

A SOLE
L.6.500

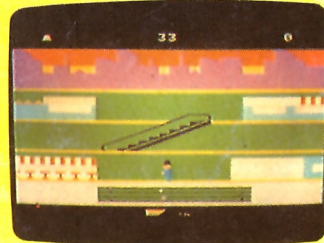
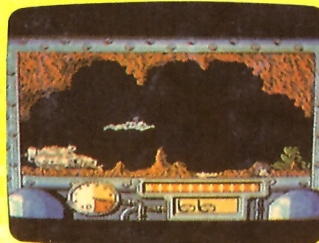
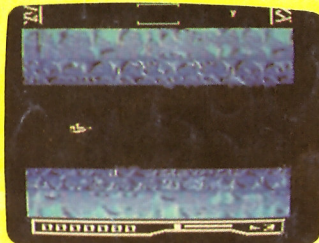
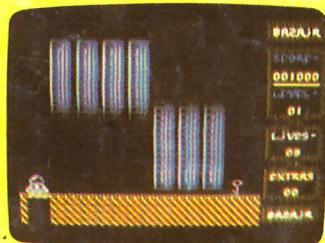
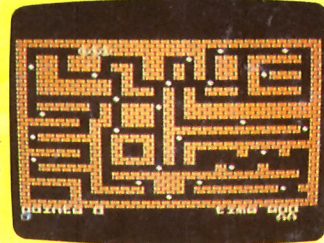
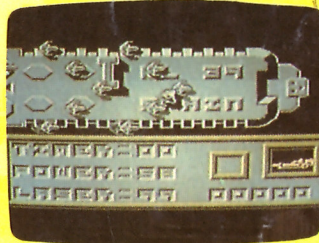
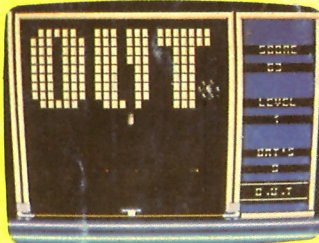
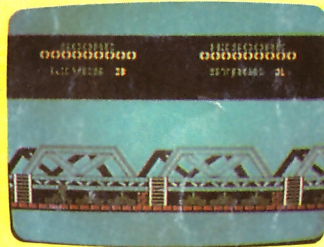
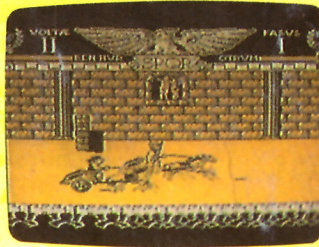
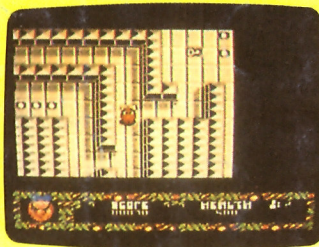
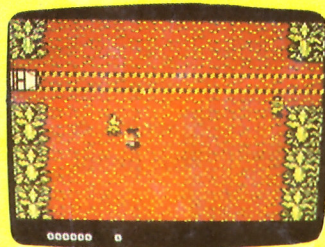
NOVA

GAMES



CON SELEZIONATORE

7 GIOCHI
per **C 64/128**
7 GIOCHI per **MSX 64**

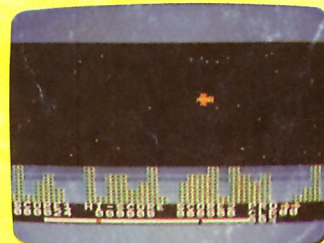


LATO A - CBM 64 e 128

- 1 - JUNGLE RAID
- 2 - FIRE BLITZ
- 3 - STRANGE BALL
- 4 - BLASTERS
- 5 - PU FU
- 6 - OUT
- 7 - TANGENT SPACE

LATO B - MSX

- 1 - ARENA
- 2 - BASE FIGHTER
- 3 - SCUBA
- 4 - COMMANDO
- 5 - ETCHASKETCH
- 6 - BOMBERMAN
- 7 - BULLET





MENSILE DI VIDEOGIOCHI

ANNO IV - N.30 APRILE '89

**EDITORE:
EDITIONS FERMONT S.r.l.
Via Cialdini,11
Tel. 6453775/6 - 20161 MI**

**DISTRIBUZIONE:
MePe - V.le Famagosta,75
20142 MI**

**STAMPA:
A.G.E.L. S.r.l.
V.le dei Kennedy,92
20027 RESCALDINA (MI)**

**DIRETTORE RESPONSABILE:
Antonio Cannata**

ATTENZIONE

CBM 64 e 128

Le operazioni da fare sono:

- 1) Digitare LOAD e premere RETURN.
- 2) Attendi che sul video compaia la presentazione.
- 3) Premere STOP sul registratore.
- 4) Dopo qualche secondo apparirà una schermata con l'elenco dei giochi preceduto da un numero e la scritta «programma N°» col cursore che lampeggia.
- 5) Inserisci il N° corrispondente al programma desiderato e premi «Return».
- 6) Comparirà la scritta «premi F.FWD» quindi il registratore si fermerà subito prima del programma da te scelto. A questo punto premi «STOP» e successivamente premi «PLAY».

MSX

- 1) Regolare il tono del registratore sulla posizione massima e il volume del registratore a circa 3/4 della sua corsa.
- 2) Digitare LOAD "CAS:", R.
- 3) Battere RETURN o, in alcuni casi, ENTER.
- 4) All'apparire della schermata con i giochi, spegnete il registratore.
- 5) Riaccendere e digitare LOAD "CAS:", R.
- 6) Battere RETURN.
- 7) Se apparirà il messaggio DEVICE I/O ERROR, riavvolgere la cassetta, modificare il volume del registratore (alzandolo od abbassandolo leggermente) e ripetere l'operazione.

ATTENZIONE: Spesso il caricamento può avvenire anche digitando RUN "CAS:".

GO GAMING

TUTTO

IL

CALCI



C64/128

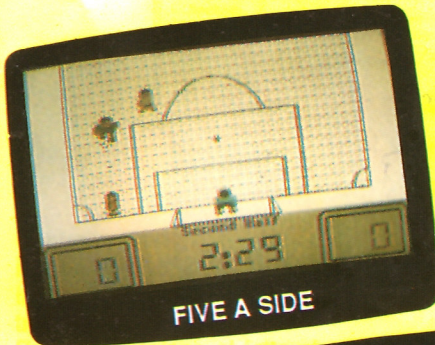
7 VIDEO GAMES



MATCH



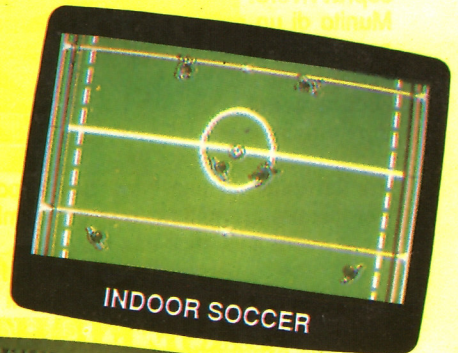
PETER SOCCER



FIVE A SIDE



SUPER SOCCER



INDOOR SOCCER



MICROCUP



INTERNAT. SOCCER

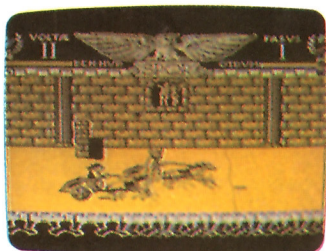
L. 8000

supplemento - al n. 37 - febbraio 1991 di GO GAMES

GIOCA TE CON L'MSX

ARENA

MSX - Tastiera o Joystick in porta uno



Catturato dai legionari Romani, sei destinato ai combattimenti nell'arena dove dovrai uccidere se vorrai sopravvivere.

Munito di un calesse e di un buon cavallo, dovrai cercare di arrivare prima degli altri a destinazione perchè solo il primo arrivato avrà salva la vita.

Naturalmente i tuoi avversari cercheranno di ucciderti durante la corsa o perlomeno cercheranno di farti cadere per vincere.

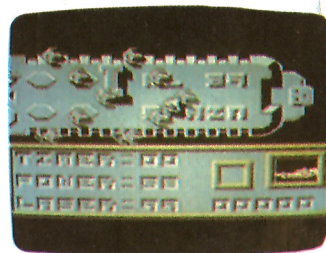
Per far tutto ciò usa il joystick in porta 1 o la tastiera. Per iniziare premi il tasto 0, per cambiare i tasti premi 3 e per usare il joystick usa il tasto 2.

BASE FIGHTER

MSX - Tastiera o Joystick in porta uno

Il tuo compito è quello di depurare il sistema solare da tutti gli alieni che ci si stanno insidiando, mettendo a repentaglio la sicurezza di tutta l'umanità.

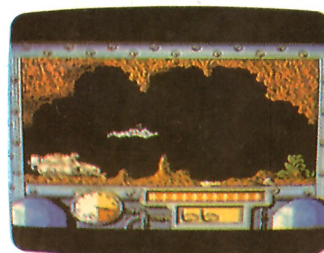
A tua disposizione c'è un piccolo caccia stellare dotato di cannone laser, che ti permetterà di disintegrare i tuoi



nemici, sempre che non lo facciano prima loro. Usa il joystick in porta 1 oppure i tasti cursore per le quattro direzioni, ed il tasto di spaziatura per il fuoco.

SCUBA

MSX - Tastiera o Joystick in porta uno



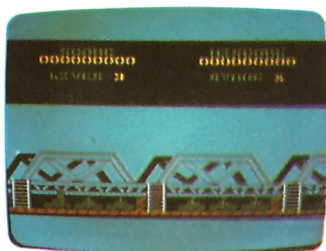
Alla ricerca di un tesoro sottomarino, nascosto nelle profondità dell'oceano Indiano, dovrai lottare per sopravvivere con innumerevoli esseri che cercheranno di farti diventare la propria colazione.

Dotato di un fucile subaqueo per la sicurezza della tua vita, la tua sarà anche una lotta contro il tempo in quanto l'ossigeno dentro le bombole non è mai troppo.

Usa il joystick in porta 1 oppure i tasti programmabili.

COMMANDO

MSX - Tastiera o Joystick in porta uno



Scelto fra tutte le armi dell'esercito, sei il miglior combattente di tutta la nazione.

Paracadutato in zona nemica, la tua missione sarà compiuta quando sarai riuscito a liberare i prigionieri che vengono tenuti nei bunker e torturati tutti i giorni.

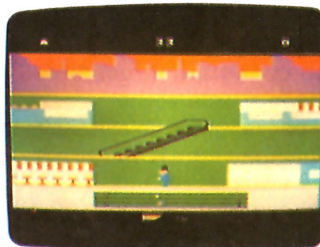
Inizialmente sei sprovvisto di armi, ma la tua abilità sopperirà queste carenze molto bene.

Usa il joystick in porta 1, oppure i tasti cursore per i movimenti, il tasto Shift per colpire i nemici a suon di Karate.

Usa il joystick in porta 1 oppure i tasti cursore per i quattro movimenti

BOMBERMAN

MSX- Tastiera o Joystick in porta uno

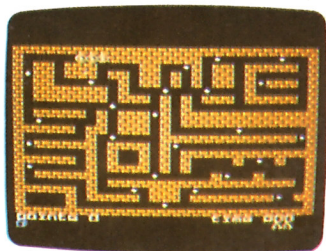


Aiuta Bobby, il mitico tenente della polizia londinese a catturare Lisa la ladra nel più grande supermagazzino di Londra.

Hai a disposizione pochissimo tempo, perchè nel frattempo, Lisa sta piazzando delle bombe a timer in tutto lo stabile. Usa i tasti cursore per i quattro movimenti e il tasto di spazio per saltare.

ETCHASKETCH

MSX -Tastiera o Joystick in porta uno

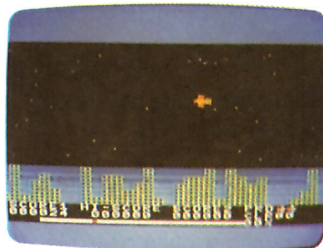


Controlla GIVICOLUI la serpe, nei labirinti sempre più intricati e misteriosi della piramide di Tapen. Dovrai fare in modo che GIVICOLUI mangi tutta la frutta che troverà nei corridoi.

Presta attenzione al fatto che il serpente si allungherà ogni qualvolta mangerà qualcosa. Quindi prima di incanalarti in un corridoio accertati che ce la farai ad uscirne senza rischiare di mangiarti la coda.

BULLET

MSX - Tastiera o Joystick in porta uno



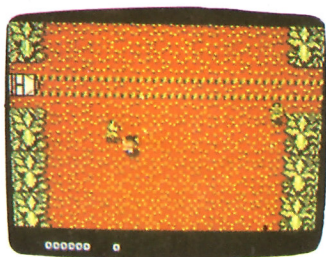
Colora il cielo con il super aereo!!!
Dovrai completare il 75% di tutto il cielo per passare allo schermo successivo. Presta attenzione ai fulmini ed alle stelle cadenti che potrebbero colpirti e distruggerti.

Premi A per il livello Amatoriale e P per il livello Professionale. Usa il joystick in porta 1 oppure i quattro tasti cursore per i quattro movimenti.

GIOCA TE CON IL COMMODORE

JUNGLE RAID

CBM 64 e 128 - Joystick in porta due



Grazie ai tuoi poteri super umani, ti è stata affidata un'importante missione.

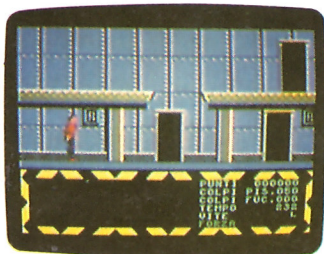
Dovrai recerti nella giungla del pianeta TITANO dove numerosi alieni hanno installato delle basi appoggio per la conquista della terra.

Il gioco si svolge in scrolling verticale. Hai 3 vite a tua disposizione. Durante il gioco troverai numerose armi che ti permetteranno di abbattere i nemici.

Scopo del gioco è quello di distruggere il quartier generale degli alieni.

FIRE BLITZ

CBM 64 e 128 - Joystick in porta due



Il colonnello JOE capo dei servizi segreti ha da compiere una importante missione, e tutto nel minor tempo possibile.

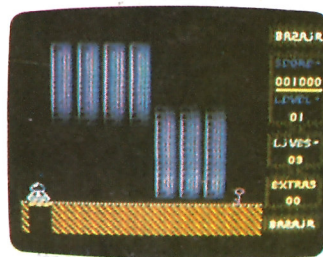
Il tuo compito è quello di entrare nei laboratori del servizio segreto KK2 e recuperare importanti informazioni.

Naturalmente dovrai vedertela con una moltitudine di spie, che tenteranno di farti fuori con ogni mezzo.

Per mezzo dei tasti funzione potrai selezionare le opzioni di gioco.

STRANGE BALL

CBM 64 e 128 - Joystick in porta due



Tipico gioco di abilità, in questo game verranno messe in evidenza le tue doti di esperto giocatore.

Nel primo schermo, per mezzo di una palla roteante dovrai cercare di recuperare una chiave che ti permetterà di entrare nello schermo successivo, impresa sicuramente non facile, in quanto dovrai evitare una serie di palle rimbalzanti.

Nel secondo livello dovrai attraversare un fiume infuocato... il resto a te scoprirlo!

BLASTERS

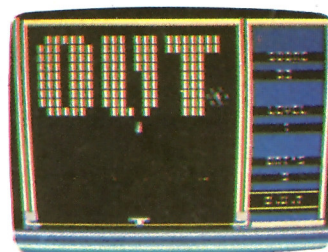
CBM 64 e 128 - Joystick in porta due



OUT

CBM 64 e 128 - Joystick in porta due

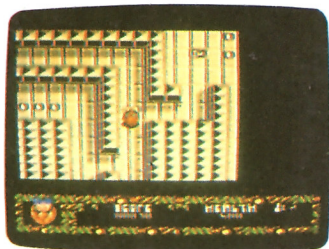
Sei il comandante dell'astronave interstellare Blastero e il tuo incarico consiste nel recarti nell'iperspazio ad affrontare miriade di orde aliene. Questi ultimi posseggono un'astronave molto potente capace di distruggere ogni forma vivente. All'inizio verrà visualizzata una demo che metterà in evidenza la missione da svolgere. Il gioco si svolge in scrolling verticale.



Ennesima versione del famoso Break out, per mezzo di una racchetta dovrai abbattere numerosi mattoncini colorati disposti casualmente che compongono ciascun livello di gioco. Sulla destra del video potrai visualizzare il numero di palette e il tempo necessario per completare il livello di gioco.

PU FU

CBM 64 e 128 - Joystick in porta due



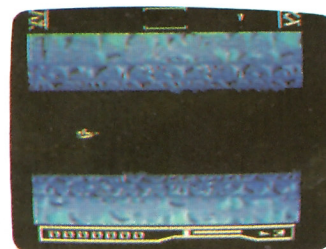
Pu Fu è uno strano e divertente essere proveniente da un lontano pianeta, ed è giunto in un grande labirinto tridimensionale.

Qui dovrai recuperare una serie di oggetti ed in particolare delle chiavi che ti permetteranno di entrare in altre stanze.

Inoltre dovrai prelevare delle pastiglie energetiche che ti serviranno per proseguire la tua missione.

TANGENT SPACE

CBM 64 e 128 - Joystick in porta due



Il comandante Nick è il capo supremo di questa missione, il cui scopo è quello di annientare le forze aliene del malefico Orion.

Con la tua astronave, dovrai distruggere quanti più avversari puoi.

In basso sullo schermo potrai visualizzare il numero di vite, il punteggio e l'energia rimasta.

BUON DIVERTIMENTO

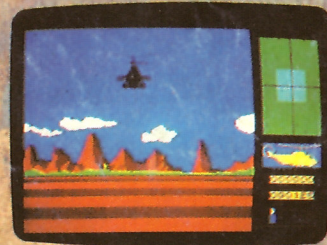
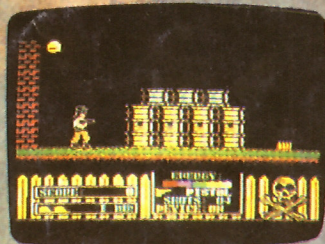
STREPITOSO È IN EDICOLA

SPECIALE COMBAT

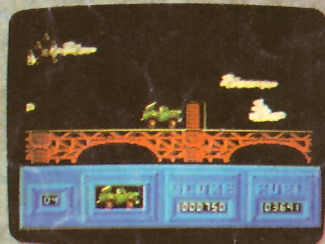
CON SELEZIONATORE

per

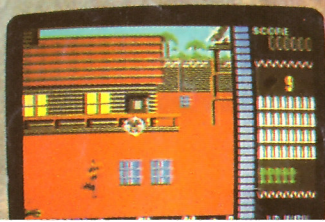
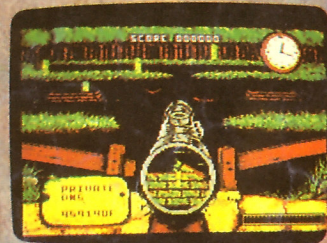
10 GIOCHI CBM 64/128



**FIRE SOLDIER
ISLAND ASSALT
GUERRIGLIA FORCE
BLASTER GANG
VIETNAM**



**COMBAT ZONE
FIRE DISTRUCTION
ASSALT RESQUE
SHOOTING
JEEP TRAINING**



supplemento - al n. 23 della rivista Nova Games - L. 8000