

システムソフト

'92

# SOFTWARE CATALOG

VOL.  
16



 **SystemSoft** 1992年6月発行

■発売日等の最新情報を、 telefonサービス、パソコンネットにてご案内いたしております。詳しくは、最終ページをご覧ください。どうぞお気軽にご利用ください。

# 戦略の全てがある。

## 大戦略

# IV

"Strategic Confrontation IV" is equipped with all the strategies and all the spirit that have been accumulated throughout the history of Strategic Confrontation.

While "Strategic Confrontation IV" presents the conclusive edition of this series, it can also be enjoyed by beginners. Jump in and feel the essence!

# さらに進化した、大戦略シリーズの決定版。

前作までの偉大なる遺産を生かし、いよいよシリーズ最新作がデビュー。

現代戦をテーマにしたウォー・シミュレーションゲームの中でも、名実ともにトップの座を守り続けてきた大戦略シリーズ。その歴代ユーザーが満足でき、しかもまったくの初心者でも簡単にプレイできる「究極の大戦略」を目指して開発されたシリーズ最新作「大戦略IV」がついに登場した。前作までの偉大なる遺産を生かしながら、新しさ、プレイやすさ、そしてゲームとしての面白さを追求。かつてないスケールと、最新のシステムを満載した大戦略シリーズの決定版だ。



グラフィックも一新し、より操作性が向上したゲーム画面。

幅広い年代の現代兵器200種類以上が、リアルタイムで戦闘を繰り広げる。

基本的なゲームシステムは、リアルタイムオペレーションやブラインドモードなど、「大戦略III」で完成されたシステムを継承。登場する兵器は、1950年代から現代までの実在兵器200種類以上を網羅。収録された12枚のマップによって、幅広い戦場を再現することができる。また、「再編成モード」では、戦闘で経験値を積んだ部隊を次のマップに引き継ぐことができ、さらに勝利によって獲得した軍資金で部隊を補充したり、新兵器を開発することによってより強力な軍団を再編成できる。



マップの地理的条件や敵国の装備に応じた兵器を購入し、部隊編成する。

専用ケーブルを通じた本格的な対戦プレイを実現。

新しく採用された「通信対戦モード」では、専用ケーブルを通じたリアルタイムの本格的な対戦プレイが可能になり、それによって索敵の重要性が増した。また戦闘時には、3Dグラフィックによるリアルな戦闘シーンが展開され、戦場の臨場感ほさらにアップした。他にも部隊への命令をアイコン化したり、ゲーム中いつでもマニュアルを参照できるヘルプ機能など、初心者にも分かりやすいように操作性を向上。戦略の全てを凝縮したこの「大戦略IV」で、大戦略の真髄を感じてもらいたい。

戦闘時には周囲の地形も表示され、3Dの戦場が臨場感を増す。



※画面写真は開発中のものです。

■PC-9801VF/VM/VX/RA/RS/RX/DA/DS/DX/FA/FS/FX ■5-2HD, 3.5-2HD(各2枚組)

PC-9801UV/UX/LV/CV/ES/EX/UR/UF/CS

PC-9801N/NV/NS/NL

PC-9801DO/DO+

- NEC製MS-DOSシステム(Ver2.11, Ver3.10, Ver3.30/A/B/C/D,またはVer5.0)が必要です。
- アナログRGB対応専用高解像度ディスプレイ(640×400ドット)をお使いください。(デジタルRGBには対応しておりません)
- 640KB以上のRAMが必要です。
- PC-9801/E/F/M/Uでは使用できません。
- PC-9801VF/VM2では16色グラフィックボード(PC-9801-24)が必要です。
- PC-9801VFでは外付の1MBタイプのディスクユニットが必要です。
- ハスマウスが必要です。
- 2ドライブが必要です。
- MS-DOSは、米国Microsoft社の登録商標です。

価格 9,800円

◆大戦略IV(リバースケール付)

同時発売(3,000本限定)

価格14,800円

# 誰でも簡単にコンピュータで絵が描ける。 高速、高性能、低価格のグラフィックツール。

## 使いやすく、リーズナブルな98用 グラフィックツールの決定版。

システムソフトから、5年ぶりに新しいグラフィックツール「アートマスター・コア」が登場。基本的な操作性の良さや処理の高速化を追求しながら、リーズナブルな価格を設定。ビギナ

ーからプロユースまで幅広いニーズに対応するPC-98用グラフィックツールの決定版だ。

## 高性能と快適性を両立するために、徹底的な低容量化を実現。

「アートマスター・コア」では、高性能

と快適性を両立するためにプログラムの低容量化を実現。すべての基本機能を、ディスクアクセスなしで快適に操作できる。また、便利な編集機能や特殊効果などの多彩な機能も分かりやすくアイコン化し、初心者にも簡単に使うことができる。



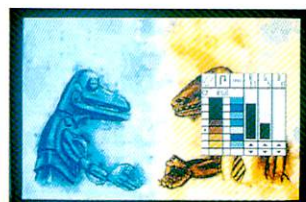
### ポップアップメニュー

メニューは選択時のみに表示されるポップアップ方式なので、描画時には画面全部を広く使うことができる。



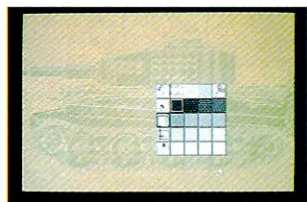
### ペンツール

基本的なペン先だけでなく、ふちどりペンやエアブラシなどの特殊なペン先も準備。また、ペン先の形状を作成することもできる。



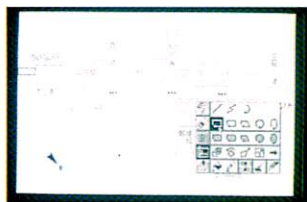
### 16色対応

基本色は16色で、すべての色をRGBもしくはHSVで変更可能。また、16色を混ぜ合わせてオリジナルのユーザー定義色を作ることもできる。



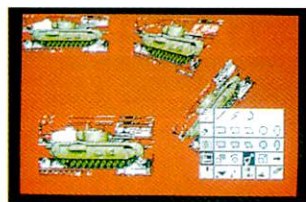
### トーンパターン

トーンパターンを使用すればスクリーントーンのような効果を出すことができる。もちろん、ユーザーがオリジナルのパターンを作成することも可能。



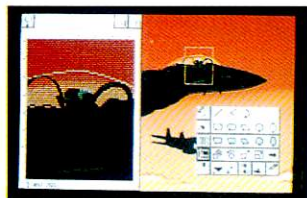
### ライン機能

正円、楕円、円弧、多角形、直線、スプライン曲線など、豊富なラインツールを準備。図面などの作画も、簡単に行うことができる。



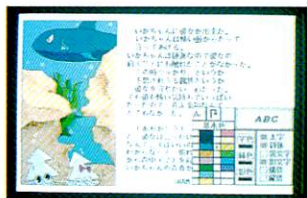
### 編集機能

移動、拡大、縮小、変形、回転、色変換などの多彩な編集機能で、作った絵や図形を自由にアレンジすることができる。



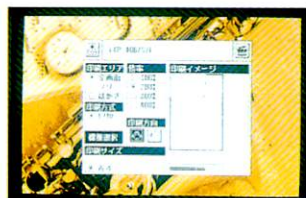
### ルーペ

2段階の倍率で画面を拡大するルーペ機能。拡大画面でもほとんどの基本ツールが使用可能なので、細かい作業も簡単にできる。



### 文字入力

ATOKや松茸、VJE-βなど主要FEPIに対応。また、斜体、袋文字、影付などの装飾も可能で、多彩な文字表現が可能。



### プリンター&スキャナー

主要メーカーのプリントやスキャナーをサポート。また、カラープリンターやレーザープリンターにも対応しているの、美しい出力結果が得られる。

■PC-9801VF/VM/VX/RA/RS/RX/DA/DS/DX/FA  
PC-9801UV/UX/LV/CV/ES/EX/UR/UF/CS  
PC-98DO/DO+

■5-2HD, 3.5-2HD

- NEC製MS-DOSシステム(Ver2.11, Ver3.10, Ver3.30 A/B/C/D, またはVer5.0)が必要です。
- アナログRGB対応専用高解像度ディスプレイ(640×400ドット)をお使いください。  
(デジタルRGBには対応していません)
- 640KB以上のRAMが必要です。
- PC-9801 E/F/M/Uでは使用できません。
- PC-9801VF/VM2では16色グラフィックボード(PC-9801-24)が必要です。
- PC-98CVFでは外付の1MBタイプのディスクユニットが必要です。

## ホームユースからプロユースまで、 幅広い用途に使える本格派。

コンピュータで絵を描く楽しさを気軽に味わうことができるホームユースから、パソコンゲームの製作用や教育ソフトとして、幅広い分野で使えるグラフィックツールだ。



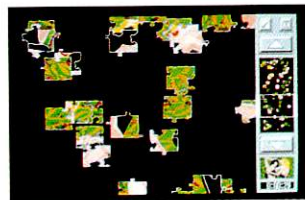
### 自動ブレンド機能

基本16色を混ぜ合わせて256色を自動的に作成するオートブレンド機能で、誰でも簡単に混合色を使うことができる。



### 特殊効果

フラクタル、マッピング、波紋といった特殊効果で、さまざまなビジュアルイメージを創作できる。



### ユーティリティ

自分で描いた絵でジグソーパズルが楽しめる「アートジグソー簡易版」や、他のグラフィックソフトデータを読み込むコンバーターなどのユーティリティプログラム付。

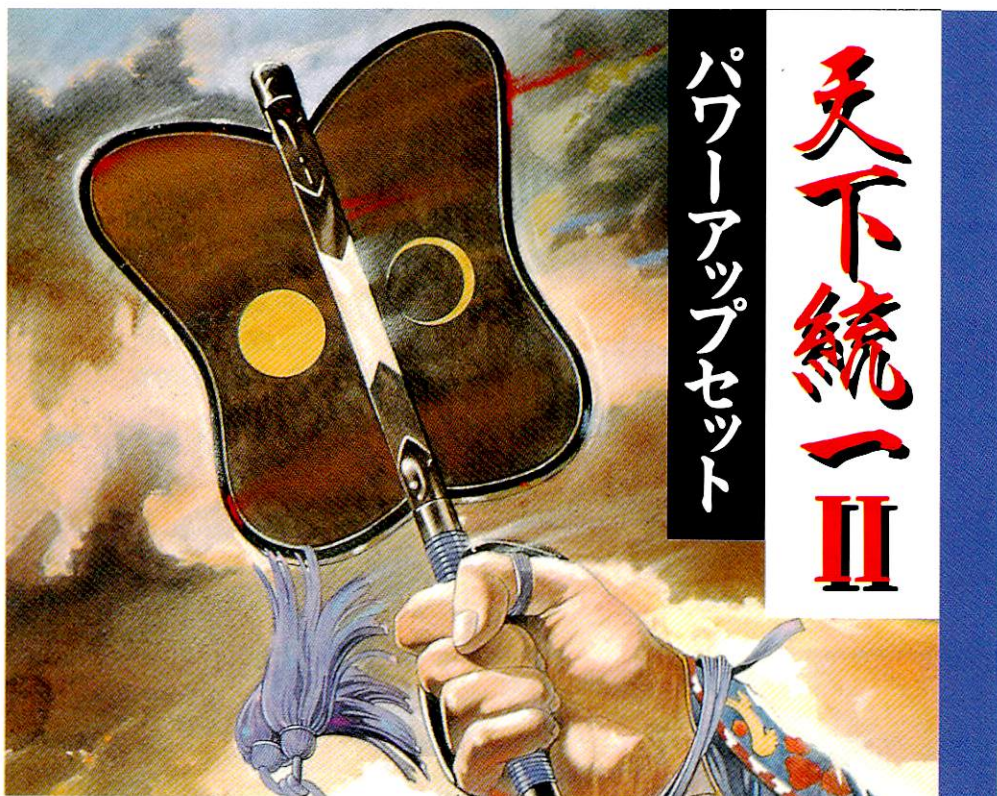
発売記念価格 18,000円  
(92年9月末日まで)

価格 20,000円



# アートマスター コア

# 合戦の闘ときの聲が聴こえる。



パワーアップセット

天下統一II



壮大なスケールと緻密なデータでリアルな戦国時代を再現した「天下統一II」が、さらにパワーアップして蘇る。ユーザーの声を参考に、データやシステムバランスなど基本的なゲームシステムを大幅に改良し、さらに3本の新シナリオ「乱世の覇者」「霸王を継ぐ者」「太閤の遺産」を追加。熱い合戦の闘の聲が、戦国に生きた武将たちの魂を再び呼び覚ました。

■PC-9801VF/VM/VX/RA/RS/RX/DA/DS/DX/FA/FS/FX  
PC-9801UV/UX/LV/LV/CV/ES/EX/UR/UF/CS  
PC-9801N/NV/NS  
PC-98DO/DO+

■5・2HD, 3.5・2HD  
(各2枚組)

- 同一メディアの「天下統一I」が必要です。
- NEC製MS-DOSシステム(Ver2.11、Ver3.10、Ver3.30/A/B/C/D、またはVer5.0)が必要です。
- アナログRGB対応専用高解像度ディスプレイ(640×400ドット)をお使いください。(デジタルRGBには対応していません)
- 640KB以上のRAMが必要です。
- PC-9801/E/F/M/Uでは使用できません。
- PC-9801VF/VM2では16色グラフィックボード(PC-9801-24)が必要です。
- PC-9801VFでは外付の1MBタイプのディスクユニットが必要です。
- 2ドライブが必要です。 ●ハスマウスが必要です。

※MS-DOSは、米国Microsoft社の登録商標です。

価格 6,800円

# すぺしゃる 速報コーナー だよ〜ん

はじめまして！  
今回からみなさんに、  
これからのシステムソ  
フトの最新情報をおと  
どけすることになりま  
した営業の浅野温子こ  
と「としみ」です！  
どうぞよろしくね♥



お通は  
強いなん  
ぞんや  
ないぜ！

趣味は  
ゴレ7♪

まずはじめに紹  
介するのは、我  
が社のカンパ  
ン商品の必需品  
大戦略  
マルチエディタ  
です

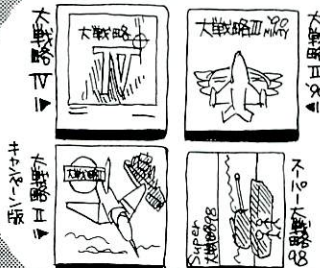


このツールがあれば  
マップ作成や配置も  
思いのまま！

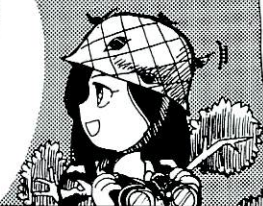


もちろん  
「大戦略Ⅳ」の  
エディタも  
付いてます！

更に



この4商品の  
マップデータ  
変換機能も  
搭載



いろんなマップから  
好きな部分をチョイ  
スして、新しいマッ  
プを作ったりもてき  
ちゅうから  
スグレモノだよ



## 大戦略マルチエディタ

- PC-9800シリーズ(VM以降)
- 5"-2HD、3.5"-2HD
- NEC製MS-DOSが必要です。
- 予定価格 6,800円
- 8月発売予定





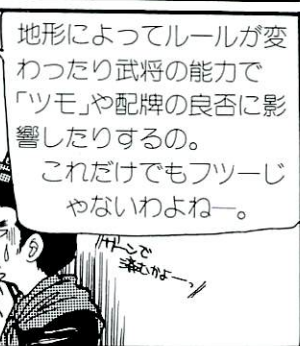
野戦なんて  
今どきダサイわよ  
これからわね...



という訳でお次は  
「麻雀三国志演義」  
ツリーの麻雀と思ったら  
大まちがいですよ!  
なんてたって舞台は  
麻雀の生まれた中国は  
三国志の時代  
なんだから!!



プレイヤーは劉備や  
曹操をあやつって  
麻雀で勝負しながら  
中国を統一してい  
ってわけ!



もちろん  
普通の麻雀もで  
きちゃいます



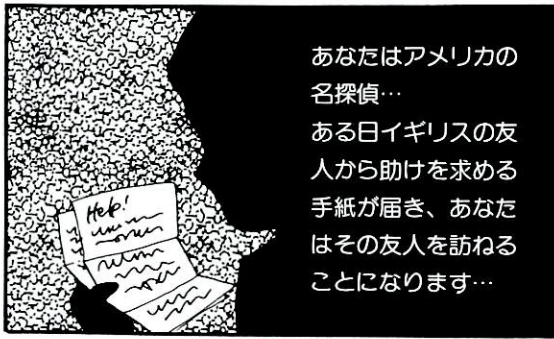
# 麻雀三国志演義

- PC-9800シリーズ(VM以降)
- 5"-2HD、3.5"-2HD
- NEC製MS-DOSが必要です。
- 予定価格 8,800円
- 8月発売予定





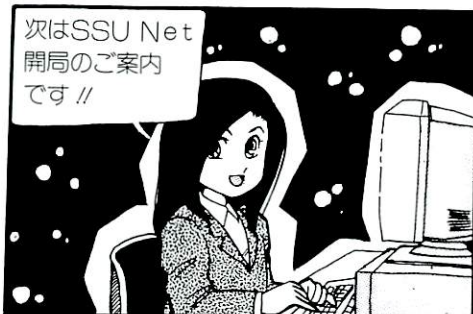
そして私が営業のヤング・シャーロット、トシミです。



# ムーンミスト

- PC-9800シリーズ(VM以降)
- 5"-2HD、3.5"-2HD
- NEC製MS-DOSが必要です。
- 予定価格 8,800円
- 8月発売予定

©Original copyright © 1988 Infocom Inc. Used under license from Activision. All rights reserved.



テスト開局していました  
パソコンネットを正式開  
局いたしました。  
現在会員を募集中ですの  
でみなさんも入会してま  
ませんか?

**お申し込み  
は  
カンタン!**

まずはゲストIDで  
アクセスしてみてね!  
インフォメーションコ  
ーナーの申し込み方法  
をごらん下さい。

電話番号.....03-3326-9644  
通信速度.....1200~2400MNP5  
ビット長.....8  
パリティ.....NO  
ストップビット.....1  
漢字.....SIFT-JIS漢字  
TRI-P Call Out .....CXSSUNET

申し込みの  
書式が「入」233F!!

テレフォンサービスともども  
ご利用下さい。

東京:03-3326-8710  
福岡:092-752-2602

より正確な情報は、  
SSUネットがテレ  
フォンサービスにて  
お伝えいたします!

これからも超最新情  
報をこのページでお  
届けしていく予定な  
ので楽しみにしてい  
て下さいね

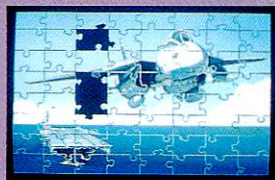


次は募ごる...Eなっ!!

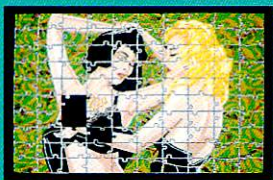
# 今夜も、ピースに首ったけ。

初心者からマニアまで、誰でも気軽に、しかも簡単に遊べるコンピュータジグソーパズルの決定版「アートジグソー」。コンピュータならではのマウスによる操作性の良さを生かし、スムーズなゲーム展開が可能。各8枚のイラストを収録した3タイトルから、自分の好みのイラストを選んで気長に挑戦してほしい。

vol.1  
〈スーパーウェポン〉



vol.2  
〈プリティガール〉



vol.3  
〈ファンタスティック〉



■PC-9801VF/VM/VX/RA/RS/RX/DA/DS/DX/FA ■3-2HD, 3.5-2HD  
PC-9801UV/UX/LV/CV/ES/EX/UR/UF/CS  
PC-9801N/NV/NS  
PC-9801DO/DO+

- NEC製MS-DOSシステム(Ver2.11, Ver3.10, Ver3.30/A/B/C/D, またはVer5.0)が必要です。
- アナログRGB対応専用高解像度ディスプレイ(640×400ドット)をお使いください。(デジタルRGBには対応しておりません)
- 640KB以上のRAMが必要です。
- PC-9801/E/F/M/Uでは使用できません。
- PC-9801VF/VM2では16色グラフィックボード(PC-9801-24)が必要です。
- PC-9801VFでは外付の1MBタイプのディスクユニットが必要です。
- ハスマウスが必要です。

価格 各5,800円

# 新しいタイプの政治シミュレーションゲーム。

日米間の政治、経済問題をテーマにした、対話型シミュレーション。

新聞誌上を賑わす話題の「日本叩き」をゲーム化した「ジャパンバッシング」は、緊張の走る日米関係のやりとりを再現し、政治的・経済的な駆け引きの面白さを盛り込んだ、まったく新しい対話型シミュレーションゲーム。プレイヤーは米国政府になり代わり、米国内からもちあがる日本への不満を受け、変動する対米・対日感情や政府への支持値、貿易収支などの状態を見ながら、日本政府へあらゆる要求や発言を行っていく。アメリカ的な視点に立つことによって、日米両国の経済問題、政治問題が見えてくる。



## ①オープニング

米ソ冷戦が集結した現在、日米関係は世界中が注目する国際問題。日本は理想的なアメリカのパートナーに成り得るのか……。

アメリカ国内の世論を聞きながら、効果的に日本を叩け！

ゲームの進行は、「ニュース」→「国内要求」→「交渉」(バッシング)で1ターン。プレイヤーは、国内から世論として持ち上がる要求を聞き、与えられたバッシングポイントの範囲内で日本政府と交渉にあたる。交渉のレベルは、通常要求から協力要請、通常会談、首脳会談、さらにアメリカ大統領が直接日本の総理大臣に電話す



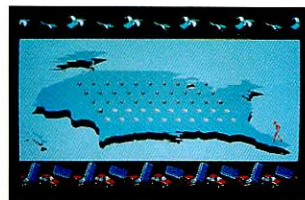
## ②ニュース

ゲームの開始は1980年1月。まずは当時の世界や日米の出来事が、ニュースによって表示される。

るホットラインまである。交渉のレベルが上がるにつれて、消費するバッシングポイントも高いので、目的に応じていかに効果的な交渉を行うかがゲームの大きなポイントになる。

今後の日米関係は……。それを決めるのはプレイヤー次第。

難易度は、入門編・基本編・本格編の3レベルを設定。「アメリカの貿易収支を改善する」「アメリカ政府の支

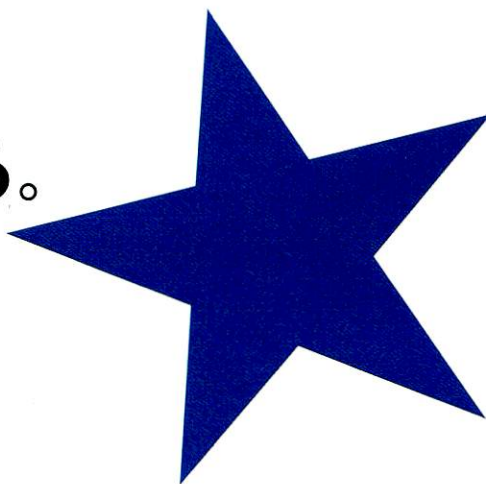
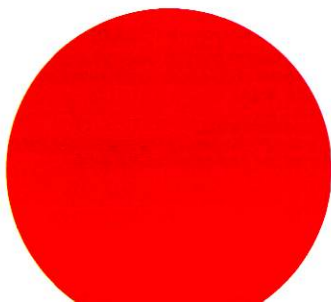


## ③決算

日米の貿易収支の変動をグラフィカルに表示。いかにアメリカの赤字を増やさないかが、ゲームの大きなポイント。

持値を維持しながら、国内の対日感情を高める」など、特定の目的を達成する個別シナリオでゲームのツボをマスターしたら、次はマルチエンディングが待つフリーシナリオに挑戦。バッシングの結果として、日米関係が好転するのにも悪化するのにも、プレイヤーの腕ひとつ。自由な発想で思い通りの日米関係をつくることができる。この「ジャパンバッシング」の中には、果してどんな未来が待ち受けているのだろうか。

# あなたの決断が 日米関係を変える。



# ソフトウェア保証書

商品名			ディスクラベルのシリアルNo.		
お買い上げ年月日	※	年	月	日	保証期間 3ヶ月
お客様	ご住所	〒			
	ご芳名		TEL	-	-
販売店	住所	〒			
	店名		TEL	-	-

この度は、システムソフトのオリジナル商品をお買い上げいただき、誠に有難うございます。この商品は、厳密なる品質管理および検査を経てお届けしたものです。万一、保証期間中に自然故障が発生した場合は、本書記載内容で無料修理を行うことをお約束いたします。本保証書は、再発行いたしませんので、大切に保存してください。この保証書では、販売店の検印は必要ありません。



株式会社 システムソフト  
〒810 福岡市中央区天神3丁目10-30



郵便はがき

810-0000

福岡市中央区天神

三丁目一〇三〇

(株)システムソフト

アミューズメント事業部

アンケート係 行

※アンケートにご協力ください。

料金受取人払

福岡中央  
郵便

1219

差出有効期間  
平成6年5月  
31日まで  
郵便切手はいりません。

住所	〒	( )	
電話番号	TEL	( )	
フリガナ		性別	男・女
氏名		年齢	才
職業			
お買い上げいただいた商品名	5"-2HD / 3.5"-2HD / 5"-2DD / 3.5"-2DD		
商品のメディア	5"-2D / ROM / その他( )		
ディスクラベルのシリアル番号			
販売店名	支店名	購入日	使用機種
		年 月 日	

## 無償修理の範囲

保証期間中（購入後3ヶ月以内）に、材料上あるいは製造上の不備による不具合が発生した場合については、無償で修復または調整を行います。

この場合の「材料上あるいは製造上の不備」とは、弊社の材料あるいは製造の基準からはずれないものが偶発し、それがソフトウェアの通常の使用に不都合を生じさせるものとさせていただきます。

## 有償修理の範囲

保証期間中でも下記の場合は実費をいただきます。

- 誤った使用または不適當な取り扱いによる不具合または損傷の場合。
- 不具合の原因がこの製品以外の他の機器にある場合。
- 当社以外で修理・改造された場合で、その修理・改造が不適當であった場合。
- お買い上げ後の携帯や輸送あるいは落下による損傷。
- 本来の物理的な耐久性の限界を超えた使用または保存に起因する場合。

保証期間を過ぎても、サービスは有償にて責任を持って実施させていただきます。なお、製品の製造用原本の最低保有期間は、製造打ち切り後2年となっておりますので予めご了承ください。

## 保証の除外規定

次の場合は、保証の対象外とさせていただきます。

- 天災、地震、火災、公害、電圧異常、その他の予測不能な外部要因による故障または損傷の場合。
- 本製品が他の要因（例えば、プラグコンパチブルでない機器の使用等）により正常に動作しない場合。
- 定められた仕様範囲を超えて修正要求される場合。
- 本製品（ソフトウェアおよびマニュアル）の運用により生じる2次のな結果または損害の回復を要求される場合。
- 日本国外で使用される場合。
- 営利目的で業務用にご使用の場合。
- 正規のラベルが貼られた商品のメディアをご返しいただけない場合。

## 〈無償修理の場合〉

本保証書に購入年月日を証明する書面を添え、正規のラベルが貼られた商品のメディアとともに弊社ユーザーサポート部までご返送ください。新しい商品のメディアと、送料相当額（商品発送時に要する通常送料を限度とします）の切手を返送させていただきます。

なお、明らかに無償修理に該当しないと判断される場合は、次の有償修理の場合に準じた手数料を請求させていただきます。

## 〈有償修理の場合〉

正規のラベルが貼られた商品のメディアと交換手数料（実費）を弊社ユーザーサポート部までご返送ください。有償修理の範囲に該当することを確認の上、修復または交換させていただきます。

なお、交換手数料は、当分の間は1枚（1個）につき1,500円（税込）とさせていただきます。貨幣価値や通信費・材料費等の大幅な変動が生じた場合は別に定めるものとします。

## 〈ご注意〉

- 「具体的な症状」と「お客様がお使いの機器（CPU本体、ディスクユニット、ディスプレイ、プリンタなど）のメーカー名と型番」を記入したメモを同封していただく、より迅速に処理することができます。
- 商品のメディアの送付にあたっては、輸送中の破損事故をさけるため専用ケースに収めるなどの十分な配慮をお願いします。

※この保証書は本書に明示した期間、条件のもとにおいて無料修理をお約束するものです。従ってこの保証書によってお客様の法律上の権利を制限するものではありません。

※無料修理などアフターサービスについてご不明の場合は、弊社ユーザーサポート部にお問い合わせください。

## システムソフトウェアアンケート

## A. ご使用になっているパソコンについてお答えください。

- (1) 本体機種名 ( )
- (2) 本体標準メモリ容量 ( KB・MB)
- (3) 増設メモリ (無/有) MB; 方式=ハンク・EMS・フロッケト
- (4) ハードディスク (無/有=純正・非純正; 容量= MB)
- (5) MIDIボード (無/有) (6) モデム ( BPS)
- (7) ジョイスティック類 (無/有= )

## B. よく購読されるパソコン雑誌は何ですか? (複数回答可)

- ① ASCII ② ロゲイン ③ Oh! PC
- ④ I/O ⑤ PCマガジン ⑥ 日経パソコン
- ⑦ 日経バイト ⑧ マイコン ⑨ BASICマガジン
- ⑩ コンフテイナー ⑪ ポプコム ⑫ ASAH!パソコン
- ⑬ The BASIC ⑭ テクノポリス ⑮ Oh! X
- ⑯ LAPTOP ⑰ その他 ( )

## C. この商品を購入するきっかけになったのは、以下のどれですか?

- 【複数回答可。②・④の雑誌番号はBの番号をお答えください。】
- ① 店頭で見て ( )
- ② ショーで ( )
- ③ 知人にすすめられて ( )
- ④ 記事を読んで (雑誌番号: )
- ⑤ 知人にすすめられて ( )
- ⑥ カタログを見て ( )
- ⑦ 案内状 ( )
- ⑧ テレフオンサービス ( )
- ⑨ SSU ネット ( )

## D. この商品の内容について、どう思われましたか?

- ① ゲームの内容 5 4 3 2 1
- ② パッケージデザイン 5 4 3 2 1
- ③ マニュアル 5 4 3 2 1
- ④ 価格 5 4 3 2 1
- ⑤ 総合的に 5 4 3 2 1
- 満点 ← 普通 → 不満

## E. この商品について、不満に感じたことをご自由にお書きください。

( )

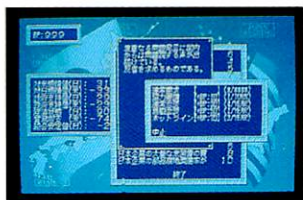
## F. 最後にシステムソフトに対してのご意見・ご希望・ご感想などを、何なりとお聞かせください。

( )



#### ④ 国内要求

アメリカ国内から、日本に対するいろいろな要求がもちあがる。なかにはどう考えても、理不尽な要求もあるが……。



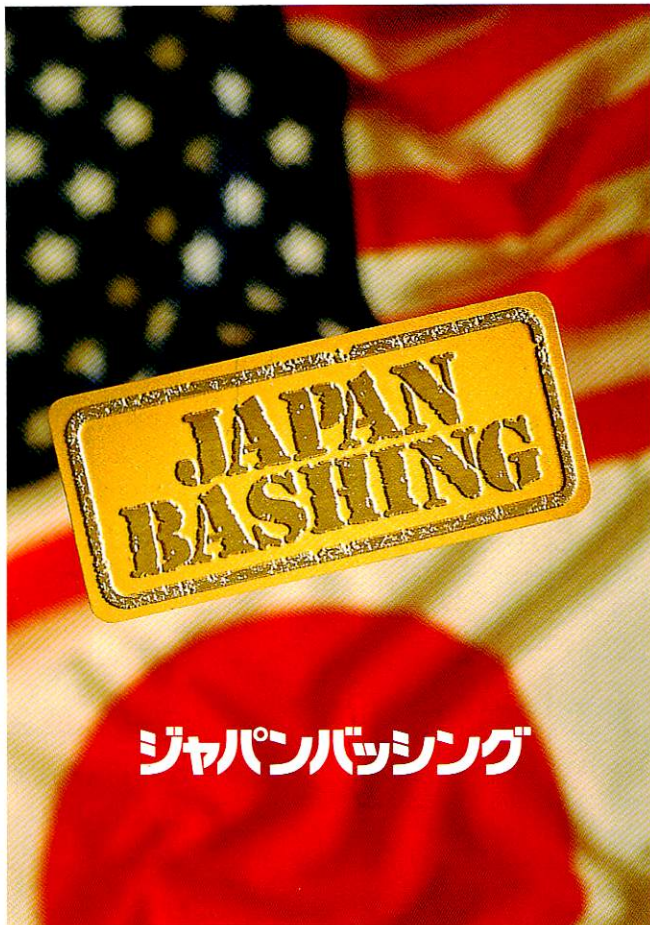
#### ⑤ 交渉手段

与えられたバッシングポイントの範囲内で、交渉を開始。最後の手段としてホットラインは効果も大きい、ポイント消費も高い。



#### ⑥ 交渉

要求がどの程度受け入れられたかは、ガンマンとサムライのグラフィックで表示。納得がいかなければ、再要求することもできる。



## ジャパンバッシング

### マスコミで話題騒然!!

- Japan Times
- 日本工業新聞
- Wall Street Journal
- 報知新聞
- CNN(J)
- 毎日新聞
- 週刊朝日
- 週刊現代
- NBC Nightly News
- EX TV 日本TV
- Flash

などで掲載・放映されました。

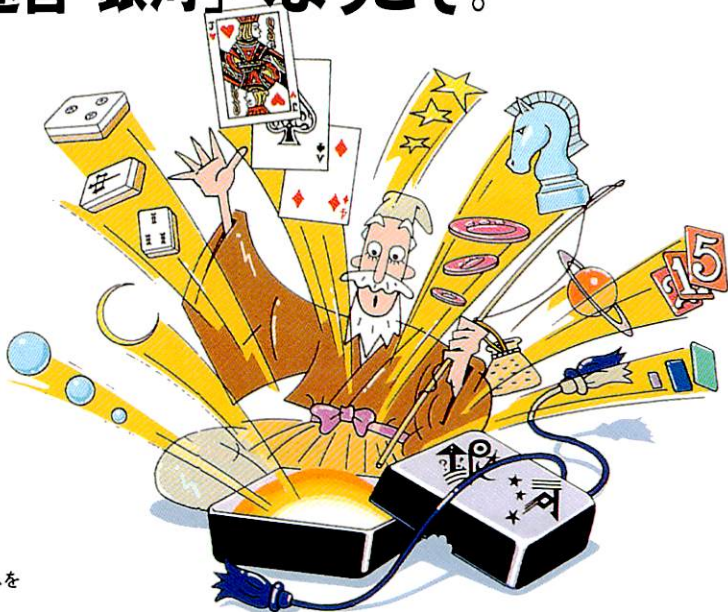
- PC-9801VF/VM/VX/RA/RS/RX/DA/DS/DX
- PC-9801UV/UX/LV/CV/ES/EX/UR/UF/CS
- PC-9801N/NV/NS
- PC-9801DO/DO+
- 5'-2HD, 3.5'-2HD (各2枚組)

- アナログRGB対応専用高解像度カラーディスプレイ(640×400ドット)をお使いください。(デジタルRGBには対応していません)
- NEC製MS-DOSシステム(Ver2.11, Ver3.10, Ver3.30/A/B/C/D, またはVer5.0)が必要です。
- 640KB以上のRAMが必要です。
- 2ドライブ必要です。
- PC-9801VFでは外付の1MBタイプのディスクユニットが必要です。
- PC-9801 E/F/M/LJでは使用できません。
- PC-9801VF/VM2では16色グラフィックボード(PC-9801-24)が必要です。
- 本製品はハードディスクでの使用を保証しておりません。

価格 8,800円

© 1992 TINYAN/たいにゃん

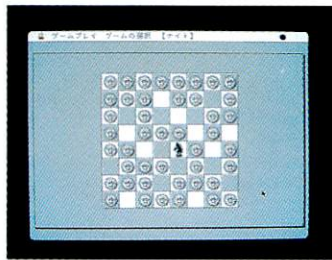
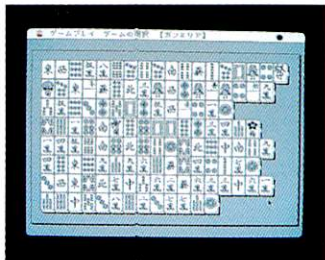
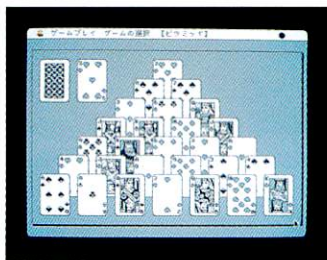
# もう後戻りできない、 パズルの迷宮「銀河」へようこそ。



全24種類のパズル&カードゲームを  
集めたゲームコレクション。

マッキントッシュユーザー待望のオリジナルゲーム「銀河」がついに登場。人々に親しまれてきたパズルゲーム、カードゲームの名作に、システムソフトのオリジナルを加えた全24種類のゲームコレクション。一度足を踏み入ると後戻りするのが難しいパズルの迷宮だ。

Card & Puzzle Collection (GINGA)



■Macintosh Plus以降 漢字Talk 6.0以上  
■3.5"-2DD

©1989, 1992 SystemSoft

©1989 TINYAN たいきゃん

\*漢字Talkはアップルコンピュータ社の登録商標です。

\*Macintoshは 米国アップルコンピュータ社の商標です。

価格 7,800円

※画面写真は開発中のものです。



## 大戦略III'90をリフレッシュ。

24種類の兵器データを収録し、既存兵器間のバランスも修正した1992年度版最新兵器データ集。新しい3本のゲームデータも収録。



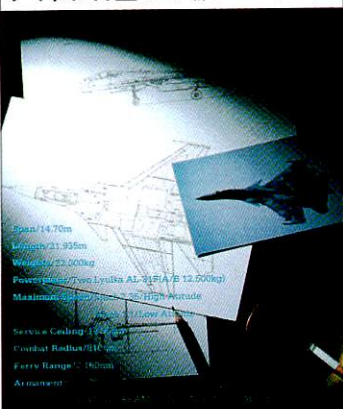
- PC-9801VF/VM/VX/RA/RS/RX/DA/DS/DX ■5-2HD, 3.5-2HD(各2枚組)
- PC-9801UV/UX/LV/CV/ES/EX/UR/UF
- PC-9801N/NV/NS
- PC-98DO/DO+

- 同一メディアの「大戦略III'90」または「大戦略IIIパワーアップキット」でパワーアップした「大戦略III」が必要です。
- NEC製MS-DOSシステム(Ver2.11, Ver3.10, またはVer3.30/A/B/C/D)が必要です。
- 2ドライブが必要です。
- X68000シリーズ、FM-TOWNSシリーズ用「大戦略III'90」では使用できません。
- ※本製品はハードディスクでの使用を保証していません。
- ※MS-DOSは米国Microsoft社の商標です。

©1992 SystemSoft  
Photo: ©1992 DACT Inc.  
作図: 鈴木幸雄

価格 5,000円

## 大戦略III'90 最新データ集



## エアークombat II、 歴戦の戦闘機乗りたちへ。

第2次世界大戦以降の現実の戦場を舞台にした8本のミッションを収録。新旧合わせて15種類の戦闘機、攻撃機が空に火花を散らす。



- PC-9801VF/VM/VX/RA/RS/RX/DA/DS/DX
- PC-9801UV/UX/LV/CV/ES/EX/UR/UF
- PC-9801N/NV/NS
- PC-98DO/DO+

- 5-2HD, 3.5-2HD(各2枚組)
- 同一メディアの「エアークombat II」が必要です。
- 2ドライブが必要です。
- 本製品はハードディスクでの使用を保証していません。
- Photo: ©1992 DACT Inc.

価格 5,000円

## 奇想天外なSFアドベンチャー。

銀河パトロール隊の宇宙船から始まる奇想天外なストーリーが、プレイヤーを未知の世界に引きずり込むSFテキストアドベンチャー。

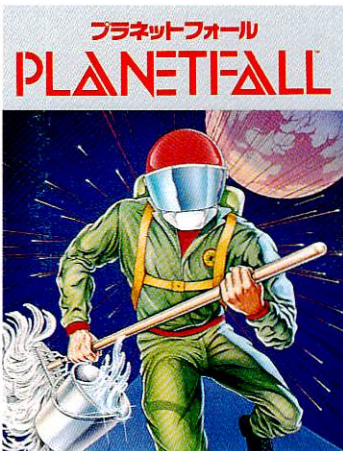


- PC-9801VF/VM/VX/RA/RS/RX/DA/DS/DX ■5-2HD, 3.5-2HD
- PC-9801UV/UX/LV/CV/ES/EX/UR/UF/CS
- PC-9801N/NV/NS
- PC-98DO/DO+

- NEC製MS-DOSシステム(Ver2.11, Ver3.10, またはVer3.30/A/B/C/D)が必要です。
- アナログRGB対応専用高解像度ディスプレイ(640×400ドット)をお使いください。(デジタルRGBには対応していません)
- 640KB以上のRAMが必要です。 ●PC-9801/E/F/M/Uでは使用できません。
- PC-9801VF/VM2では16色グラフィックボード(PC-9801-24)が必要です。
- PC-9801VFでは外付の1MBタイプのディスクユニットが必要です。
- 本製品はハードディスクでの使用を保証していません。
- ※MS-DOSは、米国Microsoft社の登録商標です。

Original copyright ©1988 Infocom Inc.  
Used under license from Activision.  
All rights reserved. ©1992 Systemsoft.

価格 8,800円



# オリジナルソフト一覧

(網かけは最新作及び近日発売予定のもので、これらの製品の仕様については、予告なしに変更することがあります。)

PC-9800シリーズ(メディアは5",3.5"-2HDのみです。)		対応機種										メディア	メモ (KB)	MS DOS	価格	備考
ジャンル	商品名	9801/L	E/F/M	VF/MM/NX/RA/RX/RS/FA UV/UX/CV/ES/EX/DO/DO+ DA/DS/DX/UR/UF/CS	LV	N/NS NV	5",3.5" -2HD	◎	○	○	○					
GRAPHICS	アートマスター・コア	×	×	○	×	×	○	◎	○	○	○	640	要	20,000	*1.*2.*4.*5	
G	シ ミ ユ レ ー シ ョ ン	スーパー大戦略98	×	○	○	○	○	○	○	○	○	640	要	8,800	*1.*3	
		キャンペーン版大戦略II	×	○	○	○	○	○	○	○	○	640	要	9,800	*1.*3	
		大戦略III '90	×	○	○	○	○	◎	○	○	○	640	要	9,800	*1.*3	
		大戦略III '90マップコレクション	×	○	○	○	○	◎	○	○	○	640	—	5,000	*1.*3.*7.*11	
		大戦略III '90マップコレクションVol.2	×	○	○	○	○	◎	○	○	○	640	—	5,000	*1.*3.*7.*11	
		大戦略III '90最新データ集	×	○	○	○	○	◎	○	○	○	640	—	5,000	*1.*3.*11	
		大戦略IV	×	×	○	○	○	◎	○	○	○	640	要	9,800	*1.*2.*4.*5	
		大戦略マルチエディタ	×	×	○	○	○	◎	○	○	○	640	要	予価6,800	*1.*2.*4.*5.*12	
		ブリッツクリーク	×	×	○	○	◎	○	○	○	○	640	要	9,800	*1.*2.*4.*5	
		パンツァーカイル	×	×	○	○	◎	○	○	○	○	640	要	9,800	*1.*2.*4.*5	
		ロードオブウォーズ	○	○	○	( * 6 )	○	○	○	○	○	384	要	8,500	*1.*2	
		天下統一	×	○	○	○	○	○	○	○	○	640	要	9,800	*1.*3	
		天下統一II	×	×	○	○	○	◎	○	○	○	640	要	9,800	*1.*2.*4.*5	
		A	シ ョ ン	天下統一IIパワーアップセット	×	×	○	○	◎	○	○	○	640	要	6,800	*1.*2.*4.*5
マスターオブモンスタースII	×			×	○	△2	△2	○	○	○	640	要	8,800	*1.*2.*4.*5		
マスターオブモンスタースIIシナリオ集	×			×	○	△2	△2	○	○	○	640	要	5,000	*1.*2.*8		
エアークンバットII	×			×	○	○	◎	○	○	○	640	要	8,800	*1.*4.*5		
エアークンバットIIシナリオ集	×			×	○	○	◎	○	○	○	640	—	5,000	*1.*4.*5.*9		
エアークンバットIIシナリオ集Vol.2	×			×	○	○	◎	○	○	○	640	—	5,000	*1.*4.*5.*9		
インベリアルフォース	×			○	○	△1	△1	○	○	○	640	要	8,800	*1.*3		
ロボクラッシュ98	×			×	○	○	◎	○	○	○	640	要	8,800	*1.*2.*4.*5		
ジャパンパッシング	×			×	○	○	◎	○	○	○	640	要	8,800	*1.*3.*4.*5		
麻雀三国志演義	×			×	○	○	◎	○	○	○	640	要	予価8,800	*1.*2.*4.*5		
M	ロ ー ル ブ レ イ ン グ	ティル・ナ・ノーフ	×	○	( * 6 )	○	○	○	○	○	640	要	9,500	*1		
		ティル・ナ・ノーフII	×	○	○	○	○	○	○	○	640	要	9,800	*1		
		ブルトン・レイ	×	○	○	○	○	○	○	○	640	要	8,800	*1		
		ブルトン・レイシナリオエディタ	×	○	○	○	◎	○	○	○	640	要	5,800	*1.*3.*10		
		ブルトン・レイシナリオ集	×	○	○	○	◎	○	○	○	640	要	4,800	*1.*10		
		ブルトン・レイシナリオ集Vol.2	×	○	○	○	◎	○	○	○	640	—	4,800	*1.*10		
E	バ ズ ル	ブルトン・レイシナリオ集Vol.3	×	○	○	○	◎	○	○	○	640	—	4,800	*1.*10		
		保存版 Lode Runner™	×	○	○	○	○	○	○	384	要	7,800	*3			
		銀河	×	○	○	○	○	○	○	○	640	—	7,800	*3		
		芦ヶ原伸之のバズルトピア	×	×	○	○	◎	○	○	○	640	要	7,800	*1.*3		
		コラムス(対戦モード付)	×	×	○	○	◎	○	○	○	640	要	7,800			
		アートジグソーVol.1～3	×	×	○	△2	△2	○	○	○	640	要	各5,800	*2.*4.*5		
		遊兎伝	×	×	○	○	○	○	○	○	640	要	7,800	*1		
		ゾークI	×	○	○	○	◎	○	○	○	640	要	7,800			
そ の 他	新	ブラネットフォール	×	×	○	○	◎	○	○	○	640	要	8,800	*4.*5		
		ハテナ?の大冒険	×	×	○	○	◎	○	○	○	640	要	7,800	*4.*5		
		ムーンミスト	×	×	○	○	◎	○	○	○	640	要	予価8,800	*4.*5		

※メモリは最低必要な容量です。※PC-9801/Eでは漢字ROMボードが必要です。

※専用高解像度(640×400ドット)カラーディスプレイをお使いください。

※PC-9801Nの欄に◎印の付いた商品は、対応機種を表記した商品であるとともにマニュアル上でPC-9801Nでの使用方法も説明しております。

○印の付いた商品はマニュアルに起動法などが説明されておらず、その概略を説明した資料をご希望の方は、「PC-9801N資料希望」とはがきに書いて、住所・氏名・年齢・電話番号・使用機種もお書き添えのうえ、弊社宛ご送付ください。

△1. 動作には問題ありませんが、液晶画面での表示が見えにくいいため、ゲームの進行に支障をきたす場合があります。

△2. PC-9801Nなどの液晶ディスプレイ使用機種では画面が見えにくい場合があります。

PC-9800 シリーズ ●備考

- \*01. 2ドライブが必要です。 \*02. マウスが必要です。 \*03. マウスが使用可能です。
- \*04. PC-9801VF/VM2 では、16色グラフィックボード (PC-9801-24) が必要です。
- \*05. アナログ RGB 対応専用高解像度 (640×400ドット) カラーディスプレイをお使いください。(デジタル RGB には対応しておりません。)
- \*06. 「ティル・ナ・ノグ」、「ロードオブウォーズ」はPC-9801RA21/DA/DS/DX/FA では動作しません。
- \*07. 「大戦略Ⅲ」で使用するとゲームのバランスが取れていないことがあります。
- \*08. 「マスターオブモンスターズⅡ」が必要です。
- \*09. 「エアコンバットⅡ」が必要です。
- \*10. 「ブルトトレイ」が必要です。
- \*11. 「大戦略Ⅲ'90」または「大戦略Ⅲパワーアップキット」でパワーアップした「大戦略Ⅲ」が必要です。
- \*12. 「スーパー大戦略98」「キャンペーン版大戦略Ⅱ」「大戦略Ⅲ'90」「大戦略Ⅳ」のいずれかが必要です。

商品名	対応機種			メディア	価格	備考
	8801/ mkⅡ	SR/TR/FR/MR/FH MH/FA/MA/FE	VA	5"-2D		
スーパー大戦略	×	○	○	○	8,000	*21. *23
キャンペーン版大戦略Ⅱ	×	○	○	○	8,800	*21. *23
マスターオブモンスターズ	×	○	○	○	8,000	*21. *23
ティル・ナ・ノグ	×	○	○	○	8,800	*21. *23
銀河	×	○	○	○	7,800	*22. *23
コラムス(対戦モード付)	×	○	○	○	7,800	*21. *23

PC-8800 シリーズ ●備考

- \*21. 2ドライブが必要です。
- \*22. マウスが使用可能です。
- \*23. PC-88VA では V2 モード・スピード1 で使用できます。

商品名	対応機種	メディア	価格	備考
大戦略Ⅲ'90	X68000シリーズ	5".3.5"-2HD	9,800	*51. *52. *53
スーパー大戦略68K	X68000シリーズ	5".3.5"-2HD	8,800	*51. *52
キャンペーン版大戦略Ⅱ	X68000シリーズ	5".3.5"-2HD	9,800	*51. *52
大戦略Ⅲ'90マップコレクション	(*55)	5".3.5"-2HD	5,000	*51. *52. *59
大戦略Ⅲ'90マップコレクション Vol. 2	(*55)	5".3.5"-2HD	5,000	*51. *52. *59
ブリッククリーク	X68000シリーズ	5".3.5"-2HD	9,800	*51. *52
天下統一	X68000シリーズ	5".3.5"-2HD	9,800	*51. *52. *53
インベリアルフォース	X68000シリーズ	5".3.5"-2HD	8,800	*51. *52
マスターオブモンスターズⅡ	X68000シリーズ	5".3.5"-2HD	8,800	*51. *52. *60
ブルトン・レイ	X68000シリーズ	5".3.5"-2HD	8,800	*51
ブルトン・レイシナリオ集	(*55)	5".3.5"-2HD	4,800	*51. *54
ブルトン・レイシナリオ集 Vol. 2	(*55)	5".3.5"-2HD	4,800	*51. *54
ブルトン・レイシナリオ集 Vol. 3	(*55)	5".3.5"-2HD	4,800	*51. *54
ブルトン・レイシナリオエディタ	X68000シリーズ	5".3.5"-2HD	5,800	*51. *52. *54
遊撃王Ⅱ エアコンバット	X68000シリーズ	5".3.5"-2HD	8,800	*51. *52
ボンバーマン	X68000シリーズ	5".3.5"-2HD	7,800	*51. *56. *57
コラムス(対戦モード付)	X68000シリーズ	5".3.5"-2HD	7,800	*51. *56

X68000 シリーズ ●備考

- \*51. アナログ RGB (31KHz 対応) ディスプレイが必要です。
- \*52. 入力装置として X68000 添付のマウスを使用します。
- \*54. 別売の「ブルトン・レイ」が必要です。
- \*55. PC-9800 シリーズ用となっておりますが、X68000 シリーズでもご使用いただけます。
- \*56. アタリ社仕様の 2 トリガージョイスティック、ジョイパッドが使用できます。
- \*57. 3 人以上でプレイする場合は上記のジョイスティック、ジョイパッドが必要です。
- \*58. 2MB 以上の RAM が必要です。
- \*59. 別売りの「大戦略Ⅲ'90」が必要です。
- \*53. 「天下統一」、「大戦略Ⅲ'90」X68000 版に限りまして、技術的な内容などユーザーサポートに関するお問い合わせはアルシスソフトウェア、販売に関するお問い合わせはシステムソフト営業部までお願いいたします。  
(有)アルシスソフトウェア 〒857 佐世保市松浦町15-13 クリーンビル 3 F TEL. 0956(22)3881

商品名	対応機種	メディア	価格	備考
スーパー大戦略	FMR-50/Panacom M500	5".3.5"-2HD	8,800	*71. *72. *73
銀河	FMR-50/Panacom M500	5".3.5"-2HD	7,800	*71. *72. *74

FMR シリーズ ●備考

- \*71. マウスが使用可能です。
- \*72. それぞれ富士通株または松下電器産業株製の純正 MS-DOS(Ver3.10)が必要です。
- \*73. FMTOWNS では動作しません。
- \*74. FMTOWNS では別売のキーボードおよび FMTOWNS 用日本語 MS-DOS Ver 3.1 (MS-DOS エミュレータ)が必要です。

MSX2(RAM64K以上、VRAM128K以上)				
商品名	対応機種	メディア	価格	備考
		3.5"-2DD		
マスターオブモンスターズ	MSX2	○	6,800	
ロボクラッシュ	MSX2/MSX2+	○	7,800	ジョイスティック(1トリガ、2トリガ)が使用可能です。
ティル・ナ・ノーグ	MSX2/MSX2+(TurboRも可)	○	8,800	

J-3100シリーズ				
商品名	対応機種	メディア	価格	備考
スーパー大戦略	J-3100SGT/GX/B/GT/SL/SS(ダイナブック)	3.5"-2DD	8,800	
天下統一	J-3100SGT/GX/GT/SS(ダイナブック)	3.5"-2HD	9,800	*81
コラムス(対戦モード付)	J-3100SGX/SGT/GX/GT/GL/SL/GS/SS/SX	3.5"-2HD	7,800	*81

\*81. メディアは3.5"-2HDのみですので、J-3100Bなどの2DD専用機種では使用できません。

FM TOWNS				
商品名	対応機種	メディア	価格	備考
スーパー大戦略	FM TOWNS	3.5"-2HD	8,800	

\*このソフトは、モデル1の場合、2ドライブとメモリ2MBが必要です。

その他				
商品名	対応機種	メディア	価格	備考
大戦略ET	NEC電子手帳ET	ICカード	7,000	
スーパー大戦略HA	PC-9801HA	ICカード	16,800	
スーパー大戦略DOS/V	IBM PS/55Z、PS/55note、およびSEGA TERADrive	3.5"-2HD	8,800	80286、80386を搭載し、IBM DOSバージョンJ4.0/Vが稼働するパーソナルコンピュータ
銀河	Macintosh Plus以降	3.5"-2DD	7,800	漢字Talk 6.0以上

©1989, 90 SystemSoft ©1990 Arsys Software, INC.

©1989, 90 TINYAN/たいにゃん

バスル原案 ©1990 NOB, Yoshigahara

©Original Work 1990 HUDSON SOFT

©Derivative Work 1990 SystemSoft

Original copyright ©1988 Infocom, Inc.

Used under license from Activision. All right reserved.

©1991 SystemSoft

© DACT Inc.

©黒田幸弘/角川書店

©SEGA 1990 REPROGRAMMED BY SystemSoft 1991

● IBM は、米国IBM Corp.の登録商標です。

● PS/55は、IBM Corp.の商標です。

● TERADrive は、株式会社セガ・エンタープライゼスの商標です。

● 漢字 Talk はアップルコンピュータ社の登録商標です。

● Macintosh は米国アップルコンピュータ社の商標です。

● MS-DOSは米国Microsoft社の登録商標です。

● **MSX** はアスキーの商標です。

● **ET** は日本電気ホームエレクトロニクス株式会社の商標です。

● その他一般に、会社名、製品名は、各社の商標、または登録商標です。

商品のお申し込みおよび発売日に関するお問い合わせは…

営業部専用電話 092-752-5262

土曜日、日曜日、祝祭日は営業いたしていません。

#### SSU ネット開局のご案内

システムソフトアミューズメント事業部では、お客様へのサービスの一環として、パソコンネットを開局いたしました。現在、会員募集を致しております。申し込みはゲストIDでアクセスし、インフォメーションコーナーの申し込みの方法にしたがって、お申し込み下さい。テレフォンサービスともども、ご利用くださいますよう、お願い申し上げます。

電話番号……………03-3326-9644  
 通信速度……………1200~2400MNP5  
 ビット長……………8  
 パリティ……………NO  
 ストップビット……………1  
 漢字……………SHIFT-JIS漢字  
 TRI-P Call Out ……CXSSUNET

発売日等の最新情報を下記のとおりテレフォンサービスにてご案内いたしております。

どうぞお気軽にご利用ください。

東京：03-3326-8710 福岡：092-752-2602

商品に関する技術的なお問い合わせは…

ユーザーサポート専用電話 092-752-5278

月～金 9:00～12:00 13:00～17:00(祝祭日を除く)

※本カタログの商品は、全国のパソコンショップでお求めになれます。

※通信販売をご希望の場合は、現金書留、郵便為替、または郵便振替(福岡3-37311)で、商品名、機種、メディア名、および連絡先の電話番号を明記の上、送料を添えて弊社までお申し込みください。表示価格に消費税は含まれておりませんので、価格の3%の消費税も併せてお願いいたします。送料は消費税込みで一律400円です。(送料のみ切手でも可)

※お申し込みから商品がお手許に届くまで、通常、2～3週間ほどかかります。

※商品に欠陥がある場合を除いて、お届けした商品の返品はご容赦願います。

\*製品の仕様は、機能・性能の改善のため将来予告なしに変更することがあります。

\*表示価格に消費税は含まれておりません。

このカタログの記載内容は1992年6月現在のものです。

 SystemSoft 株式会社 システムソフト  
 アミューズメント事業部  
 〒810 福岡市中央区天神3丁目10-30