

# Silver Games

MENSILE D'INFORMATICA

7 GIOCHI CBM 64/128 - MSX

A SOLE 8000 LIRE

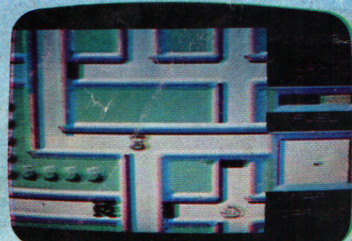
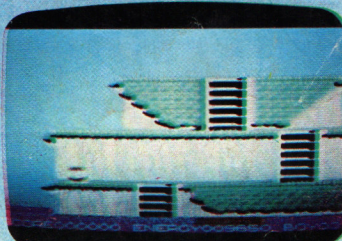
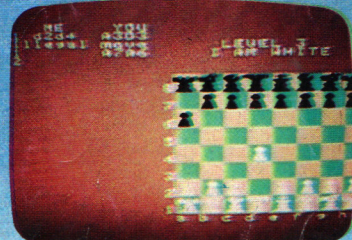
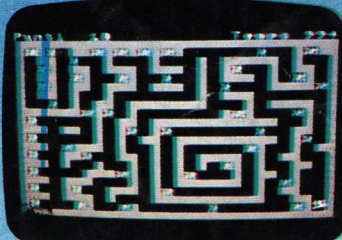
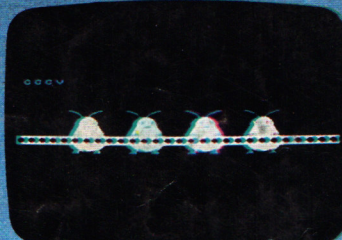
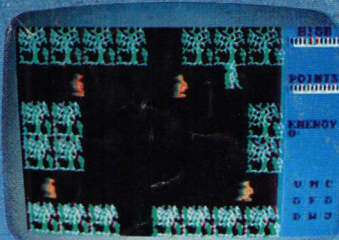
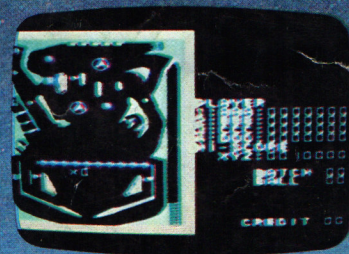


LATO A - CBM 64/128

- 1 - HIT MAN
- 2 - ROCK ROLLER
- 3 - BIZ
- 4 - PRESTOCALT
- 5 - HAVOC
- 6 - PHARAON
- 7 - THE PLANET

LATO B - MSX

- 1 - LA PULCE
- 2 - SUPER SIMON
- 3 - CARS WAR
- 4 - LA MELA
- 5 - STAR WARS 3
- 6 - CHESS
- 7 - FLIPPER



LA PULCE 8-31

CARS WAR 31-64

SIMON 64-180

LAMELA 180-228

STARR WARS 3 ~~228-228~~  
228-279

CHESS 279-346

# Silver Games

7 GIOCHI CBM 64/128 MSX

FEBBRAIO '87

EDITORE: COMPUTER EDIZIONI s.r.l. - P.za Bertarelli, 1 - 20122 MILANO

DISTRIBUZIONE: MePe - V.le Famagosta 75 - 20142 MILANO

STAMPA: A.G.E.L. s.r.l. - V.le dei Kennedy, 92 - 20027 RESCALDINA (MI)

DIRETTORE RESPONSABILE: Nicola Carpentieri

## ISTRUZIONI DI CARICAMENTO

### CBM 64 e 128

#### CARICAMENTO PRESENTAZIONE SENZA RIGHE COLORATE.

- 1) Digitare LOAD; premere PLAY sul registratore.
- 2) Al termine del caricamento, digitare RUN:
- 3) Battere RETURN.
- 4) Quando appare la presentazione dei giochi, per caricare il primo gioco premere la barra.
- 5) Al termine di ogni caricamento, SPENGERE IL REGISTRATORE.

### MSX

- 1) Regolare il tono del registratore sulla posizione massima e il volume a circa 3/4 della sua corsa.
- 2) Digitare: LOAD "CAS:", R.
- 3) Battere RETURN (o, in alcuni casi, battere ENTER), quindi premere PLAY.
- 4) All'apparire della schermata con i giochi, spegnere il registratore e computer.
- 5) Riaccendere e digitare: LOAD "CAS:", R.
- 6) Battere RETURN.

# GIOCHIAMO INSIEME CON IL COMMODORE

## HIT MAN

CBM 64 e 128 - Joystick in porta 2



In questo gioco devi riuscire a centrare con le palle messe a tua disposizione la testa, le braccia e le mani dello sfortunato protagonista che per sua disgrazia è tenuto prigioniero in una strana macchina della tortura. Il tuo compito sarà facilitato in quanto avrai a disposizione un mirino che potrai manovrare con il joystick in porta 2. Fai attenzione al tempo limite! Buona fortuna!!

## ROCK ROLLER

CBM 64 e 128 - Joystick in porta 2

Questo gioco necessita di tutta la tua abilità nel manovrare il joystick. Infatti



dovrai cercare di portare in vetta ad un'alta montagna un enorme macigno, prima che lo faccia il tuo avversario che, in questo caso, sarà il computer. Attenzione, però, perché potresti rimanere schiacciato dalla pietra!! Buona fortuna e che vinca il migliore!

## BIZ

CBM 64 e 128 - Joystick in porta 1

F1 - 1 o 2 giocatori  
F7 - Partenza

Sei nei panni di un simpatico omino chiamato BIZ. BIZ è addetto alla manutenzione ed alla produzione di una grande fabbrica. Ma se la dovrà vedere con

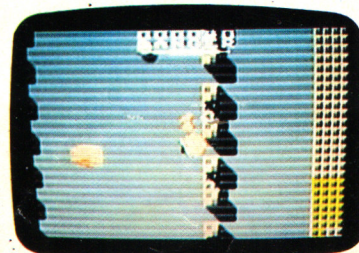


una serie di nemici che cercheranno ad ogni costo di fargli la pelle. Non dimenticarti di prendere le leve di comando poste in alcune stanze. Buona fortuna!!!

## PRESTOCALT

CBM 64 e 128 - Joystick in porta 2

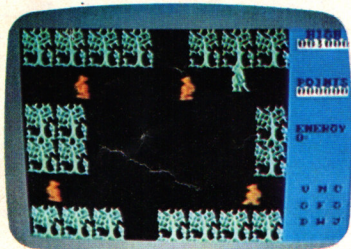
F7 - Per partire / Barra spaziatrice - sgancia bomba atomica



L'Astronave Interceptor è stata costruita appositamente per far fronte alla grande armata dei droidi che hanno invaso la Terra. Inizialmente ti verrà mostrata la mappa del mondo con l'attuale situazione di guerra. In verde sono rappresentate le forze terrestri, in viola quelle dei droidi. Con la tua astronave dovrai recarti dove il pericolo è maggiore. Buona fortuna!!

### HAVOC

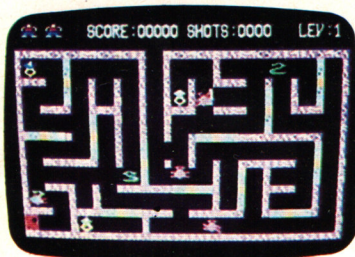
CBM 64 e 128 - Joystick in porta 1



Il grande e potente Sir Jock ti ha affidato l'incarico di esplorare le terre di Havoc ritenute da molti piene di insidie e trappole diaboliche. Il tuo compito sarà quello di recuperare un grande tesoro nascosto. Fai attenzione alle molteplici difficoltà che incontrerai lungo il percorso. Puoi inoltre scegliere fra 4 velocità di gioco. Buona fortuna!!!

### PHARAON

CBM 64 e 128 - Joystick in porta 1

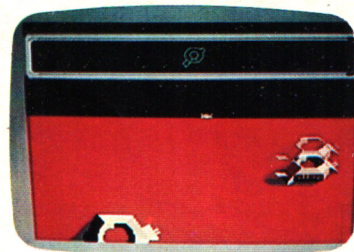


Una famosa società ti ha affidato un importante incarico, dopo aver saputo delle tue grandi capacità nel campo archeologico. Dovrai infatti recarti nella tomba del Re Blood e recuperare i suoi fantastici tesori. Naturalmente te la dovrai vedere con le strane creature che

cercheranno di ostacolarti in ogni modo. In bocca al lupo!!!

### THE PLANET

CBM 64 e 128 - Joystick in porta 2



L'Astronave VEGA 5, dopo 500 anni di viaggio, è giunta sul mitico pianeta C278. Questo pianeta è ricco di metalli preziosi e altre sostanze utili per la ricerca scientifica. Inizialmente dovrai far fronte agli alieni del pianeta, piuttosto ostili. Dovrai distruggere le basi nemiche e cercare di atterrare sul pianeta, compito questo non molto semplice per via delle meteore che ti hanno preso come bersaglio. **ATTENZIONE:** caricamento senza righe colorate.

**BUON  
DIVERTIMENTO  
CON I MERAVIGLIOSI  
GIOCHI DI SILVER GAMES!**

**Novità!**

**In tutte le edicole**

# **GAMES**

**con 7 giochi per CBM 64**

**e 7 giochi per**

**SPECTRUM 48 K**

**potrete divertirvi e gareggiare**

**con i vostri amici**

**con i favolosi, super-galattici**

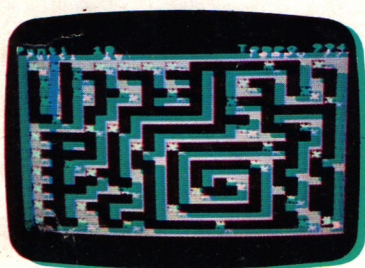
**VIDEO-GIOCHI**

# GIOCHIAMO INSIEME CON IL NOSTRO MSX

## LA PULCE

### MSX - Tastiera e Joystick

TASTI:  
CURSORI - Sposta la pulce  
J - Joystick  
T - Tastiera

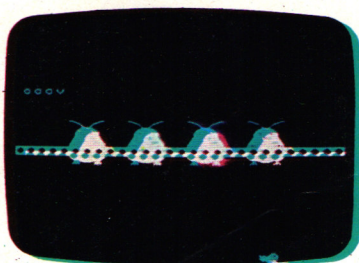


In questo gioco tu sei una simpatica pulce ed il tuo compito è di preparare il cibo per tutto il nido. Per sfamare i tuoi piccoli devi recarti alla ricerca delle radici nel terreno scavate dai vermi. Per raccogliere tutte le radici hai a disposizione una limitata quantità di tempo; quando il tempo finisce termina anche la partita. Ogni radice vale diversi punti. Cerca di raccogliere il maggior numero di radici. Il joystick deve essere inserito nella porta 1.

## SUPER SIMON

### MSX - Tastiera

TASTI:  
CURSORI - Sposta il diavolello  
SPAZIO - Lancia il forcone

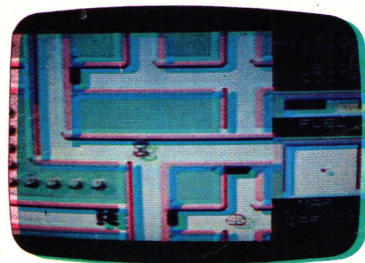


## CARS WAR

### MSX - Tastiera e Joystick

TASTI:  
CURSORI - Movimento  
SPAZIO - Inizio gioco e accelera

Ti trovi alla guida di una potente auto e, all'interno di un grosso labirinto, devi raccogliere le bandiere sistemate dal



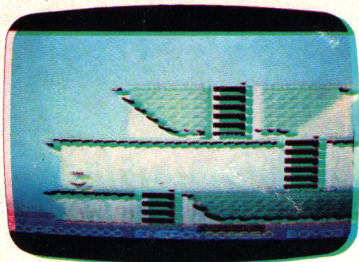
## LA MELA

### MSX - Tastiera e Joystick

TASTI:  
CURSORI - Movimenti  
SPAZIO - Salto  
SPAZIO o FIRE - Inizio gioco

Sei uno strano omino e il tuo compito è di raggiungere la grossa mela posta sull'altura dell'isola dove ti trovi. La mela è difesa da numerosi animali. Cerca di raggiungere la mela senza farti mordere. Fai attenzione a non cadere in

computer. Devi fare molta attenzione ai trabocchetti e alle auto avversarie. Per giocare hai a disposizione tre auto. Raccogliendo il sacco dei soldi ricevi punti bonus. Il computer ti indicherà, sul tuo radar la posizione delle bandiere.



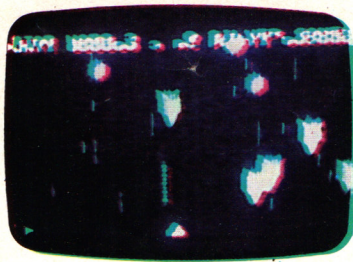
acqua altrimenti verrai mangiato dagli squali. Puoi anche spostarti sull'acqua utilizzando la zattera che viene trasportata dalla corrente.

### STAR WARS 3

#### MSX - Tastiera e Joystick

TASTI:  
CURSORI - Movimenti  
SPAZIO - Fuoco  
SPAZIO e FIRE - Inizio

Sei al comando di un potente caccia interstellare e la tua missione è di esplorare nuove zone dell'universo. Mentre ti trovi in un quadrante spaziale ancora sconosciuto vieni assalito dalle astronavi robot nemiche. Ora devi metterti in salvo, cerca quindi di distruggere tutte le astronavi che ti bloccano la strada. Fai anche molta attenzione alle mine spaziali che vagano nel quadrante. Per giocare con il joystick, inseriscilo nella porta n. 1.



### CHESS

#### MSX - Tastiera

TASTI:  
P - Gioco  
A - Analisi



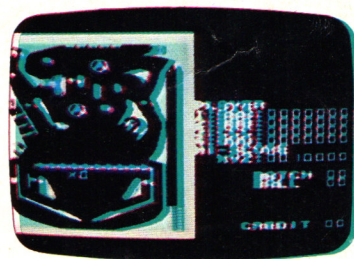
Questo gioco ripropone il classico gioco degli scacchi sul tuo Computer MSX. Dopo aver caricato il gioco è possibile scegliere come usare il programma. Premendo P si può giocare contro il computer, mentre con A si effettuano

analisi di mosse pre-programmate. Per scegliere il colore premere W per i bianchi e B per i neri. Per selezionare il livello di difficoltà usa i tasti numerici. Per spostare il pezzo da una casella all'altra della tastiera è necessario inserire la coordinata della casella di partenza e la coordinata della casella di destinazione.

### FLIPPER

#### MSX - Tastiera

TASTI:  
B - Livello principianti  
P - Livello professionisti  
C - Inserisci monete  
Da 1 a 4 - Inizio gioco e numero giocatori  
ENTER o RETURN - Lancio palline



Questo programma simula sul tuo computer il famoso gioco del flipper rispecchiando tutte le caratteristiche del gioco reale. Al termine del caricamento puoi selezionare il livello di difficoltà, dopodiché apparirà lo schermo di gioco. È possibile giocare anche in due o più giocatori, fino ad un limite di 4. Per controllare le palette devi usare il tasto Z ed il tasto di servizio con tutti gli apostrofici incisi sopra.

# NON PERDETE

# IL PROSSIMO

# NUMERO!

*Ragazzi, correte in edicola!*

*È uscita*

**BYTE**

La nuova  
**MEGA-FANTASTICA**  
**RIVISTA**

che vi farà divertire  
con i suoi giochi per

**CBM 64/128 e C 16**