

A SOLE
L.6.500

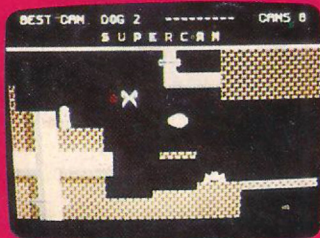
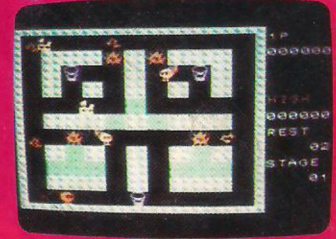
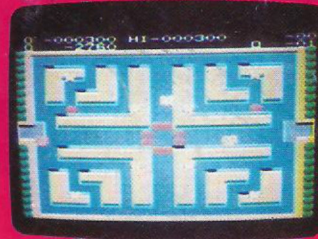
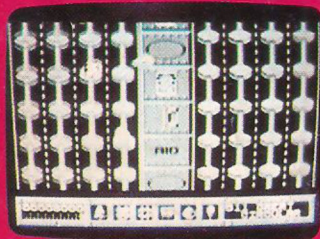
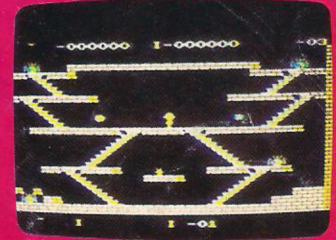
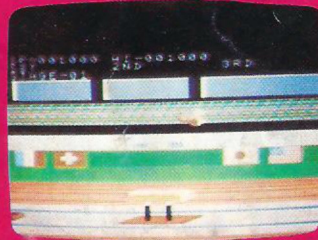
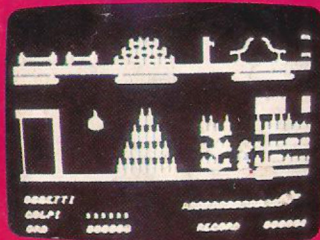
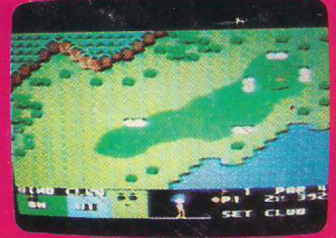
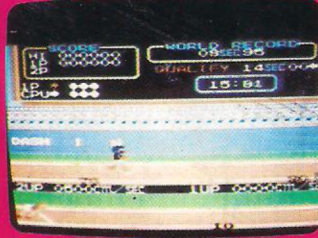
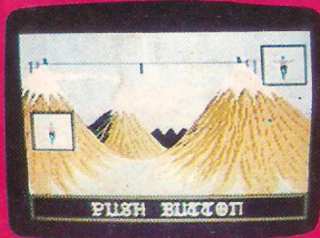
NOVA GAMES



7 GIOCHI

per C 64/128

7 GIOCHI per MSX



LATO A - CBM 64 e 128

- 1 - GOLD NIGHT
- 2 - FASOULAS
- 3 - GALATRON
- 4 - SUPER DOG
- 5 - BRACCIO DI FERRO
- 6 - MYTHOLOGY
- 7 - AXE

LATO B - MSX

- 1 - NOVA GOLF
- 2 - INDIANA JAMES
- 3 - FIAMME
- 4 - PENGUIN
- 5 - SUPER SPORTS 1
- 6 - SUPER SPORTS 2
- 7 - TOPI 2





MENSILE DI VIDEOGIOCHI

ANNO II - N. 6 - FEBBRAIO '87

**EDITORE:
EDITIONS FERMONT S.r.l.
Via Cialdini, 11
20161 MI**

**DISTRIBUZIONE:
MePe - V.le Famagosta, 75
20142 MI**

**STAMPA:
A.G.E.L. s.r.l.
V.le dei Kennedy, 92
20027 RESCALDINA (MI)**

**DIRETTORE RESPONSABILE:
Amilcare Medici**

ATTENZIONE

CBM 64 e 128

- 1) Digita LOAD e premi RETURN.
- 2) Attendi che sul video compaia la presentazione.
- 3) Premi STOP sul registratore.
- 4) Dopo qualche secondo apparirà una schermata con l'elenco dei giochi preceduto da un numero e la scritta "Programma N°" col cursore che lampeggia.
- 5) Inserisci il N° corrispondente al programma da te desiderato e premi "Return".
- 6) Comparirà la scritta premi F.F.WD" quindi il registratore si fermerà subito prima del programma da te scelto. Premi STOP e successivamente PLAY.

AVVERTIMENTO: se lo schermo si riempirà di righe colorate significa che il caricamento procede regolarmente. Se non escono le righe torna all'inizio del gioco e premi nuovamente PLAY.

ATTENZIONE: all'apparire della scritta "found nova games", premere solamente tasto commodore. Per il caricamento dei giochi, alla scritta "Ready", spegnere il registratore e digitare LOAD e RETURN.

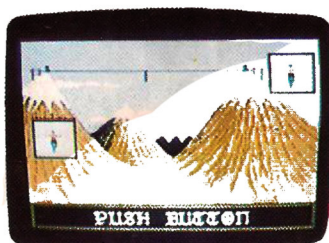
MSX

- 1) Regolare il tono del registratore sulla posizione massima e il volume a circa 3/4 della sua corsa.
- 2) Digitare: LOAD "CAS:", R
- 3) Battere RETURN (o, in alcuni casi, battere ENTER), quindi premere PLAY.
- 4) All'apparire della schermata con i giochi, spegnete il registratore e computer.
- 5) Riaccendere digitare: LOAD "CAS:", R
- 6) Battere RETURN.
- 7) Se apparirà il messaggio: DEVICE I/O ERROR, riavvolgere la cassetta, modificare il volume del registratore (alzandolo o abbassandolo leggermente) e ripetere l'operazione.

GIocate CON IL COMMODORE

GOLD NIGHT

CBM 64 e 128 - Joystick

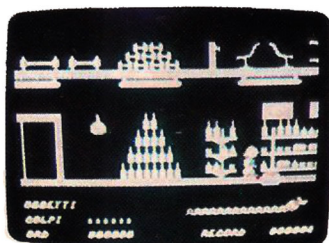


18-59

Al di sopra del 20° parallelo, le notti d'inverno hanno durata infinita e sono denominate Gold Nights. Ciò è dovuto al fatto che il sole non tramonta mai. In queste interminabili notti, i primitivi abitanti di queste gelide valli si sfidavano in difficilissime gare dove forza, abilità e coraggio erano doti indispensabili per avere successo. La più pericolosa di queste prove consisteva nel camminare su un filo teso fra due montagne: sotto vi era solo il vuoto! Pochi riuscivano in questa impresa, dove il più piccolo errore poteva essere fatale. Sarai anche tu fra questi?

FASOULAS

CBM 64 e 128 - Joystick

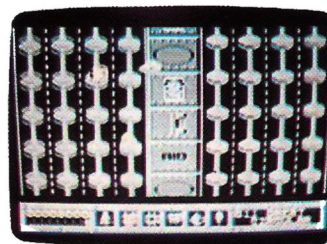


59-95

Sei ospite dell'Hotel Crazy, uno strano edificio di cui si raccontano cose incredibili. Pare infatti che nel lontano 1852, anno di inaugurazione dell'albergo, la strega Gre-taz avesse lanciato una maledizione sull'albergo, infestandolo di strane creature (caffettiere e oggetti volanti...) dal contatto mortale. Dovrai raggiungere l'ultimo piano dell'edificio evitando vari tranelli e pericoli di ogni genere. Attenzione: hai a disposizione una sola vita! La tua impresa sarà davvero incredibile: non sono ammessi errori!! Buona fortuna!!!

GALATRON

CBM 64 e 128 - Joystick



95-128

Luogo - DROID CITY
Abitanti - uno solo: tu!

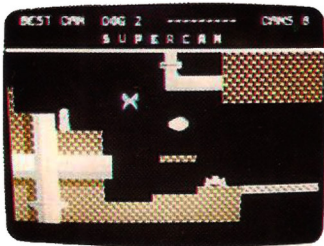
Sei stato incaricato di portare vari oggetti, tra cui importanti documenti, da un capo all'altro della città.

Potrai muoverti su velocissime e grandi autostrade automatiche, a 4 corsie e di velocità crescenti. Segui attentamente le istruzioni che compariranno sul video per sapere dove recuperare e dove portare gli oggetti. Il mezzo di trasporto sarà un orribile veicolo intergalattico, il DROIDDUNE, dalle prestazioni eccellenti. All'inizio il gioco potrà sembrarti di una certa difficoltà: non perdere la calma!

Una volta scoperto il meccanismo di Galatron tutto ti sembrerà più facile!! Buona fortuna!!!

SUPER DOG

CBM 64 e 128 - Joystick



128-161

A causa di uno strano esperimento, hai perso l'uso delle gambe. Inoltre sei condannato a vagare per l'eternità nel Regno di Notorious, muovendoti su una sedia a rotelle di tua creazione. Essa ti permetterà di raggiungere incredibili velocità e di fare alti salti. Ciò ti sarà di aiuto durante la tua missione che consiste nel recuperare i più strani oggetti. Per evitare i numerosi ostacoli che ti sbarreranno la strada, dovrai usare tutta la tua intelligenza. Infatti ogni schema presuppone una sola possibilità di superarlo; basta; ad esempio, sbagliare di pochi secondi il tempo del salto, e sarai inesorabilmente eliminato! Buona fortuna!!!

BRACCIO DI FERRO

CBM 64 e 128 - Joystick



161-190

Un'impossibile sfida ti aspetta: una gara a braccio di ferro con il fortissimo campione del mondo SILVESTRO STELLONE.

Egli ha un curriculum eccezionale: 2000 incontri vinti, 1 solo perso. La speranza di infliggergli un'altra dolorosa sconfitta sarà il tuo unico scopo di vita. La lotta è acerrima. Questo scontro tra due titani riserverà ore di intensa emozione. Ma attenzione: in caso di sconfitta la tua punizione verrà dall'alto!... Il premio di consolazione sarà senz'altro una sorpresa!!
Buona fortuna e vinca il migliore!!

MYTHOLOGY

CBM 64 e 128 - Joystick



190-217

Sei fuggito dalle prigioni della città greca di ZARAF, ma i guardiani della prigione sono già riusciti a braccarti. Eccoti quindi impegnato in un difficile duello all'ultimo sangue. Cerca di toccarli con la tua spada; se riuscirai nel tentativo, essi moriranno. Ma attenzione al tocco della loro spada: vorrà dire per te morte sicura!! Man mano che proseguirai, nuove schiere ti si faranno contro. Buona fortuna!!!

AXE

CBM 64 e 128 - Joystick



217-244

Ecco un'altra competizione in uso nei tempi antichi presso la popolazione nordica. In questa gara due guerrieri posti uno di fronte all'altro, devono cercare di colpirsi su una mazza ferrata, cercando di restare in equilibrio su dei piedistalli. Man mano che procede il lancio dei martelli, aumenta la velocità e l'intensità dei tiri. Dovrai quindi prestare maggiore attenzione per non essere colpito. Buona fortuna!!!

OCCHIO RAGAZZI!

È IN EDICOLA

Dzaw
GAMES

A SOLE
L.8.000



**LA NUOVA MEGA RIVISTA
CHE VI PROPONE**

10 Fantastici Giochi
per **Commodore 64**
e C 128

GIocate CON L'MSX

NOVA GOLF

MSX - Tastiera e Joystick

TASTI:

CURSORI - Movimenti

SPAZIO - Lancio pallina

SPAZIO o FIRE - Inizio gioco e selezione numero giocatori



Questo gioco ti propone un'eccitante partita a golf in cui impersoni una bella ragazza. Le regole sono quelle classiche del golf a 18 buche. Puoi scegliere tra diverse velocità di lancio e angolazione. Devi cercare di arrivare alla buca col minor numero di lanci possibile. È possibile giocare in uno o due giocatori.

INDIANA JAMES

MSX - Tastiera e Joystick

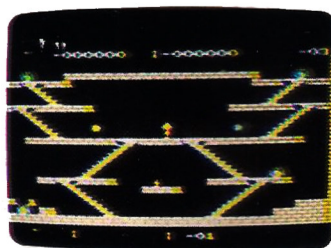
TASTI:

CURSORI - Movimenti

SPAZIO - Salto e lancio coltello

SPAZIO o FIRE - Inizio gioco

In questo gioco impersoni Indiana James, il mitico esploratore-archeologo. Il tuo compito è di esplorare una misteriosa piramide alla ricerca delle perle magiche del fa-



raone. Ad ostacolarti incontrerai delle malefiche mummie che vogliono ucciderti. Il joystick deve essere inserito nella porta uno. Non è possibile giocare in più giocatori.

FIAMME

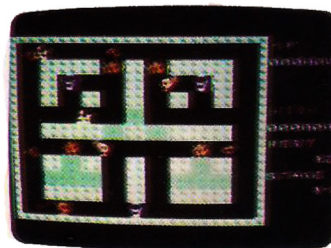
MSX - Tastiera e Joystick

TASTI:

CURSORI - Movimenti

SPAZIO - Acqua

- 1 - Inizio gioco per un giocatore con joystick
- 2 - Due giocatori con joystick
- 3 - Un giocatore con tastiera
- 4 - Due giocatori con tastiera



Protagonista di questo gioco è una simpatica bomba con una lunga miccia. Il tuo compito è di aiutarla nel colorare tutti i corridoi del labirinto in cui si trova. Fai attenzione alle fiamme che la inseguono per accendere la miccia. Se le fiamme la accendono, devi spegnerla raggiungendo

do uno dei tre secchi d'acqua che troverai nel labirinto. Evita anche le macchine impazzite che vagano per i corridoi. Per giocare hai a disposizione tre bombe.

PENGUIN

MSX - Tastiera e Joystick

TASTI:
CURSORI - Movimenti
SPAZIO - Salto



Aiuta Pino il pinguino a raggiungere la sua casetta al Polo Sud. Per arrivare a destinazione devi seguire il percorso indicato dal computer evitando i crepacci, le foche e tutti i pericoli che incontrerai. Per percorrere una parte del percorso hai a disposizione una limitata quantità di tempo. Cerca di prendere i pesci che saltano fuori dai buchi del ghiaccio: ti daranno dei punti bonus. Prendi anche le bandierine: valgono il doppio dei pesci. Per giocare hai a disposizione solo un pinguino che muore ogni volta che finisce il tempo prima del tuo arrivo al Polo Nord.

SUPER SPORTS 1

MSX - Tastiera e Joystick

TASTI:
SPAZIO - Salto-lancio



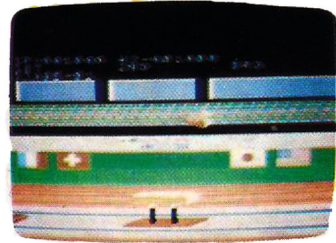
Questo gioco ti ripropone un famoso gioco da bar. Nel gioco sei un atleta e devi affrontare diverse prove di atletica leggera quali: 100 metri piani, salto in lungo, ecc. Per ogni prova hai a disposizione tre possibilità per qualificarti. Il computer ti indicherà qual è la velocità o la lunghezza del salto da raggiungere. Se non riesci a

qualificarti, il gioco termina. Se si gioca in due, è necessario alternarsi ai comandi.

SUPER SPORTS 2

MSX - Tastiera e Joystick

TASTI:
SPAZIO - Salto-lancio

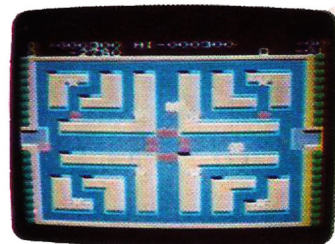


Questa seconda parte di Super Sports ti permette di cimentarti in altri entusiasmanti sports. Questa volta le prove da affrontare non sono di atletica leggera, ma ti dovrai cimentare nel nuoto, nei tuffi dal trampolino, nel sollevamento pesi, etc. Per ogni prova hai a disposizione tre possibilità per qualificarti. Il computer ti indicherà qual è il tempo limite o il peso da raggiungere. Se non riesci a qualificarti, il gioco termina.

TOPI 2

MSX - Tastiera e Joystick

TASTI:
CURSORI - Movimenti
SPAZIO - Fuoco
SPAZIO o FIRE - Inizio gioco



In questo gioco tu sei il Grande Topo ed il tuo compito è di trarre in salvo i topolini rapiti dai Visitors che li usano come cibo. Per raccogliere i topolini devi raggiungerli seguendo i tappeti mobili che trovi nei corridoi dell'astronave aliena. Cerca di non bloccarti i passaggi con le rocce viventi che gli alieni hanno messo di guardia. Puoi sparare agli alieni utilizzando la tua pistola a radio onde.

New Video

GAMES

MSX

È IN EDICOLA

LA MEGA RIVISTA DI

**magnifici
supergiochi**

PER **MSX**

NON PERDETELA