tasti del cursore per spostarti lungo i piani e salire e scendere le scale. Per giocare hai a disposizione quattro scimmie ed una limitata quantità di tempo per raccogliere tutte le banane.

Il poliziotto Inlif deve riacchiuffare il pericoloso evaso rifugiatosi in un grande magazzino. Tu devi cercare di catturare il malvivente prima che raggiunga il tetto del palazzo e riesca a mettersi in salvo grazie all'aiuto dei suoi complici. Per passare da un piano all'altro puoi utiliz-

*Ragazzi, correte in edicola!*

È uscita

**BYTE**

La nuova

**MEGA-FANTASTICA**

**RIVISTA**

che vi farà divertire

con i suoi giochi per

**CBM 64/128 e C 16**