

A SOLE
L. 6.500

NOVA GAMES

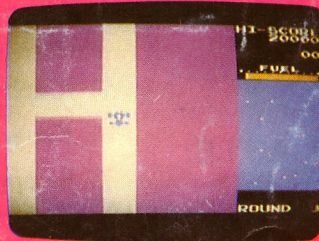
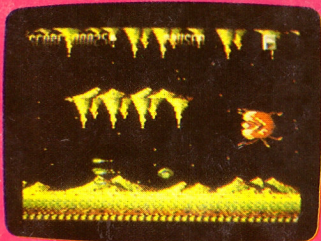
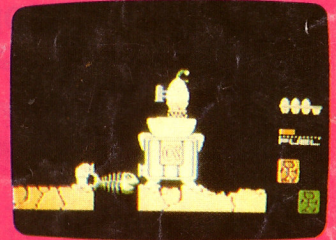
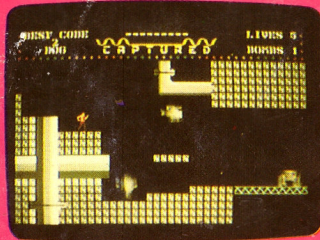
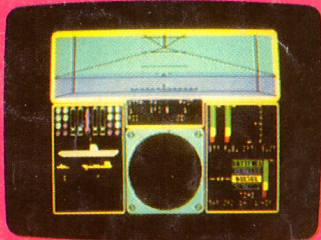
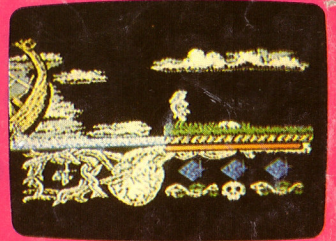
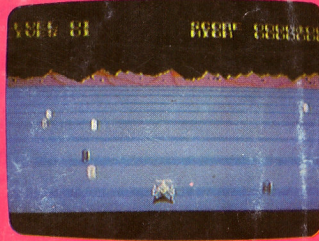
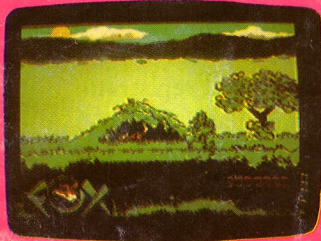
N. 26

CON SELEZIONATORE

7 GIOCHI

per C 64/128

7 GIOCHI per MSX 64

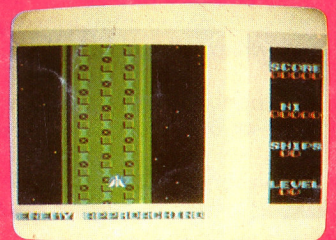


LATO A - CBM 64 e 128

- 1 - THE FOX
- 2 - SUBMARINE
- 3 - SPACEGAME
- 4 - DELTA FORCE
- 5 - MR. OLIMPIC
- 6 - CAPTURED
- 7 - STROCKBOLT ROBOT

LATO B - MSX

- 1 - SPEED
- 2 - FLAMES
- 3 - ROAD
- 4 - HUNDRA
- 5 - THE EGG
- 6 - KAYAK
- 7 - QUASAR





MENSILE DI VIDEOGIOCHI

ANNO III - N. 26 - DICEMBRE '88

**EDITORE:
EDITIONS FERMONT S.r.l.
Via Cialdini, 11
Tel. 6453775/6 - 20161 MI**

**DISTRIBUZIONE:
MePe - V.le Famagosta, 75
20142 MI**

**STAMPA:
A.G.E.L. s.r.l.
V.le dei Kennedy, 92
20027 RESCALDINA (MI)**

**DIRETTORE RESPONSABILE:
Amilcare Medici**

ATTENZIONE

CBM 64 e 128

Le operazioni da fare sono:

- 1) Digitare **LOAD** e premere **RETURN**.
- 2) Attendi che sul video compaia la presentazione.
- 3) Premere **STOP** sul registratore.
- 4) Dopo qualche secondo apparirà una schermata con l'elenco dei giochi preceduto da un numero e la scritta «programma N°» col cursore che lampeggia.
- 5) Inserisci il N° corrispondente al programma desiderato e premi «Return».
- 6) Comparirà la scritta «premi F.FWD» quindi il registratore si fermerà subito prima del programma da te scelto. A questo punto premi «STOP» e successivamente premi «PLAY».

MSX

- 1) Regolare il tono del registratore sulla posizione massima e il volume del registratore a circa 3/4 della sua corsa.
- 2) Digitare **LOAD "CAS:"**, R.
- 3) Battere **RETURN** o, in alcuni casi, **ENTER**.
- 4) All'apparire della schermata con i giochi, spegnete il registratore.
- 5) Riaccendere e digitare **LOAD "CAS:"**, R.
- 6) Battere **RETURN**.
- 7) Se apparirà il messaggio **DEVICE I/O ERROR**, riavvolgere la cassetta, modificare il volume del registratore (alzandolo od abbassandolo leggermente) e ripetere l'operazione.

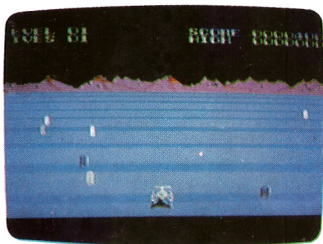
ATTENZIONE: Spesso il caricamento può avvenire anche digitando **RUN "CAS:"**.

GIocate CON L'MSX

SPEED

MSX - Tastiera e Joystick

TASTI:
CURSORI - Movimenti
SPAZIO - Fuoco e Inizio



FLAMES

MSX - Tastiera e Joystick

TASTI:
CURSORI - Movimenti
SPAZIO - Fuoco e Inizio gioco



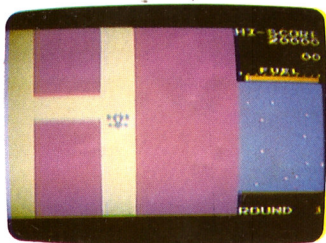
A bordo della tua navicella intergalattica devi distruggere tutti i missili che ti lancia il nemico dalle temutissime montagne rocciose. All'inizio puoi saltare i missili, ma avvicinandoti al nemico non sarà più possibile perché le armi a corto raggio sono troppo potenti. Il primo livello di difficoltà è abbastanza semplice, ma fai attenzione al livello successivo, ai globi di plasma che non seguono una rotta regolare. Hai a disposizione tre astronavi per portare a termine la tua missione. Joystick in porta uno.

Sei tornato nella preistoria e nei panni di un bel dinosauro devi affrontare tutti gli ostacoli che minacciano la tua sopravvivenza. Devi difenderti da tutti gli altri dinosauri usando le fiamme che puoi sprigionare dalla bocca. Attento ai brontosauri e ai granchi giganti che tenteranno di fulminarti e di farti cadere nei crateri. Joystick in porta uno. Prima di iniziare a giocare e dopo aver premuto il tasto di fuoco nella presentazione, è necessario selezionare il numero di giocatori. Difatti, è possibile giocare da soli oppure alternandosi in due ai comandi del dinosauro.

ROAD

MSX - Tastiera e Joystick

TASTI:
CURSORI - Movimenti
SPAZIO - Fuoco



Hai appena comprato uno spidera e vuoi subito provarla in una gara con i tuoi amici.

Devi cercare di prendere tutte le bandierine senza farti tamponare dagli altri concorrenti.

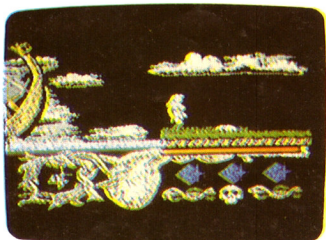
Attenzione! Prendendo la bandierina contrassegnata con la lettera S raddoppi i punti, se prendi quella contrassegnata con la lettera L riceverai tanti punti bonus quanto è il carburante rimasto nel serbatoio. Premendo lo spazio potrai liberare del fumo che disturberà la guida degli altri concorrenti.

Superando i vari livelli aumenterà il numero di concorrenti e il numero di ostacoli (rocce, macchie di olio, buche, etc.). Joystick in porta uno.

HUNDRA

MSX - Tastiera e Joystick

TASTI:
1 - Tastiera
2 - Joystick
3 - Ridefinizione tasti
0 - Inizio gioco



In questo gioco entri nei panni di Hundra, la terribile amazzone unica sopravvissuta della sua stirpe.

Il tuo compito è di guidare Hundra alla ricerca della porta del Paradiso. Non sarà facile e il diavolo con tutti i suoi demoni cercherà di impedirtelo.

Grazie ai tuoi superpoteri potrai eliminare i demoni ma questi, da bravi mostri, risorgeranno dalle ceneri diventando ancora più cattivi.

Oltre ai demoni dovrai evitare tutti i trabocchetti creati dal diavolo e, soprattutto, le sabbie mobili che non perdonano. Joystick in porta uno.

THE EGG

MSX - Tastiera e Joystick

TASTI:
CURSORI - Movimenti
SPAZIO - Fuoco



Un cuoco malvagio ti ha trasformato in un uovo motorizzato.

Il tuo compito è di cercare l'uscita dal magico mondo in cui ti trovi. Devi fuggire dai bambini e dalle mani giganti che vogliono bollirti, evita anche le forbici che vogliono tagliuzzarti.

Puoi difenderti dagli insidiosi pericoli del mondo fatato usando una fionda magica oppure scappando con i tuoi cingoli. Lungo il cammino verso la libertà incontrerai diversi oggetti di squisita fattura, raccoglili, sono le chiavi magiche che ti permetteranno di tornare nel tuo mondo. Per raccogliere gli oggetti dovrai usare il cursore da muovere verso il basso, oppure spostare la leva del joystick sempre verso il basso. Joystick in porta uno.

KAYAK

MSX - Tastiera

TASTI:
CURSORI - Movimenti
Da 1 a 4 - Livello di difficoltà



QUASAR

MSX - Tastiera e Joystick

TASTI:

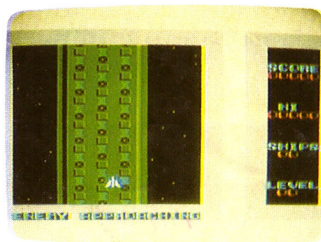
CURSORI - Movimenti

SPAZIO - Fuoco e Inizio gioco

Sei a bordo del tuo fantastico Kayak e stai per partecipare ad una esaltante gara di slalom. Lo scopo è ovviamente di percorrere il tratto di fiume indicato passando attraverso le bandierine che delimitano le diverse porte. Devi assolutamente passare attraverso tutte le porte senza saltarne neanche una e senza toccare le bandierine. Devi anche evitare di salire sugli scogli altrimenti daneggerai i Kayak.

Premendo contemporaneamente i cursori per spostarti orizzontalmente e verso il basso puoi anche spostarti diagonalmente. Per far iniziare il gioco devi premere uno dei tasti numerati da uno a quattro.

Il livello uno è più facile e più lento mentre il livello quattro è più difficile e più veloce. Non è possibile utilizzare il joystick.



Ti trovi ai comandi di una potente nave interstellare scelta dai vertici della flotta galattica per salvare il pianeta Giove dagli attacchi alieni che lo minacciano.

Spostandoti nello spazio circostante all'avamposto di Giove dovrai evitare e poi distruggere le formazioni di alieni che si dirigono verso la superficie del pianeta.

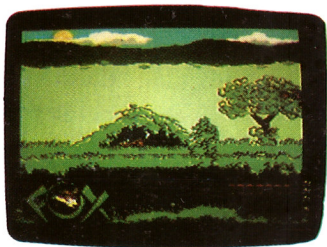
Attento nelle ondate successive di alieni, il loro scudo difensivo si potenzia, e diventerà sempre più difficile distruggerli. Il joystick deve essere inserito nella porta numero uno.

Buon Natale
CON I GIOCHI
DI
NOVA GAMES

GIocate CON IL COMMODORE

THE FOX

CBM 64 e 128 - Joystick in porta 2



In questo gioco dalla grafica molto ben realizzata impersoni una simpatica volpe che scorazza in una grande foresta tridimensionale. Il tuo compito è quello di recuperare tutti gli oggetti che troverai nel bosco, naturalmente dovrai fare attenzione ai molteplici pericoli che incontrerai, trappole, animali affamati, ecc.

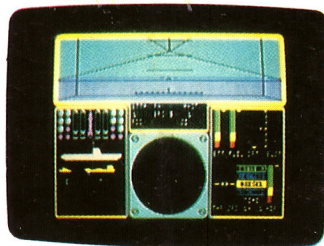
Hai 3 vite a disposizione ed un tempo limite per portare a termine la tua missione.

Buona fortuna!

SUBMARINE

CBM 64 e 128 - Joystick in porta 2

Vera e propria simulazione di guerra, sei il comandante della USS 56 potentissima nave da combattimento capace di qualsiasi impresa, essa è composta da un fornitissimo set di armi tra le più moderne: bombe di profondità, laser di precisione e vari cannoni da combattimento. Sullo schermo di gioco potrai visualizzare tutti i dati rela-



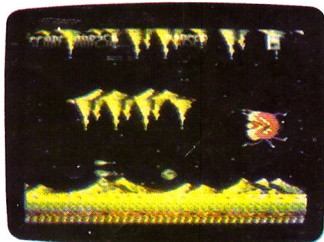
tivi all'impostazione di gioco, dopo di che per mezzo di uno schermo tridimensionale potrai visualizzare il campo di battaglia.

Premendo il pulsante di fuoco avrai la possibilità di sganciare una bomba di profondità.

Per iniziare il gioco premi il tasto di return.

SPACEGAME

CBM 64 e 128 - Joystick in porta 2



Nella lontana galassia NCG23 strani umanoidi stanno mettendo a punto una potentissima squadriglia da combattimento per cercare di invadere la nostra via lattea. I radar terrestri hanno avvistato la formazione aliena e

la federazione spaziale ha deciso che il combattimento dovrà avvenire nello spazio profondo per evitare rischi all'intera umanità.

Il gioco si svolge con scorrimento orizzontale, la difesa terrestre conta sulla potente aviogetto F56 equipaggiata con potenti armi neutroniche.

Buona fortuna, opzione trainer vite infinite.

DELTA FORCE

CBM 64 e 128 - Joystick in porta 2



L'aereo da combattimento E67 uno dei migliori nel settore equipaggiato con sofisticati sistemi di ricerca ed abbattimento del nemico, è stato prescelto per affrontare una pericolosa missione.

Egli dovrà sorvolare la zona G23 dove si annida una potentissima base militare comandata da un folle generale, il cui unico scopo è quello di conquistare il mondo. Da prima dovrai vedertela con gli aerei nemici e successivamente avrai il compito di eliminare le basi nemiche.

MR. OLIMPIC

CBM 64 e 128 - Joystick in porta 2



Il simpatico MR. Olympic è alle prese con una ennesima avventura deve cercare di portare la fiaccola olimpica nel paese dove si disputano le olimpiadi, missione non del tutto facile.

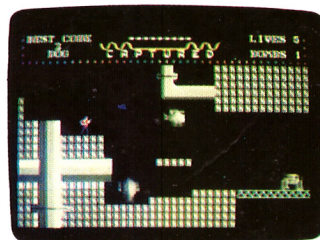
Inizialmente ti troverai in una grande vallata, è qui che

comincia la tua avventura, superando diversi schermi ti troverai di fronte ai più svariati pericoli, fai quindi molta attenzione.

Hai 4 vite a disposizione.

CAPTURED

CBM 64 e 128 - Joystick in porta 2



Grazie alle tue innumerevoli doti tecniche e soprattutto alla notevole esperienza che hai accumulato nel settore, la confederazione per la difesa spaziale ti ha assegnato una importante missione. Dovrai recarti nei grandi laboratori del dott. Novalod e disattivare tutti i cervelli elettronici che sono impazziti.

La tua missione sarà resa ancora più difficile da numerosi guardiani robot oltre a trabocchetti sparsi su ogni livello di gioco. Hai 3 vite a disposizione.

STROCKBOLT ROBOT

CBM 64 e 128 - Joystick porta 2



Con la tua mega astronave Orion sei giunto su uno strano pianeta, qui troverai una vasta desolazione a causa di una terribile guerra svoltasi 2000 anni fa che provocò la distruzione dell'intero pianeta.

Il tuo compito è quello di annientare tutti gli alieni del pianeta prima, che sia troppo tardi.

Buona fortuna!!!

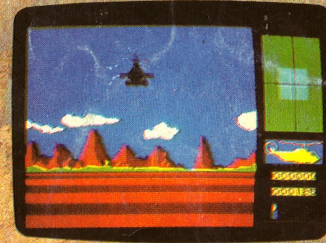
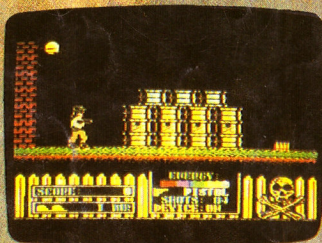
STREPITOSO È IN EDICOLA

SPECIALE COMBAT

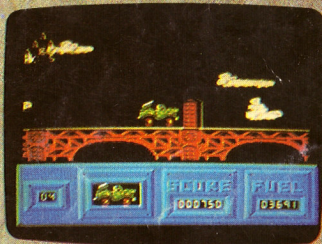
CON SELEZIONATORE

per

10 GIOCHI CBM 64/128



**FIRE SOLDIER
ISLAND ASSALT
GUERRIGLIA FORCE
BLASTER GANG
VIETNAM**



**COMBAT ZONE
FIRE DISTRUCTION
ASSALT RESQUE
SHOOTING
JEEP TRAINING**

