

Silver Games

MENSILE D'INFORMATICA

7 GIOCHI CBM 64/128 - MSX

A SOLE 8000 LIRE

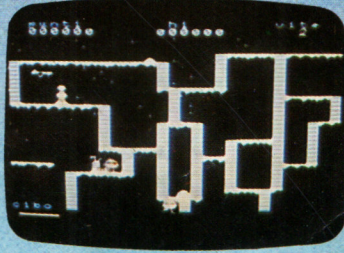
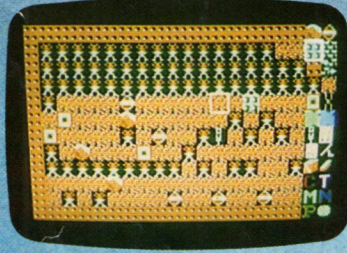
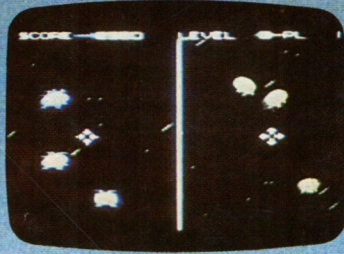
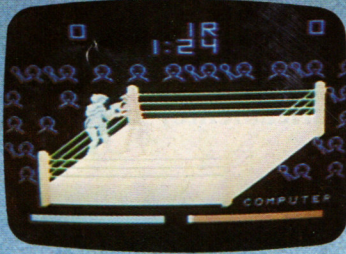
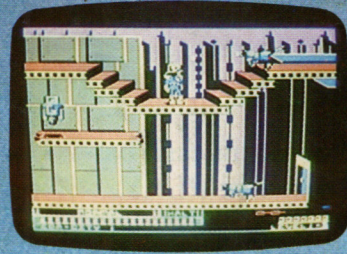
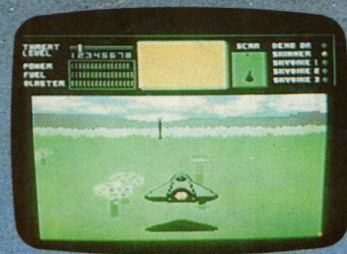
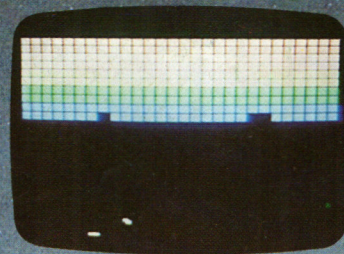


LATO A - CBM 64/128

- 1 - DAILY SUN
- 2 - SKY FOX
- 3 - SOLDIER HERO
- 4 - SPY GORDON
- 5 - AURIÓN
- 6 - BULL RIDING
- 7 - DASH CONSTRUCTION KIT

LATO B - MSX

- 1 - BREAKER
- 2 - CHANGE
- 3 - EGGS
- 4 - OLYMPIA
- 5 - ROMMEL
- 6 - CHRISTMAN
- 7 - PUGILI





7 GIOCHI CBM 64/128 MSX

DICEMBRE '86

EDITORE: COMPUTER EDIZIONI s.r.l. - P.za Bertarelli, 1 - 20122 MILANO

DISTRIBUZIONE: MePe - V.le Famagosta 75 - 20142 MILANO

STAMPA: A.G.E.L. s.r.l. - V.le dei Kennedy, 92 - 20027 RESCALDINA (MI)

DIRETTORE RESPONSABILE: Nicola Carpentieri

ISTRUZIONI DI CARICAMENTO

CBM 64 e 128

CARICAMENTO PRESENTAZIONE
SENZA RIGHE COLORATE.

- 1) Digitare LOAD; premere PLAY sul registratore.
- 2) Al termine del caricamento, digitare RUN:
- 3) Battere RETURN.
- 4) Quando appare la presentazione dei giochi, per caricare il primo gioco premere la barra.
- 5) Al termine di ogni caricamento, SPENGERE IL REGISTRATORE.

MSX

- 1) Regolare il tono del registratore sulla posizione massima e il volume a circa 3/4 della sua corsa.
- 2) Digitare: LOAD "CAS:", R.
- 3) Battere RETURN (o, in alcuni casi, battere ENTER), quindi premere PLAY.
- 4) All'apparire della schermata con i giochi, spegnere il registratore e computer.
- 5) Riaccendere e digitare: LOAD "CAS:", R.
- 6) Battere RETURN.

GIOCHIAMO INSIEME CON IL COMMODORE

THE DAILY SUN

CBM 64 e 128 - Joystick in porta 2



Quando alle prime luci dell'alba tutta la città dorme ancora, il nostro amico Freddy è già al lavoro.

Ogni giorno con la sua bicicletta egli deve distribuire i giornali agli abbonati che abitano nelle vie del quartiere che gli è stato assegnato.

Il suo primo problema è quello di consegnare i giornali: per farlo, dato che non può assolutamente scendere dalla bici, deve lanciare il giornale in corsa. Non tutti i tiri, però, sono perfetti e così capita che il quotidiano invece di cadere davanti alla porta di casa o, ancora meglio, nella cassetta della posta (si guadagnano più punti così) precipiti da tutt'altra parte.

Ma i guai di Freddy non sono finiti! Lungo il percorso egli deve passare su un marciapiede che è un vero e proprio campo di battaglia. Infatti ci sono operai "armati" di martello pneumatico, copertoni vaganti, bidoni dell'immondizia e sbadati viandanti da evitare assoluta-

mente. Un contatto ravvicinato con uno di questi ostacoli provoca inesorabilmente la perdita di una delle 5 vite a disposizione del vostro eroe.

Fortunatamente, però, il giornale che Freddy porta con sé può tramutarsi in una preziosa e redditizia arma. Fateglielo lanciare contro le finestre delle case dei non abbonati (ed, in genere, contro tutto ciò che adorna, dalle fontane alle tombe) e potrete incrementare considerevolmente il vostro bottino di punti. Al termine della via, Freddy raggiungerà uno spiazzo di sterrato ove potrà sbarazzarsi delle copie avanzate lanciandole contro una serie di bersagli al fine di aumentare ulteriormente il punteggio. Terminata anche questa fatica incomincerete un nuovo percorso, a difficoltà crescente, naturalmente.

SKY FOX

CBM 64 e 128 - Joystick in porta 2



Ti trovi alla guida della velocissima astronave SKY FOX nel pianeta Nebo-lus, preda di cattivissimi alieni.

Il gioco è diviso in due fasi:

- 1) Bisogna distruggere le Torri Radar, installate sul pianeta dagli alieni. Un piccolo radar è a tua disposizione e ti segnalerà la posizione di queste torri; ma devi stare molto attento, perché queste rispondono al fuoco e, se vieni colpito, è la fine del gioco.
- 2) Una volta superata la barriera delle Torri Robot, puoi calare la moto spaziale SKY BICKER e con questa perlustrare il territorio. Velocissimi alieni ti si scaglieranno contro, nel tentativo di impedirti di raggiungere il centro di controllo e di distruggerlo. All'inizio del gioco disponi di 50000 dollari da gestire per le varie spese, (carburante, ecc.) e ad ogni Torre o alieno che eliminerai, a tale somma verranno aggiunte altre quote.

SOLDIER HERO

CBM 64 e 128 - Joystick in porta 2

TASTI:

F1 - Pausa

F5 - Per ricominciare dall'ultima missione

F7 - Per finire

Joystick giù + sparo - Per cambiare arma

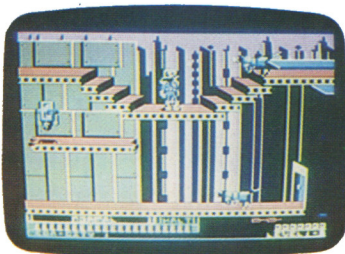


Il comandante del reggimento è stato rapito da una spia che si era infiltrata e lo scopo del giocatore è quello di andarlo a liberare, sconfiggendo i vari nemici che arrivano da tutte le direzioni. Per farvi fronte, il giocatore può usare semplicemente i pugni oppure le armi che raccoglierà lungo il percorso, (lanciafiamme, coltelli, mitra, bazooka). Una volta terminato il primo livello, il giocatore si troverà in un aeroporto in cui dovrà prendere un aereo per poter andare sull'isola e recuperare così il comandante del reggimento. Anche qui non mancheranno i nemici da affrontare, come gli indigeni stessi, i carri armati, ecc.

SPY GORDON

CBM 64 e 128 - Joystick in porta 2

TASTI:
F1 - Pausa
Tasti da 1 a 6 per selezionare il tipo di arma

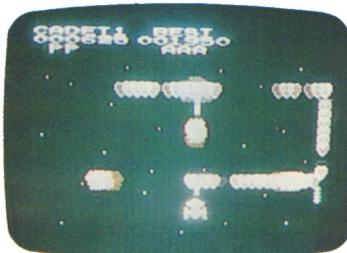


Il giocatore che stava trascorrendo un tranquillo fine settimana, riceve all'improvviso una telefonata che lo invita a presentarsi alla CIA. Qui viene informato che un gruppo di criminali, sparsi in varie zone della città, sta commettendo degli omicidi e quindi è suo compito quello di andare a cercarli e possibilmente eliminarli.

Durante la caccia, il giocatore incontrerà alcuni ostacoli, come cani, gatti, robot ed altri che, se lo toccheranno, gli porteranno via energia preziosa. Saranno messe a disposizione del giocatore vari tipi di armi, ognuna delle quali servirà ad eliminare un determinato avversario, egli potrà inoltre fare dei salti eccezionali da una piattaforma all'altra, ma attenzione: anche questa è un'insidia, perché alcune piattaforme sono pericolanti. Terminato di ispezionare un quartiere, si passerà subito ad un altro e così via! Buona caccia!

AURION

CBM 64 e 128 - Joystick in porta 2



Questo è un gioco di grande velocità che richiede prontezza di riflessi e abilità fuori dal comune. Il giocatore manovra una piccola navicella spaziale contro schiere di nemici che dovrà di volta in volta eliminare. Al termine di ogni schiera, ci sarà l'attacco dall'astronave-madre che gli lancerà contro fiammate distruttive. Buona fortuna!

BULL RIDING

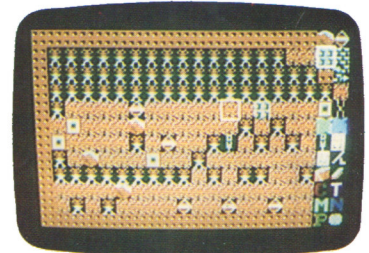
CBM 64 e 128 - Joystick in porta 2



Uno dei modi più eccitanti e competitivi di montare a pelo. Stando all'erta e muovendo il Joystick nella giusta direzione, si dovrà cercare di rimanere sul dorso di un toro selvaggio per otto servanti secondi. Cinque tori di aggressività crescente, metteranno a dura prova la vostra abilità nel montare a pelo. Un secondo giocatore potrà controllare il toro e cercare di farvi mangiare la polvere.

DASH CONSTRUCTION KIT

CBM 64 e 128 - Joystick



Qual è il più simpatico insetto delle caverne? Rockford, naturalmente! Il suo passatempo preferito è quello di girovagare per buie caverne sotterranee, evitando pericolose creature. Strano modo per trascorrere il tempo, direte voi. Ma tutto ciò non vi sembrerà più tanto strano quando saprete perché lo fa: egli è alla ricerca di fantastici e preziosissimi diamanti grandi come noci! Ci sono 16 caverne e 4 schermi di bonus. Ogni caverna occupa circa 4 schermi e contiene 4 elementi base: diamanti, sassi, fango, e delle rientranze. Rockford può scavare tunnel attraverso il fango, può camminare sopra i diamanti (questo è il metodo per raccogliarli) e può spostare i sassi orizzontalmente (sempre che non siano coperti dal fango o da qualche altro oggetto irrimovibile). Scopo del gioco è di collezionare un certo numero di diamanti in ogni caverna, entro un dato limite di tempo (che varia da caverna a caverna). Se Rockford riesce a raccogliere la quantità dei diamanti entro il tempo limite, appare un'uscita che gli permette di passare alla caverna successiva. Alcune caverne sono abitate anche da strane creature che assomigliano a luciole, a farfalle e ad amebe. Ognuna di esse ha caratteristiche specifiche che Rockford può sfruttare a proprio vantaggio. Sullo schermo vedrete a destra una serie di riquadri; scegliete quello che preferite, indicandolo con il cursore e premendo il fuoco. Questa è l'area di "lavoro" di Dash Construction Kit: infatti la particolarità di questo video-game è che oltre a giocare con il programma principale, potrete disegnare voi stessi delle nuove caverne dalle forme più bizzarre, grazie ad un "designer" molto semplice da usare. Potrete anche salvare le vostre "opere di alta ingegneria" su disco (o su cassetta) per rivederle quando vorrete. Considerate, quindi, tutte le caratteristiche di Dash Construction Kit, non si può dire altro che esso è senza dubbio uno dei giochi più eccezionali del momento!

Novità!

In tutte le edicole
è arrivato **HIT GAMES**
con 7 giochi per **CBM 64**
e 7 giochi per
SPECTRUM 48 K

potrete divertirvi e gareggiare
con i vostri amici
con i favolosi, super-galattici
VIDEO-GIOCHI

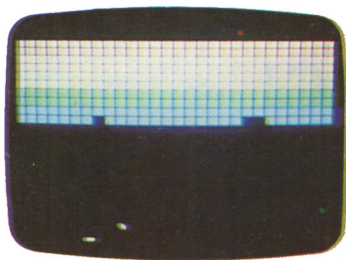
Non perdeteli!

GIOCHIAMO INSIEME CON IL NOSTRO MSX

BREAKER

MSX - Tastiera

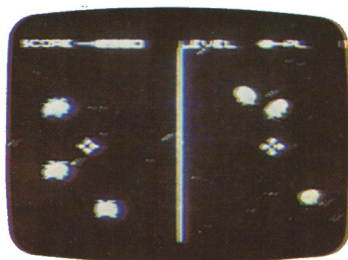
TASTI:
CURSORI - Movimenti
P - Paletta piccola
G - Paletta grande



CHANGE

MSX - Tastiera e Joystick in porta 1

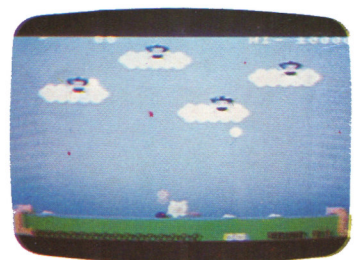
TASTI:
CURSORI - Movimenti
SPAZIO - Inizio



EGGS

MSX - Tastiera e Joystick in porta 1

TASTI:
CURSORI - Movimenti
SPAZIO - Fuoco e selezione numero giocatori



Questo programma ripropone per lo standard MSX un famoso gioco da bar: BREAKOUT. Lo scopo del gioco è di distruggere un muro composto da innumerevoli mattoncini colorati, utilizzando una palla guidata dal giocatore con una paletta. Dopo aver caricato completamente il programma, viene offerta la possibilità di scegliere le dimensioni della paletta. Una volta selezionate, il gioco parte automaticamente. Se la pallina finisce più in basso della paletta del giocare, si perde una palla. Fate attenzione a non sprecare le palline, poiché il loro numero è limitato.

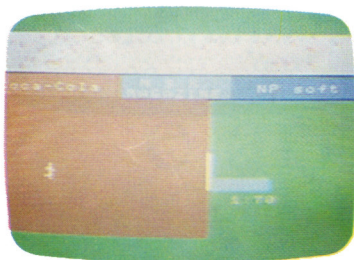
Ti trovi ai comandi di un teletrasportatore e il tuo compito è di trasferire le forme di vita presenti in un settore stellare in un altro settore e gli esseri che popolano questo quadrante nel primo settore. Per trasferire ogni essere, devi centrarlo con il mirino selezionatore al momento del trasferimento. Ogni livello di gioco è completato quando tutte le forme di vita sono state trasferite da una parte all'altra e viceversa. Per giocare hai a disposizione 5 mirini. Perdi un mirino ogni volta che termina il tempo a disposizione oppure quando entri in collisione con una mina.

In questo gioco impersoni uno strano maialino il cui compito è di salvare il maggior numero possibile di uova che vengono lanciate a terra dai diavoletti. Ogni uovo diverrà un futuro pulcino. I diavoletti si trovano sulle nuvole poste nella parte alta dello schermo. Una volta preso al volo un uovo con la teglia, lo devi portare in uno dei due tubi laterali. Fai attenzione a non farti colpire dalle uova e a non farti mordere dallo strano animale che passa periodicamente. È possibile giocare in uno o due giocatori, selezionandone il numero prima di giocare. Per selezionare il numero di giocatori, usa i cursori e lo spazio.

OLYMPIA

MSX - Tastiera e Joystick

TASTI:
CURSORI - Movimenti
SPAZIO - Salto
1 - Tastiera
2 - Joystick in porta 1
3 - Joystick in porta 2



Questo gioco è ambientato a Natale e, dopo una abbondante nevicata, vuoi costruire un pupazzo di neve. Ti metti quindi a raccogliere la maggior quantità di neve possibile, ma delle fiammelle cattive vogliono ostacolarti per impedirti di costruire il pupazzo. Se ti raggiungono quando raccogli la neve, te la sciolgono tutta facendoti perdere tempo. Quando finisce il tempo a tua disposizione, perdi un omino. Per giocare hai a tua disposizione tre omni e se li perdi finisce il gioco.

PUGILI

MSX - Tastiera e Joystick in porta 1

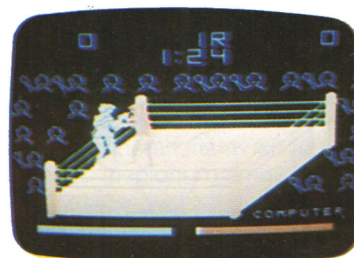
SPAZIO - Pugno e selezione numero pugili
CURSORI - Movimenti

Questo gioco ti propone una sfida in 10 diversi sport. Chi è il migliore: tu o il computer??? Per giocare devi usare o il joystick o la tastiera. Se dopo tre prove di ogni specialità non riesci a qualificarti il gioco termina. Cerca di battere il record di ogni specialità. Se lo farai, avrai la certezza di vincere contro il computer.

CHRISTMAS

MSX - Tastiera e Joystick in porta 1

TASTI:
SPAZIO - Salto
CURSORI - Movimenti
1 - Controllo gioco con joystick
2 - Controllo gioco con tastiera

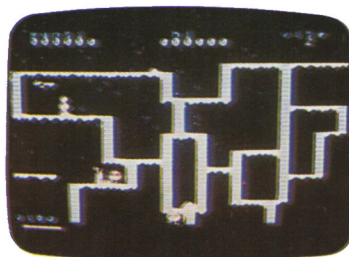


ROMMEL

MSX - Tastiera e Joystick in porta 1

TASTI:
SPAZIO - Inizio e fuoco
CURSORI - Movimenti

Ti trovi nel deserto e devi affrontare l'attacco delle truppe di Rommel. Per difenderti hai a tua disposizione un potente



Grazie a questo gioco, puoi prendere parte ad un incontro di pugilato sfidando il computer o un giocatore. Ogni pugile ha una certa quantità di energia a disposizione, al termine della quale finisce il gioco. Per giocare in due giocatori è necessario utilizzare due joystick, uno inserito in porta 1 e l'altro in porta 2.

**NON PERDETE
IL PROSSIMO NUMERO
DI
SILVER GAMES!!!**

Ragazzi, correte in edicola!

È uscita

BYTE GAMES

La nuova

MEGA FANTASTICA

RIVISTA

che vi farà divertire
con i suoi giochi per

CBM 64/128 e C 16

Non perdetela!!!