

**LINGUAGGIO  
MACCHINA**

# MSX

**7  
giochi**

Ottobre 1988 - n. 13 anno II

**£ 8.000**



**13**





## SOMMARIO

pagina	2	I nostri giochi
		Sommario
		Caricamento
		Avvertenze
	3	Speleo
	4	The Ring
		Cyrus
	5	MSX Market
	6	Jett
		House
	7	Football League
		Ptero

## I NOSTRI GIOCHI

		Presentazione
lato		The Ring
A		Jett
		Speleo
		House
lato		Football League
B		Ptero
		Cyrus

## CARICAMENTO

*Per caricare ogni singolo programma digitate l'istruzione Run "Cas:" seguita dal comando Return.*

## AVVERTENZE

Questa cassetta è stata registrata con cura e con i più alti standard di qualità. Leggete con attenzione le istruzioni per il caricamento. Nel caso in cui, per una ragione qualsiasi, trovaste difficoltà nel caricare i programmi, spedite la cassetta al seguente indirizzo:

Gruppo Editoriale International Education  
viale Famagosta, 75 • 20142 Milano

Testeremo il prodotto e, nel caso, lo sostituiremo con uno nuovo senza aggiunta di costi supplementari.



# MSX

## SPELEO

7 33

Il fascino per le cose del passato, sepolte o addirittura da ricercare nel sottosuolo, è di grande magnetismo per certi individui che, a questa ricerca, si dedicano con grande passione.

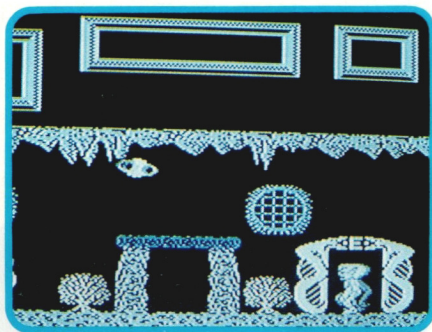
Gli speleologi sono appunto degli appassionati ricercatori di vestigia del passato. Si calano, da soli o in gruppo, all'interno di grotte sotterranee e, quasi come nel volume di Verne, "Viaggio al centro della terra", partono alla ricerca della scoperta del secolo che sbalordirà prima di tutto loro e, poi, il mondo intero.

Molte delle grotte sotterranee più belle sono state scoperte proprio da loro e oggi noi possiamo ammirarle in tutto il loro splendore.

A questi appassionati ricercatori dobbiamo la scoperta di molte delle più famose tombe egizie, le più belle stalattiti o le più interessanti scritte rupestri.

Il nostro gioco ti vedrà indossare i panni di uno spericolato speleologo che, senza casco né lampada, affronta l'avventura in un cunicolo a duecento metri sotto la superficie terrestre.

Le difficoltà e i pericoli che il nostro speleologo incontrerà potranno essere superati solo grazie al tuo aiuto.



Manovralo tenendolo lontano dai diversi animali che infestano il sottosuolo e saltali per evitarli.

Dovrai inoltre recuperare tutti gli oggetti che il "povero" speleologo incontrerà sulla sua strada.

Fai attenzione all'esaurirsi dell'energia che potrai controllare tenendo d'occhio un riquadro posto in alto, alla sinistra dello schermo, dove

una colonna si sta lentamente sgretolando. Entra nelle stanze contrassegnate da una E e... ricorda di evitare i pericolosi animali per i quali sarai ambita preda.

### CONTROLLI

Joystick in porta 1

CRSR/Joystick ← → per andare verso destra e sinistra

CRSR/Joystick ↑ per saltare

CRSR/Joystick ↓ per abbassarsi

Spazio/Fire per giocare.



# THE RING

205

Siamo nel 2000 avanti Cristo e, come si può ben capire anche dalle immagini del nostro gioco, ci troviamo in un'epoca in cui non è molto facile avviare un bar, soprattutto nelle ore di punta, in cui poter bere un cappuccino. E' un mondo popolato da bestie di tutti i tipi che poi, circa quattromila anni dopo, si sarebbero chiamati cane, gatto, topo e... uomo. Intanto però, nel duemila a.C., la lotta per la sopravvivenza è dura e sanguinosa; a volte prevale l'uno, a volte l'altro. L'uno è "l'uomo" e, l'altro, è l'animale che a volte si difende, altre lo caccia. Gli scontri non sono semplici, come potrebbero essere oggi: immaginate una caccia a colpi di clava... Qualcuno però è riuscito ad inventare qualcosa davvero al di "fuori del suo tempo", uno strano aggeggetto che gli permette di uccidere a distanza sparando una sorta di rudimentale proiettile. Gli anziani del villaggio, riuniti in assemblea, hanno deliberato che questo ominide dovrà essere eliminato (non ti diciamo in quale barbaro modo). Lui, Hentso avvertito da un fidato amico, ha deciso di fuggire verso il futuro. Il tuo compito in questo gioco consisterà nel ma-



novrare Hentso nella sua corsa il più lontano possibile dal villaggio natio ove è stato condannato perché "... non ha dato tempo al tempo..." e poi "... Hentso va eliminato perché non vuole capire che ci troviamo nella preistoria e dobbiamo vivere, amare, uccidere in modo preistorico...". Queste le parole degli anziani... bah! 5 vite a disposizione.

## CONTROLLI

Joystick in porta 1

CRSR/Joystick ← → per correre verso destra o sinistra

CRSR/Joystick ↑ per saltare

CRSR/Joystick ↓ per abbassarsi

Spazio/Fire per sparare

## TASTI

1 tastiera

2 joystick

3 per definire i tasti.

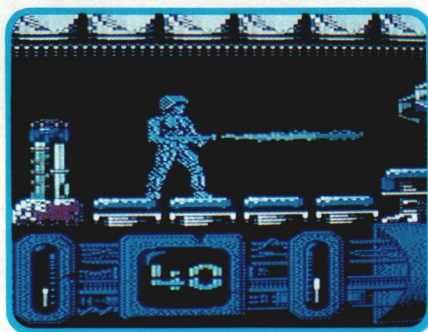
# CYRUS

670/2

Su base Thethe qualcosa non va..

Da un po' di giorni non si riescono più ad avere informazioni e immagini che gli scienziati sono soliti ricevere per studiare il funzionamento della vita su Thethe per, eventualmente, un giorno, quando la terra sarà superpopolata, potervi trasferire parte del genere umano. L'atmosfera risulta respirabile ma si stanno ancora conducendo studi approfonditi sulla possibilità di poter respirare l'aria di Thethe, ricchissima di un particolare componente chimico, il fumosio, sconosciuto sulla terra. Bisognerà ora cercare di capire perché le apparecchiature non danno più segni di vita. Un uomo è stato inviato lassù proprio per questo; dovrà rimettere a posto l'intera rete di terminali di base Thethe.

Il gioco ha inizio con il tuo uomo vicino a un ascensore, impugna l'arma ed è pronto a partire all'at-



tacco dei pericolosi mostri di Thethe.

Durante il percorso potrai rifornirti di munizioni per le tue armi e di energia per... il tuo fisico. Inoltre i vari terminali ti forniranno, oltre a importanti informazioni, anche delle lettere, di cui dovrai prendere gelosamente nota. Queste lettere dovranno poi venire inserite in un computer per poter ottenere una parola chiave

che ti permetterà di accedere a una nuova zona di gioco. Buon lavoro, terrestre!

## CONTROLLI

Joystick in porta 1

Joystick/CRSR ← → per muoversi verso destra o sinistra

Joystick/CRSR ↓ per abbassarsi e per raccogliere l'energia e i messaggi del computer

Joystick/CRSR ↑ per saltare.



# MSX MARKET

**\*Vendo/Scambio** MSX Club Tridentum vende programmi. Oltre 600 titoli in L.M. disponibili. Richiedere lista. Fabrizio Dallona - Via Moggioli 16 - 38100 TRENTO Tel. 0461 / 825890.

**\*Vendo** 2000 giochi e utilities per MSX 1 e 2 su nastro o su disco. Tutti originali come: Platoon - Wonder Boy - Vampire Killer - Nemesis - ecc. Carusotto Angelo - Via Palma TR. G, 141 - 92027 LICATA (AG) - Tel. 0922 / 892814.

**\*Cerco/Acquisto/Vendo** computer Sony NB - 75 P. + Disk drive a Lit. 1.000.000 non separatamente o permuto con Sony HV - F 700 P. Caronti Giacomo - Via C.M. Di Moriondo, 99 - 00121 OSTIA LIDO (RM) - Tel. 06 / 5699519.

**\*Cerco/Acquisto** Ghosts'n' Goblins e sono disposto a pagare anche Lit. 7.000. Telefonare ore pasti. Nicola Gennari - Via Rocche, 30 - 38056 LEVICO TERME (TN) - Tel. 0461 / 707007.

**\*Cerco/Acquisto** Calcio Pallavolo - Baseball sia su cassetta che su dischetto. Prezzi ragionevoli. Telefonare al mattino dalle ore 9.00 alle 13.00.

Luca Cesio - Via Cesii, 9 17033 CASANOVA LERRONE (SV) - Tel. 0182 / 74049.

**\*Vendo** giochi per MSX come: Flags - Hiper e Super Sport 1 e 2 - Soccer - Boxe Tennis - Catch - Platoon Nightmare - Karate Bill - Circus Charlies e molti altri.

Alberto Dal Don - Via Fapani, 40 - 30030 MARTELLAGO

(VE) - Tel. 5401368.

**\*Cerco** disperatamente giochi per MSX 2: Ghost'n' Goblins 3 - Platoon - max Lit. 4.000 cad.

Pollutri Marco - Via Montenero, 6 - 66050 S. SALVO' (CH) - Tel. 341112.

**\*Acquisto/Cerco** disperatamente Tennis su cassetta per sistema MSX 64K. Posso dare in cambio Rambo - The Bomber o cassetta con vari giochi.

Cristiano Muzi - Via Foresta, 16 - 03044 CERVARO (FR) - Tel. 0776 / 278010.

**\*Acquisto** giochi per MSX (grande quantità) registrabili da cassetta a disco a buon prezzo.

Enrico Torrente - Via Posillipo 396 - 80123 NAPOLI - Tel. 5751418.

**\*Cerco** basket - catch - rambo - kung fu - platoon - karate - boxe su cassetta per MSX 80 K RAM.

Larese Eugenio - Via Saletta, 21 - 32040 AURONZO (BL) - Tel. 99805 / 0435.

**\*Cerco/Acquisto/Scambio** giochi per MSX. Pregasi inviare lista completa con prezzi e descrizioni. Inverò la mia lista.

Antonio D'Angola - Via Siracusa, 56 - 85100 POTENZA - Tel. 0971 / 42309.

**\*Vendo** computer MSX Sony HB 75 P (64K) + 2 Joystick + registratore + corso "video basic" (Jackson) completo + diversi giochi a Lit. 3.000.000. Andrea De Bernardi - Via Busto, 137 - 21015 LONATE POZZOLO (VA) - Tel. 0331 / 669813.

**\*Vendo** giochi in cassetta: calcio - wonder boy - basket olimpiadi - nightmare. Richiedete lista gratis!! Serietà. Perini Lorenzo - Via Beccaria, 3 - 60019 SENIGALLIA (AN) Tel. 071 / 7921836.

**\*Vendo** 2 cassette per computer Philips videopac Lit. 7.000 - 2.000 - 3.000 l'uno. Telefonare nel pomeriggio. Mauro Gottardo - Via Saba, 9 - 36040 GRISIGNANO DI ROCCO VICENZA - Tel. 614192.

**\*Vendo/Scambio** programmi per MSX, nastro e disco a Lit. 5.000. Telefonare ore pasti. Vasta biblioteca giochi e utility.

Caronti Giacomo - Via C.M. di Mariondo, 99 - 00121 OSTIA LIDO (RM) - Tel. 06 / 5699519.

**\*Cerco** giochi per MSX come Bubble Bubble - Gost'n' Goblins - Soccer - Rambo - Old train - Mario e Luigi a qualsiasi prezzo.

Minisimi Daniele - Via Aretina, 208 - 50061 COMPIOBBI (FI) - Tel. 055 / 242757.

**\*Cerco** Platoon - Rambo Commando - Green Beret. Prezzo non superiore a Lit. 6.000 cad. (MSX 64 K).

Diego Dal Bianco - Via Pontiali, 18 - 36030 ZUGLIANO (VI) - Tel. 872208.

**La direzione declina ogni responsabilità circa il contenuto delle inserzioni.**

**Compilate questo tagliando e speditelo in busta chiusa a**

**MSX MARKET**

**Gruppo Editoriale International Education  
Viale Famagosta 75  
20142 Milano**

(crociare la casella che interessa) Cerco  Acquisto  Vendo  Scambio

Nome e cognome .....

Indirizzo .....

Telefono .....

C.a.p. .... Città .....

Prov. ....



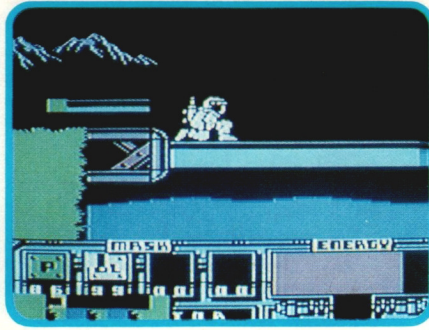
# JETT

464

L'anno 2041 vede un mondo dove sono state sconfitte tutte le paure, le ansie e le preoccupazioni dei terrestri che, ora, vivono tranquilli e indisturbati all'ombra del loro sano ed ecologico progresso. Questa situazione viene però a mutare quando, ai limiti della galassia QA, dal lontanissimo pianeta QA28, uno stormo di navette aliene, cariche di scorie radioattive, parte con destinazione...

“scarico sulla Terra”. A quanto pare anche nel lontano QA28 hanno gli stessi problemi che la Terra ha affrontato, e risolto, nell'ultimo decennio del ventesimo secolo. Ai terrestri l'arrivo di materiale radioattivo non fa certo piacere, anzi, crea un certo imbarazzo, perché una risposta negativa al governo di QA28 potrebbe rovinare i rapporti pacifici instauratisi tra i due pianeti però, del resto, non si può sempre fare buon viso a cattivo gioco.

E così è partita la richiesta, peraltro subito respinta, di richiamare le navette e di dirottarle altrove. A questo punto è stato deciso di mandare un uomo,



completo di tuta anti-radiazioni e armi, a far fuoco sui vari oggetti alieni in giro per la zona dove sono stati fatti cadere i fusti contenenti i rifiuti radioattivi.

Tu dovrai manovrare l'omino che vedrai materializzarsi nel primo schermo di gioco fino a fargli raccogliere tutti i fusti sparsi in giro. Aiutalo a raccogliere i fusti, l'energia e ad annientare la minaccia aliena.

Un ultimo consiglio: tieni sempre un occhio puntato sull'indicatore dell'energia.

## CONTROLLI

Joystick in porta 1

CRSR/Joystick ← → per andare verso destra e sinistra

CRSR/Joystick ↑ per saltare

CRSR/Joystick ↓ per abbassarsi

Spazio/Fire per giocare e per sparare.

# HOUSE

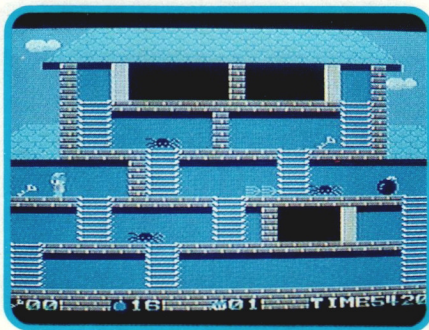
734/2

Al Kim è un personaggio al quale è capitata una avventura davvero “strana”, ma forse più comune di quanto non possa sembrare a prima vista. Un giorno aveva deciso di ripulire il solaio da “... tutto quel ciarpame che ruba solo spazio...” e, per far questo, aveva indossato la tuta da lavoro e si era incamminato su per le polverose scale.

D'un tratto si è trovato di fronte a giganteschi ragni che lo hanno fatto indietreggiare. Allora è tornato indietro, ha preso un lanciafiamme e, dopo aver eliminato i ragni (impresa ardua) è finalmente riuscito a mettere piede in solaio. Tra le altre cose ha dovuto ripescare le chiavi del solaio sparse un po' dappertutto negli angoli bui della casa.

Il nostro gioco ti ripropone l'impresa di Al Kim e ti pone alla base di un edificio fatto di tante stanze, scale e, soprattutto, ...ragni.

Tu dovrai salire le scale, raccogliere le chiavi e



raggiungere il solaio. Una volta aperta la porta del solaio potrai accedere allo schermo successivo.

Naturalmente i ragni ce la metteranno tutta per evitare che tu possa raggiungere la sommità dell'edificio ma, tu, per evitarli, comincerai a raccogliere le bombe sparse per l'edificio per poterle poi opportunamente lanciare contro i tuoi giganteschi nemici.

Buona fortuna!

## CONTROLLI

Joystick in porta 1

CRSR/Joystick ↕ per muoversi

Space/Fire per giocare e per sparare.



# FOOTBALL LEAGUE

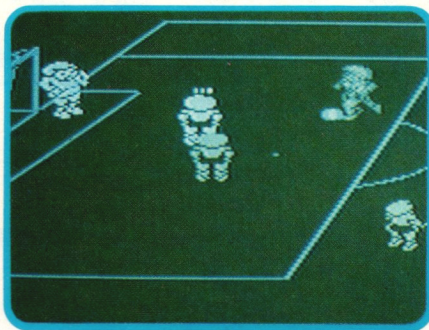
278/2

Dire che il calcio è il più bel gioco del mondo è cosa ormai risaputa.

Però è così! Non solo, è anche il più popolare sport italiano, il nostro sport nazionale. Il nostro Football League, oltre a permetterti di divertirti giocando a calcio, ti offrirà la possibilità di scegliere "come" giocare, selezionando le diverse opzioni che il programma prevede.

Infatti, una volta caricato in memoria, il programma mostrerà diverse pagine fitte di opzioni che, una volta selezionate e combinate come meglio crederai, ti permetteranno di trascorrere stupende serate da solo o, meglio, con i tuoi migliori amici.

Tra le varie opzioni di gioco potrai selezionare il livello di abilità col quale cimentarti. Potrai inoltre misurare la forza con la quale colpire la palla, decidere la durata di ogni "tempo", il colore delle maglie dei calciatori, lo sfondo su cui giocare, le



tattiche di gioco, il livello di volume dei tifosi (wow!) e le squadre con le quali giocare in base a quelle tesserate della Lega. Le varie opzioni ti permetteranno anche di scegliere di disputare una partita di coppa.


Beh, una volta organizzati tutti i preliminari, non resterà che mettere la palla a centro campo e giocare le partite che ti porteranno alla vittoria dello

scudetto, della coppa, delle olimpiadi e... poi?

## CONTROLLI

Joystick in porta 1 (giocatore 1)

Joystick in porta 2 (giocatore 2)

Joystick  per muoversi

Spazio/Fire per giocare e per calciare

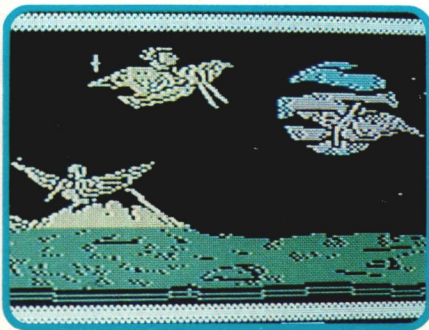
 pausa

# PTERO

475/2

Continua la corsa verso il futuro da parte del povero Hentso, il cui nome, per intero, è Winch Hentso. Ora ha incontrato un suo amico, un enorme uccello, che lo ha preso "in groppa" e lo sta aiutando a volar via, diretto a...

Ma dove sta veramente andando il nostro Winch Hentso? Noi crediamo che neanche lui lo sappia. L'importante comunque, almeno per il momento, è di riuscire a fuggire il più lontano possibile da quel villaggio che, un bel dì, gli diede i natali. Ma non appena varcati i noti confini dell'infanzia, ecco cambiare il paesaggio così familiare. Ora, abbandonate le capanne del villaggio, vediamo apparire una lussureggiante vegetazione, alberi qua e là, strani animali preistorici e, soprattutto, tanti, tantissimi uccellacci giganteschi e pericolosissimi. Sembra inoltre che un "ominide" del tuo vecchio villaggio, spinto da un recente rancore, ti abbia raggiunto volando sul dorso di uno strano uccello. Attento alle sassate che partiranno da questo nuovo pennuto: perderai o riprenderai quota a seconda dei sassi che vedrai avvicinarsi a te. Dovrai inoltre stare molto attento ai macigni e a tutti gli altri oggetti che potranno saltar fuori da piccoli crateri



vulcanici. Naturalmente ogniqualvolta sarai colpito da sassi o macigni o, addirittura, ogni volta in cui sfiorerai una qualsiasi creatura in movimento, perderai una vita. Attento quindi a non volare a quota troppo bassa perché rischiaresti di toccare qualche animale o il suolo e perdere così una vita.

Inutile ricordarti che dovrai far fuoco con la tua arma contro

tutti gli uccellacci che si avventeranno contro di te.


Non sarà facile...

5 vite a disposizione.

## CONTROLLI


Joystick in porta 1


Joystick/CRSR  per volare verso destra o sinistra


Joystick/CRSR  per perdere o riprendere quota

Fire/Spazio per sparare

## TASTI

 tastiera

 joystick

 per definire i tasti.



# Entra alla grande nel mondo della videoregistrazione



**Approfitta anche tu  
della nostra grande offerta**

**Videocassette vergini nel loro  
elegantissimo box rigido in  
plastica trasparente al prezzo speciale di**

**E-90 L. 50.000  
E-120 L. 60.000  
E-180 L. 70.000**

**10**

Compilate il coupon allegando  
un assegno non trasferibile o  
vaglia postale intestato a  
Gruppo Editoriale Internazionale  
Education s.r.l. e spedire a:

GRUPPO EDITORIALE  
INTERNATIONAL  
EDUCATION S.R.L.  
Viale Famagosta, 75  
20142 MILANO

Desidero ricevere dieci cassette tipo

E-90 a Lit. 50.000

E-120 a Lit. 60.000

E-180 a Lit. 70.000

Allego  assegno

vaglia postale

NOME .....

COGNOME .....

VIA ..... N .....

CAP ..... CITTA' .....

..... TEL. ....