

C16 / MSX

periodico mensile per Commodore 16 e MSX
con listati di giochi e routines

Distribuzione per l'Italia: Messaggerie Periodici S.p.A
aderente A.D.N., via Famagosta 75, Milano
tel. 84.67.545 - Categoria postale gruppo 3

L. 9.000

Ottobre 1989 - n. 32 anno V

Registraz. n. 557 del 18/10/86 presso il Trib. di Milano
Gruppo Editoriale International Education s.r.l. direz. redaz. ammin. ne
via Taramelli 53/B - Milano
Direttore responsabile: Graziadio Magagnoli

GAMES GAMES GAMES



12
giochi
12

MSX

C-16
compatibile col
PLUS 4



n° 32

16/MSX

Cosa contiene la Cassetta?



C = 16:

1. Saigon Attack
2. Pool '89
3. City Driver
4. Mortimer
5. Hamburger Hill
6. Mahzda

MSX:

1. King
2. Off Shore
3. Stix
4. Spy
5. Andy
6. Flipper Kit

sommario

<i>pagina</i>	2	<i>Cosa contiene la cassetta?</i> Sommario Abbonamenti Avvertenze Caricamento
	4	News
	6	Sfida al Commodore - Videogames
	8	Listate con noi per MSX
	10	MSX Challenge - Videogames
	13	Il Mercatino dei Lettori
	14	Listate con noi per C= 16 e Plus 4

Desidero abbonarmi alla rivista 16/MSX allo speciale prezzo di £ 70.000 per 10 copie.

COGNOME _____ NOME _____

VIA _____

CAP _____ CITTÀ _____ PROV. _____

Allego assegno ric. versamento sul c/c postale n. 11319209
intestato a Gruppo Editoriale International Education.

Le richieste di abbonamento andranno inoltrate a:

Gruppo Editoriale International Education
Viale Famagosta, 75 - 20142 Milano - tel. 89502256

Da oggi potrai abbonarti a 16/MSX e ricevere la tua rivista comodamente a casa semplicemente sottoscrivendo uno speciale abbonamento per 10 numeri allo specialissimo prezzo di £ 70.000 anziché £ 80.000.

Potrai così assicurarti la tua copia, risparmiare subito 10.000 lire e avere la sicurezza del prezzo bloccato per tutta la durata dell'abbonamento.

AVVERTENZE

Questa cassetta è stata registrata con cura e con i più alti standard di qualità.

Leggete con attenzione le istruzioni per il caricamento. Nel caso in cui, per una ragione qualsiasi, trovaste difficoltà nel caricare i programmi, spedite la cassetta al seguente indirizzo:

Gruppo Editoriale International Education srl
Viale Famagosta, 75
20142 Milano

Testeremo il prodotto e, nel caso, lo sostituiremo con uno nuovo senza costi supplementari.

attenzione! attention! look out! achtung!

Occhio all'azimut

Per la buona lettura della cassetta occorre che la testina del registratore sia pulita ed allineata col nastro. Se così non fosse potrebbe accadere che sul video appaia "error". Pulite allora la testina del registratore con un cottonfioc imbevuto di alcool. Se nonostante questa operazione il computer continua a non caricare bene prendete un cacciavite ed agite direttamente (in senso orario o antiorario) sulla vite apposita di regolazione dell'azimut.

Se avete un Commodore 16 digitate LOAD e RETURN, quindi avviate il registratore.

Per un buon caricamento dei programmi è opportuno tenere il registratore lontano dal monitor e dall'alimentatore.

Se siete i possessori di un MSX per caricare ogni singolo programma digitate RUN "CAS:" e RETURN.

Ogni eventuale variazione apparirà in calce alle recensioni dei giochi alla rubrica MSX Challenge.

GOLDEN MELODIES

CHITARRA ORGANO TROMBA

“voci” soliste
per le più belle musiche d'amore



3 COMPACT DISC

AL PREZZO DI L. 29.900



CDGN 003
CDGN 012
CDGN 002

Desidero ricevere l'offerta "GOLDEN MELODIES" codice CD5

Allego assegno ricevuta versamento
+ L. 2.500 quale contributo spese postali

NOME _____ COGNOME _____

VIA _____ N. _____

C.A.P. _____ CITTÀ _____

Firma _____

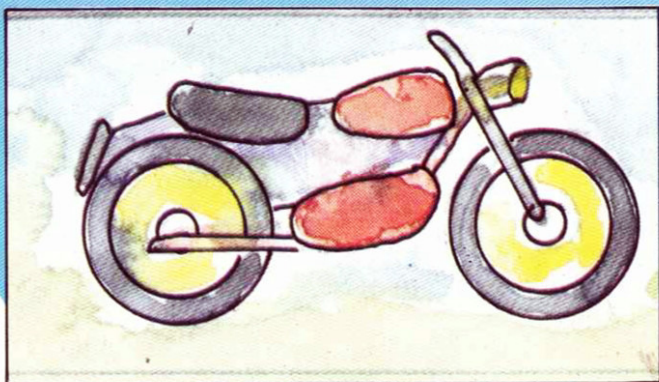
Compilare il coupon allegando ricevuta (o fotocopia) del versamento effettuato sul C/C n. 11319209 intestato a Gruppo Editoriale International Education srl oppure assegno non trasferibile e spedire a:

**Gruppo Editoriale
International Education srl**
viale Famagosta 75
20142 Milano

NEWS

RVF - Microprose

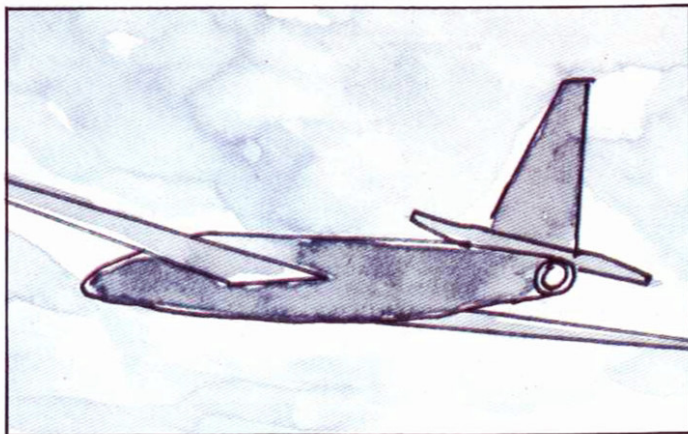
A seguito di una cospirazione con la Honda, la Microprose ha prodotto una nuova gara motociclistica che prende spunto dalla Formula Uno RVcF750. Dedica un'occhiata esperta al tuo circuito preferito prima di affrontarlo a 170 miglia orarie, o non riuscirai neppure a cominciare la gara! Velocità di gioco, buoni effetti sonori e panoramica 3D del tracciato sono sicuramente ingredienti sicuri per provocare una scarica di adrenalina degna di questo nome. Inizialmente pronto per ST, il gioco verrà in seguito pubblicato sugli altri sistemi.



Bay Route

Questo gioco edito dalla Sega/Sunsoft, vi vedrà subito coinvolti nell'azione del gioco, sganciati direttamente sul terreno di guerra da un aereo. A questo punto il gioco ha subito inizio e lo scopo della missione, che si preannuncia difficoltosa, è quello di infiltrarsi nelle linee nemiche. Quello che viene dimenticato, è di ricordarvi che dovete agire mantenendovi... in salute!

Un pannello ai piedi dello schermo vi mostrerà il display del video, le armi disponibili (fucili, granate, lanciafiamme e particolari proiettili che, una volta raggiunto l'obiettivo, si aprono a croce). Bay Route non è un gioco semplicissimo da giocare, non nel senso di una difficoltà nel controllo, ma nel riuscire a stare in vita sufficientemente a lungo per provocare seri danni ai... nemici!



Son Son II

In Son Son II il protagonista di turno dovrà attraversare territori, superare ostacoli, scalare monti e, naturalmente, utilizzare tutta una svariata serie di armi che gli permetteranno di farsi strada tra i nemici che gli sbarreranno il passo, il tutto, in un interminabile scrolling orizzontale. I mostri eliminati lasceranno dietro di sé frutta e altre leccornie che potranno, di volta in volta, rifornire il nostro protagonista di energia, poteri magici e danaro. Quest'ultimo si rivelerà utile quando, nei negozi dislocati lungo la strada, vecchie signore metteranno in vendita vite extra e munizioni supplementari.

16 Bit 3D

La Microprose ha firmato le prossime due uscite Freespace dalla Incentive. Dovrebbe trattarsi della versione 16 bit di due avventure grafiche 3D, Dark Side e Total Eclipse. Dark Side sarà il primo titolo a uscire con la nuova etichetta, mentre la pubblicazione di Total Eclipse avverrà un paio di mesi più tardi.

Xybots

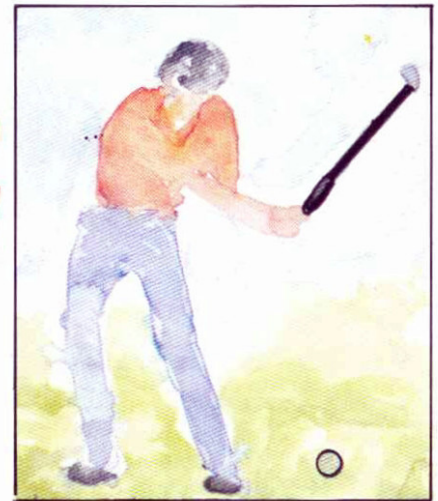
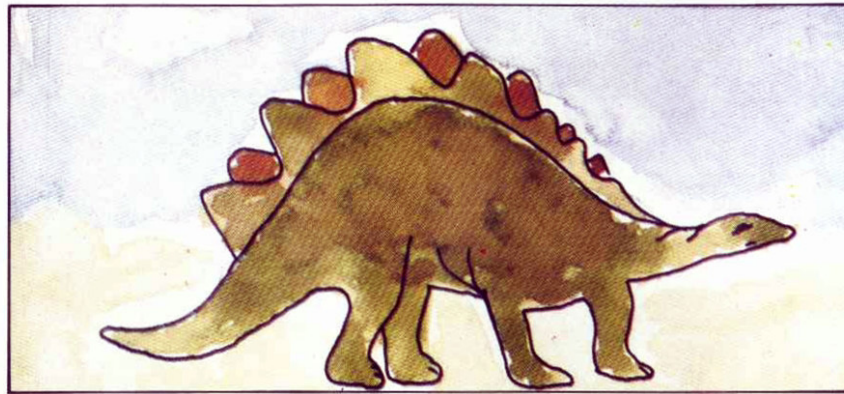
Uno degli ultimi arcade in preparazione alla Domark è Xybots, un gioco con opzione per due giocatori che vede il maggiore Rock Hardy e il capitano Ace Gunn collocati in un labirinto tridimensionale alle prese con psicotici cibernetici. Lo schermo di gioco è diviso in due parti permettendo così a Rock e ad Ace di seguire strade separate attraverso il labirinto, abbattere robot e recuperare danaro, energia e armi extra.

PC



Prehistoric Isle

Brontosauri giganteschi e tirannosauri dall'aspetto a dir poco agghiacciante, hanno preso il posto dei soliti squadroni alieni in questo Prehistoric Isle. La SNK ha messo tutta la sua creatività all'opera e il risultato scaturito è un po' diverso dal solito, l'idea di base rimane quella di sorvolare il territorio distruggendo tutto quello che appare alla vista del protagonista, ma i cattivi da eliminare provengono... dalla notte dei tempi! Lo scenario del gioco è rappresentato da una giungla sconfinata: tutto sembra calmo e tranquillo quando... improvvisamente la pace è rotta dallo spaventoso rumore di un brontosauo e da un piccolo nucleo di irosi uomini delle caverne. Premete quel tasto del fuoco senza esitare: non potete perdere tempo tergiversando, ne andrebbe della vostra vita! La rapidità di movimento dei vostri nemici li renderà bersaglio difficile da colpire. A vostra disposizione ci sarà un bonus, beninteso se riuscirete a colpirlo. Un gigantesco uovo flutuante nell'aria: colpitelo ed impossessatevi del simbolo che scaturirà dal suo guscio: armi extra, velocità o soldi, davvero indispensabili per completare il game.

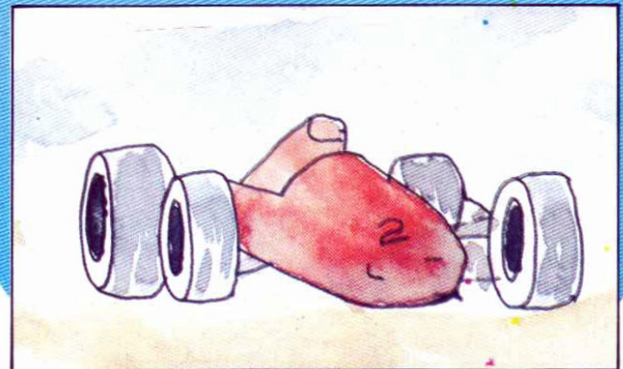


Software Classics

La Electronic Arts sta per pubblicare una raccolta comprendente i suoi... classici. Il pacchetto "Software Classics" includerà titoli come: Bard's Tale, Marble Madness, Skyfox II, World Tor Golf, Earth Orbit Stations, Arctic Fox, Legacy of the Ancients, Music Construction Set e The Archon Collection. Il pacchetto sarà disponibile per i vari formati nella versione disco 16 bit, disco 8 bit e cassetta.

Out Run Europa

Dopo aver disputato il trofeo Out Run a bordo della sua fiammeggiante Ferrari, il nostro pilota su strada ha ora raggranellato sufficiente denaro per caricare la sua girl-friend in macchina e partire con lei verso una nuova destinazione: l'Europa. Francia, Germania, Italia, Svizzera faranno da sfondo (con tutte le loro particolarità climatiche!) al viaggio programmato dalla U.S. Gold per il protagonista della nostra storia. Out Run Europa dovrebbe venire pubblicato in tutti i formati.



Battlehawks 1942

Dalla U.S. Gold questo gioco che dovrebbe uscire quanto prima in versione per Amiga e ST. Si tratta della simulazione di un combattimento aereo sul Pacifico nel 1942.



NEWS

Sfida al co

1. SAIGON ATTACK

"Con lei a bordo - ce lo lasci dire, generale - ci sentiamo più tranquilli nell'affrontare questa missione. Ci stiamo dirigendo verso Guadalcanal per attaccare la base aeronavale nemica e costituire una testa di ponte. Procederemo poi all'attacco finale. Siamo ai suoi ordini".

Davanti a te, schierata lungo il ponte, una lunga fila di marinai dal volto fiero e dallo sguardo fiducioso. Tutti ti ammirano.

L'eco delle tue gesta è arrivata ovunque e la tua abilità strategica ha varcato i confini. Davanti a te si stende la vastità delle acque oceaniche. I caccia nemici sorvolano la zona, i sottomarini avversari scivolano silenziosi sott'acqua.

Impartisci l'ordine di uscire dalla baia e, subito, ti rendi conto della superiorità numerica dei tuoi nemici.

A tua disposizione, però, nuovi missili di profondità.

No, non sarà impresa di poco conto. Hai già capito che, dall'alto, hanno pensato di affidare a te questa missione proprio perché non sapevano più che pesci pigliare. Forza generale. Non demordere proprio ora. L'intero equipaggio ha fiducia in te e attende ordini precisi.

In bocca al lupo!

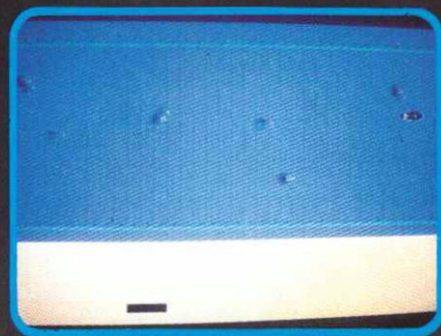
COMANDI:

Joystick in porta 1

A = su

Z = giù

Spazio = fire



2. POOL '89

Tutto ebbe inizio la scorsa estate.

Mi trovavo in spiaggia con due amici e, come al solito, parlavamo di donne e motori quando, all'improvviso, ecco sopraggiungere un tale, un certo "Stecca", che ci propone una partita a biliardo.

Beh, ce ne stavamo lì, con le mani in mano senza nulla da fare e, così, abbiamo subito raccolto la sfida.

Quanto mai! Che dire poi? Da solo, Stecca, ci ha sconfitti non una, ma ben 45 volte! Il punto era che, più si giocava, più ci si accaniva contro quell'invincibile avversario che, sotto sotto, ne sono certo, se la rideva di noi poveri pivelli.

Più tardi, sparito Stecca, siamo rimasti lì senza parlare, a guardare, abbacchiati, il tavolo verde e le nostre facce tristi e deluse.

Con il risveglio dell'orgoglio, la mattina dopo abbiamo cercato Stecca per dargli finalmente quella lezione che il giorno prima non eravamo riusciti a impartirgli.

Tutto risultò però vano. Era sparito, definitivamente, e non si fece più vedere fino alla fine dell'estate.

Una volta tornati in città, al nostro normale lavoro di redattori, abbiamo pensato di creare un gioco per chi, come noi, non sa giocare a biliardo, ma anche per coloro che, sapendo giocare, desiderano allenarsi da soli per poi sfidare alla grande gli amici. Personalmente incontro gli amici due o tre volte la settimana proprio per sfidarli al tavolo verde.

Il nostro obiettivo?

Aspettare l'estate prossima per incontrare quel maledetto Stecca e rifilargli non 45, ma quarantacinquemila batoste!

Opzione per due giocatori.



COMANDI:

Joystick in porta 1

Tasti:

S = destra

A = sinistra

/ = giù

; = su

Spazio = per tirare

3. CITY DRIVER

Ti piace guidare?

Certi di una tua risposta affermativa, siamo convinti che "City Driver" ti appassionerà fin dal primo quadro.

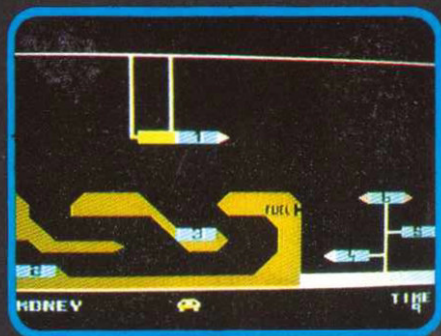
E' un gioco semplice e divertente nel quale dovrai guidare un taxi in giro per le strade della megalopoli per eccellenza: New York. Non ti deve però spaventare la sua vastità metropolitana, perché il gioco si svolge nell'anno 3003 e il tuo taxi viaggerà su cuscini d'aria alla... velocità della luce.

Il tuo nome è MI-K8.

Non sei un umano, ma un droide, un robot che conosce i punti cardini della città ed effettua il suo servizio alla velocità della luce.

Attento però agli urti e alle collisioni, perché risulteranno fatali.

Ricordati che più corse riuscirai a portare a termine, maggiori saranno le possibilità di aumentare il guadagno e di arricchirti definitivamente.



COMANDI:

Joystick in porta 1



mmmodore

4. MORTIMER

Il malvagio Mortimer ha rubato i tesori che costituivano il prestigioso patrimonio del casato e li ha nascosti nelle segrete del suo palazzo.

Il tuo attuale obiettivo consisterà allora nel penetrare all'interno delle segrete, recuperare il tesoro, evitare i nemici posti a guardia dei preziosi e... uscirne indenne!

Raccogli tutti gli oggetti presenti sullo schermo e utilizza funi e scale per sfuggire ai guardiani di Mortimer.

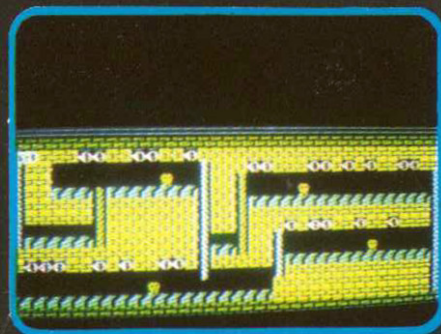
Una volta recuperati tutti gli oggetti, dirigiti verso l'uscita il più velocemente possibile. Raggiungila: sarà la tua via d'uscita verso la salvezza.

Ti addenterai però, subito dopo, in una nuova avventura mozzafiato tra nemici sempre più pericolosi e tesori irraggiungibili.

Sempre presente inoltre il rischio, ripercorrendo più volte le stesse piastrelle, di sprofondare in una trappola.

Innumerevoli schermate di gioco!

COMANDI:
Joystick in porta 1



5. HAMBURGER HILL

Sei in guerra, inviato speciale per una missione... speciale, e ti è stata affidata l'impresa di annientare (pensa un po'!) l'intero esercito nemico.

Teatro di battaglia l'Africa misteriosa. Lo schermo di gioco che si presenterà ai tuoi occhi risulterà tappezzato di palme e murretti dietro i quali si nascondono i nemici. E' ovviamente inutile aggiungere che tutti i tuoi agguerritissimi avversari sono armati di tutto punto e sparano raffiche a profusione.

Con l'aiuto del joystick, o degli appositi tasti, comandi il tuo eroe. Il nostro marine, armato di un potente mitra, dovrà sparare agli avversari evitando naturalmente di essere colpito da qualche proiettile vagante. I colpi sparati dagli avversari sono ben visibili sullo schermo e potranno essere evi-

tati spostandosi rapidamente dalla loro traiettoria.

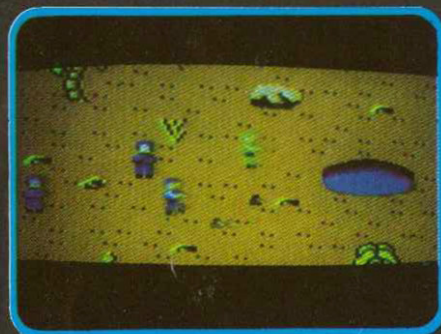
Una volta eliminati tutti i nemici visibili potrai proseguire la tua marcia verso il Nord incontrando nuove situazioni che si riveleranno (e come dubitarne?) ancor più ricche di insidie di quelle precedentemente sperimentate.

Una volta conquistata la base avversaria il nemico sarà in mano tua.

Un consiglio: comincia subito a darti da fare!

COMANDI:
Joystick in porta 2

: = su
. = giù
SHIFT = per sparare
C = destra
Z = sinistra



6. MAHZDA

Benvenuto a Eugy, il pianeta divenuto oggetto dei ripetuti e continui attacchi da parte dei Shootouts, i robots signori della guerra galattica.

Le riserve energetiche del pianeta sono state irrimediabilmente danneggiate.

Mahzda è la meravigliosa navicella messa recentemente a punto dagli scienziati di Eugy.

Ora, dopo infinite prove, Mahzda pare definitivamente pronta per affrontare la sua prima missione interspaziale.

Si tratterà di volare verso Ar-Ka, una immensa costruzione sospesa nel vuoto, sede del quartier generale nemico, e distruggerla perché, da quanto è trapelato, lassù ci si sta preparando a sferrare l'ultimo e definitivo attacco a Eugy.

I tecnici hanno condotto Mahzda su una base di lancio posta ai confini dello spazio siderale del piccolo pianeta.

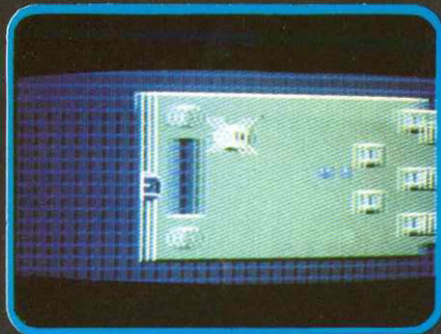
Da qui sarà lanciato verso Ar-Ka. A guidarla verso l'eroica impresa ci sarà un pilota davvero in gamba.

Il pilota in questione sei tu.

Dovrai manovrare con grande abilità Mahzda cercando non solo di evitare ma, anche, e soprattutto, di distruggere i razzi e le navicelle spaziali nemiche.

Requisito indispensabile: una notevole dose di coraggio!

COMANDI:
Joystick in porta 2



MUSIC FOR LOVERS

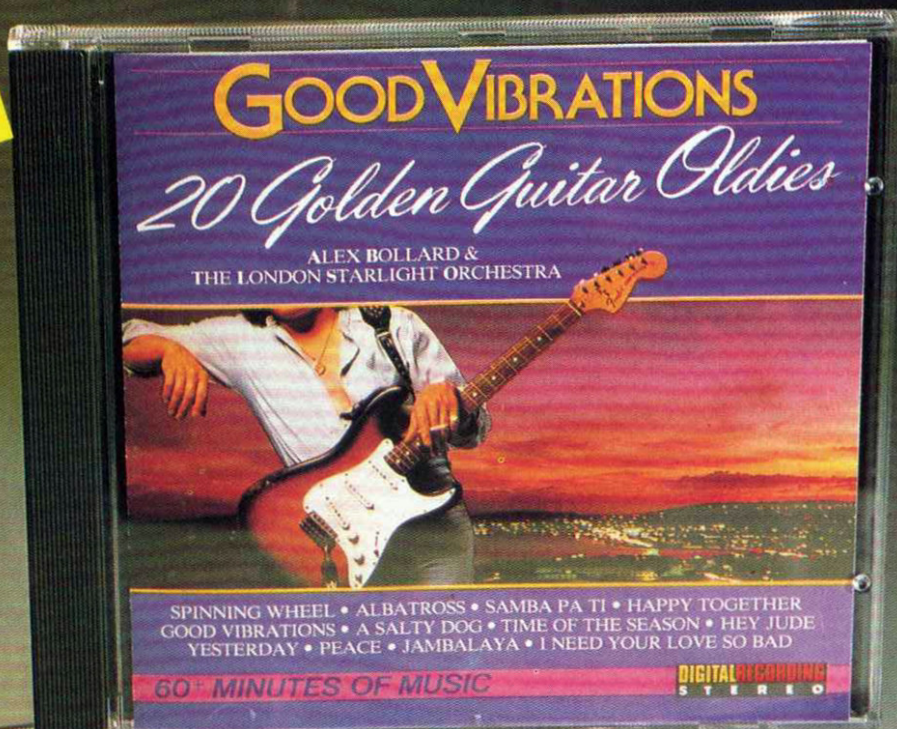
MUSICHE PER SOGNARE...

... insieme

SERIE "STRUMENTALI"

3 COMPACT DISC
AL PREZZO DI L. 34.900

- MOVIE MELODIES
CD 01030
- TABULAR BELLS
DGC 1029
- GOOD VIBRATIONS
CD 86028



Desidero ricevere l'offerta "MUSIC FOR LOVERS" codice **CD8**

Allego assegno ricevuta versamento
+ L. 2.500 quale contributo spese postali

NOME _____ COGNOME _____

VIA _____ N. _____

C.A.P. _____ CITTA _____

Firma _____

Compilare il coupon allegando ricevuta (o fotocopia) del versamento effettuato sul C/C n. 11319209 intestato a **Gruppo Editoriale International Education srl** oppure assegno non trasferibile e spedire a:

Gruppo Editoriale International Education srl
viale Famagosta 75
20142 Milano

LISTATE CON NOI

CALENDARIO PERPETUO



Terminata la serie di monitors proposti degli scorsi numeri, questa volta vi offriamo un listato che vi sarà utile nella preparazione dei vostri programmi, soprattutto nel caso di agende.

Il programma presenta un calendario perpetuo che, dando in input anno e mese, produrrà il calendario del mese di un qualsiasi anno. Il funzionamento è abbastanza semplice e l'algoritmo di calcolo si tro-

va nelle linee comprese tra la 114 e la 121. La routine di stampa su carta si colloca tra la linea 148 e la 151. Il piccolo menù è posto invece nelle linee dalla 139 alla 144.

Ricordatevi che, una volta digitato il programma, sarà bene salvarlo prima di utilizzarlo. Capita spesso che programmi digitati si blocchino lasciando come unica via d'uscita lo spegnimento del computer.

```
100 REM CALENDARIO PERPETUO
101 KEYOFF:WIDTH 38:DIMM$(12),D1(12)
102 CLS:PRINT "CALENDARIO PERPETUO-----";PRINT:PRINT:PRINT
103 PRINT"Con i tasti cursore dx e sx cambiate i mesi.";PRINT"P per stampare il calendario."
104 PRINT"Q per uscire dal programma.";PRINT"N per inserire dati nuovi."
105 PRINT:PRINT:PRINT "PREMI UN TASTO...";I$=INPUT$(1)
106 REM INIZIALIZZAZIONE
107 FORI=1TO12:READM$(I),D1(I):NEXT
108 FORI=1TO7:READA$(I):NEXT
109 DATA Gennaio,31,Febbraio,28,Marzo,31,Aprile,30,Maggio,31,Giugno,30,Luglio,31
110 DATA Agosto,31,Settembre,30,Ottobre,31,Novembre,30,Dicembre,31,Dom,Lun,Mar,Mer,Gio,Ven,Sab
111 CLS:INPUT"ANNO ",YR:IF YR(1750) THEN 111
112 PRINT:INPUT"MESE ",MT:IF MT(1 OR MT)12 THEN 112
113 CLS:COLOR 1,15
114 IFYR/4=INT(YR/4) THEND1(2)=29ELSED1(2)=28
115 X=YR:N=MT-3:J=12:GOSUB120:MM=L:IFMM)9 THENX=X-1
116 M=X:J=400:GOSUB120:X=L:X4=INT(X/4):X1=INT(X/100):KY=X+X4-X1:N=MM:J=5:GOSUB120:K2=L
117 M5=INT(MM/5):K2=INT(K2/2):N=K2:J=2:GOSUB120:P=L
118 KM=13*M5+5*K2+3*P:N=KY+KM+3:J=7:GOSUB120:B=L+1
119 N=KY+KM+3:J=7:GOSUB120:B=L+1:GOTO122
120 K=INT(N/J):L=N-K*J:IFL(0) THENL=L+J
121 RETURN
122 LOCATE6,0:PRINTM$(MT);TAB(25);YR:PRINT:C=1
123 B$(B)=A$(B)+C$+" 1 8 15 22":DT=29:DD$=" 29"
124 GOSUB143:GOSUB145
125 B$(B)=A$(B)+C$+" 2 9 16 23":DT=30:DD$=" 30"
126 GOSUB143:GOSUB145
127 B$(B)=A$(B)+C$+" 3 10 17 24":DT=31:DD$=" 31"
128 GOSUB143:GOSUB145
129 B$(B)=A$(B)+C$+" 4 11 18 25":GOSUB145
130 B$(B)=A$(B)+C$+" 5 12 19 26":GOSUB145
131 B$(B)=A$(B)+C$+" 6 13 20 27":GOSUB145
132 B$(B)=A$(B)+C$+" 7 14 21 28":GOSUB145
133 FORI=1TO7:PRINTTAB(6)B$(I) " ";PRINT:PRINT:NEXT
134 C$="":S=STICK(0)
135 IFS=1 THENYR=YR-1:GOTO114
136 IFS=3 THENMT=MT+1:IFMT(12) THENMT=1:YR=YR+1:GOTO114 ELSE114
137 IFS=5 THENYR=YR+1:GOTO114
138 IFS=7 THENMT=MT-1:IFMT(1) THENMT=12:YR=YR-1:GOTO114 ELSE114
139 A$=INKEY$:IFA$="Q" ORA$="q" THENCLS:KEYON:COLOR 15,4,4:END
140 IFA$="N" ORA$="n" THENCLS:GOTO111
141 IFA$="P" ORA$="p" THEN148
142 GOTO134
143 IFO1(MT)=DT THEN B$(B)=B$(B)+DD$
144 RETURN
145 B=B+1:C=C+1:IFB)7 THENB=1:C$=" "
146 IFC)7 THENRETURN133
147 RETURN
148 CLS:LOCATE12,0:PRINT"* * STAMPA * *
149 LPRINTCHR$(27)+"W"+CHR$(1)+CHR$(27)+"E":LPRINTM$(MT);TAB(24);YR:LPRINTSTRING$(LEN(M$(MT)),61);TAB(25) "===="
150 LPRINT:LPRINT:LPRINT:FORI=1TO7:LPRINTTAB(3)B$(I):LPRINT:NEXT:LPRINTCHR$(27)+"W"+CHR$(1)+CHR$(27)+"F":LPRINT:GOTO 113
151 LPRINTCHR$(27)+"W"+CHR$(0)+CHR$(27)+"F":LPRINT:GOTO 113
```

1. KING

Le storie e le leggende riguardanti cavalieri solitari in cerca di imprese che elevino sempre più il loro onore o che li facciano entrare nelle grazie di meravigliose principesse, sono ormai note a tutti ma, non tutti, forse conoscono la storia di Sir Gerard. Questo intrepido cavaliere, ormai non più tanto giovincello, una volta era il re di Rosiland, una cittadina nei pressi della foresta di Sheburg, in un qualche luogo nel centro dell'Inghilterra. Partito per una spedizione punitiva nel Nord della Scozia per correggere la condotta morale di un suo lontano cugino, diventato la pecora nera del casato, venne costretto, un po' dall'avanzante inverno, un po' dal fatto che il cugino si presentava abbastanza ostinato e un po' perché, dopo tutto, la Scozia non è

poi proprio dietro l'angolo, ad assentarsi dalla sua dimora per un lungo periodo di tempo.

Ora che è tornato ritrova il trono usurpato e le porte del castello chiuse.

Il tuo compito consisterà allora nell'aiutare Sir Gerard a rientrare in possesso delle sue proprietà.

Raccogli i vari oggetti che troverai lungo il tuo cammino e tieni sempre d'occhio l'energia.

COMANDI:

Tasti cursori

Return per raccogliere gli oggetti

oppure tasti:

Q = su

A = giù

O = sinistra

P = destra



2. OFF SHORE

Di ritorno freschi freschi dalle vacanze, con ancora il ricordo del mare sulla pelle e di tutti gli sport acquatici nei quali ci siamo cimentati, ci siamo quasi sentiti in dovere di proporre una delle più affascinanti gare di Off Shore.

Eccoti allora subito lanciato in una vera e propria competizione sportiva ai limiti della resistenza fisica e della tensione emotiva.

Sarai infatti alla guida di un potentissimo fuoribordo impegnato in una gara che metterà alla prova non solo la tua prontezza di riflessi, ma anche la tua conoscenza nautica.

Si tratta infatti di una vera e propria simula-

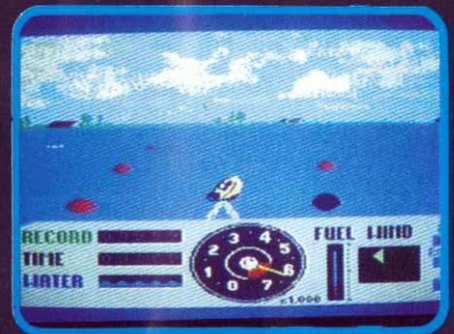
zione nella quale dovrai tener conto non solo degli altri scafi, ma anche della direzione del vento, della sua potenza, delle condizioni del mare e del carburante. Indicazioni queste che troverai tutte raffigurate sul quadro comandi.

Occhio anche all'accelerazione del tuo bolide acquatico: ricordati che sei alla guida di un mezzo ultrapotente.

COMANDI:

Joystick in porta 1

Tasti cursori



3. STIX

Esercitare la professione del fruttivendolo potrebbe, beninteso a prima vista, sembrare un lavoro alquanto semplice e privo di pericoli ma, la realtà, è ben diversa.

Pensa infatti solo cosa può significare doversi rifornire ogni giorno di frutta fresca di stagione per battere la concorrenza; non è affatto una cosa semplice, se si considera solamente il fatto che la frutta viene sempre esposta all'interno di svariati stanzoni alla mercé di ogni mercante.

Tu sei un fruttivendolo di "prima qualità", non ti devi dunque sorprendere se susciti l'invidia dei tuoi concorrenti e se questi si sono coalizzati per renderti la vita impossibile.

Gli altri negozianti si schiereranno infatti contro di te per impedirti di fare qualsiasi

rifornimento; unica tua difesa sarà la possibilità di lanciare contro i tuoi nemici una palla che li metterà K.O..

Dovrai fare anche attenzione a non raccogliere le mele acerbe: se troppo dure, potrebbero anche ucciderti.

Approfittane invece per farle cadere in testa ai tuoi nemici in modo tale da neutralizzarli.

COMANDI:

Tasti definibili direttamente sullo schermo

S = per modificare la velocità

Spazio = per lanciare la palla



alieno

4. SPY

In quest'altro gioco vestirai i panni di un agente segreto dal polso fermo e dai nervi saldi, in costante pericolo di vita ma sempre impavido e ostinato nel portare a termine le missioni che gli vengono assegnate. In qualità di agente speciale dovrai cercare di raggiungere svariati obiettivi per poter prevenire (pensa un po'!) la... distruzione del mondo.

Per riuscire nell'impresa dovrai esaminare tutti i codici di accesso che troverai in diversi palazzi.

Allo stesso tempo, però, per riuscirci, dovrai evitare gli spietati killer che ti danno la caccia e che ti vogliono assolutamente morto.

Sarai armato di una calibro 38, ma la precisione dell'arma non ti sarà certo di aiuto se

non avrai polso fermo e nervi saldi. I killer sbucheranno infatti da ogni dove, starà a te e alla tua esperienza dare risvolto positivo alla difficilissima missione.

Alcuni consigli?

Non credo che, data la tua abilità, ne avrai bisogno, tieni però presente che non sarà sempre conveniente usare l'ascensore e che se sparerei alle lampadine e spegnerai la luce ti sarà più facile nasconderti.

Potrai trovare i codici di accesso ben nascosti dietro alle porte arancioni.

COMANDI:

Joystick in porta 1

Tasti cursori

Z = per sparare

X = per saltare



5. ANDY

Entriamo in tema di vecchio west e seguiamo le orme di un fortunato cercatore di diamanti.

Il protagonista di questa nuova avventura è riuscito a fare la sua fortuna grazie all'inaspettato ritrovamento di un pozzo di diamanti.

E tu?

Il tuo compito consisterà ora nel recuperare i diamanti, anche se queste pietre sono situate in una miniera un po'... speciale.

Il tuo progetto non sarà infatti di facile attuazione a causa della particolare disposizione dei preziosi.

I gioielli sono infatti sparsi nel sottosuolo in posizione non certo felice per agevolare il recupero. Dovrai fare molta attenzione ai massi che, una volta completato lo scavo,

saranno spinti dalla forza di gravità verso il basso provocando un pericolosissimo crollo in miniera.

Attento, perché potresti rimetterci la vita. Naturalmente il primo schermo sarà abbastanza semplice mentre, con il proseguimento dell'azione, il gioco si farà sempre più complicato fino a costringerti a meditare sul come affrontare ogni singola mossa. Buona fortuna... ne avrai veramente bisogno.

COMANDI:

Joystick in porta 2

Tasti cursori



6. FLIPPER KIT

La storia ci ricorda fatti e persone degne di nota ma, a volte, non sono solo i grandi a fare la storia.

Per esempio, non tutti sanno dell'esistenza degli inventori di giochi e passatempi che dedicavano la loro vita a trovare mezzi e situazioni piacevoli per distogliere l'umana mente dai problemi e dalle pressioni a cui la vita quotidianamente li sottoponeva. Non tutti infatti conoscono l'esistenza di quella categoria di persone che si colloca sotto il nome di "costruttori di flipper".

A tutti è però noto cosa sia e come sia fatto un flipper ma, nessuno, ha mai realmente pensato alla difficoltà che comporta, o ha comportato, la progettazione di un flipper. Grazie a questo nostro programma ora potrai anche tu calarti nei panni di un... "quasi" inventore di flipper.

Sarai fornito di tutti gli strumenti artigianali necessari quali matite, pinze, martelli, chiavi a brugola e persino una pistola a spruzzo per ultimare la colorazione.

Selezionando il "Set score" potrai anche sistemare a tuo piacimento i circuiti stampati che daranno il punteggio.

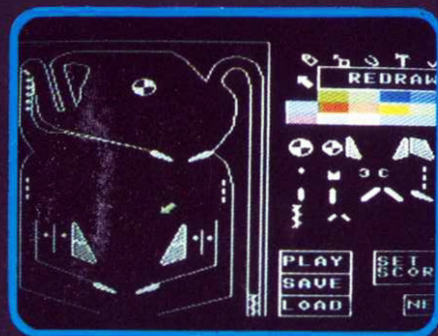
Non dimenticare poi che ogni flipper ideato potrà essere salvato per una successiva partita.

COMANDI:

Joystick in porta 1

Tasti cursori

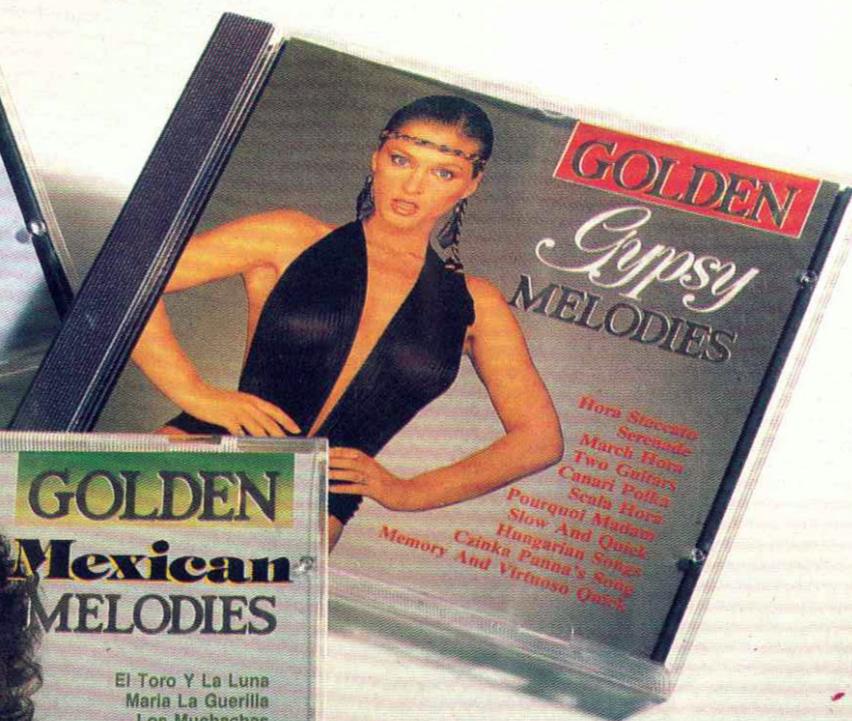
Spazio per selezionare



GOLDEN MELODIES

3 COMPACT DISC
AL PREZZO DI L. 29.900

L'INCANTO DEL MESSICO CDGN 015' IL FUOCO DELLA MUSICA GITANA CDGN 010 LA DOLCEZZA HAWAIANA CDGN 011



Desidero ricevere l'offerta "GOLDEN MELODIES 2" cod. CD4

Allego assegno ricevuta versamento
+ L. 2.500 quale contributo spese postali

NOME _____ COGNOME _____

VIA _____ N. _____

C.A.P. _____ CITTÀ _____

Firma _____

Compilare il coupon allegando ricevuta (o fotocopia) del versamento effettuato sul C/C n. 11319209 intestato a Gruppo Editoriale International Education srl oppure assegno non trasferibile e spedire a:

**Gruppo Editoriale
International Education srl**
viale Famagosta 75
20142 Milano

il mercatino dei lettori

***Cerco/Acquisto** giochi per MSX come Wonder Boy, Transformer, Ghost 'n' Goblins, Dragon's Lair I e II. Massimo £ 4000 cad. Scrivere o telefonare ore pasti.

Andrea Mosvi, via Viccinale Macchia 18, 54036 Marina di Carrara (MS), tel. 0585 / 632062.

***Cerco** utilities per C 16 su cassetta funzionanti massimo a lire 1000 cad. Telefonare tutti i giorni dalle 14.00 alle 18.00.

Cosimo Perrone, via Virgilio 5, 73015 Salice Salen. (Lecce), tel. 0832/732792.

***Vendo** programmi e giochi per Commodore 16 e Plus 4 o specifici per Plus 4 solo su disco. Posseggo i più bei giochi per Plus 4 tra cui Mercenary, Ace I e II, Terranova, Speech (sintetizzatore vocale) e moltissimi altri. Prezzi bassissimi. NS Soft c/o Nicola Foti, via Tullio Levi Civita 16, 00146 Roma, tel. 06/5584710.

***Cerco/Acquisto** giochi a modico prezzo (£ 2500-5000 cad.) per MSX: Bubble Bobble, tennis, Ghost 'n' Goblins, Mexico 86, Wonder Boy 1 e 2, Beach Volley.

Emanuele Michelacci, via Togliatti 31, 48012 B.Cavallo (RA), tel. 0545/62458.

***Vendo** tantissimi giochi divertenti e convenienti: 1 gioco £ 3000, 2 giochi £ 5000, 4 giochi £ 9000, 8 giochi £ 14.000. Lista gratis. Per informazioni scrivere a

Fabio Bonacera, via Marconi 10, 20092 Cinisello B. (MI), tel. 02/6172776 (ore 20).

***Vendo** giochi bellissimi come Aines, calcio, Catch, Boxe, Olimpiadi e bellissimi altri. Acquisto anche £ 5000 Green Beret, Wonder Boy, Dragons.

Vollaro Franco via D. Piemonte 11, 80026 Casoria (NA),

tel. 081/7588683.

***Cerco/Acquisto** giochi per C 16. Se possibile inviatemi la vostra lista.

Oscar Zani, via Cannuzzola 26, 48010 cannuzzo (RA), tel. 0544/918003.

***Acquisto** giochi di karate, pallavolo, basket, calcio e altri divertenti.

Simone Golgi, via olevano 140, 27100 Pavia, tel. 468752.

***Cerco** giochi per MSX che trattino di atletica e ninja.

Gianni Laudati, via Pio XI, 96, 84100 Salerno, tel. 089 / 241153-223736.

***Scambio** Frogger con Bubble Bobble.

Pozzobon Giuseppe, via Trieste, 31050 Fossolungo (Treviso).

***Vendo** MSX VG 8020 + monitor a fosfori verdi Philips + registratore Philips + 75 giochi a £ 450000 trattabili.

Giulio Zarattini, Largo Matteotti 6, 37126 Verona, tel. 045/43015.

***Cerco** disperatamente cassetta del calcio per C 16 konami a un prezzo ragionevole. Telefonare tutti i giorni ore 14.00 o alle 20.000.

Antonio Michelotti, via Barsanti 13, 51010 Uzzano (Pistoia), tel. 0572/478029.

***Vendo** Commodore 16 con un anno di vita compreso 1 joystick + registratore + 1 libro con istruzioni e programma + una vasta gamma di giochi a sole lire 150000 trattabili.

Rossetti Andrea, via di S. Giuliano 34, 73020 Porto Cesareo (Lecce), tel. 0833 / 569354.

***Cerco/Acquisto** giochi come Ghostbuster, Mario Bros, Double Dragon disperatamente per MSX a £ 5000 cad.

Benedetti Piergiorgio, via XXVI Aprile 35, 25039 trava-

gliato (BS), tel. 030/660268.

***Acquisto** giochi per C 16. Brocchieri Alberto, via XXV Aprile, 20090 Pantigliate (MI), tel. 02/90686522.

***Vendo** giochi per MSX come Wonder Boy, He Man, Boxe, Calcio, Decathlon 1 e 2 e tanti altri a £ 3000 cad.

Massimiliano Davoli, via Ferrari 48, 21200 Varese, tel. 0332/262196.

***Vendo** giochi duplicati per C 16 a £ 1000 cad. Gratis la lista dei giochi. Telefonare ore pasti.

mangarano Antonio, Piazza Concezione 22, 89063 melito Portos (RC), tel. 0965 / 783604.

***Scambio** Commodore Vic 20 con materiale con una stampante. In omaggio cassette per Vic 20.

Anniballi Giuseppe, via pescaglia 6, 00146 Roma, tel. 06/5280097.

***Cerco/Acquisto** cassette per C 16 con sport e spaziali a prezzo trattabile.

Andrea Queirolo, Loc. Solari, 16030 Zoagli (GE), tel. 259795.

***Cerco** giochi per MSX come Ghost 'n' Goblins, Dragon's Lair 1 e 2, Ghostbuster, Paper Boy, Green Beret. Comprò oppure scambio con qualsiasi altro. Ho più di 800 giochi.

N.B: solo su cassetta e per MSX. Telefonare ore pasti. Sono disposto a pagare bene. Gianluca Metello, via Str. Cambiano 208, 10023 Chieri (TO), tel. 011/9472631.

***Cerco/Acquisto** cassetta per Plus 4 o C 16 che abbia come gioco Sottomarino. Paolo De Vita, via G:Stefani 5, 00157 Roma, tel. 06 / 4510940.

***Cerco** disperatamente giochi per C 16 e Plus 4 tra cui calcio, basket, karate, ninja, etc. pago £ 4000 cad. Telefo-

nare ore pasti o scrivere.

Case Christian, via Euganea 119/A, 35030 Selvazzano (PD), tel. 049/638833.

***Cerco** disperatamente giochi per C 16 come Soccer, Grand prix, Rambo, Bubble Bobble, Donkey Kong, Ghost 'n' Goblins a £ 1000 cad. telefonare ore pasti o scrivere.

Christian Case, via Euganea 119/A, 35030 Selvazzano (PD), tel. 049/638833.

***Vendo/Scambio** cassetta calcio per C 16 a prezzo ragionevole.

Alessandro Puglisi, c/ Da Paolini 116, 91025 Marsala (TP), tel. 0923/967557.

***Cerco/Acquisto** Ghost 'n' Goblins per C 16 a un prezzo non superiore a £ 8000. telefonare ore pasti.

Casarini Mirko, via Colombara 32, 27040 Castelletto BR (PV), tel. 0383/85446.

***Vendo** commodore 16 + registratore + 74 giochi + tanti programmi a lire 40.000.

Francesco Mischinelli, via Roma 33, 10055 Condove (TO), tel. 9644021.

***Cerco/Acquisto** giochi per C 16 come Double Dragon, Rambo, Calcio, Winter Games, etc, a un prezzo non superiore a £ 8000 cad.

Antonello Ninu, via Lombardia 24, 08100 Nuoro (NU), tel. 35892.

***Vendo/Scambio** giochi per C 16. Posseggo più di 30 titoli. Per ricevere la lista inviare £ 650 in francobolli oppure telefonare ore pasti.

***Cerco/Acquisto** alimentatore per commodore 16.

Colangelo Rocco, via Crete 9, 85050 sasso di Castalda (Potenza), tel. 0975/885223.

La direzione declina ogni responsabilità circa il contenuto delle inserzioni.

Compilate questo tagliando e speditelo in busta chiusa al

(crociare la casella che interessa)

Cerco

Acquisto

Vendo

Scambio

MERCATINO DEI LETTORI

Gruppo Editoriale International Education
Viale Famagosta, 75
20142 Milano

Nome e Cognome

Indirizzo

C.a.p.

Telefono

Città

Prov.

LISTATE CON NOI

MONSTER

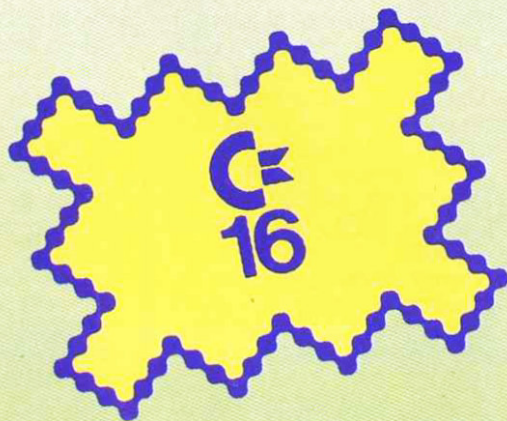
Il listato di questo mese è quello di un gioco di strategia, in realtà abbastanza semplice, in cui dovrete fuggire dal mostro che vi insegue sullo schermo.

Il controllo del gioco si otterrà fornendo le direzioni cardinali di movimento del protagonista del videogame. Dovrete riuscire a sfuggire il mostro in sole dieci mosse, altrimenti... dovrete considerarvi spacciati!

Il programma non presenta particolari problemi di battitura, dovrete però prestare particolare attenzione ai caratteri grafici del colore e di spostamento del cursore.

Per evitare ogni volta la comparsa delle istruzioni potrete eliminare dalla linea 230 l'istruzione : GOSUB 880.

Unà volta digitato il programma, ricordate di regitrarlo. Potrebbe infatti capitare che il programma, appena digitato, si blocchi durante la prova causando una evidente perdita di tempo.



READY.

```
200 PRINT"*****"
210 PRINT"** CASA DEL MOSTRO **"
220 PRINT"*****"
230 GOSUB880:PRINT"|"
240 X=3:Y=1
250 R=3:C=5
260 FORT=1T010
270 PRINT"@";
280 FORI=1T05
290 FORJ=1T05
300 PRINTSPC(1);
310 IFI=XANDJ=YTHENPRINTTAB(11)"MM";GOTO340
320 IFI=RANDJ=CTHENPRINTTAB(11)"MX";GOTO340
330 PRINTTAB(11)"M ";
340 NEXTJ
350 PRINT
360 NEXTI
370 PRINT"##### BATTUTA NUMERO ";T
380 PRINT"##### SCEGLI LA DIREZIONE:","N"
385 PRINT"#####OPPURE: ";TAB(15)"2N";TAB(27)"0";SPC(5)"E"
390 PRINTTAB(11)"#####";SPC(6)"2E";TAB(30)"S"
395 PRINTTAB(15)"#####";N#=""
400 GETM#
410 IFM#="2"THENN#=#:GOTO400
420 IFM#<>"N"ANDM#<>"E"ANDM#<>"S"ANDM#<>"0"THEN400
430 IFN#="2"THENM#=#+M#
440 PRINT"#####";PRINTTAB(33)"@ "M# "
450 IFM#="N"THENR=R-1
```

```

460 IFM#="2N"THENR=R-2
470 IFM#="E"THENC=C+1
480 IFM#="2E"THENC=C+2
490 IFM#="S"THENR=R+1
500 IFM#="2S"THENR=R+2
510 IFM#="O"THENC=C-1
520 IFM#="2O"THENC=C-2
530 IFR*C>0ANDR<=5ANDC<=5THEN580
540 PRINT"□"
545 PRINT" FUORI GRIGLIA *** SBADATO !! **□"
550 PRINT"□ SE NON CONOSCI"
560 PRINT"□ I PUNTI CARDINALI"
570 PRINT" _____"
575 PRINT" □ COMPRATI UNA BUSSOLA ! □":GOTO840
580 IFR<>XORY<>CTHEN600
590 PRINT"□":SPC(13)" _____"
595 PRINTSPC(13)"□ MANGIATO !! □":GOTO840
600 PRINT
610 IFX=RANDY<CTHEND=1
620 IFX>RANDY<CTHEND=2
630 IFX>RANDY=CTHEND=3
640 IFX>RANDY>CTHEND=4
650 IFX=RANDY>CTHEND=5
660 IFX<RANDY>CTHEND=6
670 IFX<RANDY=CTHEND=7
680 IFX<RANDY<CTHEND=8
690 IFD=0THEND=8
700 IFD=9THEND=1
710 IFD>1ANDD<5THENX=X-1
720 IFD>5THENX=X+1
730 IFD>3ANDD<7THENY=Y-1
740 IFD<3ORD=8THENY=Y+1
750 IFX=0THENX=1
760 IFY=0THENY=1
770 IFX=6THENX=5
780 IFY=6THENY=5
790 IFX<>RORY<>CTHEN810
800 PRINT"□":SPC(13)" _____"
805 PRINTSPC(13)"□ MANGIATO !! □":GOTO840
810 NEXT
820 PRINT"□"
830 PRINT" □ SEI SOPRAVVISSUTO !! □"
840 PRINT"□□ GIOCHI ANCORA ? (S/N)"
850 GETY#:IFY#="S"THENRUN
860 IFY#="N"THENEND
870 GOTO850
880 PRINT"□ IL GIOCO CONSISTE"
890 PRINT"□ NELLO SCAPPARE DAL"
900 PRINT"□ MOSTRO (□□□) CHE SI"
910 PRINT"□ MUOVERA' VERSO DI"
920 PRINT"□ TE (□□□) PER MANGIARTI."
930 PRINT"□ SE RIUSCIRAI A"
940 PRINT"□ SFUGGIRGLI PER 10"
950 PRINT"□ MOSSE SARAI SALVO."
960 GETA#:IFA#=""THEN960
970 RETURN

```

INSEGUI IL «TREDICI» CON

L. 14.000

Toto msx

LA FORTUNA A PORTATA DI MANO CON I NOSTRI SISTEMI

SUL DISCO: I PROGRAMMI PER FARE "13"

